REPRESENTAÇÃO DO RELEVO



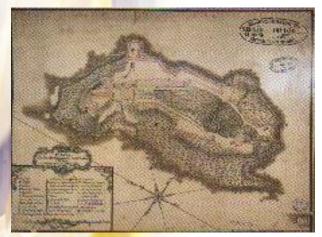
FINALIDADE

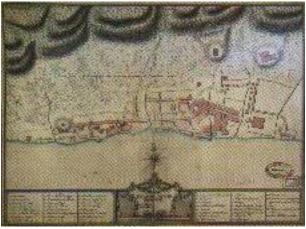
Registrar e permitir visualizar a forma da superfície terrestre, fornecendo com precisão cotas altimétricas de pontos de interesse.

Em topografia: a representação do relevo de um terreno em planta – levantamento planialtimétrico – é a base para projetos de engenharia e arquitetura

HISTÓRICO

Os primeiros mapas representando o relevo eram trabalhos artísticos, com riqueza de detalhes e de informações sobre a região de interesse.

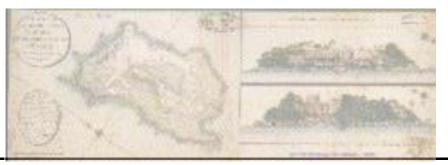






Usados para orientar viajantes, militares e engenheiros, a qualidade das informações foi melhorando com o desenvolvimento das técnicas topográficas e cartográficas.

Desenhos representando o aspecto visual faziam parte do mapeamento



FORMAS DE REPRESENTAÇÃO

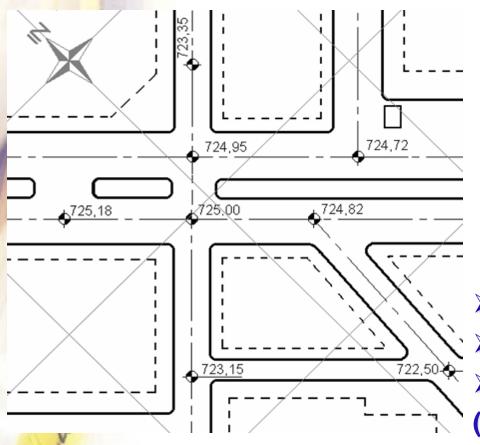
Existem diferentes maneiras de representar um relevo, de acordo com a necessidade do estudo.

Para a engenharia e a arquitetura, as formas convenientes de representar o relevo de um terreno são:

- > PONTOS COTADOS
- > CURVAS DE NÍVEL
- > SEÇÕES / PERFIS

4

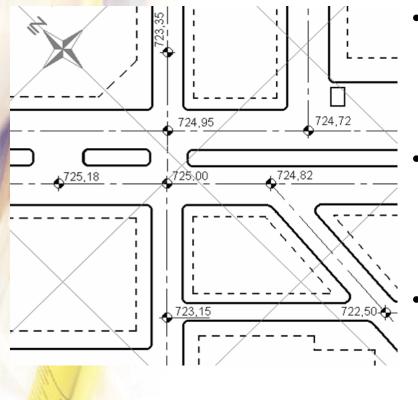
1 - PONTOS COTADOS



Usados em projetos onde é importante o conhecimento de níveis e declividades, tais como:

- Implantação viária;
- Implantação de edificações;
- Sistemas hidráulicos (saneamento, drenagem, hidrantes)

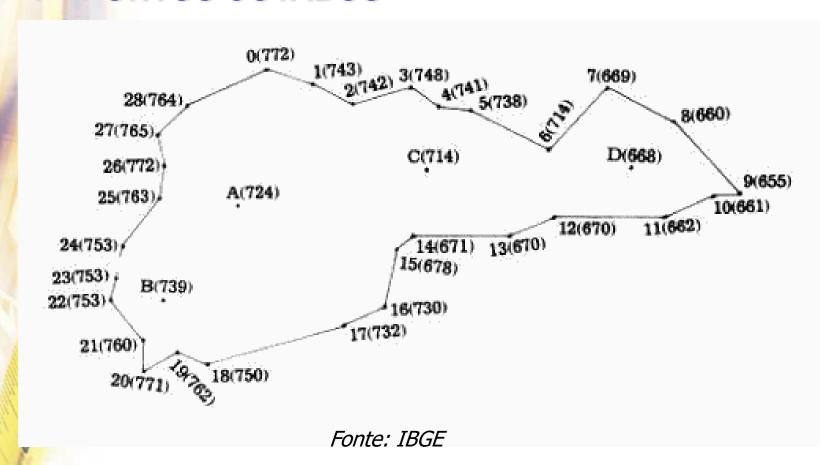
1 - PONTOS COTADOS



- Forma de representação em que se assinalam somente pontos selecionados com suas cotas;
- Fornece a precisão adequada mas não permite a visualização geral da forma do terreno;
- Muito empregada em adutoras, redes de água e esgoto, e outros em que se exige o conhecimento preciso de cotas e declividades.

b

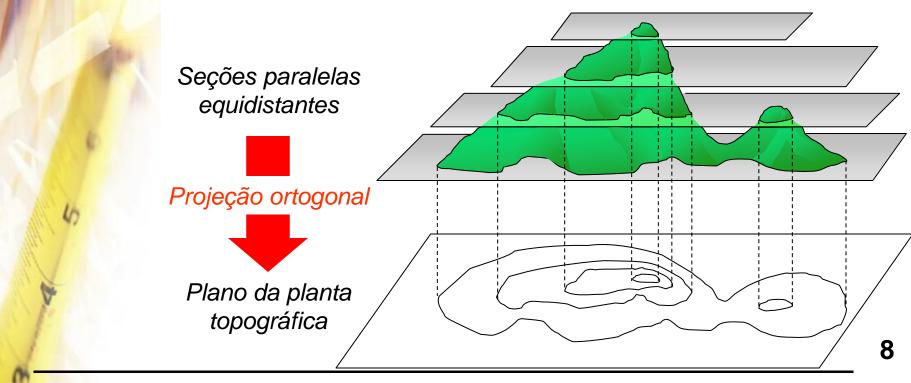
1 - PONTOS COTADOS



1

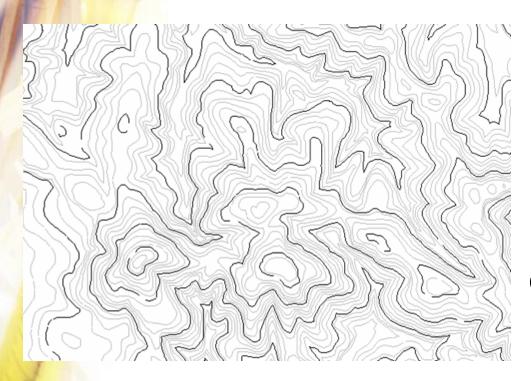
2 - CURVAS DE NÍVEL

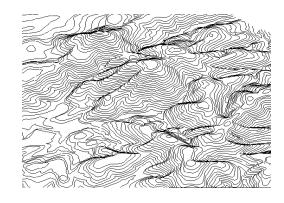
São seções transversais do terreno no plano horizontal, igualmente espaçadas e sobrepostas.



2 - CURVAS DE NÍVEL

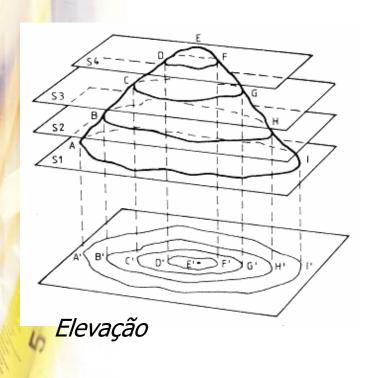
São linhas de cota constante, inteira, com espaçamento conveniente e invariável, de forma compatível com a escala e declividade do terreno.

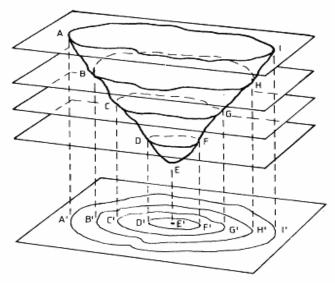




Indispensáveis para concepção de projetos de Engenharia e Arquitetura

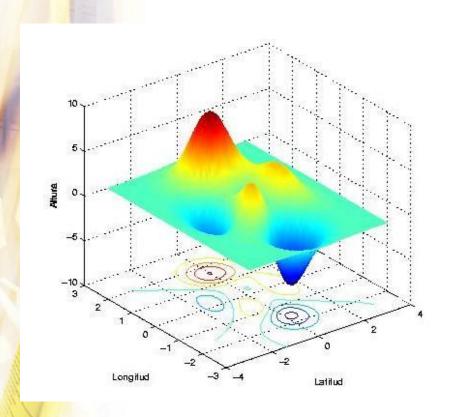
2 - CURVAS DE NÍVEL



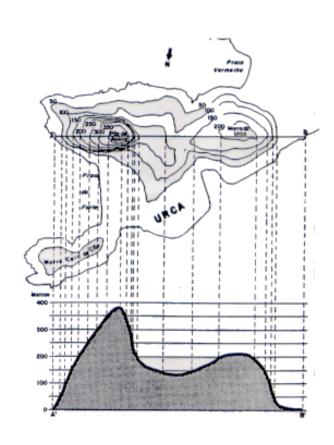


Depressão

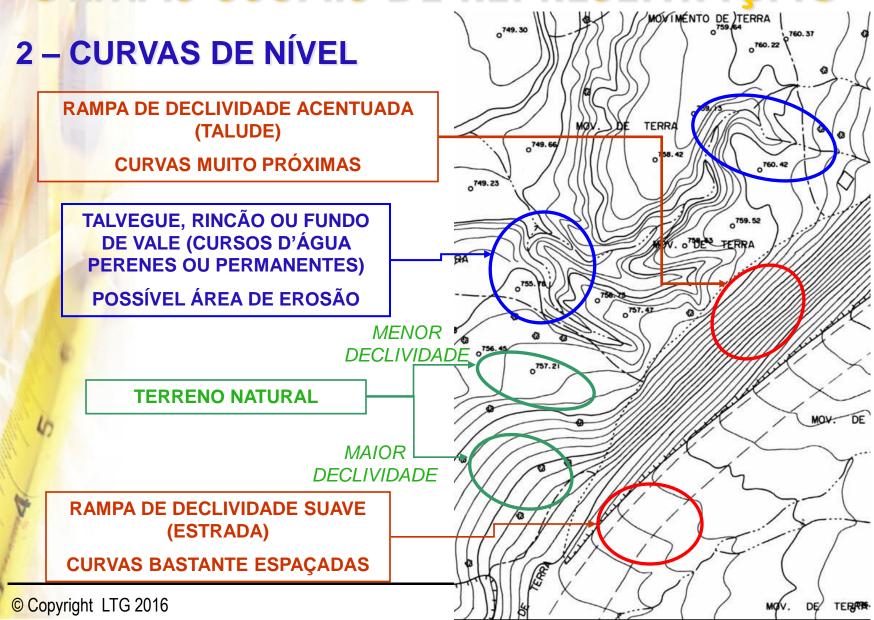
2 - CURVAS DE NÍVEL



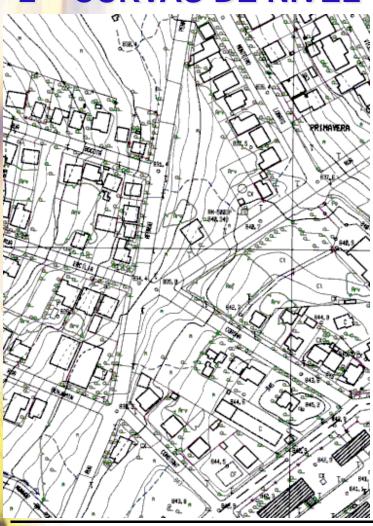
Computação Gráfica



Manual



2 - CURVAS DE NÍVEL

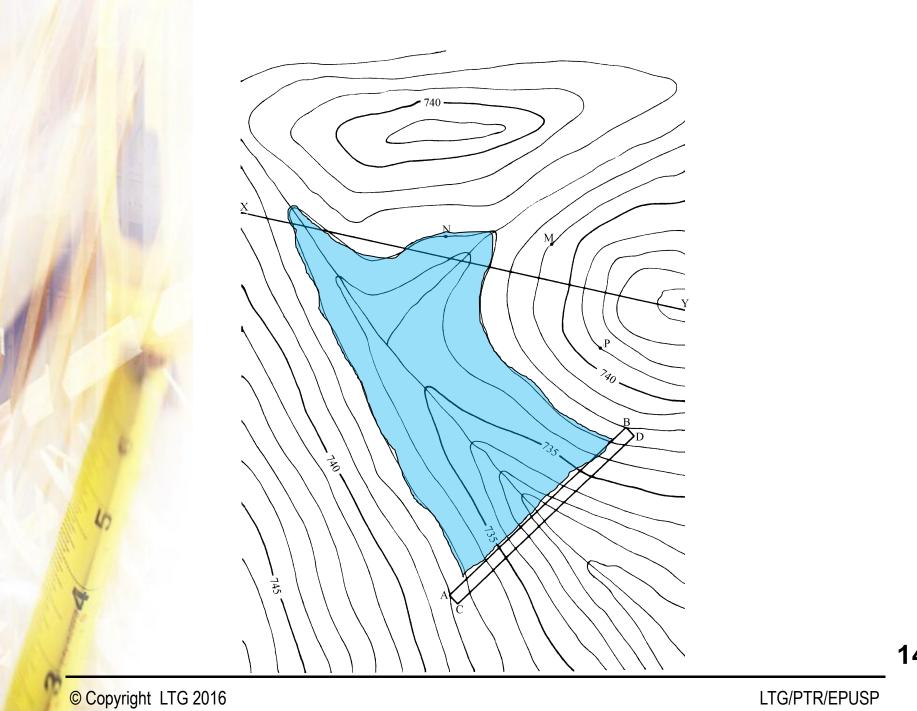


Decisões em Projetos

Arquitetura: implantação, cortes e aterros

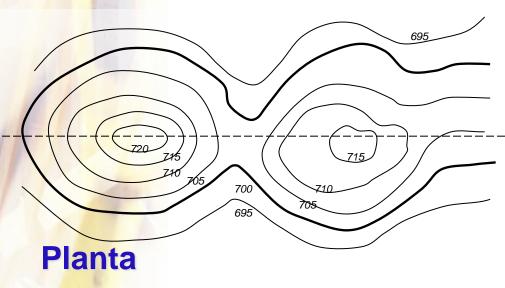
Transportes: melhor traçado de uma via

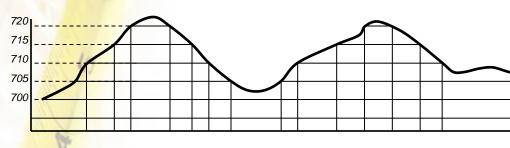
Planejamento urbano: redes de drenagem, distribuição de água Ambiental: área de inundação de uma represa



LTG/PTR/EPUSP

3 – PERFIS E SEÇÕES TRANSVERSAIS



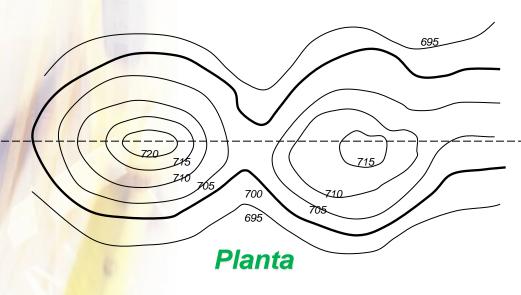


Representam cortes verticais do terreno ao longo de uma linha determinada

Permitem a visualização das linhas do terreno, perfis de projeto, camadas de minério, representação de lâmina d'água, áreas em cortes e aterro, e outras

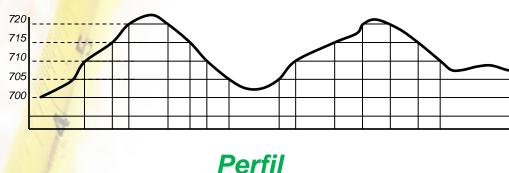
Perfil

3 – PERFIS E SEÇÕES TRANSVERSAIS



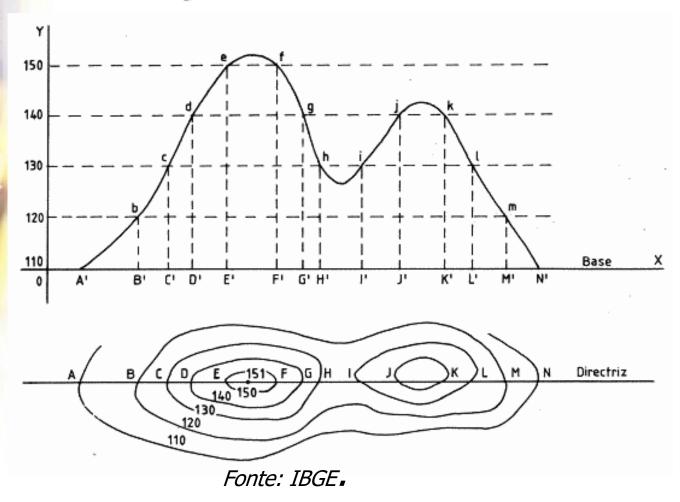
Em geral a escala vertical é ampliada com relação à horizontal: EV = 2 a 10 × EH

Complementa muito bem a planta de curvas de nível



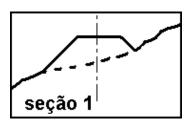
16

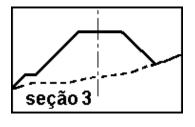
3 – PERFIS E SEÇÕES TRANSVERSAIS



LTG/PTR/EPUSP

3 – PERFIS E SEÇÕES TRANSVERSAIS









SEÇÕES TRANSVERSAIS

FORMAS DE REPRESENTAÇÃO

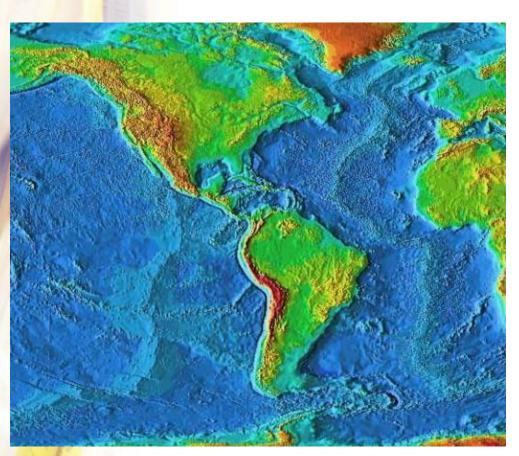
Outras formas de representação de relevo:

Representações do relevo não utilizadas para projetos, mas úteis para outros tipos de estudo.

- Colorização dos níveis
- Modelo Digital do Terreno
 - TINs (triangular irregular network)
 - Malha quadrada/retangular

REPRESENTAÇÕES ESPECIAIS

REPRESENTAÇÃO POR CORES

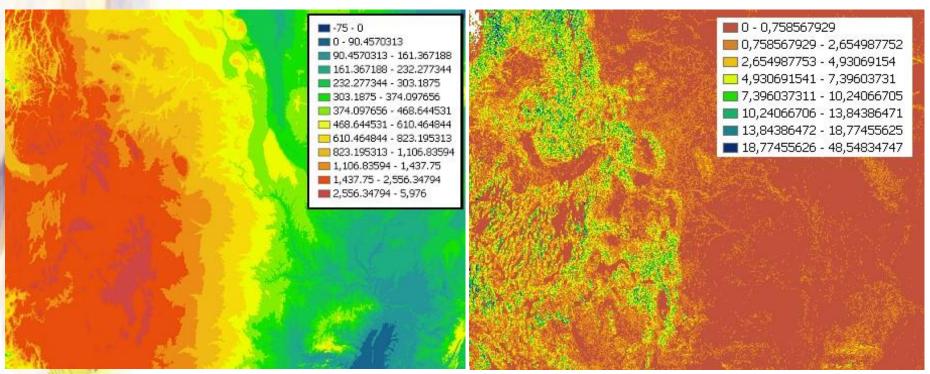


Neste mapa, cada faixa de cor representa um intervalo de altura.

Forma de representação do relevo usual em mapas geográficos, didáticos, de geoprocessamento entre outros.

REPRESENTAÇÕES ESPECIAIS

REPRESENTAÇÃO POR CORES



Identificação de níveis por cores (análogo às curvas de nível)

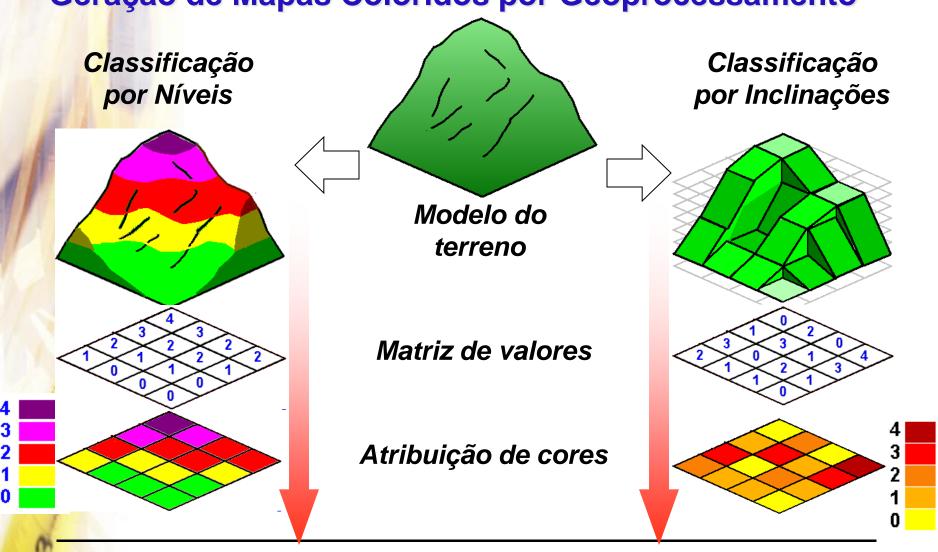
Identificação da declividade do terreno por cores (unidade: graus)

Mapas gerados pelo programa de geoprocessamento ArcGIS 8.1

21

REPRESENTAÇÕES ESPECIAIS

Geração de Mapas Coloridos por Geoprocessamento



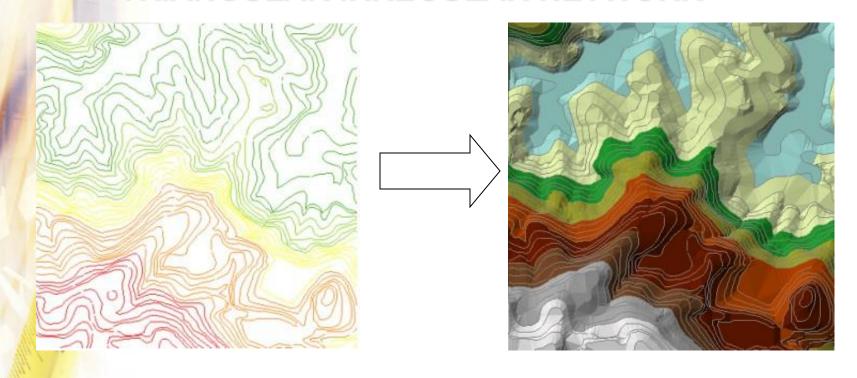
REPRESENTAÇÕES ESPECIAIS TIN

TRIANGULAR IRREGULAR NETWORK

O computador processa dados gerando uma malha tridimensional de triângulos no espaço, por interpolação de curvas de nível ou pontos cotados.

REPRESENTAÇÕES ESPECIAIS TIN

TRIANGULAR IRREGULAR NETWORK



Quanto mais refinado for o modelo, mais se aproxima do relevo natural.