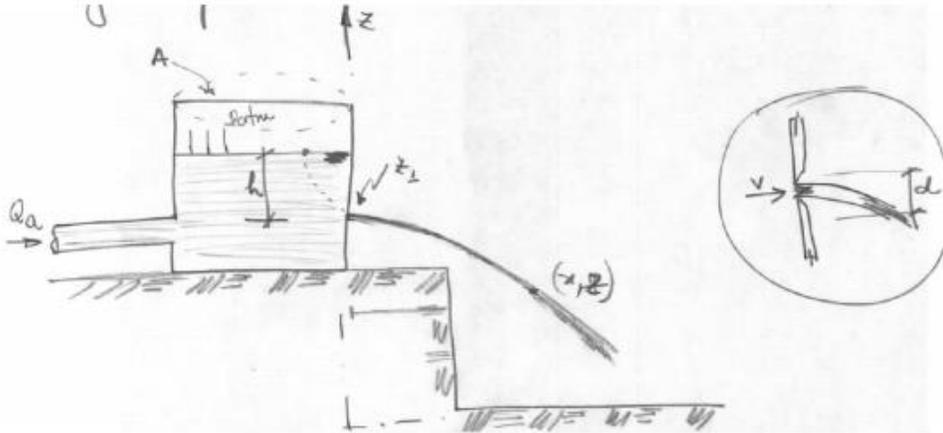


#### Dica solução exercício 4

Modelar a trajetória do jato efluente de um tanque no qual o nível d'água oscila de acordo com uma lei tipo cossenoidal  $h = h_0 + \Delta h \cos\left(\frac{2\pi}{T}t\right)$



#### Dados:

Pontos da trajetória do jato	30
$\Delta x$ dos pontos	0.1 m
$H_0$	0.5 m
$\Delta h$	0.5 m
T (frequência de oscilação)	20 s
$\Delta t$	0.02 s
$C_v$ (coeficiente de velocidade do jato)	0,98

#### O Problema físico

A velocidade de um jato que sai de um orifício pode ser modelada pelas componentes  $V_x$  e  $V_y$

$$V_x = C_v \sqrt{2gh} \quad \text{Eq. 1}$$

$$V_y = 0 \quad \text{Eq. 2}$$

Considerando a primeira lei de Newton tem-se que, na direção x, desprezando-se a resistência do ar, a aceleração será nula e a posição do jato é

$$\frac{DV}{Dt} = \frac{dV_x}{dt} + V_x \frac{dV_x}{dx} = 0 \quad \text{Eq. 3}$$

$$x = x_0 + V_x t \quad \text{Eq. 4}$$

Na direção y, também desprezando a resistência do ar:

$$\frac{dV_y}{dt} = -g \quad V_y = \int_0^t -g dt \quad V_y = V_{y_0} - gt \quad \text{Eq. 5}$$

$$\frac{dy}{dt} = V_y \quad y = \int_0^t V_y dt \quad y = y_0 + V_{y_0} t - \frac{1}{2} g t^2 \quad \text{Eq. 6}$$

Qualquer ponto (x,y) pertencente à trajetória do jato em um instante t será dado por:

$$x = x_0 + V_x t \quad \text{e} \quad y = y_0 + V_{y_0} t - \frac{1}{2} g t^2$$

Lembrando que  $x_0 = 0$ ,  $y_0 = 0$  e  $V_{y_0} = 0$  tem-se que, neste instante t:

$$y = \frac{1}{2} g \frac{x^2}{V_x^2} \quad \text{Eq. 7}$$

Desta forma, uma vez conhecida a velocidade  $V_x^t$  em um instante t, é possível calcular a velocidade  $V_x^{t+1}$  a partir da aproximação por diferenças finitas da Eq. 1:

$$V_{x_i}^{t+1} = V_{x_i}^t - \frac{(V_{x_i}^t + V_{x_{i-1}}^t) \Delta t}{2 \Delta x} (V_{x_i}^t - V_{x_{i-1}}^t) \quad \text{Eq. 8}$$

Onde i representa um ponto do jato em  $i \cdot \Delta x$ . A coordenada y do jato neste ponto será:

$$y_i^{t+1} = \frac{1}{2} g \frac{i \Delta x}{V_{x_i}^{t+1}} \quad \text{Eq. 9}$$

### Cálculo da trajetória do jato a cada instante

Para ao cálculo da linha do jato em cada instante, organize uma tabela como abaixo:

1	2	3	4	5
i	X (m)	$V_{x_i}^t$ (m/s)	$V_{x_i}^{t+1}$ (m/s)	$y_i^{t+1}$ (m/s)
0	$i \Delta x$	$V_{x_0} = C v \sqrt{2gh(t)}$	$V_{x_0}^{t+1} = C v \sqrt{2gh(t+1)}$	0
i			$V_{x_i}^{t+1} = V_{x_i}^t - \frac{(V_{x_i}^t + V_{x_{i-1}}^t) \Delta t}{2 \Delta x} (V_{x_i}^t - V_{x_{i-1}}^t)$	$y_i^{t+1} = \frac{1}{2} g \frac{i \Delta x}{V_{x_i}^{t+1}}$
n				

Na coluna (1) da tabela utilize quantas linhas forem necessários para calcular toda a trajetória do jato que lhe interessar. A coluna (2) representa a distância a partir do início do jato e será a coordenada x

do jato utilizada no gráfico. Na primeira linha da coluna 3 lance o valor de  $V_x$  no ponto 1, obtido da equação do orifício calculada com  $h(0)$ . Nas demais, mantenha o valor zero. Nas colunas 4 e 5 programe e copie para as demais linhas as fórmulas para aproximação da diferencial por diferenças e calcular o valor de  $y$  no instante de tempo  $t+1$ .

Crie o gráfico plotando os valores de  $(x,y)$  de cada ponto do jato.

Uma vez montada a planilha e o gráfico crie uma rotina que deverá:

Montar um loop que deve avançar no tempo em passos  $\Delta t$

A cada iteração calcular o valor de  $h(t)$  e  $V_{x_1} = C_v \sqrt{2gh(t)}$  e colocar na primeira linha da coluna 3.

Uma vez calculados os valores das colunas 4 e 5, transferir os valores da coluna 5 para a 3

Recomendações:

Não esquecer de controlar o cálculo automático da planilha de forma adequada

Prever botões para ligar – desligar a simulação

Indicar no gráfico o valor da carga  $h(t)$

Controlar a execução das tarefas do Windows.