

PCS2056 – Linguagens e Compiladores

Assunto 1: Introdução e terminologia básica

Tarefas:

1. Utilizar o compilador de exemplo escrito em C e escrever um pequeno texto identificando cada componente lógico do compilador no código utilizado;
2. Utilizar o AdapTools e inserir nele o exemplo do gerador de *parsers*;
3. Executar no AdapTools o gerador de *parsers* com a gramática do exemplo do item anterior.

Referências bibliográficas:

João José Neto – Introdução à Compilação. Ed. LTC, Rio de Janeiro, 1987
Trembley & Sorenson – The theory and practice of compiler writing. McGraw-Hill, 1985
Aho, Sehti & Ullman – Compilers: Principles, techniques and tools. Addison-Wesley, 2007
Wilhelm & Maurer – Compiler design. Addison-Wesley, 1995
Wirth – Compiler construction. Addison-Wesley, 1996

PCS2056 – Linguagens e Compiladores

Assunto 2: Paradigmas

Palavras-chave:

Linguagens de alto nível; Paradigma funcional;
Implementação de linguagens de programação; Paradigma lógico;
Paradigma de programação; Paradigma orientado a objetos;
Paradigma imperativo;

Referências bibliográficas:

Robert W. Sebesta – Programming language concepts, Addison-Wesley, 2007.
Flávio Varejão – Linguagens de programação. Ed. Campus, 2004.
João José Neto – Introdução à Compilação. Ed. LTC, Rio de Janeiro, 1987
Trembley & Sorenson – The theory and practice of compiler writing. McGraw-Hill, 1985
Aho, Sethi & Ullman – Compilers: Principles, techniques and tools. Addison-Wesley, 2007
Wilhelm & Maurer – Compiler design. Addison-Wesley, 1995
Wirth – Compiler construction. Addison-Wesley, 1996