

Física I-IME

2º Semestre de 2016

Instituto de Física
Universidade de São Paulo

Professor: **Luiz Nagamine**

E-mail: nagamine@if.usp.br

Fone: 3091.6877

Colisões Unidimensionais

Considere um sistema com dois corpos que se movem sobre uma linha reta. Como as forças de interação entre os corpos são internas, a Quantidade de Movimento do sistema se conserva.

Seja um corpo de massa m_1 com velocidade v_{1i} , que se aproxima de outro com massa m_2 e velocidade v_{2i} , com $v_{2i} < v_{1i}$. A conservação da Quantidade de Movimento nos fornece:

$$m_1 v_{1i} + m_2 v_{2i} = m_1 v_{1f} + m_2 v_{2f}$$

Para determinar v_{1f} e v_{2f} , necessitamos outra equação.

1º caso: Colisões perfeitamente inelásticas

Neste caso, as velocidades depois da colisão serão iguais.

$$v_{1f} = v_{2f} = v_{CM} = v$$

$$(m_1 + m_2)v = m_1 v_{1i} + m_2 v_{2i}$$

$$v = \frac{m_1 v_{1i} + m_2 v_{2i}}{m_1 + m_2}$$

Relação entre Energia Cinética e Momento

Considere um corpo de massa m que se move com velocidade v .

A sua Quantidade de Movimento é

$$p = mv$$

Enquanto, a sua Energia Cinética é

$$K = \frac{1}{2}mv^2$$

$$K = \frac{m^2v^2}{2m} = \frac{p^2}{2m}$$

Se um corpo colide inelasticamente com um segundo corpo em repouso, temos :

Energia Cinética inicial: $K_i = \frac{P_{sis}^2}{2m_1}$, com $p_{1i} = m_1v_{1i} = P_{sis}$

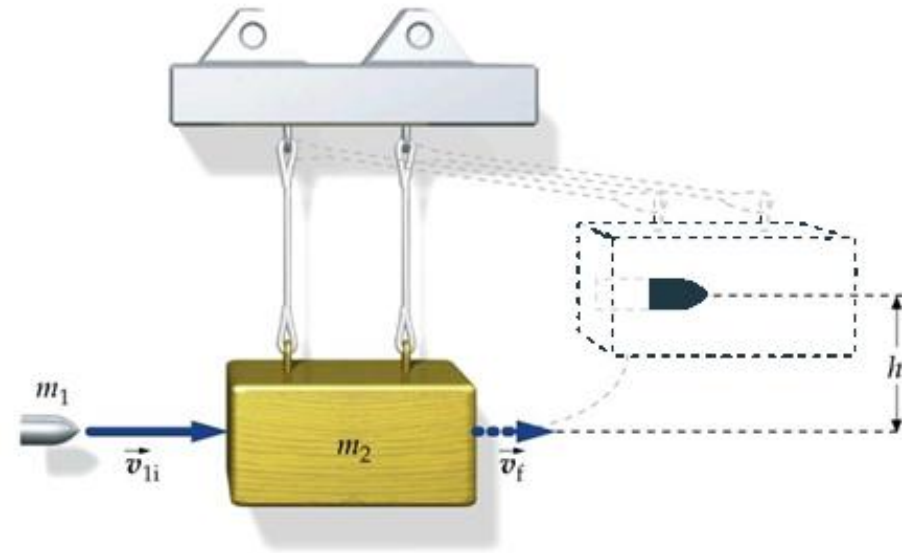
Considerando a conservação do momento, a Energia Cinética final é:

$$K_f = \frac{P_{sis}^2}{2(m_1 + m_2)}$$

Portanto, houve redução da Energia Cinética

Pêndulo Balístico

Um projétil é atirado em um bloco de madeira dependurado. O bloco com o projétil, oscila subindo. Considerando a altura máxima atingida, determine a velocidade do projétil.



Usando a conservação do momento durante a colisão, temos:

$$m_1 v_{1i} = (m_1 + m_2) v_f$$

Usando a conservação da Energia Mecânica após a colisão, temos:

$$\frac{1}{2} (m_1 + m_2) v_f^2 = (m_1 + m_2) gh$$

$$v_{1i} = \frac{(m_1 + m_2)}{m_1} v_f$$

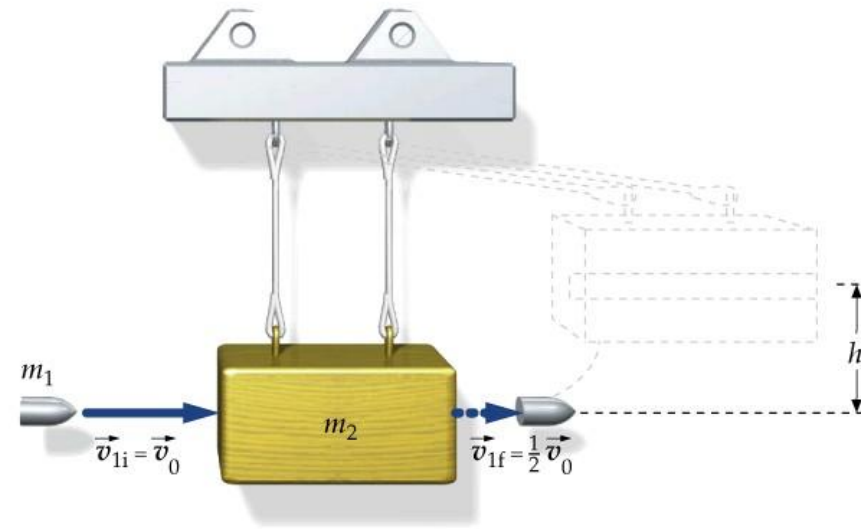
$$v_f = \sqrt{2gh}$$

Portanto:

$$v_{1i} = \frac{(m_1 + m_2)}{m_1} \sqrt{2gh}$$

Pêndulo Balístico

Como no problema anterior, porém supondo que o projétil atravessou a madeira, perdendo metade de sua velocidade inicial. Determine a altura h , alcançada pelo bloco.



Usando a conservação do momento durante a colisão, temos:

$$m_1 v_{1i} = m_2 v_2 + m_1 \frac{v_{1i}}{2}$$

$$v_2 = \frac{m_1}{m_2} \frac{v_{1i}}{2}$$

$$h = \frac{v_2^2}{2g}$$

Usando a conservação da Energia Mecânica após a colisão, temos:

$$\frac{1}{2} m_2 v_2^2 = m_2 g h$$

Portanto:

$$h = \frac{m_1^2 v_{1i}^2}{8m_2^2 g}$$

2º caso: Colisões Elásticas

Em colisões elásticas, além da Quantidade de Movimento, também a Energia Cinética do sistema, se conserva.

Seja um corpo de massa m_1 com velocidade v_{1i} , que se aproxima de outro com massa m_2 e velocidade v_{2i} , com $v_{2i} < v_{1i}$.

A conservação da Quantidade de Movimento nos fornece:

$$m_1 v_{1i} + m_2 v_{2i} = m_1 v_{1f} + m_2 v_{2f}$$

Da conservação da Energia Cinética, temos:

$$\frac{1}{2} m_1 v_{1i}^2 + \frac{1}{2} m_2 v_{2i}^2 = \frac{1}{2} m_1 v_{1f}^2 + \frac{1}{2} m_2 v_{2f}^2$$

$$m_1 (v_{1i} - v_{1f}) = -m_2 (v_{2i} - v_{2f}) \quad (1)$$

$$m_1 (v_{1i} - v_{1f})(v_{1i} + v_{1f}) = -m_2 (v_{2i} - v_{2f})(v_{2i} + v_{2f}) \quad (2)$$

Dividindo (2) pela (1)

$$v_{1i} + v_{1f} = v_{2i} + v_{2f}$$

$$v_{1i} - v_{2i} = v_{2f} - v_{1f}$$

$$m_1 v_{1i} + m_2 v_{2i} = m_1 v_{1f} + m_2 v_{2f}$$

$$v_{1f} = \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} v_{1i} + \frac{2m_2}{m_1 + m_2} v_{2i}$$

$$v_{2f} = \frac{2m_1}{m_1 + m_2} v_{1i} + \frac{m_2 - m_1}{m_1 + m_2} v_{2i}$$

Um bloco de 4,0 kg, move-se para a direita a 6,0 m/s e sofre uma colisão elástica frontal com um bloco de 2,0 kg que se move para a direita a 3,0 m/s. Encontre as velocidades finais dos blocos.

A conservação da Quantidade de Movimento nos fornece:

$$\begin{aligned}
 m_1 v_{1i} + m_2 v_{2i} &= m_1 v_{1f} + m_2 v_{2f} \\
 (4,0)(6,0) + (2,0)(3,0) &= (4,0)v_{1f} + (2,0)v_{2f} \\
 2v_{1f} + v_{2f} &= 15m/s \\
 v_{2f} - v_{1f} &= 3m/s \\
 v_{1i} - v_{2i} &= v_{2f} - v_{1f} \\
 (6,0) - (3,0) &= v_{2f} - v_{1f} \\
 v_{1f} &= 4,0m/s \\
 v_{2f} &= 7,0m/s
 \end{aligned}$$

E, temos também:

Colisões Elásticas

Em colisões elásticas, além da Quantidade de Movimento, também a Energia Cinética do sistema, se conserva.

Na colisão entre dois corpos, estando 1 em repouso, a conservação da Quantidade de Movimento nos fornece:

$$m_1 v_{1i} = m_1 v_{1f} + m_2 v_{2f}$$

E, temos também:

$$v_{1i} = v_{2f} - v_{1f}$$

$$v_{1f} = \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} v_{1i}$$

$$v_{2f} = \frac{2m_1}{m_1 + m_2} v_{1i}$$

Verificar o que acontece se $m_1 = m_2$, $m_1 \gg m_2$ e $m_1 \ll m_2$.

(A) Massas iguais ($m_1=m_2$)

$$v_{1f} = 0 \quad \text{e} \quad v_{2f} = v_{1i}$$

(B) Um alvo maciço: $m_2 \gg m_1$

$$v_{1f} \approx -v_{1i} \quad \text{e} \quad v_{2f} \approx \left(\frac{2m_1}{m_2} \right) v_{1i}$$

(C) Um projétil maciço: $m_1 \gg m_2$

$$v_{1f} \approx v_{1i} \quad \text{e} \quad v_{2f} \approx 2v_{1i}$$

Colisões Bi e Tridimensionais

Deve-se trabalhar vetorialmente e a conservação da Quantidade de Movimento se aplica a cada uma das componentes (x, y e z).

Colisão inelástica

$$m_1 \vec{v}_{1i} + m_2 \vec{v}_{2i} = (m_1 + m_2) \vec{v}_f$$

onde:

$$\vec{v}_f = \vec{v}_{cm}$$

Um corpo de massa m_1 , com rapidez de 20 m/s colide com um segundo corpo de massa $m_2=2m_1$. O segundo corpo está inicialmente em repouso. Depois da colisão o primeiro corpo está se movendo a 15 m/s a um ângulo de 25° com a orientação da sua velocidade inicial. Qual é a orientação de afastamento do segundo corpo? Qual é a velocidade de escape do segundo corpo? A energia cinética se conservou?

$$m_1 \vec{v}_{1i} = +m_1 \vec{v}_{1f} + m_2 \vec{v}_{2f}$$

Para as componentes temos:

$$\left\{ \begin{array}{l} m_1 v_{1i} = m_1 v_{1f} \cos \theta_1 + m_2 v_{2f} \cos \theta_2 \\ 0 = m_1 v_{1f} \text{sen} \theta_1 + m_2 v_{2f} \text{sen} \theta_2 \end{array} \right.$$

e $m_2 = 2m_1$