

PROGRAMA – TECHLAB 2024.1 – Regulação de Games

Orientadores: Andressa Bizutti e Carlos Pagano Botana Portugal Gouvêa.

Coordenadores: Isabella Cristina Pereira, Isadora Valadares Assunção, Lívia Assali, Lucas Mazzoni e Pedro Henrique Figueiredo Soares.

Cronograma 2024.1

13/04: Introdução à Regulação de Games no Brasil

27/04: Violência e Games

04/05: Regulação de Apostas e Loot Boxes

11/05: Propriedade Intelectual e Antitruste nos Games

25/05: Propriedade Virtual em Games

01/06: Proteção de Crianças em Games

08/06: Publicidade e Games

Resumo:

- Estar presente e com câmera ligada em pelo menos 70% dos encontros.
- Entregar as **reflexões até às 23h59 da quinta-feira** anterior ao encontro, via Moodle.
- Para o **grupo de apresentação**, fazer uma apresentação entre 1h e 1h20, em sua respectiva data, com slides, sobre a bibliografia obrigatória e complementar e eventuais pesquisas relevantes sobre o tema, e **entregar um relatório via Moodle até às 23h59 da segunda-feira** posterior ao encontro da apresentação.

AVISOS GERAIS

Grupo de apresentação

- Os grupos de apresentação realizarão uma apresentação durante o horário do encontro (com o tempo aproximado de 1 hora a 1 hora e 20 minutos), com slides, abordando os temas presentes na bibliografia obrigatória e na complementar, podendo ainda, preferivelmente, adicionar pontos e pesquisas realizados durante a preparação para a apresentação.

PROGRAMA – TECHLAB 2024.1 – Regulação de Games

- Além disso, os grupos de APRESENTAÇÃO deverão entregar um documento de 2-3 laudas contendo *bullet points* (tópicos importantes) acerca do pesquisado e do apresentado em seu próprio seminário.
- O prazo para a entrega desses bullets será sempre até a segunda-feira após sua apresentação, tendo horário máximo de entrega 23:59 por somente um dos integrantes do grupo, conforme espaço no Moodle.

Trabalho final

- O trabalho final consistirá na elaboração individual de um artigo de opinião que analisará um caso sobre um jogo, relacionando os conceitos e bibliografias trabalhadas ao longo do semestre. O trabalho deverá conter um resumo, com palavras-chave, na capa, e uma conclusão relevante sobre a regulação de games no Brasil, embasada na pesquisa realizada ao longo das atividades para o grupo.
- Cada pesquisador escolherá um caso de um jogo determinado, de forma que os mesmos casos/jogos não poderão se repetir entre os pesquisadores porque ao final, todos os trabalhos aprovados serão compilados num dossiê a ser publicado em nome do grupo. Ao final das entregas, será adicionado um capítulo final, elaborado pelas coordenadoras, com a conclusão dos resultados da pesquisa para a forma mais adequada de regulação desse nicho no Brasil.
- A produção do relatório demanda tempo e dedicação de pesquisa, de forma que, teremos entregas parciais do trabalho, para o acompanhamento do andamento do trabalho ao longo do semestre e para recomendação de eventuais sugestões para a redação e formas de pesquisa.
- Formato do trabalho: o trabalho deverá conter, no mínimo 2.000 palavras, e, no máximo, 3.500 palavras, incluindo eventuais notas de rodapé e excluindo as referências bibliográficas. Deverá obedecer às normas atualizadas da ABNT, incluindo fonte Times New Roman, corpo 12, e espaçamento de 1.5; margens de 3cm no lado esquerdo, 2,5 cm no lado direito e 2,5 nas margens superior e inferior. O tamanho do papel deve ser A4 e o trabalho deve ser enviado em formato .word pelo Moodle.

PROGRAMA – TECHLAB 2024.1 – Regulação de Games

Presença, perguntas e câmera nos encontros

- Na quinta-feira anterior aos encontros TODOS (com exceção do grupo de apresentação) deverão enviar suas reflexões acerca da bibliografia com base no direcionamento das perguntas, que poderão ser utilizadas como linhas mestras para a apresentação e leitura da bibliografia. Essas perguntas elaboradas pelas coordenadoras serão enviadas até uma semana antes da apresentação no Moodle.
- Se o encontro com convidados for no horário usual (sábado, às 9h) serão cobradas as perguntas e presença normalmente.
- O prazo de envio será, em regra, até as 23:59 da quinta-feira anterior ao encontro, via Moodle.
- Nas reuniões, sempre que possível, pedimos para que entrem no horário e mantenham a câmera ligada pois será uma das formas de contabilizar presença! Qualquer falta no encontro, ou impossibilidade de ligar a câmera no encontro (falha na conexão ou algo do tipo) pode ser comunicada aos coordenadores com antecedência!
- Desse modo, compareçam aos encontros, liguem às câmeras, cheguem no horário e entreguem as duas perguntas!

Convidados

- Ao longo do semestre teremos encontros com convidados especialistas em seus respectivos temas. Quando o encontro com convidado for no horário usual dos encontros (sábado, às 9h) a presença e perguntas serão contabilizadas normalmente, mas, caso ocorra em horário/data extraordinário, será contabilizada como presença extra.
- Qualquer alteração referente aos convidados será comunicada.