



DESIGN DIDÁTICO DIGITAL

Aula 6

Aula 5



DESIGN DIDÁTICO DIGITAL

Unidade 2. Interação. Comunicação. Colaboração. Imersão.

- Ações em grupos. Identidade grupal
- Uso de dois ambientes virtuais.

DESIGN DIDÁTICO DIGITAL

Unidade 2. Interação. Comunicação. Colaboração. Imersão.

- Ações em grupos. Identidade grupal
- Uso de dois ambientes virtuais.

Unidade 1. Bases teóricas – Seminário

- Ações individuais ou em duplas.
- Menor Interação.
- Uso restrito do ambiente virtual do curso

DESIGN DIDÁTICO DIGITAL

Unidade 2. Interação. Comunicação. Colaboração. Imersão.

- Ações em grupos. Identidade grupal
- Uso de dois ambientes virtuais.

Unidade 1. Bases teóricas – Seminário

- Ações individuais ou em duplas.
- Menor Interação.
- Uso restrito do ambiente virtual do curso

Unidade 3. Bases do Design Didático Digital

- Ações em grupos temáticos. Identidade Grupal

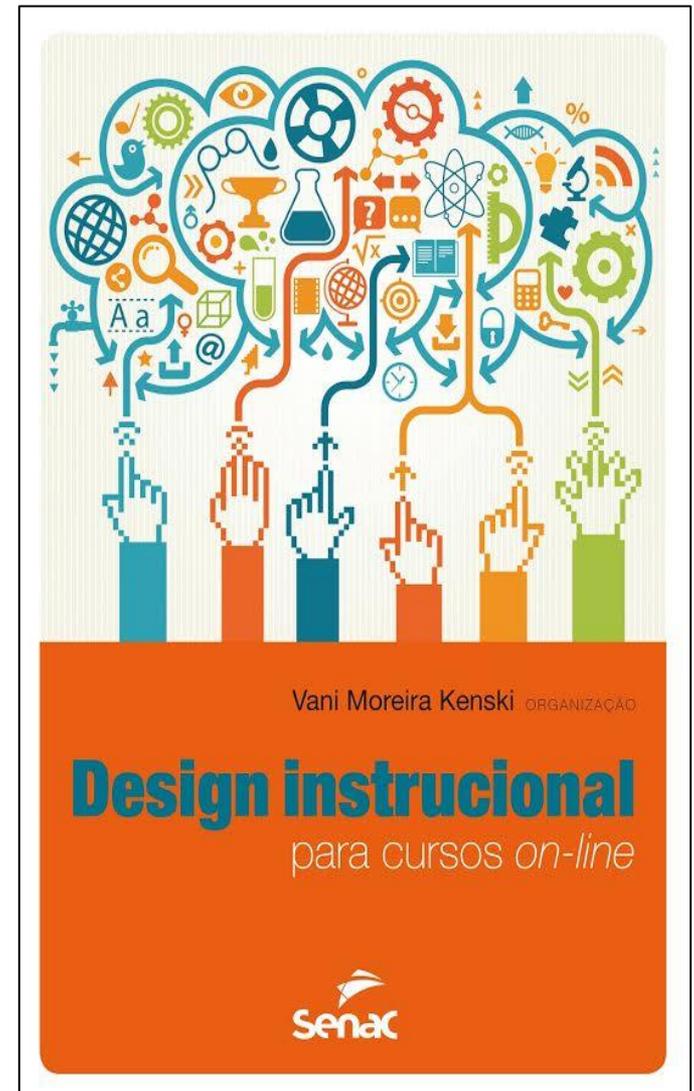
Unidade 4. Design Didático Digital - trabalho final

- Ações individuais.
- Podem ser formadas equipes temáticas.
- Uso aberto dos ambientes virtuais.

Unidade 3: “Design didático digital”

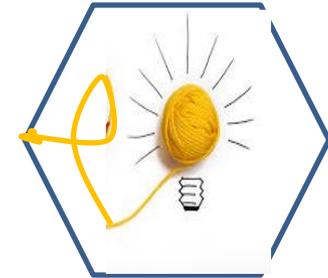
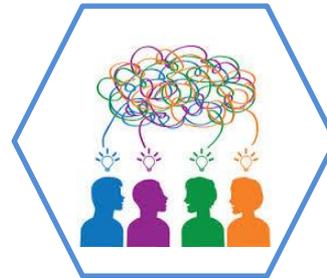
- ✓ Bases do “Design didático digital” para produção de cursos online.
- ✓ Gestão, processos de produção e criação de projetos didáticos digitais.
- ✓ Avaliação e validação de projetos educacionais online.

KENSKI, Vani M. (Org.). Design Instrucional para cursos online. São Paulo: Ed. SENAC/SP, 2015.



Bases do “Design didático digital”

- Design?
- Didático ?
- Digital ?



Bases do “Design didático digital”

Design = Projeto!

➤ Projeto

1. Ser temporário.
2. Ser exclusivo.
3. Ser progressivo.



Bases do “Design didático digital”

Gestão do Projeto!

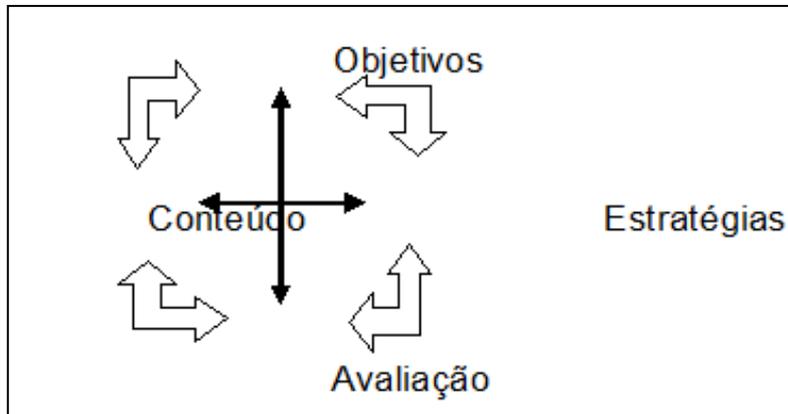
1. Definição do Contexto.
2. Definição dos Objetivos da ação.
3. Determinação do tempo e prazos.
4. Identificação dos Recursos (humanos, físicos, digitais...).
5. Levantamento de Custos.
6. Identificação das Pessoas (equipes) envolvidas na criação; na produção e no oferecimento (docentes, técnicos, etc...).
7. Comunicação (interpessoal e intraequipes).
8. Riscos.
9. Documentação (abertura; escopo; plano de ação).



Bases do “Design didático digital”

➤ Didático

1. Análise do contexto didático (diagnóstico prévio).
2. Processos de interação e mediação entre os envolvidos.
3. Bases teóricas que subsidiam a ação didática.
4. Planejamento didático da ação.



Bases do “Design didático digital”

➤ Digital

1. Seleção e gestão das mídias.
2. Plano de Mídias e Plano de Contingências.
3. Criação e Produção de Hipertextos e Atividades.
4. Definição das formas de avaliação.
5. Validação.



Aqui e agora! Atividade em grupos

Escopo de um projeto educacional online livre.

Sugestões de temas:

- Como aproveitar o feriado ? Como fazer uma festa de criança?
- Como fazer um jantar elegante? Como escolher vinhos? Como fazer um bebê dormir? Como andar de bicicleta Ou nadar... Ou andar de metrô... Ou usar as bibliotecas da USP? Usar o CepeUsp? Ou viajar para...?...

Requisito: conhecimento razoável do tema.

Design de um projeto educacional online livre.

1. Definição do Contexto .
2. Definição dos Objetivos da ação.
3. Determinação dos tempos e prazos.
4. Identificação dos Recursos (humanos, físicos, digitais...).
5. Levantamento de Custos.
6. Identificação das Pessoas (equipes) envolvidas na criação; na produção e no oferecimento (docentes, técnicos, etc...).
7. Comunicação (formatos de comunicação interpessoal e intraequipes).
8. Riscos.
9. Documentação.

Design de um projeto educacional online livre.

Definição do Contexto .	De que trata o projeto? Qual a necessidade que deu origem ao projeto? Por que vale a pena investir recursos no projeto? Que benefícios são esperados? Quais serão os beneficiados? Qual a área de atuação do projeto? Qual sua dimensão em termos de público-alvo? Quanto deverá ser investido?
Definição dos Objetivos	
Tempo e prazos.	
Recursos (humanos, físicos, digitais...).	
Levantamento de Custos.	
Equipes envolvidas: criação; produção e oferecimento.	
Comunicação (interpessoal e intraequipes).	
Riscos.	
Documentação	



10 minutos!

Por favor, voltem antes do tempo previsto!



Apresentação dos projetos

- Viabilidade técnica?
- Viabilidade financeira?
- Viabilidade prazos?
- Viabilidade de recursos (físicos, humanos, materiais)?



Gestão

Gestão de projetos educacionais

Gestão didática de curso online

Gestão das mídias para produção de curso online