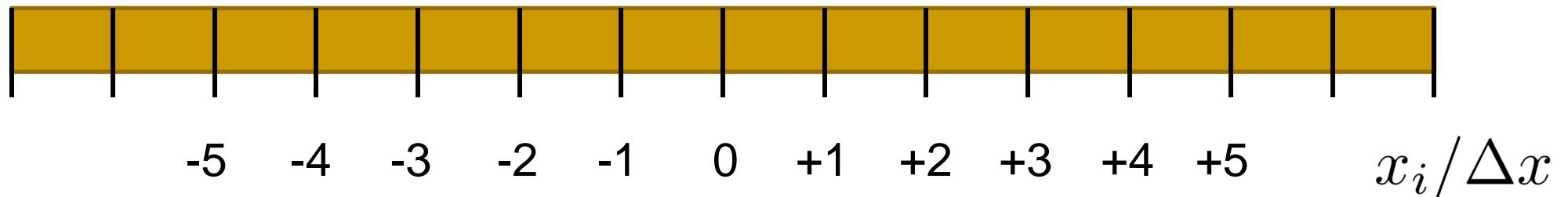


Random Walk e Difusão



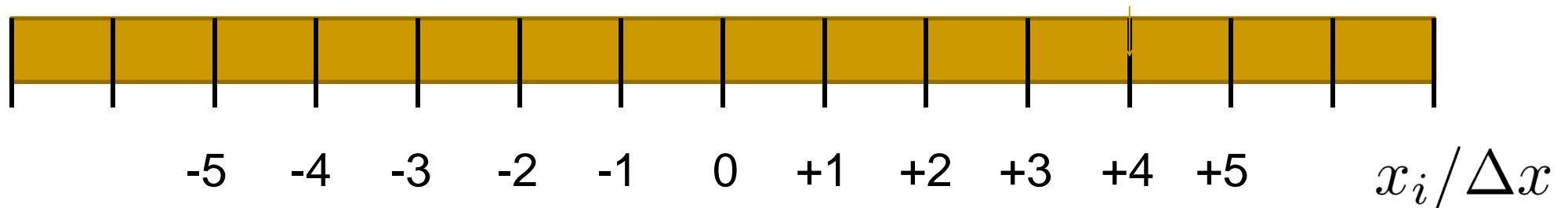
Dado um *ensemble* de walkers, seja $P(i,n)$ a probabilidade de um walker estar na posição $x_i=(i-1)\Delta x$ no passo n .

- Como os walkers dão um passo aleatório por vez ou para a esquerda ($i-1$) ou para direita ($i+1$) (com igual probabilidade) e não pode ficar parado:

$$P(i, n + 1) = \frac{1}{2} [P(i - 1, n) + P(i + 1, n)]$$

- Ou seja: **se** existe um walker na posição i no passo $n+1$, há 50% de chance do walker ter vindo da posição x_{i-1} e outros 50% de chance dele ter vindo da posição x_{i+1} (na verdade, estamos somando probabilidades!)
- Lembrando que as probabilidade são *independentes de x_i* !

Random Walk e Difusão



Dado um *ensemble* de walkers, seja $P(i,n)$ a probabilidade de um walker estar na posição $x_i=(i-1)\Delta x$ no passo n .

- Subtraindo $P(i,n)$ dos dois lados:

$$P(i, n + 1) - P(i, n) = \frac{1}{2} [P(i - 1, n) - 2P(i, n) + P(i + 1, n)]$$

- Agora, considerando que os passos ocorrem em intervalos de tempo iguais $t_n=(n-1)\Delta t$ e dividindo por Δt e Δx^2 dos dois lados:

$$\frac{P(i, n + 1) - P(i, n)}{\Delta t} = \frac{\Delta x^2}{2\Delta t} \left[\frac{P(i - 1, n) - 2P(i, n) + P(i + 1, n)}{\Delta x^2} \right]$$

Random Walk e Difusão

- Agora vem a aproximação crucial: a *densidade* $\rho(i,n)$ de partículas na posição x_i e tempo t_n será diretamente proporcional à probabilidade $P(i,n)$ de se encontrar uma partícula nesta posição e tempo. Logo:

$$\frac{\rho(i, n + 1) - \rho(i, n)}{\Delta t} = \frac{\Delta x^2}{2\Delta t} \left[\frac{\rho(i - 1, n) - 2\rho(i, n) + \rho(i + 1, n)}{\Delta x^2} \right]$$

- Isto é uma aproximação discreta para uma equação diferencial de **difusão**:

$$\frac{\partial \rho(x, t)}{\partial t} = D \frac{\partial^2 \rho(x, t)}{\partial x^2}$$

onde associamos o *coeficiente de difusão* com $D = \frac{\Delta x^2}{2\Delta t}$

Solução Numérica da Equação de Difusão

Contínuo
$$\frac{\partial \rho(x, t)}{\partial t} = D \frac{\partial^2 \rho(x, t)}{\partial x^2}$$

Discreto
$$\frac{\rho(i, n + 1) - \rho(i, n)}{\Delta t} = D \left[\frac{\rho(i - 1, n) - 2\rho(i, n) + \rho(i + 1, n)}{\Delta x^2} \right]$$

- De modo similar ao que fizemos com a equação de onda, definimos: $k = \frac{2\Delta t D}{\Delta x^2}$
- Assim, dado $\rho(i, n)$ para todo i , encontramos $\rho(i, n+1)$ através de:

$$\rho(i, n + 1) = (1 - k) \rho(i, n) + (k/2) [\rho(i - 1, n) + \rho(i + 1, n)]$$

- Usaremos $k \leq 1$ e o passo em x será dado por $\Delta x = \sqrt{\frac{2D\Delta t}{k}}$

Aula 18 – Tarefa (Fazer upload!)

Resolva numericamente a equação de difusão para $\rho(x,t)$ entre $-1 \leq x \leq 1$.

- Considere que inicialmente $\rho(x,0)$ tem o perfil gaussiano centrado em $x_c=0m$ e com desvio padrão inicial $\sigma=0.1 m^{-1}$:

$$\rho(x, t=0) = \frac{e^{-x^2 / (2\sigma^2)}}{\sigma \sqrt{2\pi}}$$

- Faça um script que calcule $\rho(x,t)$ de $t=0$ a $t=0,05s$ com passo $\Delta t=0,0001$ e $k=2\Delta t D / \Delta x^2 = 1$ (determine o Δx a ser usado).
- Use condições de contorno $\rho(x=\pm 1,t)=0$.
- Faça um “filme” (vide script de ondas!) da evolução temporal.

Aula 18 – Tarefa – Dicas e Debug

- *Para os parâmetros mencionados, obtemos $\Delta x=0.0141$.*
- *Assim, o valor de x mais próximo de “0” será $x=0.0041$ em $i=72$.*
- *Seguem os valores de $\rho(i=71,72,73,n=1,2,3,4,5)$.*

n=1:	tempo=0.0000	rho(71,n)=3.9693	rho(72,n)=3.9861	rho(73,n)=3.9237
n=2:	tempo=0.0001	rho(71,n)=3.9302	rho(72,n)=3.9465	rho(73,n)=3.8859
n=3:	tempo=0.0002	rho(71,n)=3.8923	rho(72,n)=3.9081	rho(73,n)=3.8492
n=4:	tempo=0.0003	rho(71,n)=3.8554	rho(72,n)=3.8708	rho(73,n)=3.8136
n=5:	tempo=0.0004	rho(71,n)=3.8196	rho(72,n)=3.8345	rho(73,n)=3.7789