

# PTC3424 - Processamento Digital de Sinais

## Aula 7: Propriedades da resposta ao impulso

Prof. Marcio Eisencraft

EPUSP

Departamento de Engenharia de Telecomunicações e Controle

Março 2025

## 1 Bibliografia

## 2 Propriedades da Resposta ao Impulso para Sistemas LIT

- Conexão Paralela de Sistemas LIT
- Conexão em Cascata de Sistemas LIT
- Sistemas sem Memória
- Sistemas Causais
- Resposta ao Degrau
- Sistemas Invertíveis e Desconvolução

## 1 Bibliografia

## 2 Propriedades da Resposta ao Impulso para Sistemas LIT

- Conexão Paralela de Sistemas LIT
- Conexão em Cascata de Sistemas LIT
- Sistemas sem Memória
- Sistemas Causais
- Resposta ao Degrau
- Sistemas Invertíveis e Desconvolução

## Principais referências:

- Oppenheim, A. V.; Willsky, A. S. *Sinais e Sistemas*, 2ª edição, Pearson, 2010.
  - Capítulo 2.
- LATHI, B. P. *Sinais e sistemas lineares*. 2ª edição. Porto Alegre: Bookman, 2007.
  - Capítulo 3.

## Outras fontes recomendadas:

- [Mais um exemplo de convolução \(Profa. Maria Miranda\) com vídeo](#)

## 1 Bibliografia

## 2 Propriedades da Resposta ao Impulso para Sistemas LIT

- Conexão Paralela de Sistemas LIT
- Conexão em Cascata de Sistemas LIT
- Sistemas sem Memória
- Sistemas Causais
- Resposta ao Degrau
- Sistemas Invertíveis e Desconvolução

- Nas últimas aulas, vimos que a **resposta ao impulso** de um sistema LIT o caracteriza completamente.
- Portanto, apenas olhando a resposta ao impulso, devemos poder descobrir:
  - Se o sistema é causal ou não.
  - Se tem ou não memória.
  - Como é o resultado da interconexão desses sistemas (cascata, paralelo etc.).
  - Outras informações, como a resposta ao degrau, invertibilidade, estabilidade, etc.
- Nesta aula, exploraremos essas propriedades em detalhe.

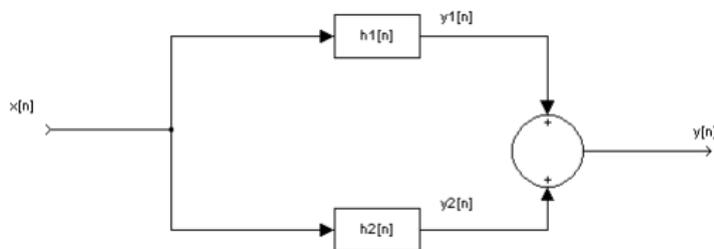
## 1 Bibliografia

## 2 Propriedades da Resposta ao Impulso para Sistemas LIT

- Conexão Paralela de Sistemas LIT
- Conexão em Cascata de Sistemas LIT
- Sistemas sem Memória
- Sistemas Causais
- Resposta ao Degrau
- Sistemas Invertíveis e Desconvolução

# Conexão Paralela de Sistemas LIT

- Sejam 2 sistemas LIT em paralelo, com respostas ao impulso  $h_1[n]$  e  $h_2[n]$ .



- Saída total  $y[n]$  é a soma das saídas individuais:  $y[n] = y_1[n] + y_2[n]$ . Mas cada  $y_i[n]$  é obtida via convolução:

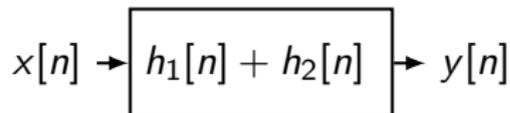
$$y_1[n] = x[n] * h_1[n], \quad y_2[n] = x[n] * h_2[n].$$

$$\begin{aligned} y[n] &= \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k] h_1[n-k] + \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k] h_2[n-k] \implies \\ &= \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k] \underbrace{(h_1[n-k] + h_2[n-k])}_{\triangleq h[n-k]} = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k] h[n-k]. \end{aligned}$$

# Equivalência em Paralelo

- **Conclusão:** A resposta ao impulso do sistema equivalente (paralelo) é

$$h[n] = h_1[n] + h_2[n]$$



Outra forma de entender essa propriedade: vale a **propriedade distributiva** da convolução:

$$x[n] * h_1[n] + x[n] * h_2[n] = x[n] * (h_1[n] + h_2[n])$$

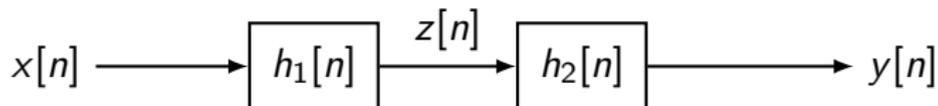
## 1 Bibliografia

## 2 Propriedades da Resposta ao Impulso para Sistemas LIT

- Conexão Paralela de Sistemas LIT
- Conexão em Cascata de Sistemas LIT
- Sistemas sem Memória
- Sistemas Causais
- Resposta ao Degrau
- Sistemas Invertíveis e Desconvolução

# Conexão em Cascata

- Sistemas LIT encadeados em cascata:



- $z[n] = x[n] * h_1[n]$ ,  $y[n] = z[n] * h_2[n]$
- Temos então:

$$\begin{aligned} y[n] &= z[n] * h_2[n] = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} z[k] h_2[n-k] \\ &= \sum_{k=-\infty}^{\infty} \left( \sum_{\ell=-\infty}^{\infty} x[\ell] h_1[k-\ell] \right) h_2[n-k]. \end{aligned}$$

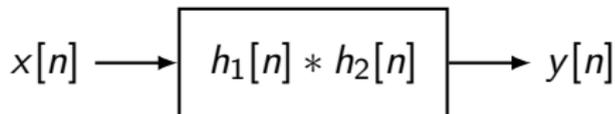
- Trocando a ordem das somatórias e fazendo  $m = k - \ell$

$$y[n] = \sum_{\ell=-\infty}^{\infty} x[\ell] \sum_{k=-\infty}^{\infty} h_1[k-\ell] h_2[n-k] = \sum_{\ell=-\infty}^{\infty} x[\ell] \underbrace{\left( \sum_{m=-\infty}^{\infty} h_1[m] h_2[n-\ell-m] \right)}_{\triangleq h[n-\ell]}$$

## Equivalência em cascata

- Portanto, a resposta ao impulso do sistema cascata é

$$h[n] = h_1[n] * h_2[n]$$



- Outra forma de enxergar este resultado é que a convolução obedece as **propriedades associativa** e **comutativa**.

$$(x[n] * h_1[n]) * h_2[n] = x[n] * (h_1[n] * h_2[n])$$

$$h_1[n] * h_2[n] = h_2[n] * h_1[n]$$

## Exemplo

### Sistema “faz nada”

Seja um sistema que “não faz nada”, ou seja, um fio ligando a entrada à saída:

$$y[n] = x[n].$$

Pergunta-se:

- a) Qual a resposta ao impulso deste sistema?
- b) Baseando-se na sua resposta, deduza qual é o **elemento neutro** da operação convolução.
- c) Qual o resultado de  $x[n] * \delta[n - m]$ ?

## Exemplo

Considere a interconexão de sistemas LIT descrita na figura a seguir. A resposta de cada sistema é dada por

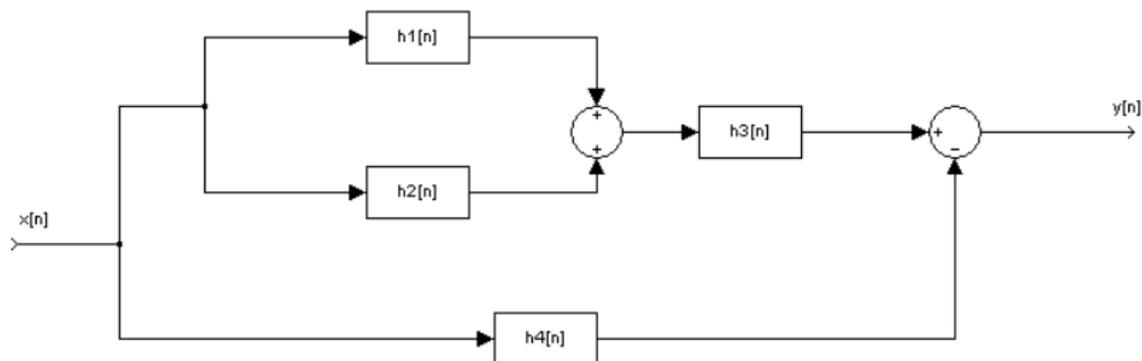
$$h_1[n] = u[n]$$

$$h_2[n] = u[n + 2] - u[n]$$

$$h_3[n] = \delta[n - 2]$$

$$h_4[n] = \alpha^n u[n]$$

Encontre a resposta ao impulso  $h[n]$  do sistema global entre  $x[n]$  e  $y[n]$ .



## 1 Bibliografia

## 2 Propriedades da Resposta ao Impulso para Sistemas LIT

- Conexão Paralela de Sistemas LIT
- Conexão em Cascata de Sistemas LIT
- **Sistemas sem Memória**
- Sistemas Causais
- Resposta ao Degrau
- Sistemas Invertíveis e Desconvolução

# Sistemas LIT sem Memória

- Recordando: um sistema sem memória (*memoryless*) tem  $y[n]$  dependendo apenas de  $x[n]$  (e não de  $x[n-1]$ ,  $x[n+1]$ , etc.).
- Para um LIT, a saída é

$$y[n] = x[n] * h[n] = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} h[k]x[n-k]$$

- Se  $y[n]$  depende **somente** de  $x[n]$ , isso implica que  $h[n] = 0$  para todo  $n \neq 0$ .
- Logo,  $h[n]$  precisa ser da forma

$$h[n] = c\delta[n].$$

- Assim,  $y[n] = cx[n]$  (um ganho) é o único sistema LIT sem memória.

## 1 Bibliografia

## 2 Propriedades da Resposta ao Impulso para Sistemas LIT

- Conexão Paralela de Sistemas LIT
- Conexão em Cascata de Sistemas LIT
- Sistemas sem Memória
- **Sistemas Causais**
- Resposta ao Degrau
- Sistemas Invertíveis e Desconvolução

# Sistemas LIT Causais

- Definimos um sistema causal como aquele que não usa valores futuros da entrada para produzir a saída.
- Ou seja,  $y[n]$  pode depender de  $x[n]$ ,  $x[n - 1]$ ,  $x[n - 2]$ ,  $\dots$  mas não de  $x[n + 1]$ ,  $x[n + 2]$ ,  $\dots$
- Para sistemas LIT,

$$y[n] = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} h[k]x[n - k].$$

- Se o sistema é causal,  $h[n]$  precisa ser nulo para  $n < 0$ . Em outras palavras,  $h[n]$  precisa ser um *signal causal*.
- Conclusão:  
Sistema LIT é causal  $\iff h[n]$  é causal ( $h[n] = 0$ , para  $n < 0$ ).

## 1 Bibliografia

## 2 Propriedades da Resposta ao Impulso para Sistemas LIT

- Conexão Paralela de Sistemas LIT
- Conexão em Cascata de Sistemas LIT
- Sistemas sem Memória
- Sistemas Causais
- Resposta ao Degrau
- Sistemas Invertíveis e Desconvolução

## Resposta ao Degrau $s[n]$

- A **resposta ao degrau** de um sistema LIT é a saída gerada pela entrada  $u[n]$  (degrau unitário). É fácil expressar a resposta ao degrau em termos de  $h[n]$ .

- Temos

$$s[n] = u[n] * h[n] = \sum_{k=-\infty}^{\infty} h[k]u[n-k].$$

- Mas  $u[k] = 0$  para  $k > n$  e 1 para  $k \leq n$ . Assim, a soma precisa ser feita apenas de  $k = 0$  até  $k = n$  e

$$s[n] = \sum_{k=-\infty}^n h[k].$$

- Em suma, a resposta ao degrau é a “soma acumulada” (no tempo) de  $h[n]$ .

## Exemplo

### Calculando a resposta ao degrau

Um sistema de tempo discreto tem a resposta ao impulso:

$$h[n] = a^n u[n + 2]$$

Este é um sistema causal? Tem memória? Determine sua resposta ao degrau.

## 1 Bibliografia

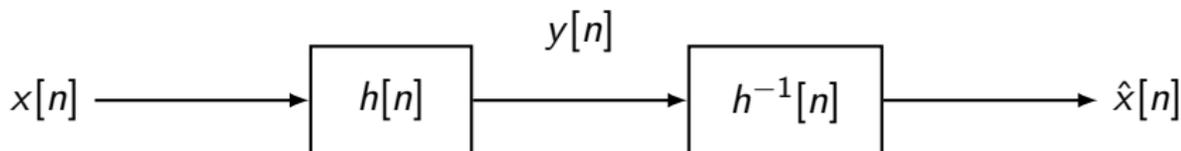
## 2 Propriedades da Resposta ao Impulso para Sistemas LIT

- Conexão Paralela de Sistemas LIT
- Conexão em Cascata de Sistemas LIT
- Sistemas sem Memória
- Sistemas Causais
- Resposta ao Degrau
- Sistemas Invertíveis e Desconvolução

# Sistemas Invertíveis (Desconvolução)

- Um sistema é **invertível** se é possível recuperar  $x[n]$  a partir de  $y[n]$ .
- Isso significa existir um **sistema inverso** denotado como  $h^{-1}[n]$  tal que

$$x[n] = y[n] * h^{-1}[n].$$



- Mas  $y[n] = x[n] * h[n]$ , então

$$x[n] = (x[n] * h[n]) * h^{-1}[n].$$

- Pelo associatividade,

$$x[n] = x[n] * (h[n] * h^{-1}[n]).$$

- Para que isso seja verdade, precisamos  $h[n] * h^{-1}[n] = \delta[n]$ .
- Esse é o conceito de **desconvolução** — **desfazer** a convolução original.

# Sistemas invertíveis e desconvolução

- Nas áreas de processamento de áudio e de Telecomunicações, desfazer o efeito de um canal sobre um sinal é chamado de **equalização**.
- Por exemplo, em modems de alta velocidade, o equalizador tenta desfazer o efeito do canal de comunicação sobre o sinal enviado.
- Muitas vezes implementados de forma adaptativa, porque o canal varia no tempo.
- Tópico de estudo importante e interessante! Possibilidades de uso de aprendizado de máquina também.

Exemplo: Sinal de áudio com eco:

$$y[n] = x[n] + a x[n - 1].$$

Encontre um sistema inverso causal que permita recuperar o áudio original  $x[n]$ .

+ „

,

# Conclusões da Aula 07

- Vimos como a **resposta ao impulso** de um sistema LIT determina:
  - Causalidade:  $h[n] = 0$  para  $n < 0$ .
  - Memória: sem memória  $\leftrightarrow h[n] = c \delta[n]$ .
  - Conexões em cascata, paralelo  $\rightarrow$  soma e convolução de  $h[n]$ .
- Definimos a **resposta ao degrau**, que é a soma acumulada de  $h[n]$ .
- Discutimos **inversão** (desconvolução),  $h[n] * h^{-1}[n] = \delta[n]$ .
- Exemplos de aplicação: canais de comunicação, equalização, cancelamento de eco.