

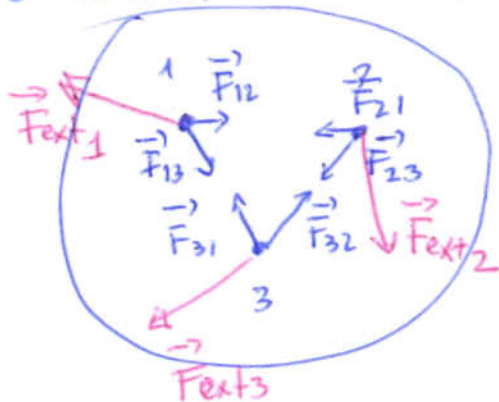
Conservação do Momento Linear - Centro de Massa

2ª Lei de Newton: $\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{F}_{res.}$
(partícula)

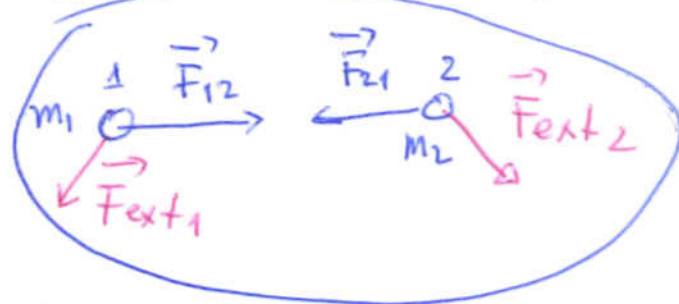
3ª Lei de Newton
(2 partículas interagindo)



Sistema de Partículas



Caso Particular (2 part.)



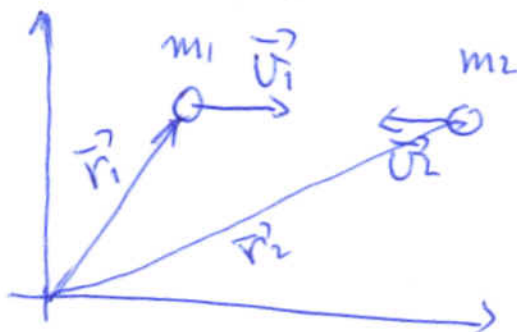
$$\frac{d\vec{P}}{dt} = \sum \vec{F}_{ext}$$

$$\begin{aligned} \frac{d\vec{p}_1}{dt} &= \vec{F}_{12} + \vec{F}_{ext1} \\ \frac{d\vec{p}_2}{dt} &= \vec{F}_{21} + \vec{F}_{ext2} \end{aligned}$$

$$\frac{d}{dt}(\vec{p}_1 + \vec{p}_2) = \frac{d\vec{P}}{dt} = \underbrace{\vec{F}_{12} + \vec{F}_{21}}_0 + \underbrace{\vec{F}_{ext1} + \vec{F}_{ext2}}_{\vec{F}_{ext}}$$

" Se a resultante das forças externas sobre um sistema de duas partículas for nula, então o momento linear total do sistema ($\vec{P} = \vec{p}_1 + \vec{p}_2$) se conserva (é constante).

Como $\vec{p} = m\vec{v}$; temos $\vec{p}_1 = m_1\vec{v}_1$ e $\vec{p}_2 = m_2\vec{v}_2$



$$\vec{v}_1 = \frac{d\vec{r}_1}{dt}, \quad \vec{v}_2 = \frac{d\vec{r}_2}{dt}$$

$$\vec{P} = m_1\vec{v}_1 + m_2\vec{v}_2 = \frac{d}{dt}(m_1\vec{r}_1 + m_2\vec{r}_2)$$

Ou:

$$\vec{P} = \frac{d}{dt} (m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2) = M \frac{d}{dt} \left(\frac{m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2}{m_1 + m_2} \right) \quad (2)$$

Onde $M = m_1 + m_2$ é a massa total do sistema e $\vec{R} = \frac{m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2}{m_1 + m_2}$ é chamado centro de massa do sistema:

$$X_{cm} = \frac{m_1 x_1 + m_2 x_2}{m_1 + m_2}; \quad Y_{cm} = \frac{m_1 y_1 + m_2 y_2}{m_1 + m_2}$$

Como já vimos, se a resultante das forças externas em um sistema é nula, $\frac{d\vec{P}}{dt} = 0$ ou então, como $\vec{P} = M \left(\frac{m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2}{m_1 + m_2} \right) = M \vec{V}_{cm} = \text{cte.}$

Portanto, em um sistema onde a resultante das forças externas é nula, a velocidade do C.M. é constante.

Esses conceitos podem ser facilmente estendidos para n partículas:

$$\vec{P} = \sum_{i=1}^n \vec{p}_i = \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i = \sum_{i=1}^n m_i \frac{d\vec{r}_i}{dt} \quad \text{e t.b.}$$

$$\vec{P} = \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i = M \left(\frac{1}{M} \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i \right) = M \vec{V}_{cm}, \text{ onde}$$

$$\vec{V}_{cm} = \frac{\sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i}{\sum_{i=1}^n m_i} = \frac{1}{M} \frac{d}{dt} \sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i \quad \text{ou}$$

$$\vec{R}_{cm} = \frac{\sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i}{\sum_{i=1}^n m_i} \quad \left| \quad \vec{P} = M \vec{V}_{cm} = M \frac{d\vec{R}_{cm}}{dt} = \text{cte.} \right.$$

(se a resultante das forças externas for nula!)

e portanto, como

$$\vec{a}_{cm} = \frac{m_1 \vec{a}_1 + m_2 \vec{a}_2 + m_3 \vec{a}_3 + \dots}{m_1 + m_2 + m_3 + \dots}$$

(3)

chamando $M = m_1 + m_2 + m_3 + \dots$ a massa total do sistema,

$$M \vec{a}_{cm} = \sum \vec{F}_{1i} + \sum \vec{F}_{2i} + \sum \vec{F}_{3i} + \dots = \vec{F}_R$$
$$= \sum \vec{F}_{ext}$$

em $\boxed{M \vec{a}_{cm} = \sum \vec{F}_{ext}}$

" O CM de um sistema se move como se fosse uma partícula de massa M igual à soma de todas as massas do sistema, sobre a qual atua uma força igual à resultante de todas as forças externas agindo no sistema".

Condição: se $\sum \vec{F}_{ext} = 0$ então o CM se desloca com velocidade constante.

$$\vec{P}_{cm} = M \vec{V}_{cm}$$

$$\frac{d\vec{P}_{cm}}{dt} = \vec{F}_{R,ext}$$

Centro de CM.

Em geral:

$$\vec{r}_{cm} = \frac{1}{M} (m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2 + \dots)$$

ou

$$x_{cm} = \frac{1}{M} (m_1 x_1 + m_2 x_2 + \dots)$$

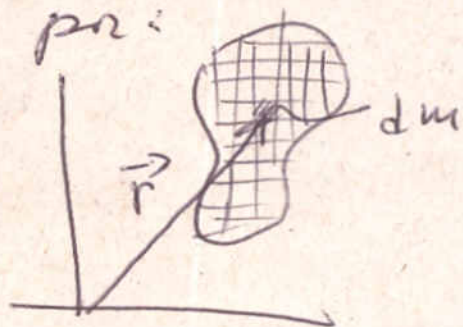
$$y_{cm} = \frac{1}{M} (m_1 y_1 + m_2 y_2 + \dots) \quad z_{cm} = \frac{1}{M} (m_1 z_1 + m_2 z_2 + \dots)$$

- Distribuição contínua: Corps rígidos são

fb. formado de partículas (átomos) mas são mais facilmente descreitos como objetos contínuos.

O CM nesse caso é dado por:

$$\vec{r}_{cm} = \frac{1}{M} \int \vec{r} dm$$



Em muitos casos é possível usar argumentos de simetria para simplificar o cálculo do CM.

- Se uma distribuição de massa apresentar simetria em relação a um plano, então o CM está nesse plano.

- Se uma distribuição de massa possui simetria em relação a um eixo, então o CM está localizado nesse eixo.

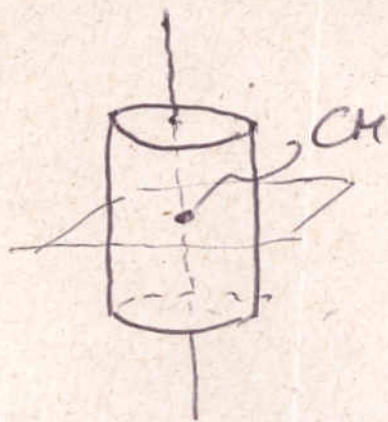
Se uma distribuição de massa apresentar simetria em relação a um ponto \Rightarrow o CM está nesse ponto.

Exemplos

(5)

- Cilindro homogêneo

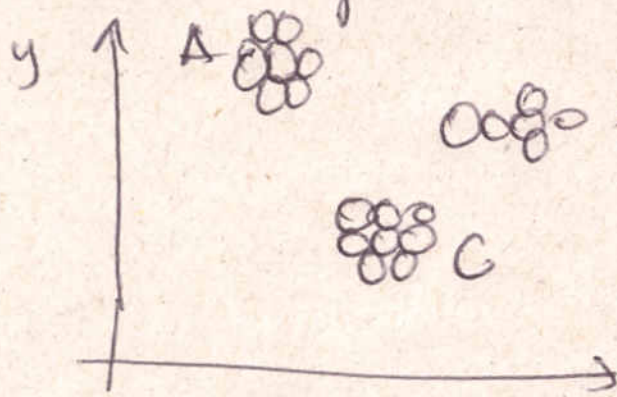
- Simetria em relação a eixo passando pelo centro da base.



- Simetria em relação a planos que cortam o cilindro \perp ao seu eixo, passando pela $\frac{1}{2}$ da altura
 \Rightarrow CM é a interseção de reta e o plano

- Disco / Esfera \Rightarrow CM = centro.

- Suponha agora um ~~objeto~~ sistema formado de várias partes:


$$\vec{r}_{CM} = \frac{\sum m_i \vec{r}_i}{M}$$
$$= \frac{1}{M} \left(\sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i + \sum_{i=n+1}^m m_i \vec{r}_i + \sum_{i=m+1}^N m_i \vec{r}_i \right)$$

Onde as somas foram ~~as~~ arranjadas de modo que cada uma corresponda às partículas que formam o sub-sistema A, B e C. Portanto,

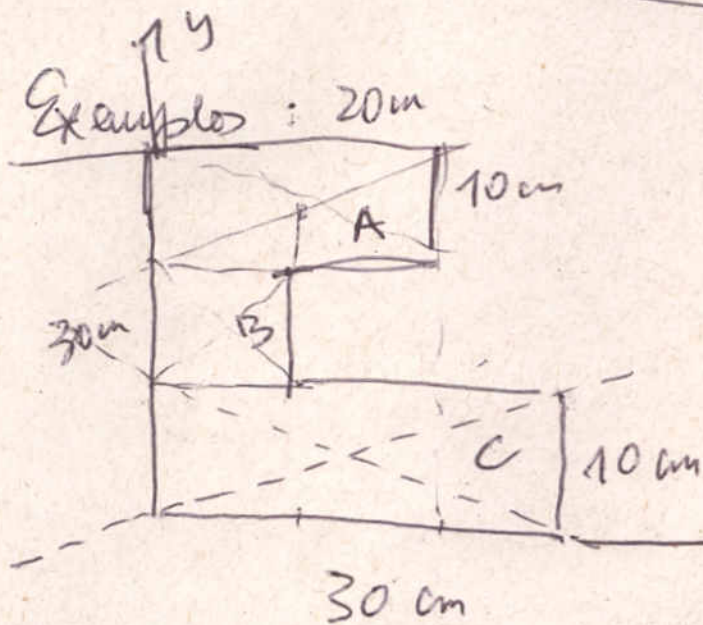
Sabemos que

$$\vec{r}_{cMA} = \frac{1}{M_A} \sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i \quad \vec{r}_{cMB} = \frac{1}{M_B} \sum_{i=n+1}^m m_i \vec{r}_i$$

$$\text{e } \vec{r}_{cMC} = \frac{1}{M_C} \sum_{i=m+1}^N m_i \vec{r}_i$$

portanto,

$$\vec{r}_{cm} = \frac{1}{M} (M_A \vec{r}_{cmA} + M_B \vec{r}_{cmB} + M_C \vec{r}_{cmC}) \quad (6)$$



$$x_A = 10 \quad y_A = 25$$

$$x_B = 5 \quad y_B = 15$$

$$x_C = 15 \quad y_C = 5$$

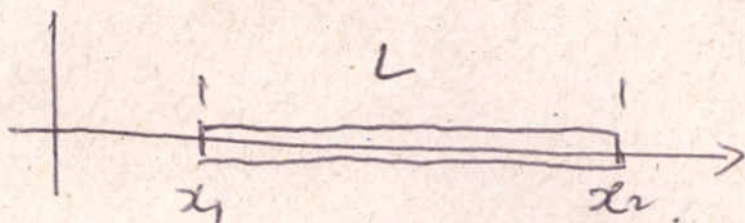
$$M_A = \frac{2}{3} M$$

$$M_B = \frac{1}{6} M$$

$$M_C = \frac{1}{2} M$$

$$x_{cm} = \frac{1}{M} \left(\frac{2}{3} M \cdot 10 + \frac{1}{6} M \cdot 5 + \frac{1}{2} M \cdot 15 \right) = \frac{70}{6} \text{ cm}$$

$$y_{cm} = \frac{1}{M} \left(\frac{2}{3} M \cdot 25 + \frac{1}{6} M \cdot 15 + \frac{1}{2} M \cdot 5 \right) = \frac{80}{6} \text{ cm}$$



$\lambda = \text{densidade linear}$

$$x_{cm} = \frac{1}{M} \int_{x_1}^{x_2} x \, dm \quad \lambda = \frac{dm}{dx}$$

$$x_{cm} = \frac{1}{M} \int_{x_1}^{x_2} x \cdot \lambda \, dx = \frac{\lambda}{M} \cdot \frac{1}{2} (x_2^2 - x_1^2)$$

$$M = \lambda \cdot L, \quad x_2 = x_1 + L$$

$$\begin{aligned} x_{cm} &= \frac{1}{2L} \left((x_1 + L)^2 - x_1^2 \right) = \frac{1}{2L} \left(x_1^2 + 2Lx_1 + L^2 - x_1^2 \right) \\ &= \frac{1}{2L} \left(L^2 + 2Lx_1 \right) = \frac{1}{2} L + x_1 \end{aligned}$$

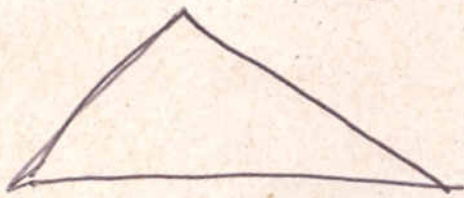
Se a barra não for de densidade constante: (7)

P. ex. se $\lambda = 50 + 20x$ (g/cm)

$$x_{cm} = \frac{1}{M} \int_{x_1}^{x_2} (50 + 20x) \cdot x \cdot dx = \frac{1}{M} \left(\frac{50}{2} (x_2 - x_1) + \frac{20}{3} (x_2^3 - x_1^3) \right)$$

$$M = \int dm = \int_{x_1}^{x_2} \lambda dx = \int_{x_1}^{x_2} (50 + 20x) dx = 50(x_2 - x_1) + \frac{20}{2} (x_2^2 - x_1^2)$$

Ex: triângulo regular



- divide-se em tiras // a um dos lados



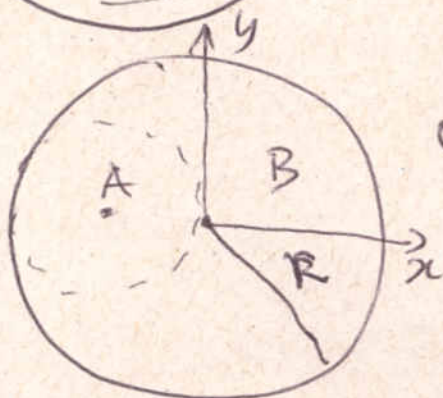
Mediana simetria na distrib. de massa

- o CM de cada tira é relativamente simples de calcular / estimar (MEDIANA)

- faz-se o mesmo p/ os outros 2 lados.



Ex: disco homogêneo, do qual foi retirada uma parte conforme mostra a figura.



O disco completo pode ser considerado como composto de partes A e B

$$M_A = \pi \left(\frac{R}{2}\right)^2 \rho$$

$$M_B = (\pi R^2 \rho - M_A)$$

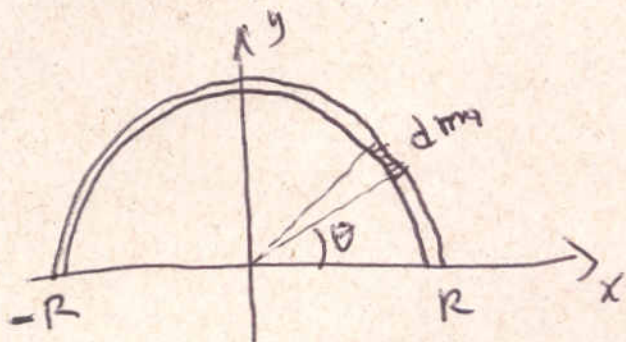
$$X_{cm \text{ disco}} = \frac{1}{M_{\text{disco}}} (M_A X_A + M_B X_B)$$

(8)

Se sabe que $X_{cm \text{ disco}} = 0$ e $X_{cm A} = -\frac{R}{2}$

$$\Rightarrow 0 = \frac{1}{M_{\text{disco}}} (-M_A \frac{R}{2} + M_B X_B)$$

$$\Rightarrow M_B X_B = M_A \frac{R}{2} \Rightarrow \boxed{X_B = \frac{M_A}{M_B} \frac{R}{2}}$$



$$X_{cm} = 0$$

$$Y_{cm} = ?$$

$$\lambda = \frac{dm}{dl} \quad dm = \lambda dl$$

$$dl = R d\theta$$

$$y = R \sin \theta$$

$$Y_{cm} = \frac{1}{M} \int y dm$$

$$Y_{cm} = \frac{1}{M} \int_0^{\pi} y R \lambda d\theta$$

$$Y_{cm} = \frac{1}{M} \int_0^{\pi} R \lambda \sin \theta d\theta$$

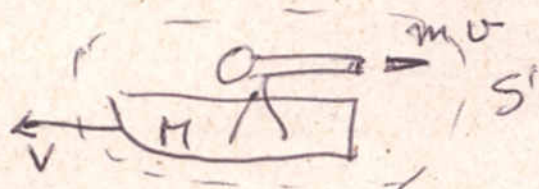
$$\text{Mas } \boxed{\lambda = \frac{M}{\pi R}}$$

$$Y_{cm} = \frac{1}{M} \frac{M}{\pi R} R^2 \int_0^{\pi} \sin \theta d\theta = \frac{R}{\pi} \cdot 2 = \underline{\underline{0,64R}}$$

Como já dissemos, a formulação original e a mais completa da 2ª lei de Newton é escrita como

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{F}_{\text{res}}$$

Essa forma induz a descrição de sistemas com massa variável, como por exemplo a propulsão de foguetes. Vamos agora descrever o movimento de sistemas desse tipo. Consideremos inicialmente, uma metralhadora sobre um barco, solto em um lago de águas tranquilas. Vamos ignorar os atritos entre o barco e a água e também entre ele e o



cada tiro, o barco aumenta sua velocidade em direção à água. Chamando de \$M\$ a massa do barco (incluindo as balas não disparadas) e \$m\$ a massa da bala disparada, temos para o sistema \$S'\$ barco + bala disparada (não há forças externas). Antes

$$MV = mU \Rightarrow \boxed{V = \frac{m}{M} U}$$

($\vec{p}_i = \vec{p}_f = \vec{p} = 0$)

do 1º disparo, o barco estava em repouso, em relação à água.

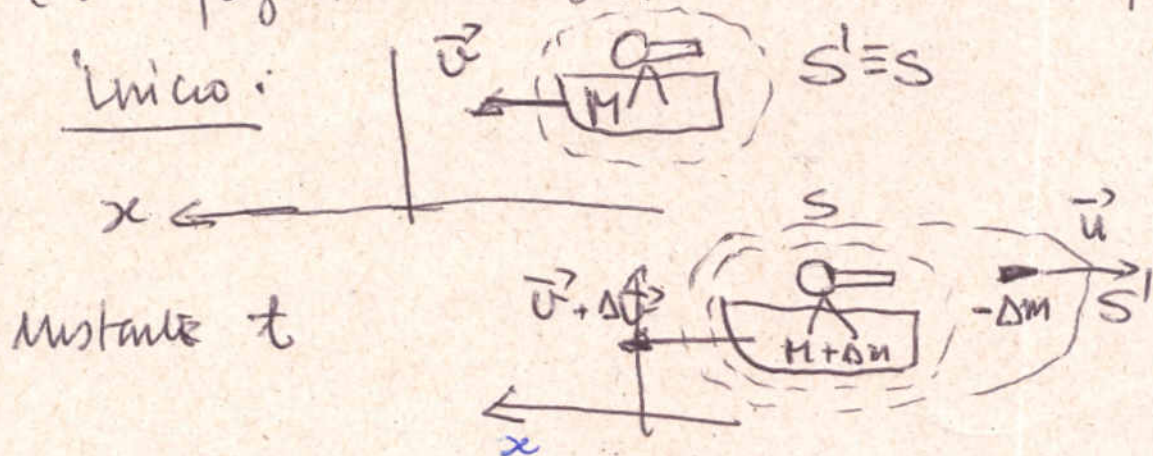
disparo de uma segunda bala pode ser feito de maneira semelhante.

$$P_i = MV \quad P_f = (M-m)V' - mU$$

$$\boxed{V' = \frac{M}{M-m} V + \frac{m}{M-m} U}$$

No caso de um foguete, uma reação química queimando o combustível (oxidante) produz um fluxo de gás em alta velocidade sendo ejetado do foguete. Cada molécula ejetada equivale a uma bala atirada. Neste caso, como a massa de cada "projétil" é muito pequena, podemos usar a aproximação de fluxo contínuo.

No diagrama, usaremos o barco + metralhadora para facilitar o entendimento, mas sabendo que podem fazer o limite $\Delta m \rightarrow 0$, para o caso do foguete. Para produzir um resultado + geral, vamos supor a existência de uma força externa agindo no sistema S (barco + bala). Vamos chamar t_0 de sistema S , o barco + bala \bar{n} disparadas (ou foguete + combustível e oxidante \bar{n} queimados).



A massa da bala é $-\Delta m$. Vamos considerar Δm como uma grandeza negativa (isto é $\frac{dm}{dt} < 0$, ou seja a massa do barco diminui com o tempo).

$$\vec{P}_i = M \vec{v} ; \quad \vec{P}_f = (M + \Delta m) (\vec{v} + \Delta \vec{v}) + (-\Delta m \vec{u})$$

Para o sistema S' , que está sob a ação de uma força externa \vec{F}_e ,

$$\vec{F}_{\text{ext}} = \frac{d\vec{P}}{dt}$$

(11)

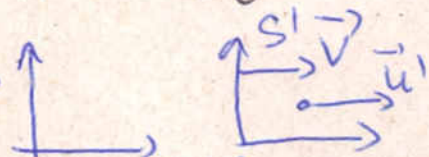
$$\begin{aligned} \text{mas } \Delta\vec{P} &= \vec{P}_f - \vec{P}_i = (M + \Delta m)(\vec{v} + \Delta\vec{v}) - \Delta m \vec{u} - M\vec{v} \\ &= M\vec{v} + M\Delta\vec{v} + \Delta m\vec{v} + \Delta m\Delta\vec{v} - \Delta m\vec{u} - M\vec{v} \\ &= M\Delta\vec{v} + \Delta m(\vec{v} - \vec{u}) + \Delta m\Delta\vec{v} \end{aligned}$$

\therefore por Δt e fazendo o limite $\Delta t \rightarrow 0$:

$$\frac{d\vec{P}}{dt} = M \frac{d\vec{v}}{dt} + \frac{dm}{dt} (\vec{v} - \vec{u})$$

(note que $\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \Delta m \cdot \frac{\Delta v}{\Delta t} = 0$, pois $\frac{\Delta v}{\Delta t} \Rightarrow$ para

valor constante (\vec{a}) e $\Delta m \rightarrow 0$)



portanto,

$$M \frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{F}_{\text{ext}} + \vec{v}_{\text{rel}} \frac{dm}{dt}$$

$$\begin{aligned} \vec{u}' &= \vec{u} + \vec{v} \\ \Rightarrow \vec{u} &= \vec{u}' - \vec{v} \end{aligned}$$

onde $\vec{v}_{\text{rel}} = \vec{u} - \vec{v}$ é a velocidade de bala (do gás do foguete) em relação ao fuso (ao foguete).

Note que estamos considerando \vec{v} e $\frac{d\vec{v}}{dt}$ como grandezas positivas. Assim \vec{v}_{rel} (que é na direção oposta) será negativo. O mesmo com $\frac{dm}{dt}$, que é < 0 . Portanto, $\vec{v}_{\text{rel}} \frac{dm}{dt} > 0$ e acelera o foguete.

Para um foguete se movimentando no espaço, na ausência de forças externas,

(12)

$$M \frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{v}_{rel} \frac{dM}{dt} = -v_e \frac{dM}{dt} \quad (v_e = |v_{rel}|)$$

$$\vec{v}_{rel} \frac{dM}{dt} \quad \left[\text{unidade } \frac{\text{m}}{\text{s}} \cdot \frac{\text{kg}}{\text{s}} = \text{kg} \cdot \text{m}/\text{s}^2 \equiv \text{N} \right]$$

é chamada empuxo. $|v_{rel}|$ é também chamada velocidade de escape (v_e) dos gases do foguete e em geral é aproximadamente constante. Também, a velocidade de reação química de queima do combustível ($\frac{dM}{dt}$) é \approx constante e portanto o empuxo de um foguete é \approx constante. Porém, note que ~~mas~~ mesmo assim a aceleração do foguete não será constante, pois M diminui com o tempo. Na ausência de forças externas,

$$M d\vec{v} = v_{rel} dM \Rightarrow \int_{v_0}^v \frac{1}{v_{rel}} dv = \int_{M_0}^M \frac{dM}{M}$$

$$\frac{1}{v_{rel}} (v - v_0) = \ln \frac{M}{M_0}$$

$$v = v_0 + v_{rel} \ln \frac{M}{M_0} \quad (\text{lembre-se de que } v_{rel} \text{ é } < 0!)$$

e portanto

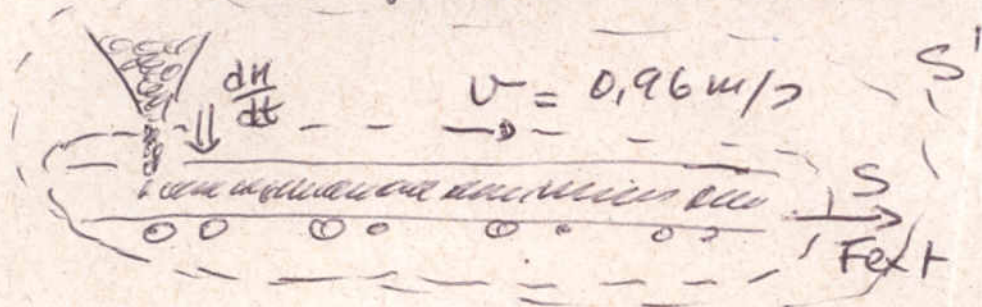
$$v_{rel} \ln \frac{M}{M_0} > 0 \quad (M < M_0!)$$

Exemplo

(13)

Esteira transportando grãos.

- grãos caem a fluxo constante de $0,31 \text{ kg/s}$
- esteira é longa. O cálculo se refere a ~~tempo~~ um intervalo de tempo menor que o pr. comec. a cair os grãos do outro lado da esteira



- O sistema S' inclui o silo e portanto nesse sistema a massa é constante (\equiv foguete + gases de escape)

- como os grãos caem verticalmente, $u_x = 0$ e portanto $v_{\text{relat}} = -v$ (se vc estivesse sentado na esteira, veria a corria como se afundar)

- neste caso, $\frac{dM}{dt} > 0$ pois a massa da esteira (foguete)

diminui com o tempo.

$$S' \quad \left(\begin{array}{c} \Delta M \quad Mv \\ \text{oooo} \end{array} \right) \rightarrow F_{\text{ext}} \quad P_i = Mv + \Delta M \cdot 0$$
$$\left(\begin{array}{c} (M + \Delta M)v \\ \text{oooooooo} \end{array} \right) \quad P_f = (M + \Delta M)v$$

$$\Delta P = P_f - P_i = \Delta M v \Rightarrow \frac{dP}{dt} = v \frac{dM}{dt}$$

$$\frac{dP}{dt} = F_{\text{ext}} \Rightarrow F_{\text{ext}} = 0,31 \times 0,96 \approx 0,3 \text{ N}$$

(Essa força serve p/ acelerar ΔM de 0 a $0,96 \text{ m/s}$)
~~e depois prosseguir com v.~~

Modelos de foguete:

Motor C-5

(14)

$$\begin{array}{l|l} \text{propulsão (empuxo)} : 5.6 \text{ N} & \begin{array}{l} 12,7 \text{ g de Combustível} \\ m_0 = 25,5 \text{ g} \\ \Delta t = 1,9 \text{ s} \end{array} \end{array}$$

$$\text{Foguete + motor} : m_i = 53,5 + 25,5 = 79 \text{ g}$$

$$? \quad v_e = ? \quad v_f = ?$$

$$v_{\text{rel}} \frac{dm}{dt} = 5.6 \text{ N} \quad \frac{dm}{dt} = \frac{\Delta m}{\Delta t} = \frac{-12,7 \times 10^{-3}}{1,9} = -6,7 \times 10^{-3} \text{ kg/s}$$

$$v_{\text{rel}} = - \frac{5.6 \times 10^3}{6,7} \approx 790 \text{ m/s}$$

$$v_f = v_i + v_e \ln \frac{m_f}{m_i} = 0 + 790 \ln \frac{79 - 12,7}{79}$$

$$v_f = 142 \text{ m/s}$$

(supondo o modelo ser lançado do espaço!)

veja em muitas páginas pessoais de internet (em download, a solução do problema p/ esse foguete, sob a ação de gravidade)

Foguete SATURNO V (missão à lua)

$$M_0 = 3000 \text{ t}$$

$$\text{Empuxo: (1ª etapa)} : 32 \times 10^6 \text{ N (150 s)}$$

$$\text{Carga útil (massa à lua)} : 47 \text{ t}$$

$$\frac{47}{3000} = 1,5\%$$

$$15 \text{ foguetos} - 7 \text{ US\$ bilhões (1970)}$$

$$1 \text{ foguete} = 0,5 \text{ bilhões}$$

$$= \approx 3 \text{ bilhões US\$ atuais}$$

Gota de chuva dentro da nuvem

(15)

O problema de uma pequena gota de chuva, que ao cair dentro da nuvem vai agregando massa, é similar ao problema da esteria de cereais que discutimos anteriormente. Ou seja a massa agregada tem momento inicial = 0 ($u=0$). A força externa sobre a gota (desprezando-se efeitos de atrito) é $F = mg$:

$$mg = m \frac{dv}{dt} + v \frac{dm}{dt} \quad \text{onde } v \text{ é a velocidade da gota (ver problema de esteria),}$$

Supondo que a massa da gota seja proporcional à distância percorrida dentro da nuvem:

$m = kx$. Portanto $\frac{dm}{dt} = kv$ a eq. do movimento da gota é então:

$$mg = m \frac{dv}{dt} + v \cdot kv \quad (\div k) \quad \left(\text{e com } \frac{m}{k} = x \right)$$

$$x \cdot g = x \frac{dv}{dt} + v^2$$

essa equação diferencial não é simples de resolver, mas pode-se mostrar que admite uma solução bastante simples:

$$v(t) = at, \quad \text{com } a = \frac{g}{2}$$

$$\text{Como } \frac{dx}{dt} = v \Rightarrow x(t) = \frac{1}{2} at^2. \quad \text{Subst. na}$$

eq. vemos que:

$$\frac{1}{2} at^2 g = \frac{1}{2} at^2 \cdot a + a^2 t^2$$

ou

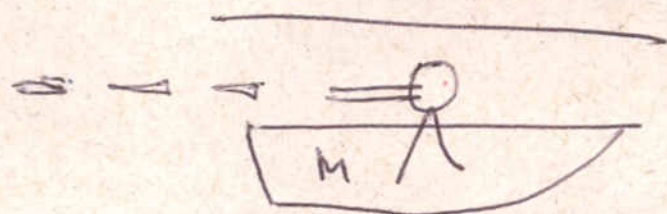
$$g = a + 2a = 3a$$

$$\Rightarrow a = g/3 = 3.3 \text{ m/s}^2$$

Supondo que a gota permaneça por 3 segundos dentro de nuvem, ~~ela~~ ela percorrerá uma distância

$$x = \frac{1}{2} \cdot 3.3 \times 9 \approx 15 \text{ m dentro da nuvem}$$

Pl $k = 2 \text{ g/m}$, a gota terá $m \approx 30 \text{ g}$ ao deixar a nuvem.



$$M_0 = 300 \text{ kg}$$

$$120/s \text{ bala} = 10 \text{ g}$$

$$v_{\text{bala}} = 1000 \text{ m/s}$$

$$m \frac{dv}{dt} = -v_e \frac{dm}{dt}$$

$$\frac{dm}{dt} = \frac{1.2 \text{ kg}}{60 \text{ s}} = 0.02 \text{ kg/s}$$

$$v_f = v_i - v_e \ln \frac{m_f}{m_i}$$

$$3 \text{ min}: \Delta m = 3.6 \text{ kg}$$

$$v_f = -1000 \ln \frac{300 - 3.6}{300} = -1000 \ln 0.988 = 12 \text{ m/s}$$

$$v_f = 43 \text{ km/h}$$