Overlay com Arcgis

Recursos: *Identify* (identificar) e *Make Feature Layer* (Criar camada de feição)

Primeira etapa

Carregando as bases vetoriais primárias

Início



Inicialmente devem ser "carregados no Arcgis" as seguintes bases vetoriais:

- RMSP-Muni
- RMSP-AreaUrb

Segunda etapa

Criando *"layers*" com *Make Feature Layer* (Criar Camada de Feição)

- RMSP-Muni_Layer

- RMSP-AreaUrb (não precisa criar)

Criando "layers"



Arctoolbox / Data Management Tools / Layers and Table Views / Make Feature Layer

Criando "layer" RMSP-Muni_Layer - parâmetros



Criando "layer" RMSP-Muni_Layer - parâmetros



 Info do Campo (opcional) – Selecionar os campos a serem incluídos na operação para que eles apareçam no novo *layer* a ser criado na operação de *overlay* (*Identify*).

Criando "layer" RMSP-Muni_Layer - parâmetros



 Info do Campo (opcional) – Selecionar os campos a serem incluídos na operação. Observe que campos nominais (mesmo que sejam numéricos), índices e percentuais não deverão ser considerados. Habilite o cálculo proporcional do *overlay* ativando as caixas correspondentes na opção *Use Ratio Policy*.

"Layer" RMSP_Muni_Layer - geometria e tabela de atributos



Geometricamente "RMSP_Mini_Layer é similar a "RMSP_MUNI". Na tabela de atributos são visíveis apenas os campos outrora selecionados na configuração dos parâmetros realizado anteriormente. Os campos de valores "AREA"; "POP_URBANA" e "POP_RURAL2" estão programados para corresponderem percentualmente as áreas desagregadas na operação de overlay que será realizada na terceira etapa.

"Layer" RMSP_AreaUrb - geometria e tabela de atributos



Terceira etapa

Overlay com algoritmo Identify (identificar)

Modalidades:

RMSP_AreaUrb x RMSP_Muni_Layer RMSP_Muni_Layer x RMSP_AreaUrb

Operação de overlay - O algoritmo Identify (identidade) do Arcgis



Para acessar o algoritmo *Identify* acesse: *Arctoolbox / Analysis Tools / Overlay / Identify*

Modalidade: RMSP_AreaUrb_Layer x RMSP_Muni_Layer



- Nesta modalidade a área urbana controlará a operação então:
- Feição de entrada RMSP_AreaUrb
- Feição de Identidade RMSP_Muni_Layer
- Classe de feição de saída use: RMSP_AU_MUNI
- Demais parâmetros podem ser deixados em modo padrão

Resultado da modalidade: RMSP_AreaUrb x RMSP_Muni_Layer



A base vetorial gerada é a mancha urbana desagregada conforme os limites municipais. Dezenove municípios apresentam intersecção a mancha urbana paulistana. Os valores a serem observados, se referem a valores em área e população relativos a desagregação da área da mancha urbana pela intersecção das áreas dos diferentes municípios.

Modalidade: RMSP_Muni_Layer x RMSP_AreaUrb



- Nesta modalidade a base vetorial de municípios controlará a operação então:
- Feição de entrada RMSP_Muni_Layer
- Feição de Identidade RMSP_AreaUrb
- Classe de feição de saída use: RMSP_MUNI_AU
- Demais parâmetros podem ser deixados em modo padrão



A base vetorial gerada é a base de municípios com áreas identificadas com ocorrência de mancha urbana. Para representa-la são necessários 57 entes poligonais, sendo alguns deles descontínuos, como aqueles referentes ao Município de São Paulo.

RMSP Muni AU

			Place P								
🔁 • 🏪 🌄 🖾 🤞	×										
luni_AU							1			×	
JECTID * Shape *	FID RMSP Muni ID	AREA	CODIGOIBGE	NOME IBGE	POP URBANA	POP RURAL2	ID RMSP AreaUrb ID ARE	A POPULA	Shape Length Shap	be Area	
36 Polígono	36 18944	33,6	55645	VARGEM GRANDE PAULIST	32548,000053	0	-1 0	0 0	27820,050029 33532	2314,631819	
19 Poligono 46 Polígono	18 20058	0,185976	55280	TABOAO DA SERRA	1793,103458	0	-1 0	0 0	2143,158177 185 21136.243675 20251	737 108364	
5 Polígono	4 21782	194,99	55250	SUZANO	221191,99981	7246,999994	-1 0	0 0	79608,923054 194458	627,835061	
33 Polígono	32 20107	790,64505	55030	SAO PAULO	5062234,817093	321005,915005	-1 0	0 0	370735,666729 788730	832,270943	
55 Poligono	32 20107	737,724949	55030	SAO PAULO	4723405,179386	299520,084772	0 1279 1142,	02 9785640	233946,092908 735938	1855,643441	
56 Poligono	33 20111	100,94	54995	SAO LOURENCO DA SERRA	140144 000528	1410	0 1279 1142	0 0	18253 91332 15421	1248 657543	
31 Polígono	30 20103	349,543804	54870	SAO BERNARDO DO CAMPO	591027,822794	10515,772708	-1 0	0 0	110076,087914 348680	981,242479	
53 Poligono	30 20103	57,446196	54870	SAO BERNARDO DO CAMP	97133,177179	1728,227292	0 1279 1142,	9785640	48658,344034 57304	1394,520389	
4 Poligono	3 21780	115,49144	54780	SANTO ANDRE	427427,750083	0	-1 0	0 0	96072,64451 115198	1269,980484	
25 Poligono	24 20078	179.86456	54730	SANTO ANDRE SANTANA DE PARNAIBA	73991.629868	0	-1 0	0 0 0	76493.720151 17947	7311.00249	
51 Polígono	24 20078	1,77544	54730	SANTANA DE PARNAIBA	730,370143	ŏ	0 1279 1142,	9785640	5311,176219 1771	617,540717	
13 Polígono	12 21804	362,42	54680	SANTA ISABEL	32767,000002	10706,000001	-1 0	0 0	94268,482509 361413	1180,758684	
38 Poligono 3 Poligono	38 32497	426,87	54500	SALESOPOLIS	8712,000009	5618,000006	-1 0	0 0	118039,620614 425611	1790,730964	
2 Poligono	1 21773	98.723107	54330	RIBEIRAO PIRES	103771.651255	0	-1 0	0 0	62520,112847 98468	431.040186	
40 Polígono	1 21773	0,536893	54330	RIBEIRAO PIRES	564,348642	0	0 1279 1142,	9785640	5708,569833 535	507,768291	
9 Polígono	8 21794	17,33	53980	POA	94592,000765	1132,000009	-1 0	0 0	21391,830519 17284	1275,332322	\checkmark
21 Poligono	20 20065	111,21	53910	PIRAPORA DO BOM JESUS	12331,000015	7	-1 0	0 0	56637,203072 11095		m -
52 Poligono	26 20083	54 264298	53440	054500	543054 239898	0	0 1279 1142	0 0	39220 194644 54135	1055,114517	
12 Polígono	11 21799	727,04	53060	MOJI DAS CRUZES	301551,000057	28129,000005	-1 0	0 0	161877,596191 72502	24490,05892	
1 Polígono	0 21771	42,376724	52940	MAUA	245453,771417	0	-1 0	0 0	67587,492063 42267	823,172189	
39 Poligono	0 21771	20,313276	52940	MAUA	117658,228832	0	0 1279 1142,	02 9785640	38719,170409 2026	1074,75272	
34 Poligono	34 18940	522,340001	52630		17376.000009	9103.000005	-1 0	0 0	152444 692218 521739	403 333154	
22 Polígono	21 20073	9,901247	52500	JANDIRA	51687,66607	0	-1 0	0 0	23119,476513 9877	734,482531	
48 Polígono	21 20073	7,668753	52500	JANDIRA	40033,334127	0	0 1279 1142,	02 9785640	13334,242294 7650	1541,706091	~~ <u>~</u>
10 Poligono	9 21796	81,731683	52310	ITAQUAQUECETUBA	271822,954387	0	-1 0	0 0	48908,765779 81514	1537,980458	\sim
20 Poligono	19 20063	83 850101	52310	ITAQUAQUECETUBA	148792 934135	0	-1 0	0 0	56751 537771 83672	042,973043	
47 Polígono	19 20063	7,679899	52250	ITAPEVI	13628,065886	0	0 1279 1142,	9785640	15321,959919 7663	1644,703242	
16 Polígono	15 20052	151,127037	52220	ITAPECERICA DA SERRA	127149,500931	1366,193193	-1 0	0 0	62194,334932 15078	19483,70435	
44 Polígono	15 20052	0,752963	52220	ITAPECERICA DA SERRA	633,499054	6,806807	0 1279 1142,	02 9785640	4127,49634 751	280,930099	
42 Poligono	5 21784	51,567419	51880	GUARULHUS	170146.026133	3736.207288	0 1279 1142	0 0	45130.813852 51432	2779.835999	
15 Polígono	14 30669	271,22	51830	GUARAREMA	17691,00001	4189,000002	-1 0	0 0	89942,722661 270440	1565,478416	
29 Polígono	28 20090	134,1	51640	FRANCO DA ROCHA	100240,999698	7755,999977	-1 0	0 0	73613,330026 133776	062,885102	
30 Polígono	29 20094	49,29	51630	FRANCISCO MORATO	133085,000473	163,000001	-1 0	0 0	38614,636446 49168	753,580823	
17 Poligono	16 20054	26,4	51570	EMBU-GUACU	55631.000061	1078.000001	-1 0	0 0	77760.348883 155503	109.545547	
18 Polígono	17 20056	58,079731	51500	EMBU	171128,31178	0	-1 0	0 0	39010,528617 57951	822,259414	
45 Poligono	17 20056	12,100269	51500	EMBU	35652,687765	0	0 1279 1142,	9785640	20316,193159 12073	620,097893	
32 Poligono	31 20105	7,233725	51380	DIADEMA	83783,552345	0	-1 0	0 0	13260,120217 7217	416,796881	
37 Poligono	31 20105	23,536275	51380	COTIA	2/2005,44///1 141785,436132	0	-1 0	0 9/85640	25768,800009 23483	513.135296	
57 Polígono	37 18945	13,808202	51300	COTIA	6296,563825	0	0 1279 1142.	9785640	19384,953147 13778	0657,074523	
24 Poligono	23 20077	6,597227	51060	CARAPICUIBA	64760,23598	0	-1 0	0 0	18894,396369 6582	824,759271	
50 Polígono	23 20077	28,412773	51060	CARAPICUIBA	278907,763452	0	0 1279 1142,	02 9785640	24879,993395 28350	1744,913375	
26 Poligono 28 Polígono	25 20081	128,58	50920	CAJAMAR	68136.000006	2067,999999	-1 0	0 0	60324 783562 05044	021 584642	
14 Polígono	13 30667	317,25	50660	BIRITIBA-MIRIM	20685,999987	3880,999998	-1 0	0 0	106679,621724 316348	105,681147	
23 Polígono	22 20075	32,773874	50570	BARUERI	105999,432693	0	-1 0	0 0	59105,177646 32700	921,830685	
49 Polígono	22 20075	31,546126	50570	BARUERI	102028,567432	0	0 1279 1142,	9785640	38795,189181 31475	906,269854	
11 Poligono	10 21798	97,75	50390	ARUJA	56524,999885	2554,999995	-1 0	0 0	50347,749645 97485	579,576424	

Os valores a serem observados, se referem a valores em área e população relativos à desagregação da área da mancha urbana pela intersecção das áreas dos diferentes municípios. E também valores de população urbana ou rural, estabelecidos em razão (proporcional) aos valores totais das áreas identificadas com sobreposição a mancha urbana ou não.

293952.16 7420439.343 Metro