

MAC 110 – Introdução à Ciência da Computação

Aula 15

Nelson Lago

BMAC – 2024



Previously on MAC 110...

A principal coleção em python é a *lista*:

Coleções

A principal coleção em python é a *lista*:

```
cores = ["vermelho", "azul", "amarelo"]
```

Coleções

A principal coleção em python é a *lista*:

```
cores = ["vermelho", "azul", "amarelo"]
```

Uma lista é um conjunto ordenado:

Coleções

A principal coleção em python é a *lista*:

```
cores = ["vermelho", "azul", "amarelo"]
```

Uma lista é um conjunto ordenado:

Coleções

A principal coleção em python é a *lista*:

```
cores = ["vermelho", "azul", "amarelo"]
```

Uma lista é um conjunto ordenado:

```
print(cores[0])
```

Coleções

A principal coleção em python é a *lista*:

```
cores = ["vermelho", "azul", "amarelo"]
```

Uma lista é um conjunto ordenado:

```
print(cores[0])
```

vermelho

Coleções

A principal coleção em python é a *lista*:

```
cores = ["vermelho", "azul", "amarelo"]
```

Uma lista é um conjunto ordenado:

```
print(cores[0])  
print(cores[2])
```

vermelho

Coleções

A principal coleção em python é a *lista*:

```
cores = ["vermelho", "azul", "amarelo"]
```

Uma lista é um conjunto ordenado:

```
print(cores[0])  
print(cores[2])
```

vermelho
amarelo

Coleções

A principal coleção em python é a *lista*:

```
cores = ["vermelho", "azul", "amarelo"]
```

Uma lista é um conjunto ordenado:

```
print(cores[0])  
print(cores[2])
```

vermelho
amarelo

Coleções

A principal coleção em python é a *lista*:

```
cores = ['vermelho', 'azul', 'amarelo']
```

Uma lista é um conjunto ordenado:

```
print(cores[0])  
print(cores[2])
```

vermelho
amarelo

Coleções

A principal coleção em python é a *lista*:

```
cores = ['vermelho', 'azul', 'amarelo']
```

Uma lista é um conjunto ordenado:

```
print(cores[0])  
print(cores[2])
```

vermelho
amarelo

Repetições com coleções

```
primos = [2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29]
n = 0
while n < len(primos):
    print("O número", primos[n], "é primo")
    n += 1
```

Repetições com coleções

```
primos = [2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29]
n = 0
while n < len(primos):
    print("O número", primos[n], "é primo")
    n += 1
```

Repetições com coleções

```
primos = [2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29]
n = 0
while n < len(primos):
    print("O número", primos[n], "é primo")
    n += 1
```

Repetições com coleções

```
primos = [2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29]
n = 0
while n < len(primos):
    print("O número", primos[n], "é primo")
    n += 1
```

```
primos = [2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29]
for p in primos:
    print("O número", p, "é primo")
```

Repetições com coleções

```
primos = [2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29]
n = 0
while n < len(primos):
    print("O número", primos[n], "é primo")
    n += 1
```

```
primos = [2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29]
for p in primos:
    print("O número", p, "é primo")
```

Repetições com coleções

```
primos = [2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29]
n = 0
while n < len(primos):
    print("O {}o primo é {}".format(n+1, primos[n]))
    n += 1
```

Repetições com coleções

```
primos = [2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29]
n = 0
while n < len(primos):
    print("O {}o primo é {}".format(n+1, primos[n]))
    n += 1
```

```
primos = [2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29]
n = 1
for p in primos:
    print("O {}o primo é {}".format(n, p))
    n += 1
```

Comandos básicos com listas

- `lista = [a, b, c]`

Comandos básicos com listas

- `lista = [a, b, c]`
- `len(lista)`

Comandos básicos com listas

- `lista = [a, b, c]`
- `len(lista)`
- `lista.append(blah)`

Comandos básicos com listas

- `lista = [a, b, c]`
- `len(lista)`
- `lista.append(blah)`
- `lista[X]`

Comandos básicos com listas

- `lista = [a, b, c]`
- `len(lista)`
- `lista.append(blah)`
- `lista[X]`
- `for item in lista:`

And now for something slightly different

Tipos de repetição

- **Dois tipos fundamentais de repetição**

- ① Repetições até atingir um resultado

- » *Encontrar o próximo primo*

- » *Reiniciar o jogo até o usuário escolher “sair”*

- » ...

- ② Repetições sobre os elementos de um conjunto

- » *Apresentar todos os pixels de uma foto na tela*

- » *Trocar todas as letras de um texto para maiúsculas*

- » ...

- De maneira geral:

Tipos de repetição

- De maneira geral:

- ▶ Repetições até atingir um resultado → **while**

Tipos de repetição

- De maneira geral:

- ▶ Repetições até atingir um resultado → **while**
- ▶ Repetições sobre os elementos de um conjunto → **for**

Tipos de repetição

- De maneira geral:

- ▶ Repetições até atingir um resultado → **while**
- ▶ Repetições sobre os elementos de um conjunto → **for**

mas quando fazemos repetições sobre um conjunto de inteiros, sempre usamos **while** também 😞

Escreva uma função que recebe um número natural n como parâmetro e devolve uma lista com os n primeiros naturais



Escreva uma função que recebe um número natural n como parâmetro e devolve uma lista com os n primeiros naturais

```
def naturais(n):
```

Escreva uma função que recebe um número natural n como parâmetro e devolve uma lista com os n primeiros naturais

```
def naturais(n):
```

```
    return lista
```

Escreva uma função que recebe um número natural n como parâmetro e devolve uma lista com os n primeiros naturais

```
def naturais(n):  
    lista = []  
  
    return lista
```

Escreva uma função que recebe um número natural n como parâmetro e devolve uma lista com os n primeiros naturais

```
def naturais(n):  
    lista = []  
    i = 0  
    while i < n:  
        i += 1  
    return lista
```

Escreva uma função que recebe um número natural n como parâmetro e devolve uma lista com os n primeiros naturais

```
def naturais(n):  
    lista = []  
    i = 0  
    while i < n:  
        lista.append(i)  
        i += 1  
    return lista
```

Escreva uma função que recebe um número natural n como parâmetro e devolve uma lista com os n primeiros naturais

```
def naturais(n):  
    lista = []  
  
    for i in [lista de inteiros até n]:  
        lista.append(i)  
  
    return lista
```

Escreva uma função que recebe um número natural n como parâmetro e devolve uma lista com os n primeiros naturais

```
def naturais(n):  
    lista = []  
  
    for i in range(n):  
        lista.append(i)  
  
    return lista
```

A função `range()`

```
range(início, final, passo)
```

A função `range()`

```
range(início, final, passo)
```

- O início pode ser omitido; o padrão é zero

A função `range()`

```
range(início, final, passo)
```

- O início pode ser omitido; o padrão é zero
- O passo pode ser omitido; o padrão é um

A função `range()`

```
range(início, final, passo)
```

- O início pode ser omitido; o padrão é zero
- O passo pode ser omitido; o padrão é um
- Se há dois parâmetros, eles são `início` e `final`

A função `range()`

```
range(início, final, passo)
```

- O início pode ser omitido; o padrão é zero
- O passo pode ser omitido; o padrão é um
- Se há dois parâmetros, eles são `início` e `final`

O intervalo é sempre
fechado no início e aberto no final

A função `range()`

```
range(início, final, passo)
```

A função `range()`

```
range(início, final, passo)
```

O intervalo é sempre
fechado no início e aberto no final

A função `range()`

```
range(início, final, passo)
```

O intervalo é sempre
fechado no início e aberto no final

`range(4)` → `range(0, 4)` → de zero a três! (quatro elementos)

A função `range()`

`range(início, final, passo)`

O intervalo é sempre
fechado no início e aberto no final

`range(4)` → `range(0, 4)` → de zero a três! (quatro elementos)

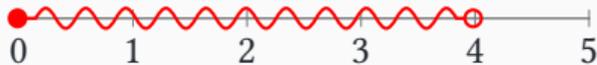


A função `range()`

`range(início, final, passo)`

O intervalo é sempre
fechado no início e aberto no final

`range(4)` → `range(0, 4)` → de zero a três! (quatro elementos)



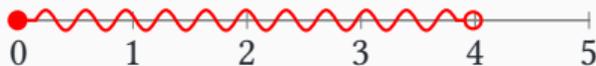
`range(2, 7)` → de dois a seis! (cinco elementos)

A função `range()`

`range(início, final, passo)`

O intervalo é sempre
fechado no início e aberto no final

`range(4)` → `range(0, 4)` → de zero a três! (quatro elementos)



`range(2, 7)` → de dois a seis! (cinco elementos)

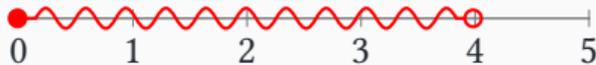
`range(1, 10, 2)` → de um a nove! (cinco elementos)

A função `range()`

`range(início, final, passo)`

O intervalo é sempre
fechado no início e aberto no final

`range(4)` → `range(0, 4)` → de zero a três! (quatro elementos)



`range(2, 7)` → de dois a seis! (cinco elementos)

`range(1, 10, 2)` → de um a nove! (cinco elementos)

`range(1, 11, 2)` → de um a nove! (cinco elementos)

A função `range()`

```
range(início, final, passo)
```

A função `range()`

```
range(início, final, passo)
```

O intervalo é sempre
fechado no início e aberto no final

A função `range()`

```
range(início, final, passo)
```

O intervalo é sempre
fechado no início e aberto no final

O número total de elementos é $\left\lceil \frac{\text{final} - \text{início}}{\text{passo}} \right\rceil$

Escreva uma função que recebe um número natural n como parâmetro e devolve uma lista com os n primeiros naturais estritamente positivos

Escreva uma função que recebe um número natural n como parâmetro e devolve uma lista com os n primeiros naturais estritamente positivos

```
def naturais(n):  
    lista = []  
    for i in range(n):  
        lista.append(i)  
    return lista
```

Escreva uma função que recebe um número natural n como parâmetro e devolve uma lista com os n primeiros naturais estritamente positivos

```
def naturais(n):  
    lista = []  
    for i in range(n):  
        lista.append(i+1)  
    return lista
```

Coleções

Escreva uma função que recebe um número natural n como parâmetro e devolve uma lista com os n primeiros naturais estritamente positivos

```
def naturais(n):  
    lista = []  
    for i in range(n):  
        lista.append(i+1)  
    return lista
```

```
def naturais(n):  
    lista = []  
    for i in range(1, n+1):  
        lista.append(i)  
    return lista
```

Escreva uma função que recebe um número natural n como parâmetro e devolve uma lista com os n primeiros ímpares



Escreva uma função que recebe um número natural n como parâmetro e devolve uma lista com os n primeiros ímpares

```
def ímpares(n):  
    lista = []  
    for i in range(1, n*2+1, 2):  
        lista.append(i)  
    return lista
```

Escreva uma função que recebe um número natural n como parâmetro e devolve uma lista com os n primeiros ímpares

```
def ímpares(n):  
    lista = []  
    for i in range(1, n+1):  
        lista.append(i)  
    return lista
```

Escreva uma função que recebe um número natural n como parâmetro e devolve uma lista com os n primeiros ímpares

```
def ímpares(n):  
    lista = []  
    for i in range(1, n, 2):  
        lista.append(i)  
    return lista
```

Escreva uma função que recebe um número natural n como parâmetro e devolve uma lista com os n primeiros ímpares

```
def ímpares(n):  
    lista = []  
    for i in range(1, 2*n, 2):  
        lista.append(i)  
    return lista
```

Escreva uma função que recebe um número natural n e imprime uma contagem regressiva de n até zero



Escreva uma função que recebe um número natural n e imprime uma contagem regressiva de n até zero

```
def regressiva(n):
```

Escreva uma função que recebe um número natural n e imprime uma contagem regressiva de n até zero

```
def regressiva(n):  
    print(i)
```

Escreva uma função que recebe um número natural n e imprime uma contagem regressiva de n até zero

```
def regressiva(n):  
    for i in range(n, -1, -1):  
        print(i)
```

Escreva uma função que recebe um número natural n e imprime uma contagem regressiva de n até zero

```
def regressiva(n):  
    for i in range(n, -1, -1):  
        print(i)
```

Escreva uma função que recebe um número natural n e imprime uma contagem regressiva de n até zero

```
def regressiva(n):  
    for i in range(n, -1):  
        print(i)
```

Escreva uma função que recebe um número natural n e imprime uma contagem regressiva de n até zero

```
def regressiva(n):  
    for i in range(n, -1, -1):  
        print(i)
```

Escreva uma função que recebe duas listas e devolve **True** caso elas sejam “iguais” (ou seja, têm o mesmo tamanho e os mesmos elementos nas mesmas posições) e **False** caso contrário



Escreva uma função que recebe duas listas e devolve **True** caso elas sejam “iguais” (ou seja, têm o mesmo tamanho e os mesmos elementos nas mesmas posições) e **False** caso contrário

```
def compara_listas(l1, l2):
```

Coleções

Escreva uma função que recebe duas listas e devolve **True** caso elas sejam “iguais” (ou seja, têm o mesmo tamanho e os mesmos elementos nas mesmas posições) e **False** caso contrário

```
def compara_listas(l1, l2):  
    if len(l1) != len(l2):  
        return False
```

Escreva uma função que recebe duas listas e devolve **True** caso elas sejam “iguais” (ou seja, têm o mesmo tamanho e os mesmos elementos nas mesmas posições) e **False** caso contrário

```
def compara_listas(l1, l2):  
    if len(l1) != len(l2):  
        return False  
    for i in range(len(l1)):
```

Coleções

Escreva uma função que recebe duas listas e devolve **True** caso elas sejam “iguais” (ou seja, têm o mesmo tamanho e os mesmos elementos nas mesmas posições) e **False** caso contrário

```
def compara_listas(l1, l2):  
    if len(l1) != len(l2):  
        return False  
    for i in range(len(l1)):  
        if l1[i] != l2[i]:  
            return False
```

Escreva uma função que recebe duas listas e devolve **True** caso elas sejam “iguais” (ou seja, têm o mesmo tamanho e os mesmos elementos nas mesmas posições) e **False** caso contrário

```
def compara_listas(l1, l2):  
    if len(l1) != len(l2):  
        return False  
    for i in range(len(l1)):  
        if l1[i] != l2[i]:  
            return False  
    return True
```

Repetições com coleções

```
primos = [2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29]
n = 0
while n < len(primos):
    print("O número", primos[n], "é primo")
    n += 1
```

Repetições com coleções

```
primos = [2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29]
n = 0
while n < len(primos):
    print("O número", primos[n], "é primo")
    n += 1
```

```
primos = [2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29]
for p in primos:
    print("O número", p, "é primo")
```

Repetições com coleções

```
primos = [2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29]
n = 0
while n < len(primos):
    print("O número", primos[n], "é primo")
    n += 1
```

```
primos = [2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29]
for p in primos:
    print("O número", p, "é primo")
```

```
primos = [2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29]
for n in range(len(primos)):
    print("O número", primos[n], "é primo")
```

**Tipos de laços diferentes “combinam melhor”
com sintaxes diferentes**

Tipos de repetição

- Quando a quantidade de repetições é desconhecida, `while` é uma boa escolha:

Tipos de repetição

- Quando a quantidade de repetições é desconhecida, `while` é uma boa escolha:
 - ▶ `while not` achei:

Tipos de repetição

- Quando a quantidade de repetições é desconhecida, **while** é uma boa escolha:
 - ▶ **while not** achei:
 - ▶ **while** encontrados < 10:

Tipos de repetição

- Quando a quantidade de repetições é desconhecida, **while** é uma boa escolha:
 - ▶ **while not** achei:
 - ▶ **while** encontrados < 10:
 - ▶ **while** usuárioQuerJogar:

Tipos de repetição

- Quando a quantidade de repetições é desconhecida, **while** é uma boa escolha:
 - ▶ **while not** achei:
 - ▶ **while** encontrados < 10:
 - ▶ **while** usuárioQuerJogar:
- Quando queremos manipular os elementos de uma coleção, **for...in** é uma boa escolha:

Tipos de repetição

- Quando a quantidade de repetições é desconhecida, **while** é uma boa escolha:
 - ▶ **while not** achei:
 - ▶ **while** encontrados < 10:
 - ▶ **while** usuárioQuerJogar:
- Quando queremos manipular os elementos de uma coleção, **for...in** é uma boa escolha:
 - ▶ **for** p **in** primos:

Tipos de repetição

- Quando a quantidade de repetições é desconhecida, **while** é uma boa escolha:
 - ▶ **while not** achei:
 - ▶ **while** encontrados < 10:
 - ▶ **while** usuárioQuerJogar:
- Quando queremos manipular os elementos de uma coleção, **for...in** é uma boa escolha:
 - ▶ **for** p **in** primos:
 - ▶ **for** canção **in** canções:

Tipos de repetição

- Quando a quantidade de repetições é desconhecida, **while** é uma boa escolha:
 - ▶ **while not** achei:
 - ▶ **while** encontrados < 10:
 - ▶ **while** usuárioQuerJogar:
- Quando queremos manipular os elementos de uma coleção, **for...in** é uma boa escolha:
 - ▶ **for** p **in** primos:
 - ▶ **for** canção **in** canções:
- Quando queremos manipular uma lista pré-definida de números *ou* os *índices* dos elementos de uma coleção, **for...in range()** é uma boa escolha:

Tipos de repetição

- Quando a quantidade de repetições é desconhecida, **while** é uma boa escolha:
 - ▶ **while not** achei:
 - ▶ **while** encontrados < 10:
 - ▶ **while** usuárioQuerJogar:
- Quando queremos manipular os elementos de uma coleção, **for...in** é uma boa escolha:
 - ▶ **for** p **in** primos:
 - ▶ **for** canção **in** canções:
- Quando queremos manipular uma lista pré-definida de números *ou* os *índices* dos elementos de uma coleção, **for...in range()** é uma boa escolha:
 - ▶ **for** n **in** range(10):

Tipos de repetição

- Quando a quantidade de repetições é desconhecida, **while** é uma boa escolha:
 - ▶ **while not** achei:
 - ▶ **while** encontrados < 10:
 - ▶ **while** usuárioQuerJogar:
- Quando queremos manipular os elementos de uma coleção, **for...in** é uma boa escolha:
 - ▶ **for** p **in** primos:
 - ▶ **for** canção **in** canções:
- Quando queremos manipular uma lista pré-definida de números *ou* os *índices* dos elementos de uma coleção, **for...in range()** é uma boa escolha:
 - ▶ **for** n **in** range(10):
 - ▶ **for** n **in** range(len(minha_lista)):

Tipos de repetição

- Quando a quantidade de repetições é desconhecida, **while** é uma boa escolha:
 - ▶ **while not** achei:
 - ▶ **while** encontrados < 10:
 - ▶ **while** usuárioQuerJogar:
- Quando queremos manipular os elementos de uma coleção, **for...in** é uma boa escolha:
 - ▶ **for** p **in** primos:
 - ▶ **for** canção **in** canções:
- Quando queremos manipular uma lista pré-definida de números *ou* os *índices* dos elementos de uma coleção, **for...in range()** é uma boa escolha:
 - ▶ **for** n **in** range(10):
 - ▶ **for** n **in** range(len(minha_lista)):
 - ▶ **for** i **in** range(início,final):

Abstrações

- **As linguagens de programação oferecem “peças” que usamos para construir nossos programas**

- **As linguagens de programação oferecem “peças” que usamos para construir nossos programas**
 - ▶ variáveis

- **As linguagens de programação oferecem “peças” que usamos para construir nossos programas**
 - ▶ variáveis
 - ▶ funções

- **As linguagens de programação oferecem “peças” que usamos para construir nossos programas**
 - ▶ variáveis
 - ▶ funções
 - ▶ coleções

- **As linguagens de programação oferecem “peças” que usamos para construir nossos programas**
 - ▶ variáveis
 - ▶ funções
 - ▶ coleções
 - ▶ ...

- **As linguagens de programação oferecem “peças” que usamos para construir nossos programas**
 - ▶ variáveis
 - ▶ funções
 - ▶ coleções
 - ▶ ...
- **Com essas “peças”, construímos abstrações que se aproximam dos problemas reais que queremos solucionar**

- **As linguagens de programação oferecem “peças” que usamos para construir nossos programas**
 - ▶ variáveis
 - ▶ funções
 - ▶ coleções
 - ▶ ...
- **Com essas “peças”, construímos abstrações que se aproximam dos problemas reais que queremos solucionar**
 - ▶ Assim como as peças de um Lego podem ser usadas para construir formas diversas

- **Imagine que queremos representar uma pessoa como um conjunto de dados (nome, RG, endereço, peso, altura...)**

- **Imagine que queremos representar uma pessoa como um conjunto de dados (nome, RG, endereço, peso, altura...)**
- **Podemos criar uma variável para cada uma dessas coisas, mas e se houver várias pessoas?**

- Imagine que queremos representar uma pessoa como um conjunto de dados (nome, RG, endereço, peso, altura...)
- Podemos criar uma variável para cada uma dessas coisas, mas e se houver várias pessoas?
- O ideal é representar todos esses dados como um **conjunto**

- Imagine que queremos representar uma pessoa como um conjunto de dados (nome, RG, endereço, peso, altura...)
- Podemos criar uma variável para cada uma dessas coisas, mas e se houver várias pessoas?
- O ideal é representar todos esses dados como um **conjunto**
- Um tipo de conjunto que já conhecemos é... a lista!

- **Você pode usar uma lista para armazenar, por exemplo, o RG de uma pessoa na posição zero e seu nome na posição 1**

Abstrações

- Você pode usar uma lista para armazenar, por exemplo, o RG de uma pessoa na posição zero e seu nome na posição 1
- Uma lista desse tipo representa um **conceito** composto (por exemplo, “pessoa”) — ou seja, uma **abstração**

Abstrações

- Você pode usar uma lista para armazenar, por exemplo, o RG de uma pessoa na posição zero e seu nome na posição 1
- Uma lista desse tipo representa um **conceito** composto (por exemplo, “pessoa”) — ou seja, uma **abstração**
 - ▶ Abstração: representação de algum conceito apenas com seus aspectos que são relevantes para o que queremos fazer

Abstrações

- Você pode usar uma lista para armazenar, por exemplo, o RG de uma pessoa na posição zero e seu nome na posição 1
- Uma lista desse tipo representa um **conceito** composto (por exemplo, “pessoa”) — ou seja, uma **abstração**
 - ▶ Abstração: representação de algum conceito apenas com seus aspectos que são relevantes para o que queremos fazer
- Nesse caso, em geral não faz muito sentido **percorrer** a lista

Abstrações

- Você pode usar uma lista para armazenar, por exemplo, o RG de uma pessoa na posição zero e seu nome na posição 1
- Uma lista desse tipo representa um **conceito** composto (por exemplo, “pessoa”) — ou seja, uma **abstração**
 - ▶ Abstração: representação de algum conceito apenas com seus aspectos que são relevantes para o que queremos fazer
- Nesse caso, em geral não faz muito sentido **percorrer** a lista
 - ▶ os elementos não são “itens”

Abstrações

- Você pode usar uma lista para armazenar, por exemplo, o RG de uma pessoa na posição zero e seu nome na posição 1
- Uma lista desse tipo representa um **conceito** composto (por exemplo, “pessoa”) — ou seja, uma **abstração**
 - ▶ Abstração: representação de algum conceito apenas com seus aspectos que são relevantes para o que queremos fazer
- Nesse caso, em geral não faz muito sentido **percorrer** a lista
 - ▶ os elementos não são “itens”
 - ▶ o que queremos é acessar seus elementos usando os índices que representam cada aspecto do conceito (“RG”, “nome” etc.)

- Em python, os elementos de uma lista não precisam ser todos do mesmo tipo

- **Em python, os elementos de uma lista não precisam ser todos do mesmo tipo**
 - (Em algumas outras linguagens sim!)

- **Em python, os elementos de uma lista não precisam ser todos do mesmo tipo**
 - (Em algumas outras linguagens sim!)
- **uma lista pode inclusive conter uma outra lista como um de seus elementos**

- **Em python, os elementos de uma lista não precisam ser todos do mesmo tipo**
 - ▶ (Em algumas outras linguagens sim!)
- **uma lista pode inclusive conter uma outra lista como um de seus elementos**
 - ▶ Então, dada a nossa abstração “pessoa” (que é uma lista), podemos fazer uma **lista de pessoas** (uma lista em que cada elemento é uma outra lista)

Imagine um sistema de *login* com múltiplos usuários, por exemplo:

- **Alan Turing** – UID **turing**, senha **tmachine**
- **Ada Lovelace** – UID **lace**, senha **anengine**
- **Grace Hopper** – UID **hopper**, senha **business**
- **Charles Babbage** – UID **cbb**, senha **analytical**

Crie um sistema que lê o UID (*login*) e a senha do usuário e, se os dados estiverem corretos, escreve “Bem-vindo, [nome]!”; caso contrário, o sistema escreve “Login ou senha incorreto”.

```
def main():
    uid = input("username: ")
    senha = input("senha: ")
    nome = checa_login(uid, senha)
    if nome == "":
        print("Login ou senha incorreto")
    else:
        print("Bem-vindo, {}".format(nome))
```

Coleções

```
def main():
    uid = input("username: ")
    senha = input("senha: ")
    nome = checa_login(uid, senha)
    if nome == "":
        print("Login ou senha incorreto")
    else:
        print("Bem-vindo, {}".format(nome))
```

```
def checa_login(login, pwd):
    name = ""
    if login == "turing" and pwd == "tmachine":
        name = "Alan Turing"
    elif login == "llace" and pwd == "anengine":
        name = "Ada Lovelace"
    elif login == "hopper" and pwd == "business":
        name = "Grace Hopper"
    return name
```

Coleções

- **users é uma lista com um número qualquer de usuários (neste exemplo, quatro)**
- **Cada usuário (elemento da lista users) é representado por uma lista com login, senha e nome**
 - (uma lista dentro da outra)

```
users = []  
users.append(["turing", "tmachine", "Alan Turing"])  
users.append(["llace", "anengine", "Ada Lovelace"])  
users.append(["hopper", "business", "Grace Hopper"])  
users.append(["cbb", "analytical", "Charles Babbage"])
```

Coleções

- **users é uma lista com um número qualquer de usuários (neste exemplo, quatro)**
- **Cada usuário (elemento da lista users) é representado por uma lista com login, senha e nome**
 - ▶ (uma lista dentro da outra)

```
users = []
users.append(["turing", "tmachine", "Alan Turing"])
users.append(["llace", "anengine", "Ada Lovelace"])
users.append(["hopper", "business", "Grace Hopper"])
users.append(["cbb", "analytical", "Charles Babbage"])
```

```
def checa_login(login, pwd, users):
    name = ""

    return name
```

Coleções

- **users é uma lista com um número qualquer de usuários (neste exemplo, quatro)**
- **Cada usuário (elemento da lista users) é representado por uma lista com login, senha e nome**
 - (uma lista dentro da outra)

```
users = []
users.append(["turing", "tmachine", "Alan Turing"])
users.append(["llace", "anengine", "Ada Lovelace"])
users.append(["hopper", "business", "Grace Hopper"])
users.append(["cbb", "analytical", "Charles Babbage"])
```

```
def checa_login(login, pwd, users):
    name = ""
    for u in users:

    return name
```

Coleções

- **users é uma lista com um número qualquer de usuários (neste exemplo, quatro)**
- **Cada usuário (elemento da lista users) é representado por uma lista com login, senha e nome**
 - (uma lista dentro da outra)

```
users = []
users.append(["turing", "tmachine", "Alan Turing"])
users.append(["llace", "anengine", "Ada Lovelace"])
users.append(["hopper", "business", "Grace Hopper"])
users.append(["cbb", "analytical", "Charles Babbage"])
```

```
def checa_login(login, pwd, users):
    name = ""
    for u in users:
        if login == u[0] and pwd == u[1]:

    return name
```

Coleções

- **users é uma lista com um número qualquer de usuários (neste exemplo, quatro)**
- **Cada usuário (elemento da lista users) é representado por uma lista com login, senha e nome**
 - (uma lista dentro da outra)

```
users = []
users.append(["turing", "tmachine", "Alan Turing"])
users.append(["llace", "anengine", "Ada Lovelace"])
users.append(["hopper", "business", "Grace Hopper"])
users.append(["cbb", "analytical", "Charles Babbage"])
```

```
def checa_login(login, pwd, users):
    name = ""
    for u in users:
        if login == u[0] and pwd == u[1]:
            name = u[2]
    return name
```

Coleções

- **users é uma lista com um número qualquer de usuários (neste exemplo, quatro)**
- **Cada usuário (elemento da lista users) é representado por uma lista com login, senha e nome**
 - (uma lista dentro da outra)

```
users = []
users.append(["turing", "tmachine", "Alan Turing"])
users.append(["llace", "anengine", "Ada Lovelace"])
users.append(["hopper", "business", "Grace Hopper"])
users.append(["cbb", "analytical", "Charles Babbage"])
```

```
def checa_login(login, pwd, users):

    for u in users:
        if login == u[0] and pwd == u[1]:
            return u[2]
    return ""
```

Polinômio

Um polinômio de uma variável ($3x^4 + 2x^2 + x + 5$) pode ser representado pela lista de seus coeficientes: `polinômio = [5, 1, 2, 0, 3]`

Nesta representação:

- O tamanho da lista é o grau do polinômio + 1
- O número na posição k da lista é coeficiente do monômio de grau k
- O último item da lista é sempre diferente de zero

Polinômio

Escreva uma função `calcula_polinomio(p, x)` em python que recebe um polinômio `p` como definido anteriormente e um número real `x` e devolve $p(x)$.



Polinômio

Escreva uma função `calcula_polinômio(p, x)` em python que recebe um polinômio `p` como definido anteriormente e um número real `x` e devolve $p(x)$.

```
def calcula_polinômio(p, x):
```

Polinômio

Escreva uma função `calcula_polinômio(p, x)` em python que recebe um polinômio `p` como definido anteriormente e um número real `x` e devolve $p(x)$.

```
def calcula_polinômio(p, x):
```

```
    return resultado
```

Polinômio

Escreva uma função `calcula_polinômio(p, x)` em python que recebe um polinômio `p` como definido anteriormente e um número real `x` e devolve $p(x)$.

```
def calcula_polinômio(p, x):  
    resultado = 0  
  
    return resultado
```

Polinômio

Escreva uma função `calcula_polinômio(p, x)` em python que recebe um polinômio `p` como definido anteriormente e um número real `x` e devolve $p(x)$.

```
def calcula_polinômio(p, x):  
    resultado = 0  
    for i in range(len(p)):  
  
    return resultado
```

Polinômio

Escreva uma função `calcula_polinômio(p, x)` em python que recebe um polinômio `p` como definido anteriormente e um número real `x` e devolve $p(x)$.

```
def calcula_polinômio(p, x):  
    resultado = 0  
    for i in range(len(p)):  
        resultado += p[i] * x**i  
    return resultado
```

Polinômio

Escreva uma função `calcula_polinômio(p, x)` em python que recebe um polinômio `p` como definido anteriormente e um número real `x` e devolve $p(x)$.

```
def calcula_polinômio(p, x):  
    resultado = 0  
    for i in range(len(p)):  
        resultado += p[i] * x**i  
    return resultado
```

- Usamos uma lista para criar uma abstração: polinômios

Polinômio

Escreva uma função `calcula_polinômio(p, x)` em python que recebe um polinômio `p` como definido anteriormente e um número real `x` e devolve $p(x)$.

```
def calcula_polinômio(p, x):  
    resultado = 0  
    for i in range(len(p)):  
        resultado += p[i] * x**i  
    return resultado
```

- Usamos uma lista para criar uma abstração: polinômios
- Neste caso, nós iteramos por essa lista!

Polinômio

Escreva uma função `calcula_polinômio(p, x)` em python que recebe um polinômio `p` como definido anteriormente e um número real `x` e devolve $p(x)$.

```
def calcula_polinômio(p, x):
    resultado = 0
    for i in range(len(p)):
        resultado += p[i] * x**i
    return resultado
```

- Usamos uma lista para criar uma abstração: polinômios
- Neste caso, nós iteramos por essa lista!
 - ▶ Porque faz sentido iterar **neste caso**, ou seja, nesta abstração, **não** porque se trata de uma “lista de itens”

Comandos básicos com listas

- `lista = [a, b, c]`
- `len(lista)`
- `lista.append(blah)`
- `lista[X]`
- `for` item `in` lista:

Comandos básicos com listas

- `lista = [a, b, c]`
- `len(lista)`
- `lista.append(blah)`
- `lista[X]`
- `for item in lista:`
- `if item in lista:`

Comandos básicos com listas

- `lista = [a, b, c]`
- `len(lista)`
- `lista.append(blah)`
- `lista[X]`
- `for item in lista:`
- `if item in lista:`
- `penúltimo = lista[-2]`

Comandos básicos com listas

- `lista = [a, b, c]`
- `len(lista)`
- `lista.append(blah)`
- `lista[X]`
- `for item in lista:`
- `if item in lista:`
- `penúltimo = lista[-2]`
 - (de trás para a frente **não** começa do zero!)

Comandos básicos com listas

- `lista = [a, b, c]`
- `len(lista)`
- `lista.append(blah)`
- `lista[X]`
- `for item in lista:`
- `if item in lista:`
- `penúltimo = lista[-2]`
 - (de trás para a frente **não** começa do zero!)
- `pedaço = lista[2:5]`

Comandos básicos com listas

- `lista = [a, b, c]`
- `len(lista)`
- `lista.append(blah)`
- `lista[X]`
- `for item in lista:`
- `if item in lista:`
- `penúltimo = lista[-2]`
 - (de trás para a frente **não** começa do zero!)
- `pedaço = lista[2:5]`
 - mesmo formato de `range()`: `lista[início:final:passo]`

Comandos básicos com listas

- `lista = [a, b, c]`
- `len(lista)`
- `lista.append(blah)`
- `lista[X]`
- `for` item `in` lista:
- `if` item `in` lista:
- `penúltimo = lista[-2]`
 - (de trás para a frente **não** começa do zero!)
- `pedaço = lista[2:5]`
 - mesmo formato de `range()`: `lista[início:final:passo]`
- `del` `l[3]`, `del` `l[2:5]`

Comandos básicos com listas

- `lista = [a, b, c]`
- `len(lista)`
- `lista.append(blah)`
- `lista[X]`
- `for` item `in` lista:
- `if` item `in` lista:
- `penúltimo = lista[-2]`
 - (de trás para a frente **não** começa do zero!)
- `pedaço = lista[2:5]`
 - mesmo formato de `range()`: `lista[início:final:passo]`
- `del l[3]`, `del l[2:5]`
- `lista_com_tudo = lista1 + lista2`

Comandos básicos com listas

- `lista = [a, b, c]`
- `len(lista)`
- `lista.append(blah)`
- `lista[X]`
- `for` item `in` lista:
- `if` item `in` lista:
- `penúltimo = lista[-2]`
 - (de trás para a frente **não** começa do zero!)
- `pedaço = lista[2:5]`
 - mesmo formato de `range()`: `lista[início:final:passo]`
- `del` `l[3]`, `del` `l[2:5]`
- `lista_com_tudo = lista1 + lista2`
- `váriosAs = ['A'] * 5`

Comandos básicos com listas

- `lista = [a, b, c]`
- `len(lista)`
- `lista.append(blah)`
- `lista[X]`
- `for` item `in` lista:
- `if` item `in` lista:
- `penúltimo = lista[-2]`
 - (de trás para a frente **não** começa do zero!)
- `pedaço = lista[2:5]`
 - mesmo formato de `range()`: `lista[início:final:passo]`
- `del l[3]`, `del l[2:5]`
- `lista_com_tudo = lista1 + lista2`
- `váriosAs = ['A'] * 5` → `['A', 'A', 'A', 'A', 'A']`

Escreva uma função que recebe uma lista de números ordenada e devolve o menor e o maior números da lista



Escreva uma função que recebe uma lista de números ordenada e devolve o menor e o maior números da lista

```
def extremos_da_lista(l):
```

Escreva uma função que recebe uma lista de números ordenada e devolve o menor e o maior números da lista

```
def extremos_da_lista(l):  
    return l[0]
```

Escreva uma função que recebe uma lista de números ordenada e devolve o menor e o maior números da lista

```
def extremos_da_lista(l):  
    return l[0],
```

Escreva uma função que recebe uma lista de números ordenada e devolve o menor e o maior números da lista

```
def extremos_da_lista(l):  
    return l[0], l[-1]
```

Sequência de inteiros

Escreva uma função que recebe uma lista de números inteiros e devolve o pedaço da lista entre o primeiro e o último números estritamente positivos (inclusive)



Sequência de inteiros

Escreva uma função que recebe uma lista de números inteiros e devolve o pedaço da lista entre o primeiro e o último números estritamente positivos (inclusive)

```
def sequência_positivos(l):
```


Sequência de inteiros

Escreva uma função que recebe uma lista de números inteiros e devolve o pedaço da lista entre o primeiro e o último números estritamente positivos (inclusive)

```
def sequência_positivos(l):  
    primeiro_positivo, último_positivo = -1, -1  
  
    return l[primeiro_positivo:último_positivo +1]
```

Sequência de inteiros

Escreva uma função que recebe uma lista de números inteiros e devolve o pedaço da lista entre o primeiro e o último números estritamente positivos (inclusive)

```
def sequência_positivos(l):  
    primeiro_positivo, último_positivo = -1, -1  
  
    if primeiro_positivo < 0:  
  
        return l[primeiro_positivo:último_positivo +1]
```

Sequência de inteiros

Escreva uma função que recebe uma lista de números inteiros e devolve o pedaço da lista entre o primeiro e o último números estritamente positivos (inclusive)

```
def sequência_positivos(l):  
    primeiro_positivo, último_positivo = -1, -1  
  
    if primeiro_positivo < 0:  
        return []  
    else:  
        return l[primeiro_positivo:último_positivo +1]
```

Sequência de inteiros

Escreva uma função que recebe uma lista de números inteiros e devolve o pedaço da lista entre o primeiro e o último números estritamente positivos (inclusive)

```
def sequência_positivos(l):  
    primeiro_positivo, último_positivo = -1, -1  
    for i in range(len(l)):  
  
        if l[i] > 0:  
            primeiro_positivo = i  
            último_positivo = i  
  
    if primeiro_positivo < 0:  
        return []  
    else:  
        return l[primeiro_positivo:último_positivo + 1]
```

Sequência de inteiros

Escreva uma função que recebe uma lista de números inteiros e devolve o pedaço da lista entre o primeiro e o último números estritamente positivos (inclusive)

```
def sequência_positivos(l):  
    primeiro_positivo, último_positivo = -1, -1  
    for i in range(len(l)):  
        if l[i] > 0:  
  
    if primeiro_positivo < 0:  
        return []  
    else:  
        return l[primeiro_positivo:último_positivo +1]
```

Sequência de inteiros

Escreva uma função que recebe uma lista de números inteiros e devolve o pedaço da lista entre o primeiro e o último números estritamente positivos (inclusive)

```
def sequência_positivos(l):
    primeiro_positivo, último_positivo = -1, -1
    for i in range(len(l)):
        if l[i] > 0:

            último_positivo = i
    if primeiro_positivo < 0:
        return []
    else:
        return l[primeiro_positivo:último_positivo +1]
```

Sequência de inteiros

Escreva uma função que recebe uma lista de números inteiros e devolve o pedaço da lista entre o primeiro e o último números estritamente positivos (inclusive)

```
def sequência_positivos(l):
    primeiro_positivo, último_positivo = -1, -1
    for i in range(len(l)):
        if l[i] > 0:
            if primeiro_positivo < 0:
                primeiro_positivo = i
            último_positivo = i
    if primeiro_positivo < 0:
        return []
    else:
        return l[primeiro_positivo:último_positivo + 1]
```