

# OPL



**OPTIMIZATION PROGRAMMING LANGUAGE**

# O que é? Por que usar?



- Linguagem de programação
- Desenvolvida pela IBM ILOG
  
- Independe de outras linguagens de programação
- Implementação de modelos é fácil
- Possibilita a implementação de rotinas complexas

# Como instalar?



- A instalação é simples ...
- O OPL não é um software livre!
  - A IBM disponibiliza licenças grátis para a universidade
  - O uso dessas licenças deve ser estritamente acadêmico

# Instalação concluída... E agora?



Arquivo Editar Navegar Procurar Executar Janela Ajuda

Bem-vindo ao CPLEX Studio

**Ambiente de trabalho**

Tutoriais Novidades

Visão Geral Amostras

00:00:00:00

# Iniciando um projeto

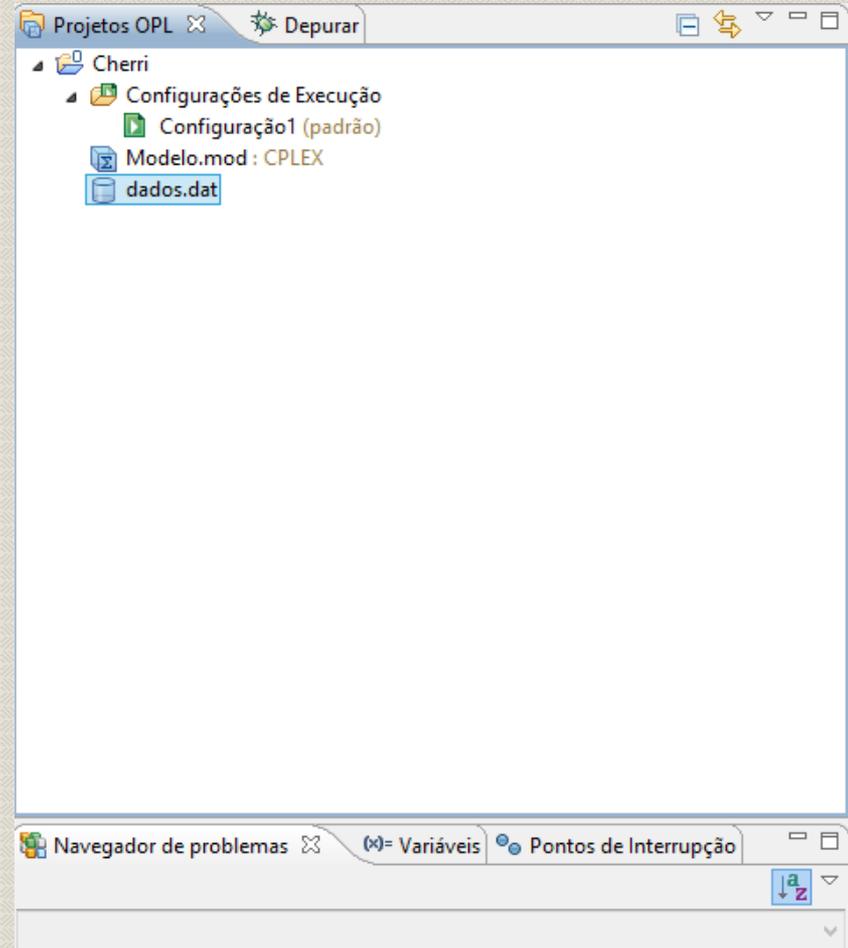


- Criar um novo projeto
- Incluir no projeto as componentes:
  - Modelo – Onde o modelo será implementado
  - Dados – Os quais serão usados para a criação do modelo
  - Execução – Componente que integra o modelo aos dados
  - Configurações – Permite alterar facilmente alguns parâmetros importantes
- Tudo isso pode ser feito no menu superior, em “Arquivo”

# Iniciando um projeto



- Após criado o projeto e seus componentes a aba “Projeto OPL” terá a seguinte cara:



# Tipos de dados



- **float:** Declara um número real
  - Ex: `float valor1;`
- **int:** Declara um número inteiro
  - Ex: `int valor2;`
- **range:** Declara uma sequencia de números a serem iterados
  - Ex: `range it = 1..valor2;`
- **E para declarar um vetor?**
  - `→ int vet[it];`

# Organização do código



- Declaração variáveis e leitura de dados
- Função objetivo
- Restrições
- Funções de impressão

# Declarando variáveis



- É só utilizar o identificador dvar antes do tipo!
  - Exemplos:
    - ✦ `dvar float custo_inicial;`
    - ✦ `range N = 1..n;`
    - ✦ `dvar int vetor[N];`
    - ✦ `dvar float matriz[N][N];`

# Lendo de arquivos



- Imagine que você possui um arquivo (.dat) com as seguintes informações:

```
N = 5;  
Demanda = [20, 45, 50, 55, 75];
```

- Para fazer a leitura dessas variáveis somente é necessária a seguinte sintaxe:
  - `int N = ...;` ← Vai receber o valor 5 do arquivo
  - `range it = 1..N;` ← Cria o iterador;
  - `int Demanda[it] = ...;` ← Faz a leitura do vetor no arquivo

# Programando restrições



- $\sum_{i=1}^{100} x_i \leq 1000$ 
  - range N = 1, .., 100;
  - sum (i in N) x[i] <= 1000;
  
- $x_i \geq 0, \forall i = 1, \dots, 100$ 
  - range N = 1, .., 100;
  - forall (i in N)
  - x[i] >= 0
  
- Não há problemas em combinar expressões!

# Arquivo de configuração



- É uma maneira fácil para ajuste de parâmetros como:
  - Tempo limite de execução
  - Foco da busca
  - Geração do LP
- Não é necessário para executar o algoritmo!

# Comandos adicionais



- Com a tag  
execute <NOME> {  
  
}
- É possível utilizar as funções disponíveis para C++ e Java.
- A programação é muito similar ao Java!
- Pode ser muito útil para impressão de soluções

# Exemplo para fixação!



```
dvar int x;
```

```
dvar int y;
```

```
minimize x - y;
```

```
subject to{
```

```
    x >= 0;
```

```
    y >= 0;
```

```
    -x+2*y <= 15;
```

```
    x <= 10;
```

```
    y <= 10;
```

```
}
```

# Exercício



Minimizar: 
$$\sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n c_{ij} * x_{ij}$$

Sujeito a: 
$$\sum_{i=1}^m x_{ij} \leq 1 \quad j = 1, \dots, n$$

$$\sum_{j=1}^n r_{ij} * x_{ij} \leq b_i \quad i = 1, \dots, m$$

$$x_{ij} \in \{0,1\} \quad i = 1, \dots, m, \quad j = 1, \dots, n$$