

MAC 113 — Introdução à Ciência da Computação

Aula 3

Nelson Lago

1º/2025



Previously on MAC 113...

Expressões em R

- A maioria das coisas em R são *expressões*
 - ▶ (expressões são coisas que têm um *valor*)
 - ▶ Exemplo: 47
 - ▶ Exemplo: 2 + 3
 - ▶ Exemplo: "Oi galera!"
- Expressões podem ser combinadas ou utilizadas como partes de outras expressões
 - ▶ Exemplo: 2 + 3 + 7
 - ▶ Exemplo: $\frac{2+3+7}{6}$



Tipos

- Existem *tipos de dados* diferentes em R

- ▶ Números inteiros, como 2 ou -437

- » Não são comumente usados em R

- » Números entre ~ -2 bilhões e ~ 2 bilhões

- ▶ Números (potencialmente) não-inteiros (“números de ponto flutuante”), como 2.0 ou 6.166666666666667

- » O tipo mais comum em R

- » Às vezes o resultado de cálculos pode ser aproximado

- » `options(digits=18)`

- `cat(5^0.5 * 5^0.5, "\n")`

- 5.00000000000000000089 Ok, números irracionais...

- `cat(0.1 + 0.1 + 0.1, "\n")`

- 0.30000000000000000044 😱

- ▶ Textos (“strings” ou “cadeias de caracteres”), como "Oi galera!"

- R “sabe” quais operações podem ser realizadas com cada tipo

Nomes (variáveis)

- *Nomes* permitem que pensemos mais sobre o problema a ser resolvido e menos sobre as idiossincrasias do computador
- Nomes em geral representam valores que *variam* (basicamente, alguma informação “real” que está em algum lugar na memória do computador)
 - ▶ Como na matemática!
- Por isso, chamamos esses nomes de “variáveis”

Nomes (variáveis)

```
x ← 5 (atribuição)
```

Há um número finito de caracteres no teclado, então fazemos atribuição em R com “<-”:

```
x <- 5  
x <- "Olá, galera!"  
x <- y  
x <- x + 1
```

and now for something completely different

Formatação de strings

```
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
sensação <- t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
cat("Sensação térmica (°C):", round(sensação, 1), "\n")
```

Formatação de strings

```
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
sensação <- t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
cat("Sensação térmica:", round(sensação, 1), "°C", "\n")
```

Formatação de strings

```
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
sensação <- t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
cat("Sensação térmica:", round(sensação, 1), "°C", "\n")
```

Velocidade do vento (Km/h): 10

Temperatura (°C): 25

Umidade (%): 50

Sensação térmica: 24.3 °C

Formatação de strings

```
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
sensação <- t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
cat("Sensação térmica:", round(sensação, 1), "°C", "\n")
```

Velocidade do vento (Km/h): 10

Temperatura (°C): 25

Umidade (%): 50

Sensação térmica: 24.3 °C

Formatação de strings

```
library(glue)
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
sensação <- t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
cat(glue("Sensação térmica: {sensação}°C"), "\n")
```

Formatação de strings

```
library(glue)
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
sensação <- t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
cat(glue("Sensação térmica: {sensação}°C"), "\n")
```

Velocidade do vento (Km/h): 10

Temperatura (°C): 25

Umidade (%): 50

Sensação térmica: 24.272094142423484°C

Formatação de strings

`library(glue)`

```
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))  
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))  
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100  
sensação <- t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4  
cat(glue("Sensação térmica: {sensação}°C"), "\n")
```

Velocidade do vento (Km/h): 10

Temperatura (°C): 25

Umidade (%): 50

Sensação térmica: 24.272094142423484°C

Formatação de strings

`library(glue)`

```
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))  
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))  
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100  
sensação <- t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4  
cat(glue("Sensação térmica: {sensação}°C"), "\n")
```

Velocidade do vento (Km/h): 10

Temperatura (°C): 25

Umidade (%): 50

Sensação térmica: 24.272094142423484°C

Formatação de strings

```
library(glue)
```

```
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
```

```
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
```

```
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
```

```
sensação <- t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
```

```
cat(glue("Sensação térmica: {sensação}°C"), "\n")
```

Velocidade do vento (Km/h): 10

Temperatura (°C): 25

Umidade (%): 50

Sensação térmica: 24.272094142423484°C

Formatação de strings

```
library(glue)
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
sensação <- t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
cat(glue("Sensação térmica: {sensação}°C"), "\n")
```

Velocidade do vento (Km/h): 10

Temperatura (°C): 25

Umidade (%): 50

Sensação térmica: 24.272094142423484°C

Formatação de strings

```
library(glue)
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
sensação <- t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
cat(glue("Sensação térmica: {round(sensação, 1)}°C"), "\n")
```

Velocidade do vento (Km/h): 10

Temperatura (°C): 25

Umidade (%): 50

Sensação térmica: 24.3°C

Formatação de strings

```
library(glue)
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
sensação <- t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
cat(glue("Sensação térmica: {round(sensação, 1)}°C"), "\n")
```

Velocidade do vento (Km/h): 10

Temperatura (°C): 25

Umidade (%): 50

Sensação térmica: 24.3°C

- O resultado de `glue()` é uma *expressão*

Formatação de strings

```
library(glue)
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
sensação <- t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
cat(glue("Sensação térmica: {round(sensação, 1)}°C"), "\n")
```

Velocidade do vento (Km/h): 10

Temperatura (°C): 25

Umidade (%): 50

Sensação térmica: 24.3°C

- O resultado de `glue()` é uma *expressão*
- O valor da expressão é uma nova string

Exercícios

Dado um número n , diga seu equivalente em dúzias e unidades (“27 corresponde a 2 dúzias e 3 unidades”).

Exercícios

Dado um número n , diga seu equivalente em dúzias e unidades (“27 corresponde a 2 dúzias e 3 unidades”).

```
n <- as.integer(readline("Digite um número natural: "))
```

Exercícios

Dado um número n , diga seu equivalente em dúzias e unidades (“27 corresponde a 2 dúzias e 3 unidades”).

```
n <- as.integer(readline("Digite um número natural: "))  
dúzias <- n %/% 12
```

Exercícios

Dado um número n , diga seu equivalente em dúzias e unidades (“27 corresponde a 2 dúzias e 3 unidades”).

```
n <- as.integer(readline("Digite um número natural: "))
dúzias <- n %/% 12
unidades <- n %% 12
```

Exercícios

Dado um número n , diga seu equivalente em dúzias e unidades (“27 corresponde a 2 dúzias e 3 unidades”).

```
n <- as.integer(readline("Digite um número natural: "))
dúzias <- n %/% 12
unidades <- n %% 12
cat(n, "corresponde a", dúzias, "dúzias e", unidades, "unidades", "\n")
```

Exercícios

Dado um número n , diga seu equivalente em dúzias e unidades (“27 corresponde a 2 dúzias e 3 unidades”).

```
library(glue)
n <- as.integer(readline("Digite um número natural: "))
dúzias <- n %/% 12
unidades <- n %% 12
```

Exercícios

Dado um número n , diga seu equivalente em dúzias e unidades (“27 corresponde a 2 dúzias e 3 unidades”).

```
library(glue)
n <- as.integer(readline("Digite um número natural: "))
dúzias <- n %/% 12
unidades <- n %% 12
cat(glue("{n} corresponde a {dúzias} dúzias e {unidades} unidades"), "\n")
```

Exercícios

Dado um número n , diga seu equivalente em grosas, dúzias e unidades (“665 corresponde a 4 grosas, 7 dúzias e 5 unidades”).

```
library(glue)
```

```
cat(glue("{n} corresponde a {grosas} grosas, {dúzias} dúzias e {unidades} unidades"), "\n")
```

Exercícios

Dado um número n , diga seu equivalente em grosas, dúzias e unidades (“665 corresponde a 4 grosas, 7 dúzias e 5 unidades”).

```
library(glue)
n <- as.integer(readline("Digite um número natural: "))

cat(glue("{n} corresponde a {grosas} grosas, {dúzias} dúzias e {unidades} unidades"), "\n")
```

Exercícios

Dado um número n , diga seu equivalente em grosas, dúzias e unidades (“665 corresponde a 4 grosas, 7 dúzias e 5 unidades”).

```
library(glue)
n <- as.integer(readline("Digite um número natural: "))

unidades <- n %% 12
cat(glue("{n} corresponde a {grosas} grosas, {dúzias} dúzias e {unidades} unidades"), "\n")
```

Exercícios

Dado um número n , diga seu equivalente em grosas, dúzias e unidades (“665 corresponde a 4 grosas, 7 dúzias e 5 unidades”).

```
library(glue)
n <- as.integer(readline("Digite um número natural: "))
grosas <- n %/% 144

unidades <- n %% 12
cat(glue("{n} corresponde a {grosas} grosas, {dúzias} dúzias e {unidades} unidades"), "\n")
```

Exercícios

Dado um número n , diga seu equivalente em grosas, dúzias e unidades (“665 corresponde a 4 grosas, 7 dúzias e 5 unidades”).

```
library(glue)
n <- as.integer(readline("Digite um número natural: "))
grosas <- n %/% 144
soburô <- n %% 144

unidades <- n %% 12
cat(glue("{n} corresponde a {grosas} grosas, {dúzias} dúzias e {unidades} unidades"), "\n")
```

Exercícios

Dado um número n , diga seu equivalente em grosas, dúzias e unidades (“665 corresponde a 4 grosas, 7 dúzias e 5 unidades”).

```
library(glue)
n <- as.integer(readline("Digite um número natural: "))
grosas <- n %/% 144
soburô <- n %% 144
dúzias <- soburô %/% 12
unidades <- n %% 12
cat(glue("{n} corresponde a {grosas} grosas, {dúzias} dúzias e {unidades} unidades"), "\n")
```

Exercícios

Dado um número n , diga seu equivalente em grosas, dúzias e unidades (“665 corresponde a 4 grosas, 7 dúzias e 5 unidades”).

```
library(glue)
n <- as.integer(readline("Digite um número natural: "))
grosas <- n %/% 144
soburô <- n %% 144
dúzias <- soburô %/% 12
unidades <- soburô %% 12
cat(glue("{n} corresponde a {grosas} grosas, {dúzias} dúzias e {unidades} unidades"), "\n")
```

Exercícios

Dado um número n , diga seu equivalente em grosas, dúzias e unidades (“665 corresponde a 4 grosas, 7 dúzias e 5 unidades”).

```
library(glue)
n <- as.integer(readline("Digite um número natural: "))
grosas <- n %/% 144
soburô <- n %% 144
dúzias <- soburô %/% 12
unidades <- n %% 12
cat(glue("{n} corresponde a {grosas} grosas, {dúzias} dúzias e {unidades} unidades"), "\n")
```

Exercícios

Dado um número n , diga seu equivalente em grosas, dúzias e unidades (“665 corresponde a 4 grosas, 7 dúzias e 5 unidades”).

```
library(glue)
n <- as.integer(readline("Digite um número natural: "))
grosas <- n %/% 144

dúzias <- (n - grosas*144) %/% 12
unidades <- n %% 12
cat(glue("{n} corresponde a {grosas} grosas, {dúzias} dúzias e {unidades} unidades"), "\n")
```

Nomes (funções)

- *Nomes* permitem que pensemos mais sobre o problema a ser resolvido e menos sobre as idiossincrasias do computador

Nomes (funções)

- *Nomes* permitem que pensemos mais sobre o problema a ser resolvido e menos sobre as idiossincrasias do computador
- Variáveis são **expressões** (têm um valor)

Nomes (funções)

- *Nomes* permitem que pensemos mais sobre o problema a ser resolvido e menos sobre as idiossincrasias do computador
- Variáveis são **expressões** (têm um valor)
- Nomes também podem ser usados para representar “ações” (**como calcular** o valor de uma expressão)

Nomes (funções)

- *Nomes* permitem que pensemos mais sobre o problema a ser resolvido e menos sobre as idiossincrasias do computador
- Variáveis são **expressões** (têm um valor)
- Nomes também podem ser usados para representar “ações” (**como calcular** o valor de uma expressão)
 - ▶ Por exemplo, `sqrt()` é o **nome** que usamos para representar o cálculo da raiz quadrada

Nomes (funções)

- *Nomes* permitem que pensemos mais sobre o problema a ser resolvido e menos sobre as idiossincrasias do computador
- Variáveis são **expressões** (têm um valor)
- Nomes também podem ser usados para representar “ações” (**como calcular** o valor de uma expressão)
 - ▶ Por exemplo, `sqrt()` é o **nome** que usamos para representar o cálculo da raiz quadrada
- Nomes desse tipo recebem um valor, realizam algum processamento e devolvem outro valor correspondente

Nomes (funções)

- *Nomes* permitem que pensemos mais sobre o problema a ser resolvido e menos sobre as idiossincrasias do computador
- Variáveis são **expressões** (têm um valor)
- Nomes também podem ser usados para representar “ações” (**como calcular** o valor de uma expressão)
 - ▶ Por exemplo, `sqrt()` é o **nome** que usamos para representar o cálculo da raiz quadrada
- Nomes desse tipo recebem um valor, realizam algum processamento e devolvem outro valor correspondente
 - ▶ Como as funções da matemática

Nomes (funções)

- *Nomes* permitem que pensemos mais sobre o problema a ser resolvido e menos sobre as idiossincrasias do computador
- Variáveis são **expressões** (têm um valor)
- Nomes também podem ser usados para representar “ações” (**como calcular** o valor de uma expressão)
 - ▶ Por exemplo, `sqrt()` é o **nome** que usamos para representar o cálculo da raiz quadrada
- Nomes desse tipo recebem um valor, realizam algum processamento e devolvem outro valor correspondente
 - ▶ Como as funções da matemática
- E, por isso, também são chamados de **funções**

Nomes (funções)

```
library(glue)
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
sensação <- t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
cat(glue("Sensação térmica: {round(sensação, 1)}°C"), "\n")
```

Nomes (funções)

```
library(glue)
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
sensação <- t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
cat(glue("Sensação térmica: {round(sensação, 1)}°C"), "\n")
```

- Aqui, *sensação* representa o *resultado* da expressão

Nomes (funções)

```
library(glue)
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
sensação <- t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
cat(glue("Sensação térmica: {round(sensação, 1)}°C"), "\n")
```

- Aqui, *sensação* representa o *resultado* da expressão
- Mas podemos representar também o *cálculo* da expressão

Nomes (funções)

```
library(glue)
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
sensação <- t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
cat(glue("Sensação térmica: {round(sensação, 1)}°C"), "\n")
```

- Aqui, *sensação* representa o *resultado* da expressão
- Mas podemos representar também o *cálculo* da expressão

```
library(glue)
```

Nomes (funções)

```
library(glue)
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
sensação <- t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
cat(glue("Sensação térmica: {round(sensação, 1)}°C"), "\n")
```

- Aqui, *sensação* representa o *resultado* da expressão
- Mas podemos representar também o *cálculo* da expressão

```
library(glue)
function(v, t, u)
```

Nomes (funções)

```
library(glue)
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
sensação <- t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
cat(glue("Sensação térmica: {round(sensação, 1)}°C"), "\n")
```

- Aqui, *sensação* representa o *resultado* da expressão
- Mas podemos representar também o *cálculo* da expressão

```
library(glue)
function(v, t, u) {

}
```

Nomes (funções)

```
library(glue)
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
sensação <- t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
cat(glue("Sensação térmica: {round(sensação, 1)}°C"), "\n")
```

- Aqui, *sensação* representa o *resultado* da expressão
- Mas podemos representar também o *cálculo* da expressão

```
library(glue)
function(v, t, u) {
  return(
)
}
```

Nomes (funções)

```
library(glue)
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
sensação <- t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
cat(glue("Sensação térmica: {round(sensação, 1)}°C"), "\n")
```

- Aqui, *sensação* representa o *resultado* da expressão
- Mas podemos representar também o *cálculo* da expressão

```
library(glue)
function(v, t, u) {
  return(round(t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4, 1))
}
```

Nomes (funções)

```
library(glue)
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
sensação <- t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
cat(glue("Sensação térmica: {round(sensação, 1)}°C"), "\n")
```

- Aqui, *sensação* representa o *resultado* da expressão
- Mas podemos representar também o *cálculo* da expressão

```
library(glue)
sensação <- function(v, t, u) {
  return(round(t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4, 1))
}
```

Nomes (funções)

```
library(glue)
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
sensação <- t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
cat(glue("Sensação térmica: {round(sensação, 1)}°C"), "\n")
```

- Aqui, *sensação* representa o *resultado* da expressão
- Mas podemos representar também o *cálculo* da expressão

```
library(glue)
sensação <- function(v, t, u) {
  return(round(t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4, 1))
}
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
```

Nomes (funções)

```
library(glue)
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
sensação <- t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
cat(glue("Sensação térmica: {round(sensação, 1)}°C"), "\n")
```

- Aqui, *sensação* representa o *resultado* da expressão
- Mas podemos representar também o *cálculo* da expressão

```
library(glue)
sensação <- function(v, t, u) {
  return(round(t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4, 1))
}
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
cat(glue("Sensação térmica: {sensação(v, t, u)}°C"), "\n")
```

Nomes (funções)

```
library(glue)
sensação <- function(v, t, u) {
  return(round(t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4, 1))
}
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
cat(glue("Sensação térmica: {sensação(v, t, u)}°C"), "\n")
```

Nomes (funções)

```
library(glue)
sensação <- function(v, t, u) {

  return(round(t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4, 1))
}
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
cat(glue("Sensação térmica: {sensação(v, t, u)}°C"), "\n")
```

Nomes (funções)

```
library(glue)
sensação <- function(v, t, u) {
  resultado = t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
  return(      resultado      )
}
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
cat(glue("Sensação térmica: {sensação(v, t, u)}°C"), "\n")
```

Nomes (funções)

```
library(glue)
sensação <- function(v, t, u) {
  resultado = t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
  return(round(resultado, 1))
}
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
cat(glue("Sensação térmica: {sensação(v, t, u)}°C"), "\n")
```

Nomes (funções)

```
library(glue)
sensação <- function(v, t, u) {
  resultado = t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
  return(round(resultado, 1))
}
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
cat(glue("Sensação térmica: {sensação(v, t, u)}°C"), "\n")
```

- A função define **como** realizar uma operação

Nomes (funções)

```
library(glue)
sensação <- function(v, t, u) {
  resultado = t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
  return(round(resultado, 1))
}
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
cat(glue("Sensação térmica: {sensação(v, t, u)}°C"), "\n")
```

- A função define **como** realizar uma operação
- A **chamada** à função é uma expressão (tem um valor)

Nomes (funções)

```
library(glue)
sensação <- function(v, t, u) {
  resultado = t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
  return(round(resultado, 1))
}
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
cat(glue("Sensação térmica: {sensação(v, t, u)}°C"), "\n")
```

- A função define **como** realizar uma operação
- A **chamada** à função é uma expressão (tem um valor)
- O começo e o fim da função são identificados por { e }

Nomes (funções)

```
library(glue)
sensação <- function(v, t, u) {
  ➡ resultado = t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
  ➡ return(round(resultado, 1))
}
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
cat(glue("Sensação térmica: {sensação(v, t, u)}°C"), "\n")
```

- A função define **como** realizar uma operação
- A **chamada** à função é uma expressão (tem um valor)
- O começo e o fim da função são identificados por { e }

Nomes (funções)

```
library(glue)
sensação <- function(v, t, u) {
  ➡ resultado = t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
  ➡ return(round(resultado, 1))
}
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
cat(glue("Sensação térmica: {sensação(v, t, u)}°C"), "\n")
```

- A função define **como** realizar uma operação
- A **chamada** à função é uma expressão (tem um valor)
- O começo e o fim da função são identificados por { e }
- A indentação em R é apenas uma **convenção**

Nomes (funções)

```
library(glue)
sensação <- function(v, t, u) {
  ➡ resultado = t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
  ➡ return(round(resultado, 1))
}
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
cat(glue("Sensação térmica: {sensação(v, t, u)}°C"), "\n")
```

- A função define **como** realizar uma operação
- A **chamada** à função é uma expressão (tem um valor)
- O começo e o fim da função são identificados por { e }
- A indentação em R é apenas uma **convenção**
 - ▶ Mas é **muito** importante e comum a todas as linguagens de programação

Nomes (funções)

```
library(glue)
sensação <- function(v, t, u) {
  ➡ resultado = t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
  ➡ return(round(resultado, 1))
}
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
cat(glue("Sensação térmica: {sensação(v, t, u)}°C"), "\n")
```

- A função define **como** realizar uma operação
- A **chamada** à função é uma expressão (tem um valor)
- O começo e o fim da função são identificados por { e }
- A indentação em R é apenas uma **convenção**
 - ▶ Mas é **muito** importante e comum a todas as linguagens de programação
 - » Em python não é apenas convenção, é obrigatório

Função `main()`

- Vamos nos acostumar a fazer nossos programas dentro de uma função chamada `main()`

Função `main()`

- Vamos nos acostumar a fazer nossos programas dentro de uma função chamada `main()`

```
library(glue)
sensação <- function(v, t, u) {
  resultado = round(t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4, 1)
  return(resultado)
}

v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
cat(glue("Sensação térmica: {sensação(v, t, u)}°C"), "\n")
```

Função `main()`

- Vamos nos acostumar a fazer nossos programas dentro de uma função chamada `main()`

```
library(glue)
sensação <- function(v, t, u) {
  resultado = round(t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4, 1)
  return(resultado)
}

{
  v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
  t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
  u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
  cat(glue("Sensação térmica: {sensação(v, t, u)}°C"), "\n")
}
```

Função `main()`

- Vamos nos acostumar a fazer nossos programas dentro de uma função chamada `main()`

```
library(glue)
sensação <- function(v, t, u) {
  resultado = round(t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4, 1)
  return(resultado)
}

() {
  v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
  t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
  u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
  cat(glue("Sensação térmica: {sensação(v, t, u)}°C"), "\n")
}
```

Função `main()`

- Vamos nos acostumar a fazer nossos programas dentro de uma função chamada `main()`

```
library(glue)
sensação <- function(v, t, u) {
  resultado = round(t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4, 1)
  return(resultado)
}

function() {
  v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
  t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
  u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
  cat(glue("Sensação térmica: {sensação(v, t, u)}°C"), "\n")
}
```

Função `main()`

- Vamos nos acostumar a fazer nossos programas dentro de uma função chamada `main()`

```
library(glue)
sensação <- function(v, t, u) {
  resultado = round(t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4, 1)
  return(resultado)
}
main <- function() {
  v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
  t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
  u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
  cat(glue("Sensação térmica: {sensação(v, t, u)}°C"), "\n")
}
```

Função `main()`

- Vamos nos acostumar a fazer nossos programas dentro de uma função chamada `main()`

```
library(glue)
sensação <- function(v, t, u) {
  resultado = round(t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4, 1)
  return(resultado)
}
main <- function() {
  v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
  t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
  u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
  cat(glue("Sensação térmica: {sensação(v, t, u)}°C"), "\n")
}
main()
```

Função `main()`

- Vamos nos acostumar a fazer nossos programas dentro de uma função chamada `main()`

```
library(glue)
sensação <- function(v, t, u) {
  resultado = round(t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4, 1)
  return(resultado)
}
main <- function() {
  v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
  t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
  u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
  cat(glue("Sensação térmica: {sensação(v, t, u)}°C"), "\n")
}
main()
```

- Isso também é apenas uma convenção, mas vai facilitar a vida mais à frente 😊

Exercício

Modifique o conversor de temperaturas abaixo para usar uma função

```
f <- as.numeric(readline("Qual a temperatura? "))  
c <- 5 * (f - 32) / 9  
cat(f, "graus Fahrenheit correspondem a", round(c, 1), "graus Celsius", "\n")
```

Exercício

Modifique o conversor de temperaturas abaixo para usar uma função

```
f <- as.numeric(readline("Qual a temperatura? "))  
c <- 5 * (f - 32) / 9  
cat(f, "graus Fahrenheit correspondem a", round(c, 1), "graus Celsius", "\n")
```

Exercício

Modifique o conversor de temperaturas abaixo para usar uma função

```
main <- function() {  
  f <- as.numeric(readline("Qual a temperatura? "))  
  c <- 5 * (f - 32) / 9  
  cat(f, "graus Fahrenheit correspondem a", round(c, 1), "graus Celsius", "\n")  
}  
main()
```

Exercício

Modifique o conversor de temperaturas abaixo para usar uma função

```
main <- function() {  
  f <- as.numeric(readline("Qual a temperatura? "))  
  
  cat(f, "graus Fahrenheit correspondem a", round(c, 1), "graus Celsius", "\n")  
}  
main()
```

Exercício

Modifique o conversor de temperaturas abaixo para usar uma função

```
main <- function() {  
  f <- as.numeric(readline("Qual a temperatura? "))  
  cat(f, "graus Fahrenheit correspondem a", celsius(f), "graus Celsius", "\n")  
}  
main()
```

Exercício

Modifique o conversor de temperaturas abaixo para usar uma função

```
function(f)

main <- function() {
  f <- as.numeric(readline("Qual a temperatura? "))
  cat(f, "graus Fahrenheit correspondem a", celsius(f), "graus Celsius", "\n")
}
main()
```

Exercício

Modifique o conversor de temperaturas abaixo para usar uma função

```
function(f) {  
  
}  
main <- function() {  
  f <- as.numeric(readline("Qual a temperatura? "))  
  cat(f, "graus Fahrenheit correspondem a", celsius(f), "graus Celsius", "\n")  
}  
main()
```

Exercício

Modifique o conversor de temperaturas abaixo para usar uma função

```
        function(f) {  
    return(  
    )  
}  
main <- function() {  
    f <- as.numeric(readline("Qual a temperatura? "))  
    cat(f, "graus Fahrenheit correspondem a", celsius(f), "graus Celsius", "\n")  
}  
main()
```

Exercício

Modifique o conversor de temperaturas abaixo para usar uma função

```
    function(f) {  
      return(      5 * (f - 32) / 9      )  
    }  
main <- function() {  
  f <- as.numeric(readline("Qual a temperatura? "))  
  cat(f, "graus Fahrenheit correspondem a", celsius(f), "graus Celsius", "\n")  
}  
main()
```

Exercício

Modifique o conversor de temperaturas abaixo para usar uma função

```
    function(f) {  
      return(round(5 * (f - 32) / 9, 1))  
    }  
main <- function() {  
  f <- as.numeric(readline("Qual a temperatura? "))  
  cat(f, "graus Fahrenheit correspondem a", celsius(f), "graus Celsius", "\n")  
}  
main()
```

Exercício

Modifique o conversor de temperaturas abaixo para usar uma função

```
celsius <- function(f) {  
  return(round(5 * (f - 32) / 9, 1))  
}  
main <- function() {  
  f <- as.numeric(readline("Qual a temperatura? "))  
  cat(f, "graus Fahrenheit correspondem a", celsius(f), "graus Celsius", "\n")  
}  
main()
```

Exercício – área do triângulo

A área de um triângulo de lados a, b, c é dada por

$$\sqrt{s \cdot (s - a) \cdot (s - b) \cdot (s - c)}, \text{ onde } s = \frac{a+b+c}{2}$$

Modifique o programa abaixo para obter os valores de a, b, c do usuário e calcular a área usando uma função

```
a <- 3
b <- 4
c <- 5
s <- (a + b + c) / 2
resultado = sqrt(s * (s-a) * (s-b) * (s-c))
cat("A área do triângulo dado é", resultado, "\n")
```

Exercício – área do triângulo

A área de um triângulo de lados a, b, c é dada por

$$\sqrt{s \cdot (s - a) \cdot (s - b) \cdot (s - c)}, \text{ onde } s = \frac{a+b+c}{2}$$

Modifique o programa abaixo para obter os valores de a, b, c do usuário e calcular a área usando uma função

```
a <- as.integer(readline("Digite o primeiro lado: "))
b <- as.integer(readline("Digite o segundo lado: "))
c <- as.integer(readline("Digite o terceiro lado: "))
s <- (a + b + c) / 2
resultado = sqrt(s * (s-a) * (s-b) * (s-c))
cat("A área do triângulo dado é", resultado, "\n")
```

Exercício – área do triângulo

A área de um triângulo de lados a, b, c é dada por

$$\sqrt{s \cdot (s - a) \cdot (s - b) \cdot (s - c)}, \text{ onde } s = \frac{a+b+c}{2}$$

Modifique o programa abaixo para obter os valores de a, b, c do usuário e calcular a área usando uma função

```
a <- as.integer(readline("Digite o primeiro lado: "))
b <- as.integer(readline("Digite o segundo lado: "))
c <- as.integer(readline("Digite o terceiro lado: "))
s <- (a + b + c) / 2
resultado = sqrt(s * (s-a) * (s-b) * (s-c))
cat("A área do triângulo dado é", resultado, "\n")
```

Exercício – área do triângulo

A área de um triângulo de lados a, b, c é dada por

$$\sqrt{s \cdot (s - a) \cdot (s - b) \cdot (s - c)}, \text{ onde } s = \frac{a+b+c}{2}$$

Modifique o programa abaixo para obter os valores de a, b, c do usuário e calcular a área usando uma função

```
main <- function() {  
  a <- as.integer(readline("Digite o primeiro lado: "))  
  b <- as.integer(readline("Digite o segundo lado: "))  
  c <- as.integer(readline("Digite o terceiro lado: "))  
  s <- (a + b + c) / 2  
  resultado = sqrt(s * (s-a) * (s-b) * (s-c))  
  cat("A área do triângulo dado é", resultado, "\n")  
}  
main()
```

Exercício – área do triângulo

A área de um triângulo de lados a, b, c é dada por

$$\sqrt{s \cdot (s - a) \cdot (s - b) \cdot (s - c)}, \text{ onde } s = \frac{a+b+c}{2}$$

Modifique o programa abaixo para obter os valores de a, b, c do usuário e calcular a área usando uma função

```
main <- function() {  
  a <- as.integer(readline("Digite o primeiro lado: "))  
  b <- as.integer(readline("Digite o segundo lado: "))  
  c <- as.integer(readline("Digite o terceiro lado: "))  
  
  cat("A área do triângulo dado é", area(a, b, c), "\n")  
}  
main()
```

Exercício – área do triângulo

A área de um triângulo de lados a, b, c é dada por

$$\sqrt{s \cdot (s - a) \cdot (s - b) \cdot (s - c)}, \text{ onde } s = \frac{a+b+c}{2}$$

Modifique o programa abaixo para obter os valores de a, b, c do usuário e calcular a área usando uma função

```
main <- function() {  
  a <- as.integer(readline("Digite o primeiro lado: "))  
  b <- as.integer(readline("Digite o segundo lado: "))  
  c <- as.integer(readline("Digite o terceiro lado: "))  
  cat("A área do triângulo dado é", area(a, b, c), "\n")  
}  
main()
```

Exercício – área do triângulo

A área de um triângulo de lados a, b, c é dada por

$$\sqrt{s \cdot (s - a) \cdot (s - b) \cdot (s - c)}, \text{ onde } s = \frac{a+b+c}{2}$$

Modifique o programa abaixo para obter os valores de a, b, c do usuário e calcular a área usando uma função

```
area <- function(a, b, c)

main <- function() {
  a <- as.integer(readline("Digite o primeiro lado: "))
  b <- as.integer(readline("Digite o segundo lado: "))
  c <- as.integer(readline("Digite o terceiro lado: "))
  cat("A área do triângulo dado é", area(a, b, c), "\n")
}
main()
```

Exercício – área do triângulo

A área de um triângulo de lados a, b, c é dada por

$$\sqrt{s \cdot (s - a) \cdot (s - b) \cdot (s - c)}, \text{ onde } s = \frac{a+b+c}{2}$$

Modifique o programa abaixo para obter os valores de a, b, c do usuário e calcular a área usando uma função

```
area <- function(a, b, c) {  
  
}  
main <- function() {  
  a <- as.integer(readline("Digite o primeiro lado: "))  
  b <- as.integer(readline("Digite o segundo lado: "))  
  c <- as.integer(readline("Digite o terceiro lado: "))  
  cat("A área do triângulo dado é", area(a, b, c), "\n")  
}  
main()
```

Exercício – área do triângulo

A área de um triângulo de lados a, b, c é dada por

$$\sqrt{s \cdot (s - a) \cdot (s - b) \cdot (s - c)}, \text{ onde } s = \frac{a+b+c}{2}$$

Modifique o programa abaixo para obter os valores de a, b, c do usuário e calcular a área usando uma função

```
area <- function(a, b, c) {  
  s <- (a + b + c) / 2  
  
}  
main <- function() {  
  a <- as.integer(readline("Digite o primeiro lado: "))  
  b <- as.integer(readline("Digite o segundo lado: "))  
  c <- as.integer(readline("Digite o terceiro lado: "))  
  cat("A área do triângulo dado é", area(a, b, c), "\n")  
}  
main()
```

Exercício – área do triângulo

A área de um triângulo de lados a, b, c é dada por

$$\sqrt{s \cdot (s - a) \cdot (s - b) \cdot (s - c)}, \text{ onde } s = \frac{a+b+c}{2}$$

Modifique o programa abaixo para obter os valores de a, b, c do usuário e calcular a área usando uma função

```
area <- function(a, b, c) {  
  s <- (a + b + c) / 2  
  return(  
    )  
}  
main <- function() {  
  a <- as.integer(readline("Digite o primeiro lado: "))  
  b <- as.integer(readline("Digite o segundo lado: "))  
  c <- as.integer(readline("Digite o terceiro lado: "))  
  cat("A área do triângulo dado é", area(a, b, c), "\n")  
}  
main()
```

Exercício – área do triângulo

A área de um triângulo de lados a, b, c é dada por

$$\sqrt{s \cdot (s - a) \cdot (s - b) \cdot (s - c)}, \text{ onde } s = \frac{a+b+c}{2}$$

Modifique o programa abaixo para obter os valores de a, b, c do usuário e calcular a área usando uma função

```
area <- function(a, b, c) {  
  s <- (a + b + c) / 2  
  return(sqrt(s * (s-a) * (s-b) * (s-c)))  
}  
main <- function() {  
  a <- as.integer(readline("Digite o primeiro lado: "))  
  b <- as.integer(readline("Digite o segundo lado: "))  
  c <- as.integer(readline("Digite o terceiro lado: "))  
  cat("A área do triângulo dado é", area(a, b, c), "\n")  
}  
main()
```

Expressões em R

- A maioria das coisas em R são *expressões*
 - ▶ (expressões são coisas que têm um *valor*)

Expressões em R

- A maioria das coisas em R são *expressões*
 - ▶ (expressões são coisas que têm um *valor*)
 - ▶ Exemplo: $2 > 3$

Expressões em R

- A maioria das coisas em R são *expressões*
 - ▶ (expressões são coisas que têm um *valor*)
 - ▶ Exemplo: `2 > 3`
- **AAAAAHHHH!!!!!!**

Expressões em R

- A maioria das coisas em R são *expressões*
 - ▶ (expressões são coisas que têm um *valor*)
 - ▶ Exemplo: `2 > 3`
- AAAAAHHHH!!!!!!
- Qual o resultado dessa heresia?

Expressões em R

- A maioria das coisas em R são *expressões*
 - ▶ (expressões são coisas que têm um *valor*)
 - ▶ Exemplo: `2 > 3`
- AAAAAHHHH!!!!!!
- Qual o resultado dessa heresia?

```
cat(2 > 3, "\n")
```

Expressões em R

- A maioria das coisas em R são *expressões*
 - ▶ (expressões são coisas que têm um *valor*)
 - ▶ Exemplo: `2 > 3`
- AAAAAHHHH!!!!!!!
- Qual o resultado dessa heresia?

```
cat(2 > 3, "\n")
```

```
FALSE
```

Expressões em R

- A maioria das coisas em R são *expressões*
 - ▶ (expressões são coisas que têm um *valor*)
 - ▶ Exemplo: `2 > 3`
- AAAAAHHHH!!!!!!!
- Qual o resultado dessa heresia?

```
cat(2 > 3, "\n")
```

```
FALSE
```

Ufa!

Tipos booleanos

- O que exatamente são **TRUE** e **FALSE**?

Tipos booleanos

- O que exatamente são **TRUE** e **FALSE**?
- São um outro *tipo* de dado (como inteiros, *strings* e números de ponto flutuante)

Tipos booleanos

- O que exatamente são **TRUE** e **FALSE**?
- São um outro *tipo* de dado (como inteiros, *strings* e números de ponto flutuante)
- Esse tipo se chama *booleano* (em homenagem a George Boole)

Tipos booleanos

- O que exatamente são **TRUE** e **FALSE**?
- São um outro *tipo* de dado (como inteiros, *strings* e números de ponto flutuante)
- Esse tipo se chama *booleano* (em homenagem a George Boole)
 - Em R, o nome usado é *logical*

Tipos booleanos

- O que exatamente são **TRUE** e **FALSE**?
- São um outro *tipo* de dado (como inteiros, *strings* e números de ponto flutuante)
- Esse tipo se chama *booleano* (em homenagem a George Boole)
 - Em R, o nome usado é *logical*
- Tipos booleanos só podem ter dois valores: **TRUE** e **FALSE**

Tipos

```
cat(class(2L), "\n")  
cat(class(FALSE), "\n")  
cat(class(2.0), "\n")  
cat(class("Olá"), "\n")
```

Tipos

```
cat(class(2L), "\n")  
cat(class(FALSE), "\n")  
cat(class(2.0), "\n")  
cat(class("Olá"), "\n")
```

integer

Tipos

```
cat(class(2L), "\n")  
cat(class(FALSE), "\n")  
cat(class(2.0), "\n")  
cat(class("Olá"), "\n")
```

integer
logical

Tipos

```
cat(class(2L), "\n")  
cat(class(FALSE), "\n")  
cat(class(2.0), "\n")  
cat(class("Olá"), "\n")
```

integer
logical
numeric

Tipos

```
cat(class(2L), "\n")  
cat(class(FALSE), "\n")  
cat(class(2.0), "\n")  
cat(class("Olá"), "\n")
```

integer

logical

numeric

character

Operadores relacionais

operador	descrição
==	igualdade
!=	desigualdade
>	maior
>=	maior ou igual ($\geq$)
<	menor
<=	menor ou igual ($\leq$)

Operadores relacionais em R

Operadores relacionais

operador	descrição
$==$	igualdade
$!=$	desigualdade
$>$	maior
$>=$	maior ou igual ($\geq$)
$<$	menor
$<=$	menor ou igual ($\leq$)

Operadores relacionais em R

Programando em R

- A maioria das coisas em R são *expressões*
 - ▶ (expressões são coisas que têm um *valor*)

Programando em R

- A maioria das coisas em R são *expressões*
 - ▶ (expressões são coisas que têm um *valor*)
 - ▶ Exemplo: 47

Programando em R

- A maioria das coisas em R são *expressões*
 - ▶ (expressões são coisas que têm um *valor*)
 - ▶ Exemplo: 47
 - ▶ Exemplo: $2 + 3$

Programando em R

- A maioria das coisas em R são *expressões*
 - ▶ (expressões são coisas que têm um *valor*)
 - ▶ Exemplo: 47
 - ▶ Exemplo: $2 + 3$
 - ▶ Exemplo: $2 > 3$

Programando em R

- **A maioria das coisas em R são *expressões***
 - ▶ (expressões são coisas que têm um *valor*)
 - ▶ Exemplo: 47
 - ▶ Exemplo: $2 + 3$
 - ▶ Exemplo: $2 > 3$
- **Expressões podem ser combinadas ou utilizadas como partes de outras expressões**

Programando em R

- **A maioria das coisas em R são *expressões***
 - ▶ (expressões são coisas que têm um *valor*)
 - ▶ Exemplo: 47
 - ▶ Exemplo: 2 + 3
 - ▶ Exemplo: 2 > 3
- **Expressões podem ser combinadas ou utilizadas como partes de outras expressões**
 - ▶ Exemplo: $\frac{2+3+7}{6}$

Programando em R

- **A maioria das coisas em R são *expressões***
 - ▶ (expressões são coisas que têm um *valor*)
 - ▶ Exemplo: 47
 - ▶ Exemplo: $2 + 3$
 - ▶ Exemplo: $2 > 3$
- **Expressões podem ser combinadas ou utilizadas como partes de outras expressões**
 - ▶ Exemplo: $\frac{2+3+7}{6}$
 - ▶ Exemplo: $2 + 3 + 7 < 4$

Programando em R

- **A maioria das coisas em R são *expressões***
 - ▶ (expressões são coisas que têm um *valor*)
 - ▶ Exemplo: 47
 - ▶ Exemplo: $2 + 3$
 - ▶ Exemplo: $2 > 3$
- **Expressões podem ser combinadas ou utilizadas como partes de outras expressões**
 - ▶ Exemplo: $\frac{2+3+7}{6}$
 - ▶ Exemplo: $2 + 3 + 7 < 4$
 - ▶ Exemplo: $2 + 2 == 2 * 2$

Programando em R

- A maioria das coisas em R são *expressões*
 - ▶ (expressões são coisas que têm um *valor*)
 - ▶ Exemplo: 47
 - ▶ Exemplo: $2 + 3$
 - ▶ Exemplo: $2 > 3$
- Expressões podem ser combinadas ou utilizadas como partes de outras expressões
 - ▶ Exemplo: $\frac{2+3+7}{6}$
 - ▶ Exemplo: $2 + 3 + 7 < 4$
 - ▶ Exemplo: $2 + 2 == 2 * 2$



Operadores relacionais

```
cat(2 + 3 + 7 < 4, 2 + 2 == 2 * 2, "\n")
```

Operadores relacionais

```
cat(2 + 3 + 7 < 4, 2 + 2 == 2 * 2, "\n")
```

```
FALSE TRUE
```

Operadores relacionais

```
cat(2 + 3 + 7 < 4, 2 + 2 == 2 * 2, "\n")
```

```
FALSE TRUE
```

**Os operandos são inteiros, mas o
resultado da expressão é um booleano**

Expressões lógicas

- A maioria das coisas em R são *expressões*
 - ▶ (expressões são coisas que têm um *valor*)

Expressões lógicas

- A maioria das coisas em R são *expressões*
 - ▶ (expressões são coisas que têm um *valor*)
 - ▶ Exemplo: 47

Expressões lógicas

- A maioria das coisas em R são *expressões*
 - ▶ (expressões são coisas que têm um *valor*)
 - ▶ Exemplo: 47
 - ▶ Exemplo: $2 + 3$

Expressões lógicas

- A maioria das coisas em R são *expressões*
 - ▶ (expressões são coisas que têm um *valor*)
 - ▶ Exemplo: 47
 - ▶ Exemplo: $2 + 3$
 - ▶ Exemplo: $2 > 3$

Expressões lógicas

- **A maioria das coisas em R são *expressões***
 - ▶ (expressões são coisas que têm um *valor*)
 - ▶ Exemplo: 47
 - ▶ Exemplo: $2 + 3$
 - ▶ Exemplo: $2 > 3$
- **Expressões podem ser combinadas ou utilizadas como partes de outras expressões**

Expressões lógicas

- **A maioria das coisas em R são *expressões***
 - ▶ (expressões são coisas que têm um *valor*)
 - ▶ Exemplo: 47
 - ▶ Exemplo: $2 + 3$
 - ▶ Exemplo: $2 > 3$
- **Expressões podem ser combinadas ou utilizadas como partes de outras expressões**
 - ▶ Exemplo: $2 + 3 + 7 < 4$

Expressões lógicas

- **A maioria das coisas em R são *expressões***
 - ▶ (expressões são coisas que têm um *valor*)
 - ▶ Exemplo: 47
 - ▶ Exemplo: $2 + 3$
 - ▶ Exemplo: $2 > 3$
- **Expressões podem ser combinadas ou utilizadas como partes de outras expressões**
 - ▶ Exemplo: $2 + 3 + 7 < 4$
 - ▶ Exemplo: $2 > 3 \ \&\& \ 5 > 4$

Expressões lógicas

- A maioria das coisas em R são *expressões*
 - ▶ (expressões são coisas que têm um *valor*)
 - ▶ Exemplo: 47
 - ▶ Exemplo: $2 + 3$
 - ▶ Exemplo: $2 > 3$
- Expressões podem ser combinadas ou utilizadas como partes de outras expressões
 - ▶ Exemplo: $2 + 3 + 7 < 4$
 - ▶ Exemplo: $2 > 3 \ \&\& \ 5 > 4$



Expressões lógicas

```
cat(2 > 3, "\n")
```

```
cat(5 > 4, "\n")
```

```
cat(2 > 3 && 5 > 4, "\n")
```

```
cat(2 > 3 || 5 > 4, "\n")
```

Expressões lógicas

```
cat(2 > 3, "\n")  
cat(5 > 4, "\n")  
cat(2 > 3 && 5 > 4, "\n")  
cat(2 > 3 || 5 > 4, "\n")
```

FALSE

Expressões lógicas

```
cat(2 > 3, "\n")
```

```
cat(5 > 4, "\n")
```

```
cat(2 > 3 && 5 > 4, "\n")
```

```
cat(2 > 3 || 5 > 4, "\n")
```

FALSE

TRUE

Expressões lógicas

```
cat(2 > 3, "\n")
```

```
cat(5 > 4, "\n")
```

```
cat(2 > 3 && 5 > 4, "\n")
```

```
cat(2 > 3 || 5 > 4, "\n")
```

FALSE

TRUE

FALSE

Expressões lógicas

```
cat(2 > 3, "\n")
```

```
cat(5 > 4, "\n")
```

```
cat(2 > 3 && 5 > 4, "\n")
```

```
cat(2 > 3 || 5 > 4, "\n")
```

FALSE

TRUE

FALSE

TRUE

Precedência de operadores

operador	descrição
!	negação lógica (“inverte o sinal”)
&&	E lógico (só é verdadeiro se ambos os operandos são verdadeiros)
	OU lógico (só é verdadeiro se ao menos um dos operandos é verdadeiro)

Precedência dos operadores lógicos em R (da maior para a menor)

Operadores lógicos

A && B

	A = TRUE	A = FALSE
B = TRUE	TRUE	FALSE
B = FALSE	FALSE	FALSE

Tabela verdade do operador &&

Operadores lógicos

A || B

	A = TRUE	A = FALSE
B = TRUE	TRUE	TRUE
B = FALSE	TRUE	FALSE

Tabela verdade do operador ||

Expressões lógicas e tipos

Só vou à praia se:

- A temperatura no fim-de-semana for maior que 25°C
- Eu tiver pelo menos R\$100
- A minha nota na prova for A ou B

Expressões lógicas e tipos

Só vou à praia se:

- A temperatura no fim-de-semana for maior que 25°C
- Eu tiver pelo menos R\$100
- A minha nota na prova for A ou B



Expressões lógicas e tipos

Só vou à praia se:

- A temperatura no fim-de-semana for maior que 25°C
- Eu tiver pelo menos R\$100
- A minha nota na prova for A ou B

```
cat(                                     , "\n")
```

Expressões lógicas e tipos

Só vou à praia se:

- A temperatura no fim-de-semana for maior que 25°C
- Eu tiver pelo menos R\$100
- A minha nota na prova for A ou B

```
cat(temp > 25, "\n")
```

Expressões lógicas e tipos

Só vou à praia se:

- A temperatura no fim-de-semana for maior que 25°C
- Eu tiver pelo menos R\$100
- A minha nota na prova for A ou B

```
cat(temp > 25 && saldo >= 100, "\n")
```

Expressões lógicas e tipos

Só vou à praia se:

- A temperatura no fim-de-semana for maior que 25°C
- Eu tiver pelo menos R\$100
- A minha nota na prova for A ou B

```
cat(temp > 25 && saldo >= 100 && , "\n")
```

Expressões lógicas e tipos

Só vou à praia se:

- A temperatura no fim-de-semana for maior que 25°C
- Eu tiver pelo menos R\$100
- A minha nota na prova for A ou B

```
cat(temp > 25 && saldo >= 100 && nota == "A" || nota == "B" , "\n")
```

Expressões lógicas e tipos

Só vou à praia se:

- A temperatura no fim-de-semana for maior que 25°C
- Eu tiver pelo menos R\$100
- A minha nota na prova for A ou B

```
cat(temp > 25 && saldo >= 100 && (nota == "A" || nota == "B"), "\n")
```

Expressões lógicas e tipos

Só vou à praia se:

- A temperatura no fim-de-semana for maior que 25°C
- Eu tiver pelo menos R\$100
- A minha nota na prova for A ou B

```
temp <- 29L
saldo <- 100.39
nota <- "B"
cat(temp > 25 && saldo >= 100 && (nota == "A" || nota == "B"), "\n")
```

Expressões lógicas e tipos

Só vou à praia se:

- A temperatura no fim-de-semana for maior que 25°C
- Eu tiver pelo menos R\$100
- A minha nota na prova for A ou B

```
temp <- 29L
saldo <- 100.39
nota <- "B"
cat(temp > 25 && saldo >= 100 && (nota == "A" || nota == "B"), "\n")
```

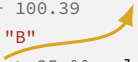
TRUE

Expressões lógicas e tipos

Só vou à praia se:

- A temperatura no fim-de-semana for maior que 25°C
- Eu tiver pelo menos R\$100
- A minha nota na prova for A ou B

```
temp <- 29L      integer
saldo <- 100.39
nota <- "B"
cat(temp > 25 && saldo >= 100 && (nota == "A" || nota == "B"), "\n")
```



TRUE

Expressões lógicas e tipos

Só vou à praia se:

- A temperatura no fim-de-semana for maior que 25°C
- Eu tiver pelo menos R\$100
- A minha nota na prova for A ou B

```
temp <- 29L
saldo <- 100.39
nota <- "B"
cat(temp > 25 && saldo >= 100 && (nota == "A" || nota == "B"), "\n")
```

TRUE

integer

numeric

Expressões lógicas e tipos

Só vou à praia se:

- A temperatura no fim-de-semana for maior que 25°C
- Eu tiver pelo menos R\$100
- A minha nota na prova for A ou B

```
temp <- 29L
saldo <- 100.39
nota <- "B"
cat(temp > 25 && saldo >= 100 && (nota == "A" || nota == "B"), "\n")
```

TRUE

The diagram illustrates the types of variables and the evaluation of a logical expression. Yellow arrows point from the variable names to their respective types: 'temp' to 'integer', 'saldo' to 'numeric', and 'nota' to 'character'. The logical expression is evaluated to 'TRUE'.

Expressões lógicas e tipos

Só vou à praia se:

- A temperatura no fim-de-semana for maior que 25°C
- Eu tiver pelo menos R\$100
- A minha nota na prova for A ou B

```
temp <- 29L
saldo <- 100.39
nota <- "B"
cat(temp > 25 && saldo >= 100 && (nota == "A" || nota == "B"), "\n")
```

```
TRUE
```

integer

character

numeric

logical

E para que serve isso?

Execução condicional

```
library(glue)
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
sensação <- t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
cat(glue("Sensação térmica: {round(sensação, 1)}°C"), "\n")
```

Execução condicional

```
library(glue)
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
sensação <- t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
cat(glue("Sensação térmica: {round(sensação, 1)}°C"), "\n")
if (sensação < 18)
```

Execução condicional

```
library(glue)
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
sensação <- t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
cat(glue("Sensação térmica: {round(sensação, 1)}°C"), "\n")
if (sensação < 18) {

}
```

Execução condicional

```
library(glue)
v <- as.numeric(readline("Velocidade do vento (Km/h): "))
t <- as.numeric(readline("Temperatura (°C): "))
u <- as.numeric(readline("Umidade relativa (%): ")) / 100
sensação <- t + 2.015 * u * exp(17.27*t/(237.7+t)) - 0.194*v - 4
cat(glue("Sensação térmica: {round(sensação, 1)}°C"), "\n")
if (sensação < 18) {
  cat("Leva um casquinho!", "\n")
}
```