### PSI2662 – Projeto em Sistemas Eletrônicos Embarcados: Sensores e Atuadores

## Interrupções

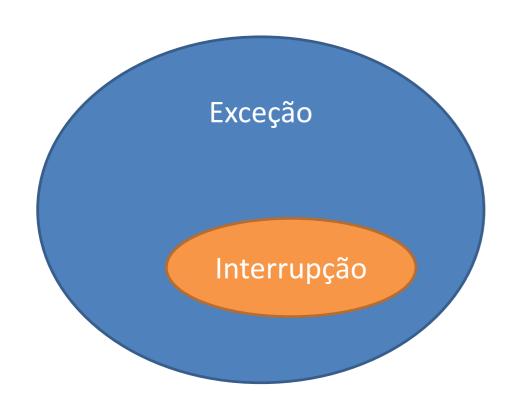
Escola Politécnica da Universidade de São Paulo

Prof. Gustavo Rehder – grehder@lme.usp.br



### Exceção – Interrupção

 Exceção: Qualquer evento que altera o fluxo normal de execução de instruções.



Exceção: eventos anormais:

- Instruções inválidas
- Acesso ilegal

Interrupção: Sinal de hardware

- Sinais externos
- Flags de periféricos



### Pooling vs. Interrupção

### Pooling

```
// Monitora continuamente o flag do
registrador.

//No main
for(;;)
{
if(SysTick_PDD_ReadControlStatusReg(
SysTick_DEVICE) &0x10000)
{
Bit1_NegVal();
}
}
```

#### Interrupção

```
//Espera uma interrupção para executar a
função.

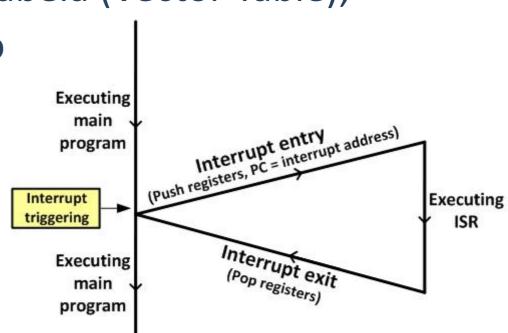
//No main
for(;;)
{
}

//No Events (Interrupt service routine (ISR))
void TI1_OnInterrupt(LDD_TUserData
*UserDataPtr)
{
Bit1_NegVal();
}
```

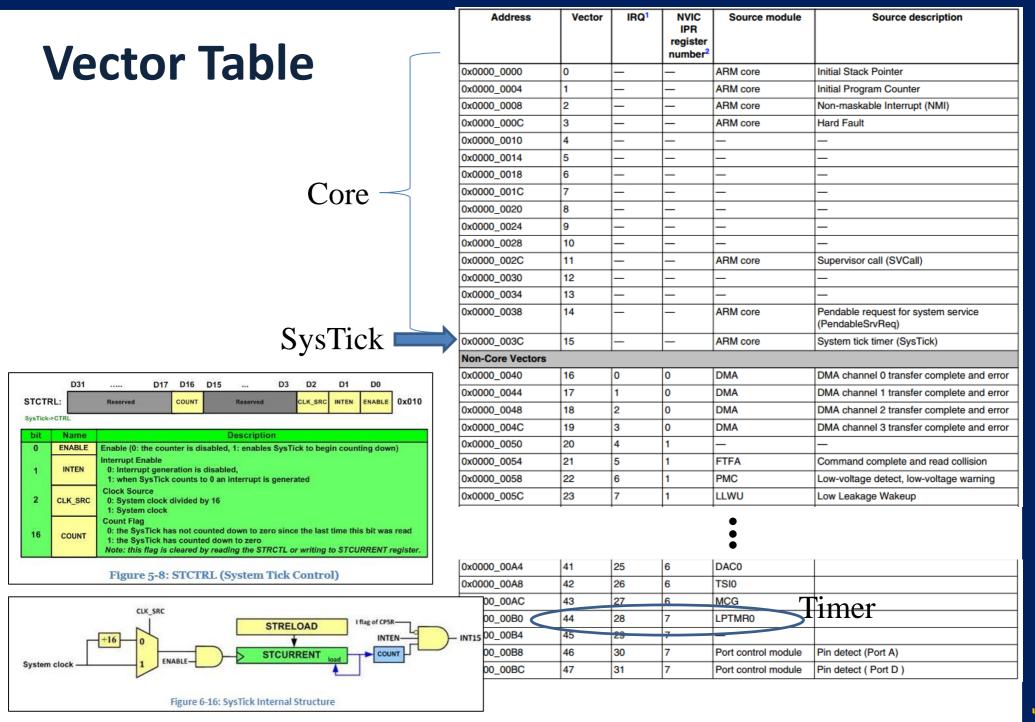


# O que acontece quando ocorre uma exceção/interrupção

- CPU salva estado atual (contadores, registradores, etc);
- CPU busca o endereço das rotinas de tratamento de interrupção (Interrupt Service Routine - ISR) em uma tabela (Vector Table);
- CPU vai para o endereço do ISR e executa seu código (função);
- CPU retorna ao está anteriormente salvo.









### Interrupção SysTick no Code Warrior

	Init_SysTick	/	- · ·
Nam	ne	Value	Details
	Component name	SysTick /	
	Device	SysTick /	SysTick
Δ	Settings		
	Clock source	External clock	
	Reload value	10000000	D
	Counter period	15.259 s	
4	Interrupts		
	Interrupt	INT_SysTick	INT_SysTick
	Interrupt priority	0 (Highest)	
	ISR Name	MyInterrupt 👞	MyInterrupt
	Timer interrupt	Enabled 🔻	
4	Initialization		nome da função que será executada
	Timer enable	yes	1 1 1 1 2 2 4 ~
	Clear counter	yes	habilitar interrupção
	Call Init method	yes	

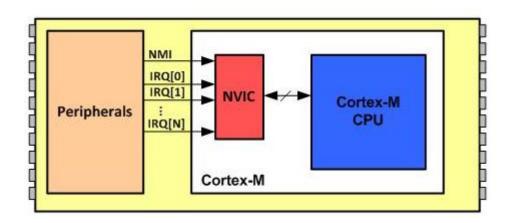
- Habilitar interrupção na configuração do processador (Initialization Priority)
- Escrever o código da função em Events.c
- Não é preciso escrever nada no main.c

```
//Exemplo de função escrita no Events.c para mudar o estado de um LED
configurado com o componente BitIO

void MyInterrupt(){
  Bit3_NegVal();
}
```



### Interrupções de Periféricos



NVIC – Nested Vectored Interrupt Controller: Controla todos as interrupções externas



## Interrupção - Input Capture (TPM)

Cap1:Capture

CaptureLdd1:Capture\_LDD

Enable
Disable
EnableEvent
DisableEvent
Reset
GetCaptureValue
GetStatus
BeforeNewSpeed
AfterNewSpeed
Cap1\_OnCapture
OnOverflow

Configure o pino para pull-up

PTC:Init\_GPIO

Escolha o pino para monitorar – nem todos os pinos estão disponíveis. Escolhendo o pino, o timer é selecionado automaticamente

Nam	e /	Value	Details
Component name Capture device Counter		Cap1	TPM0_C5V TPM0_CNT
		TPM0_C5V	
		TPM0_CNT	
		CMP0_IN3/PTC9/I2C0_SDA/TPM0	CMP0_IN3/PTC9/I2C0_SDA/TPM0_CH
	Capture input signal		
Edge		rising or falling edge	rising edge
4	Interrupt service/event ▶	Enabled	
	Capture interrupt	INT_TPM0	INT_TPM0
	Capture priority	medium priority	2
	Maximum time of event	400 ms	400 ms
4	Initialization	_	
	Enabled in init. code	yes	
	Events enabled in init.	yes	
4	CPU clock/speed selection		
	High speed mode	This component enabled	This component is enabled
	Low speed mode	This component disabled	This component is disabled
	Slow speed mode	This component disabled	This component is disabled
4	Referenced components		
	Capture_LDD	Capture_LDD	CaptureLdd1

Habilite a interrupção

- Habilitar interrupção na configuração do processador (Initialization Priority)
- Escrever o código da função em Events.c na função gerada Cap1\_onCapture
- Não é preciso escrever nada no main.c



## Interrupção - Periódica

■ TI1:TimerInt

D TimerIntLdd1:TimerInt\_LDD

Enable
Disable
TI1\_OnInterrupt

Name		Value	Details	
ı	Periodic interrupt source	PIT_LDVAL0	PIT_LDVAL0	
<b>a</b> I	Interrupt service/event	Enabled		
	Interrupt priority	medium priority	2	
I	nterrupt period	200 ms	200 ms	
⊿	nitialization			
	Enabled in init. code	yes		
	Referenced components			
		\ Escolha o tempo		

- Habilitar interrupção na configuração do processador (Initialization Priority)
- Escrever o código da função em Events.c na função gerada TI1\_OnInterrupt
- Não é preciso escrever nada no main.c



### Exercício

 Piscar LED Azul 1 x/seg. Ao pressionar um botão, piscar LED Verde e mandar para terminal do computador um aviso. Ao soltar o botão, voltar a piscar LED azul.

