



**ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO**  
**Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais**

**PCS 5869 – INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL**

**1º Quadrimestre de 2016**

**Professores:**

Nome	Sala	Email
Jaime Simão Sichman	C2-50	jaime.sichman@poli.usp.br
Anarosa Alves Franco Brandão	C2-50	anarosa.brandao@poli.usp.br

**Horários de Aula:**

Horário	Sala
2ª. feira, 9:00 às 12:00	B2-04

**Horários de Atendimento:**

Nome	Horário
Jaime Simão Sichman (*)	2ª. feira, 8:00 às 9:00
Anarosa Alves Franco Brandão (*)	2ª. feira, 14:00 às 15:00

(\*) Os alunos devem entrar em contato com o professor para agendar o atendimento

**Website:**

Endereço	Usuário	Senha
<a href="http://disciplinas.stoa.usp.br/">http://disciplinas.stoa.usp.br/</a>	NUSP	<sua senha>

**CRONOGRAMA:**

**FEVEREIRO**

- 22 (1) (AAFB) Apresentação do Curso. Introdução. Arquiteturas de Agentes.  
29 (2) (AAFB) Ambientes. Busca I.

**MARÇO**

- 07 (3) (AAFB) Busca II.  
14 (4) (JSS) Satisfação de Restrições. Busca Local (AG).  
21 (5) (JSS) Agentes Lógicos I.  
28 (6) (JSS) Agentes Lógicos II. Cálculo de Situações.



**ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO**  
**Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais**

**ABRIL**

04	(7) (JSS)	Representação de Conhecimento. Prolog.
11	(8) (JSS)	Planejamento.
18	(9) (JSS)	Aprendizado Supervisionado Simbólico (ID3). Redes Neurais.
25	(10) (AAFB)	Aprendizado Não Supervisionado. Raciocínio Probabilístico.

**MAIO**

02	(11) (AAFB)	Sistemas Nebulosos. Engenharia do Conhecimento.
09	(12) (AAFB)	Seminários I.
16	(13) (AAFB)	Seminários II.
23	(14) (AAFB)	Seminários III.
30	(15) (AAFB)	Prova Final.

**BIBLIOGRAFIA:**

1. Russel, S.J. and Norvig, P. (1995). Artificial Intelligence: A Modern Approach, Prentice- Hall, 2a. Edição, 2003.
2. Luger, George, Artificial Intelligence, Addison Wesley, 5a. Edição, 2005.
3. N.J. Nilsson (1998). Artificial Intelligence: A new Synthesis. Morgan Kaufmann, 1998;
4. Artigos recomendados de periódicos: Artificial Intelligence, Machine Learning, IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence, IEEE Transactions on Knowledge and Data Engineering, IEEE Intelligent Systems e outros.

**MÉTODO DE AVALIAÇÃO:**

A avaliação da disciplina levará em conta a realização das seguintes atividades:

- prova final (PF)
- elaboração de trabalho(s) prático(s) em computador (MP)
- elaboração e apresentação de seminários (MS)

A média final  $MF$  será calculada da seguinte forma:

$$MF = \frac{5 * PF + 3 * MS + 2 * MP}{10}$$