

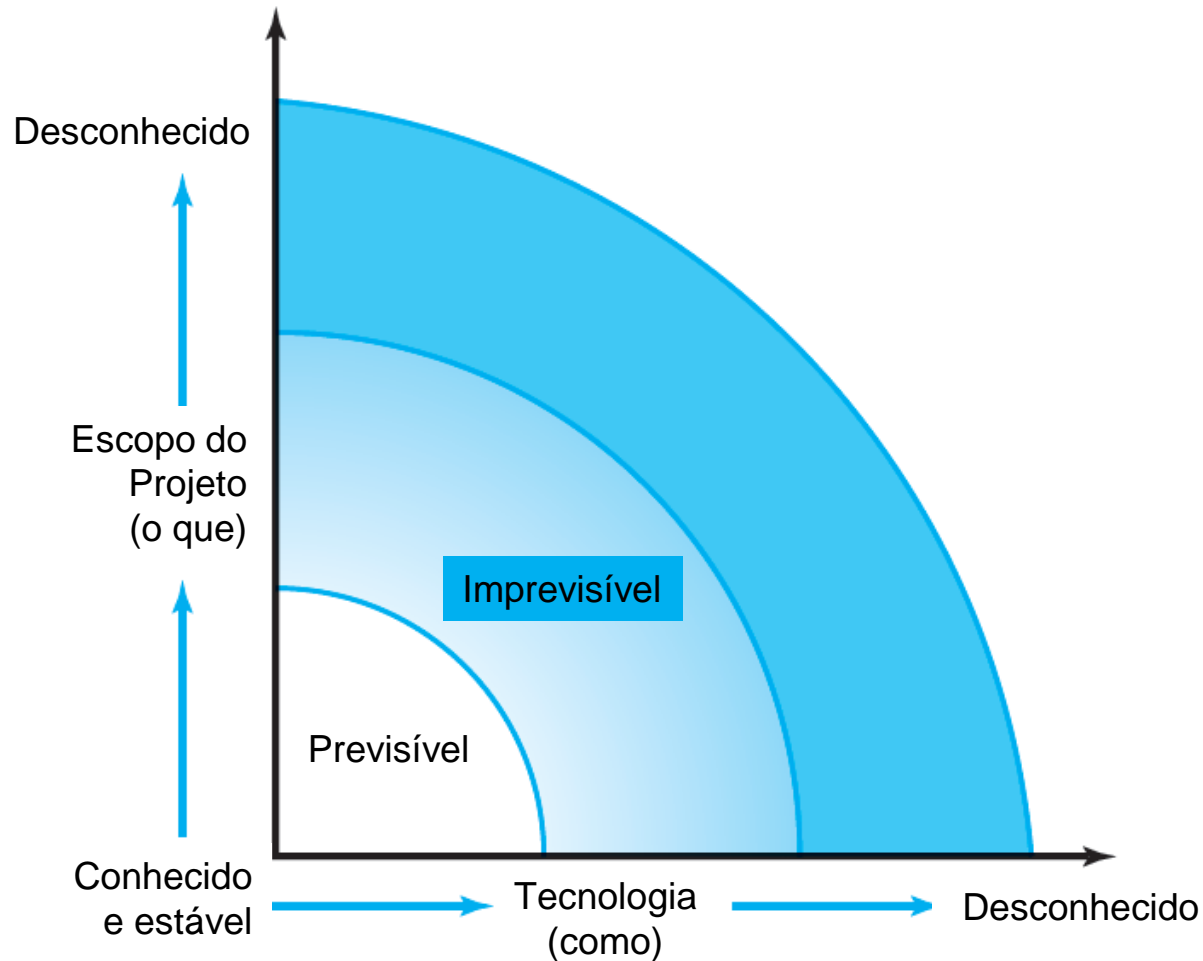
Gestão de projetos de sistemas de informação

LES0750
Desenvolvimento
de Sistemas de Informação



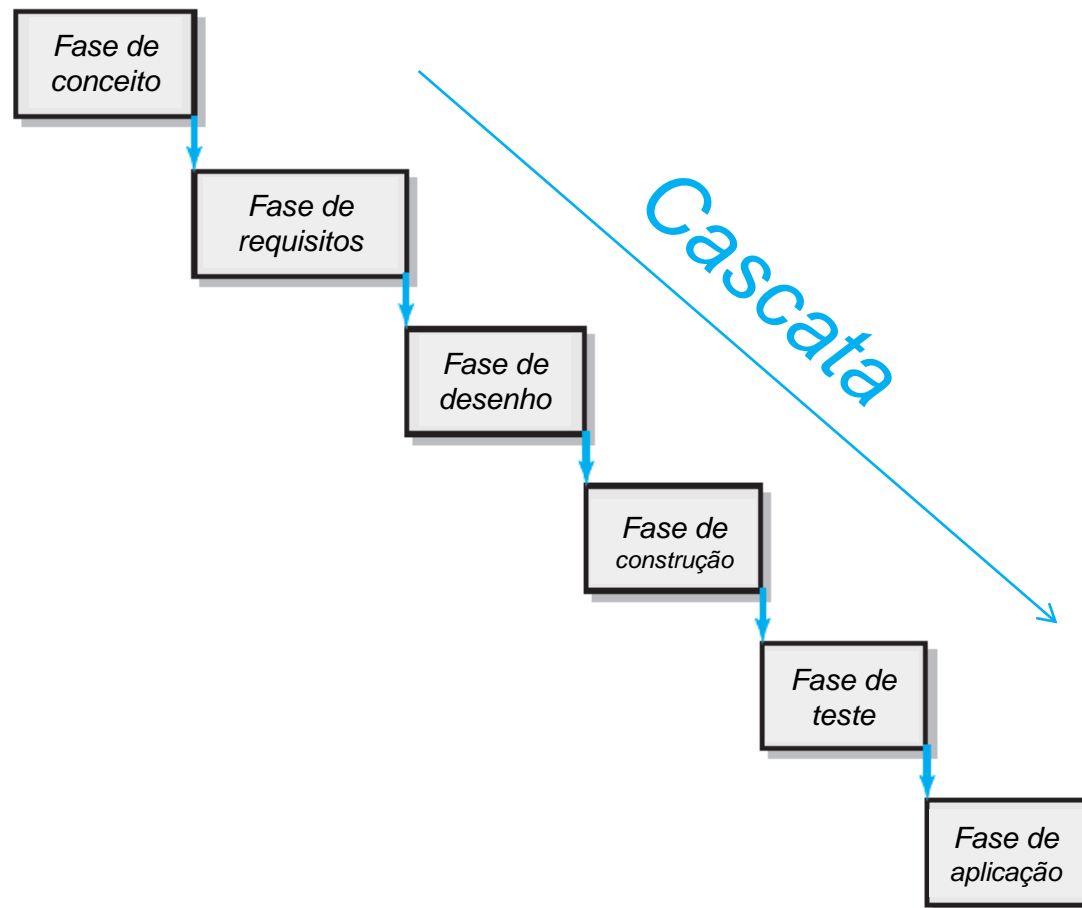
Gestão Ágil de Projetos

- Contexto: Incerteza do Projeto



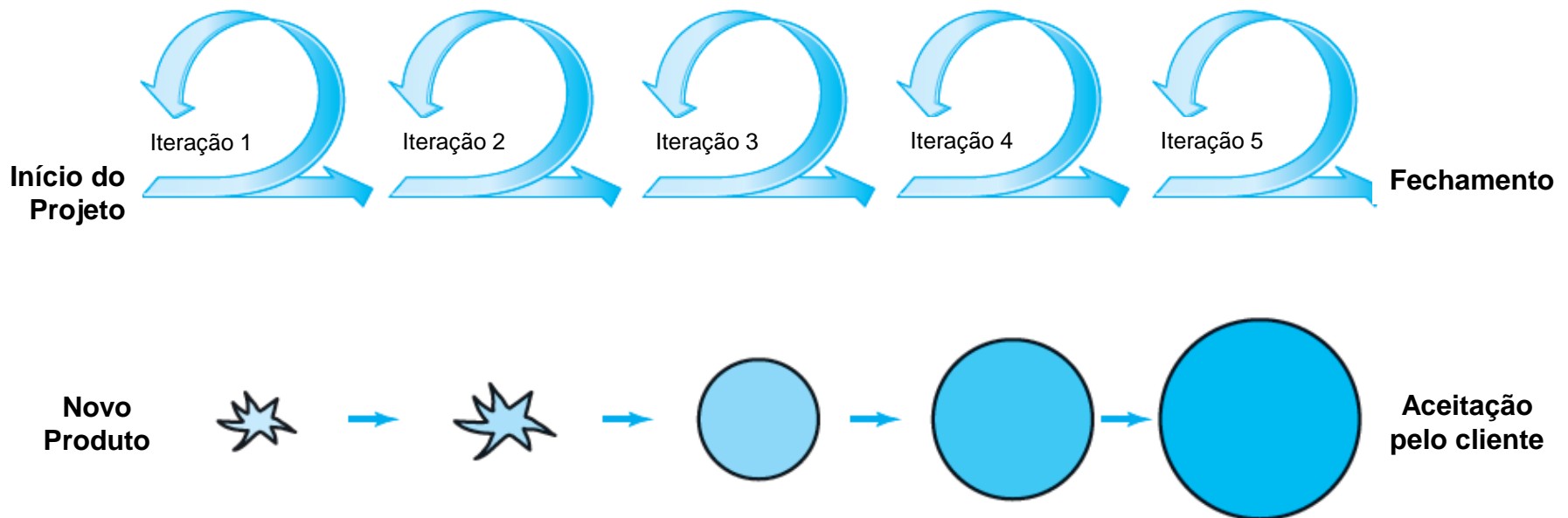
Gestão Ágil de Projetos

- Gestão tradicional



Gestão Ágil de Projetos

- Gestão ágil



Iterações são pequenas janelas de tempo (“caixas de tempo”) de 1 a 4 semanas

Cada nova iteração incorpora o trabalho das anteriores e acrescenta novas capacidades ao produto

Gestão Ágil de Projetos

- Gestão tradicional versus gestão ágil

Tradicional

Ágil

Desenho no início

Desenho contínuo

Escopo fixo

Escopo flexível

Entregas

Atributos/requisitos

Congela o desenho assim que possível

Congela o desenho o mais tarde possível

Baixa incerteza

Alta incerteza

Evita mudança

Incorpora mudança

Baixa interação com o cliente

Alta interação com o cliente

Equipes tradicionais

Equipes auto-organizadas

Gestão Ágil de Projetos

- Princípios

Foco no valor para o cliente

Entrega iterativa e incremental

Experimentação e adaptação

Auto-organização

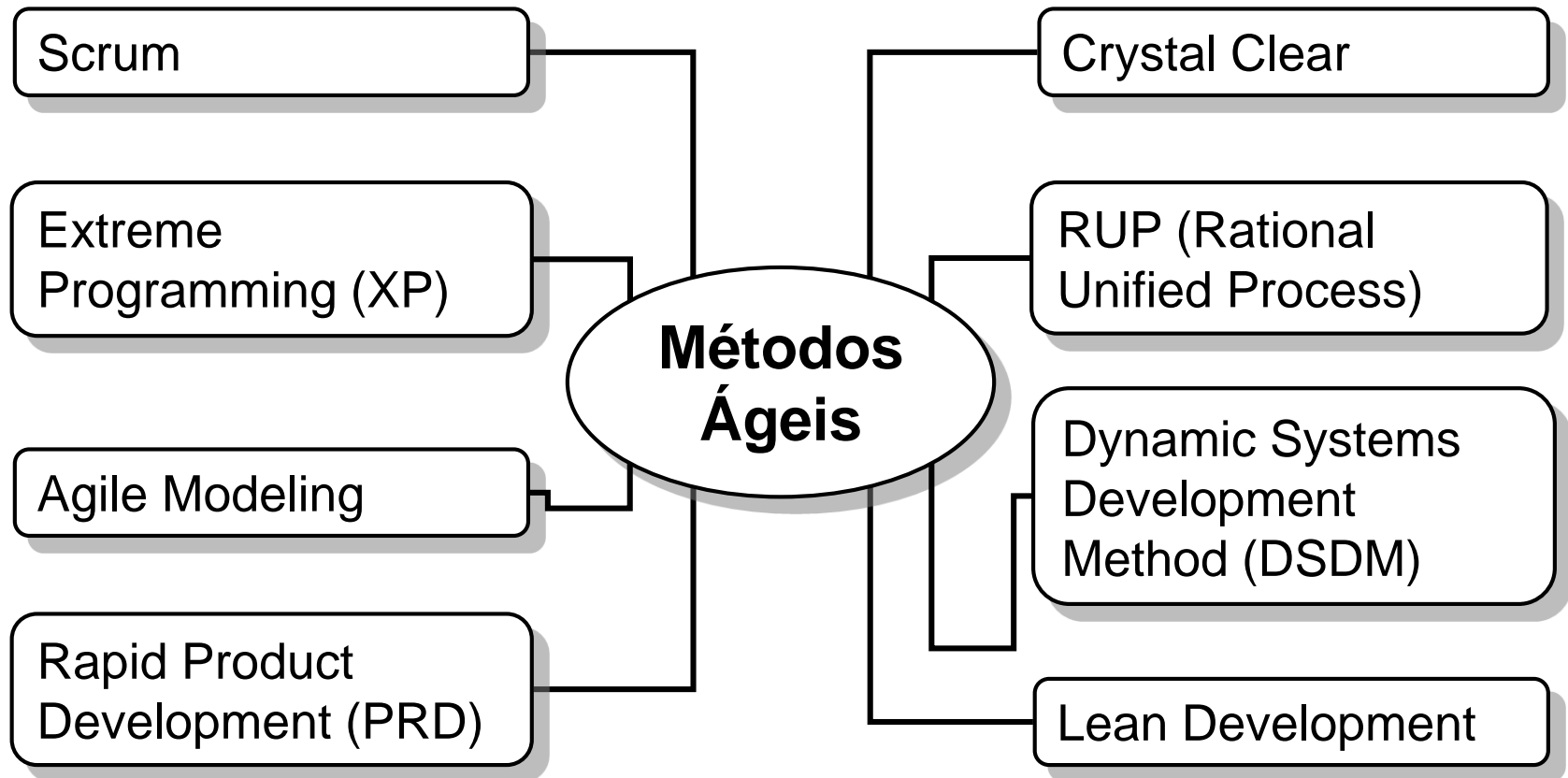
Melhoria contínua



INOVAÇÃO

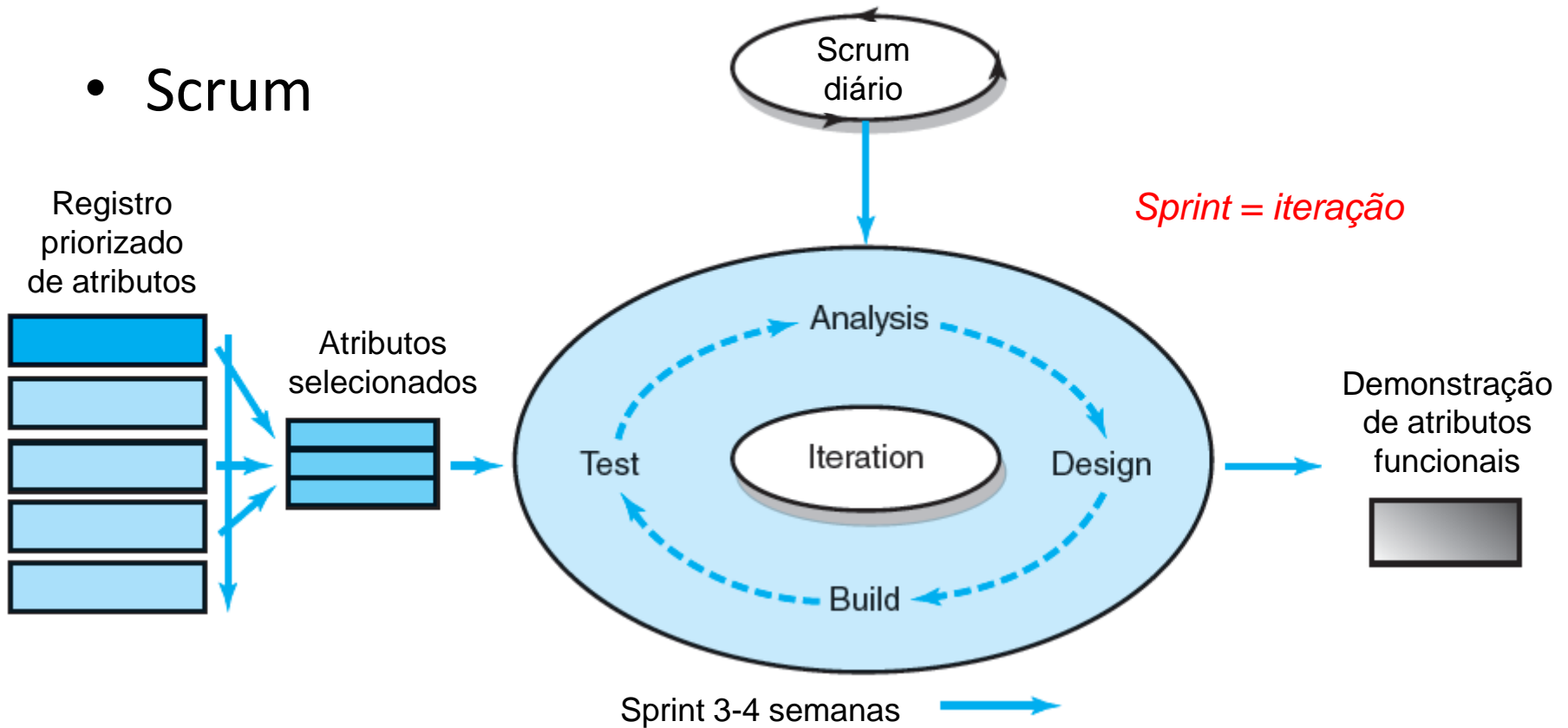
Gestão Ágil de Projetos

- Métodos



Gestão Ágil de Projetos

- Scrum



Requisitos evoluem, então o planejamento detalhado é desperdício

Atributo é parte do produto que entrega alguma funcionalidade

Gestão Ágil de Projetos

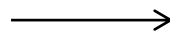
- Scrum: papéis e responsabilidades

Dono do produto (Product Owner)

Equipe de desenvolvimento

Gerente do projeto (Scrum Master)

Equipe auto-organizada: cinco a nove membros com habilidade transfuncionais; não existe cargos; as responsabilidades são assumidas de acordo com a natureza do trabalho



Para projetos grandes, há várias equipes trabalhando com diferentes atributos ao mesmo tempo - escalar (scaling)

Gestão Ágil de Projetos

- Scrum: controle

Backlog de produto (product owner)

Lista de atributos-chaves desejados quando o projeto estiver concluído

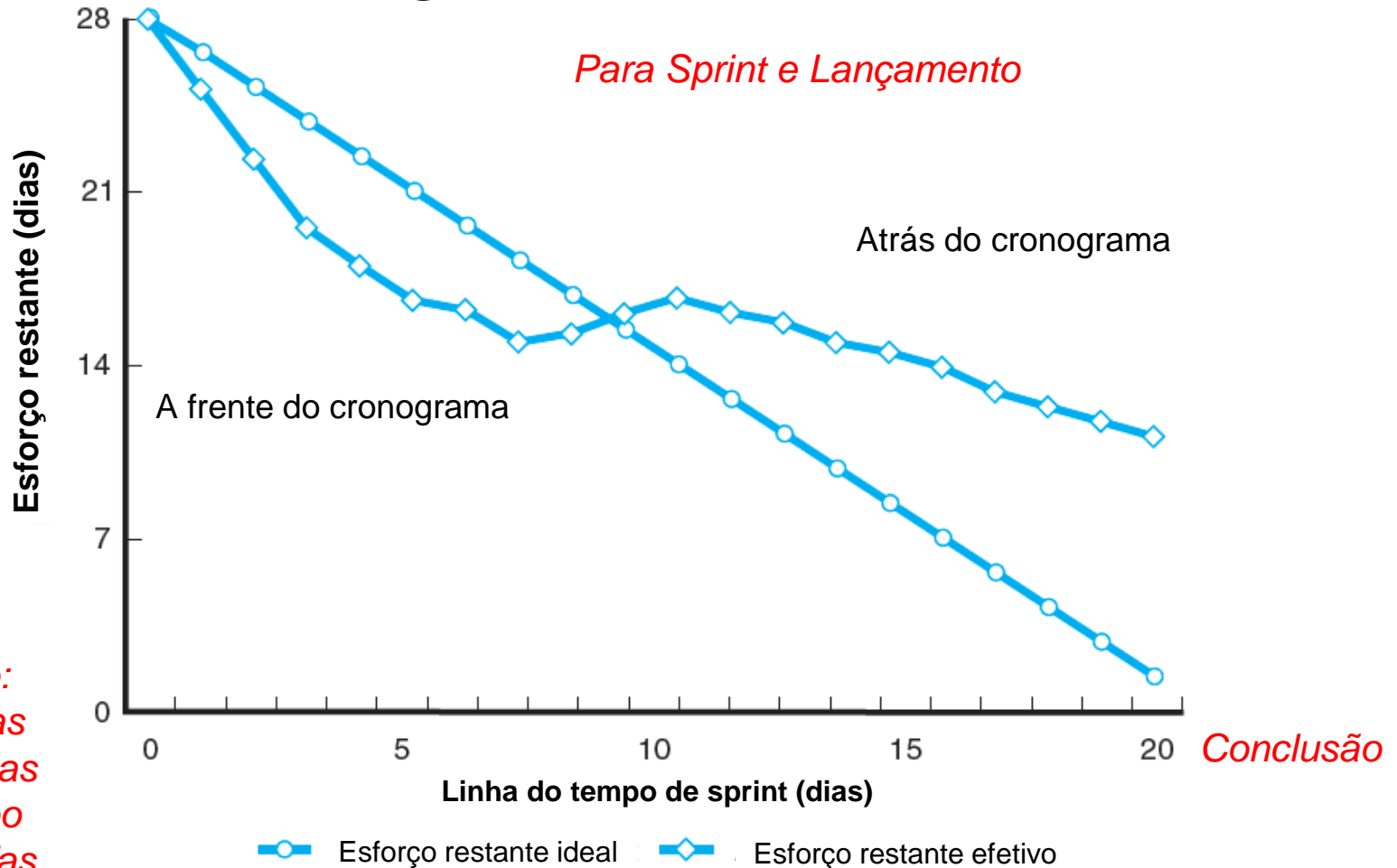
Backlog de sprint (equipe)

Quantidade de trabalho que a equipe se compromete a realizar durante o sprint e lista de atividades

Scrum não usa ferramentas convencionais de controle, mas scrums diários e a participação ativa do product owner

Gestão Ágil de Projetos

- Scrum: controle – gráfico de burndown



*Cálculo:
soma das
estimativas
de tempo
das tarefas
incompletas*

Gestão Ágil de Projetos

- Limitações

Não satisfaz a alta gerência que tenha necessidade de controle de orçamento, escopo e cronograma

Princípios de auto-organização e colaboração podem não ser compatíveis com a cultura organizacional da empresa

Seus métodos parecem funcionar melhor em projetos pequenos que exigem apenas de cinco a nove membros

Requer a cooperação e o envolvimento ativo do cliente sob diferentes formas

Referência

LARSON, E. W.; GRAY, C. F.
**Gerenciamento de projetos : o
processo essencial.** Porto Alegre:
Bookman, 2016.