

Apresentação da Disciplina

SCC0210 - Laboratório de Algoritmos Avançados
Profa. Leo Sampaio Ferraz Ribeiro

Slide para não esquecer de passar a lista



Júpiter - Sistema de Gestão Acadêmica da Pró-Reitoria de Graduação

Lista de Presença

Unidade: 55 Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação
Disciplina: SCC0251 Processamento de Imagens
Turma: 2025101 - Teórica
Período: 24/02/2025 - 07/07/2025
Disciplina COM 2ª Avaliação.

Horário Prof(a).
qua 08:10 09:50 Leo Sampaio Ferraz Ribeiro
sex 08:10 09:50 Leo Sampaio Ferraz Ribeiro

NºUSP	Ingr.	Curso	Nome	dia _/_/_	dia _/_/_	dia _/_/_
14712657	28/02/2024	55041	Allan Vitor de Souza Silva			
13687196	11/02/2022	55071	Amabile Pietrobon Ferreira			
13687108	23/02/2022	55090	Arthur Hiratsuka Rezende			
12691964	13/03/2023	55041	Arthur Pin			
13671532	11/02/2022	55041	Arthur Queiroz Moura			
12745212	03/05/2021	97001	Asafe Henrique de Oliveira Franca			
12542481	16/04/2021	55041	Bernardo Maia Coelho			
12733212	29/04/2021	55041	Bernardo Rodrigues Tameirao Santos			
14745682	13/03/2023	55071	Bruno Batista Pereira da Silva			
13672220	25/03/2022	55041	Camila Donda Ronchi			
12542630	18/03/2021	55041	Carlos Filipe de Castro Lemos			
14746015	24/02/2025	55090	Diego Gladcheff Munhoz			
12556973	25/02/2022	55041	Eduarda Fritzen Neumann			
14568142	27/01/2023	55090	Enzo Castelo Branco Biondi			
13781841	07/03/2022	55041	Enzo Yasuo Hirano Harada			
12547423	13/03/2023	55041	Fabricio Sampaio			

Objetivos do Curso

Exercitar programação competitiva em ambiente simulado

Conteúdo dos Exercícios

- 1 Força Bruta, Backtracking
- 2 Programação Dinâmica
- 3 Divisão e Conquista
- 4 Algoritmos Gulosos
- 5 Grafos

Conteúdo dos Exercícios

- 6 Teoria dos Números
- 7 Manipulação de Strings

Organização

Cronograma e Informações dessa apresentação

Pelo eDisciplinas

Comunicação

Pelo Discord, veja link no eDisciplinas

Exercícios

Pelo run.codes, veja código de matrícula no eDisciplinas.

Notas e Linguagem

Linguagens de Programação

C++, python3, java, haskel

Notas

- Dois ou mais exercícios por aula
- Idealmente vocês conseguiram sair da aula com os exercícios entregues
- Entrega final será 10 dias após a aula (domingo)
- Nota final será media dos exercícios com a nota mais baixa excluída

Notas e Linguagem

Mini Maratonas

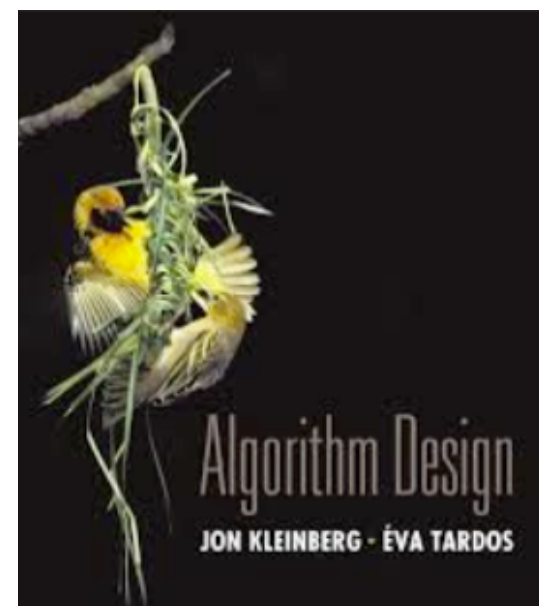
- Exercícios mais variados
- Poderão formar grupos de 3
- Entram na nota como exercícios comuns
- Premiação para 3 primeiros grupos que terminarem

Bibliografia

Tem na biblioteca; existem versões digitais também



Halim & Halim. Competitive Programming 3



Kleinberg & Tardos. Algorithm Design

Apresentação da Disciplina

SCC0210 - Laboratório de Algoritmos Avançados
Profa. Leo Sampaio Ferraz Ribeiro