



Introdução à Ciência de Computação II

Prof. Marcio E. Delamaro

`delamaro@icmc.usp.br`

Objetivo

Apresentação de conceitos avançados que levem o aluno a uma maturidade em programação estruturada, com conhecimento de uma linguagem de programação com recursos avançados. Aprendizado de técnicas para construção de algoritmos e para análise da complexidade de algoritmos. Aprendizado de algoritmos clássicos de ordenação e busca em memória interna.

Conteúdo

1. Análise de algoritmos: conceitos básicos
 - (a) Critérios de complexidade de tempo e espaço
 - (b) Notação assintótica,
 - (c) Análise de pior caso, melhor caso e caso médio
 - (d) Técnicas de contagem de operações e análise de recorrências
 - (e) Prática e discussão com problemas computacionais relevantes
2. Algoritmos de ordenação
3. Algoritmos de busca
4. Hashing
5. Paradigmas de projeto de algoritmos

Metodologia

- ✓ Exposição seguida de exercícios e trabalhos práticos, dentro e fora de classe. Prática de uso de computador.

Avaliação

- ✓ Serão realizadas duas provas
 - ★ No dia 6 de outubro
 - ★ No dia 1 de dezembro
- ✓ Serão realizadas listas de exercícios e trabalhos de implementação
- ✓ P1 tem peso 3; P2 tem peso 4; média dos exercícios tem peso 3

Presença

- ✓ O controle de presença é um requisito imposto pela USP
- ✓ Assim, o controle será feito por meio de listas, como de costume

Prova SUB



Prova SUB



Prova SUB



Prova SUB



Ou seja, não há prova ou outra nota substitutiva

Bibliografia

- ✓ - CORMEN, T.H.; LEISERSON, C.E.; RIVEST, R.L.; STEIN, C. Algoritmos: Teoria e Prática. Editora Campus.2002.
- ✓ Outros

Material

- ✓ Moodle
<http://disciplinas.stoa.usp.br/>
- ✓ Toda informação estará lá!

Seu amado professor

- ✓ Sala 3-229 ICMC
- ✓ 3373-8628
- ✓ delamaro@icmc.usp.br
- ✓ PAE: Misael Jr: juniomisael@gmail.com