



FLG 5037
Análise Espacial e
Geoprocessamento

Sobreposição de Polígonos
(“overlay”)

Prof. Dr. Reinaldo Paul Pérez Machado

SUPERPOSIÇÃO DE POLÍGONOS (OVERLAY). BREVE HISTÓRICO.

A técnica de superposição ("overlay") de mapas temáticos, cada um com informação específica de cada área do conhecimento, era já conhecida dos geógrafos para diversos usos e aplicações tanto na área de atuação da Geografia Física como da Geografia Humana.

Entretanto, somente em 1950, esta técnica foi formalmente descrita com a publicação na Inglaterra do livro "Town and Country Planning Textbook", no qual Jaqueline Tyrwhitt analisa os problemas de ajuste de escala, e utilização de objetos cartográficos como referência para garantir a precisão da superposição. (FERREIRA FILHO, V. J. M. ; LINS, M. P. E. , 1998)

SUPERPOSIÇÃO DE POLÍGONOS (OVERLAY). BREVE HISTÓRICO.

Em 1959, Waldo Tobler desenvolve o primeiro modelo conceitual para tratamento de cartografia computarizada: o MIMO ("*map in/map out*"), que possuía três elementos ainda hoje presentes: criação, manipulação e apresentação de mapas (Soares, R.M.F, 1998).

O primeiro Sistema de Informação Geográfica - SIG (Geographic Information System - GIS) foi implementado no Canadá em 1962, denominado Canadian Geographic Information System (CGIS), com o objetivo de realizar um inventário de terras em âmbito nacional, envolvendo diferentes aspectos sócio-econômicos e ambientais. Entre suas características mais importantes, destaca-se o "*Polygon Overlay*".

SUPERPOSIÇÃO DE POLÍGONOS (OVERLAY)

Consiste na sobreposição das áreas provenientes de dois mapas diferentes. Em alguns sistemas este processo pode ser realizado graficamente ou apenas determinando o percentual de superposição na tabela de atributos alfanuméricos.

SUPERPOSIÇÃO DE POLÍGONOS (OVERLAY)

Condições necessárias:

- Duas capas (*layers*) de polígonos (no modelo vetorial)
- Topologia completa
- Campos com atributos alfanuméricos (quantitativos ou qualitativos)