



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO
Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais

PCS 5869 – INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

1º Quadrimestre de 2016

Professores:

Nome	Sala	Email
Jaime Simão Sichman	C2-50	jaime.sichman@poli.usp.br
Anarosa Alves Franco Brandão	C2-50	anarosa.brandao@poli.usp.br

Horários de Aula:

Horário	Sala
2ª. feira, 9:00 às 12:00	B2-04

Horários de Atendimento:

Nome	Horário
Jaime Simão Sichman (*)	2ª. feira, 8:00 às 9:00
Anarosa Alves Franco Brandão (*)	2ª. feira, 14:00 às 15:00

(*) Os alunos devem entrar em contato com o professor para agendar o atendimento

Website:

Endereço	Usuário	Senha
http://disciplinas.stoa.usp.br/	NUSP	<sua senha>

CRONOGRAMA:

FEVEREIRO

- 22 (1) (AAFB) Apresentação do Curso. Introdução. Arquiteturas de Agentes.
29 (2) (AAFB) Ambientes. Busca I.

MARÇO

- 07 (3) (AAFB) Busca II.
14 (4) (JSS) Satisfação de Restrições. Busca Local (AG).
21 (5) (JSS) Agentes Lógicos I.
28 (6) (JSS) Agentes Lógicos II. Cálculo de Situações.



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO
Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais

ABRIL

- 04 (7) (JSS) Representação de Conhecimento. Prolog.
11 (8) (JSS) Planejamento.
18 (9) (JSS) Raciocínio Probabilístico.
25 (10) (JSS) Aprendizado Supervisionado Simbólico (ID3). Aprendizado Não Supervisionado.

MAIO

- 02 (11) (AAFB) Redes Neurais. Sistemas Nebulosos.
09 (12) (AAFB) Seminários I.
16 (13) (AAFB) Seminários II.
23 (14) (AAFB) Seminários III.
30 (15) (AAFB) Prova Final.

BIBLIOGRAFIA:

1. Russel, S.J. and Norvig, P. (1995). Artificial Intelligence: A Modern Approach, Prentice- Hall, 2a. Edição, 2003.
2. Luger, George, Artificial Intelligence, Addison Wesley, 5a. Edição, 2005.
3. N.J. Nilsson (1998). Artificial Intelligence: A new Synthesis. Morgan Kaufmann, 1998;
4. Artigos recomendados de periódicos: Artificial Intelligence, Machine Learning, IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence, IEEE Transactions on Knowledge and Data Engineering, IEEE Intelligent Systems e outros.

MÉTODO DE AVALIAÇÃO:

A avaliação da disciplina levará em conta a realização das seguintes atividades:

- prova final (PF)
- elaboração de trabalho(s) prático(s) em computador (MP)
- elaboração e apresentação de seminários (MS)

A média final MF será calculada da seguinte forma:

$$MF = \frac{5 * PF + 3 * MS + 2 * MP}{10}$$