

O ABC do BCC

Entrando no curso com o pé direito

Quem somos

- Representantes Discentes (RDs)
- Fazemos a ponte institucional entre os alunos e o Departamento
- Qualquer dúvida/problema podem vir falar com a gente! (@plucasrsc e @rafael_o_m)

Que Matéria é essa?

- Integração na Universidade e na Profissão
- Palestras semanais sobre temas bacanas
- Presença = Nota
- Não perca nenhuma
- Alguns temas: grupos de extensão, empreendedorismo, pesquisa, intercâmbio

O BCC é mais legal

- Currículo moderno
- Trilhas de acordo com seus interesses
- Grade horária flexível com várias optativas para escolher

O BCC é mais legal

- Como eu me formo?
 - 195 Créditos
 - 119 - Obrigatórias
 - 4 - Optativa de Estatística
 - 4 - Optativa de Ciências
 - 3 - Optativa de Humanas
 - 52 - Eletivas
 - 24 - Livres

O BCC é mais legal

- Como eu me formo?
 - 240 Horas Complementares (AACs)
 - Atividades extras fora de matérias
 - Esporte, Grupos de Extensão, Atividades Culturais

O BCC é mais legal

- 4 Trilhas existentes:
 - Sistemas de Software
 - Ciência de Dados
 - Inteligência Artificial
 - Teoria da Computação
- Servem como orientação
- Não é necessário concluir nenhuma

Faça um preview

The screenshot displays the 'yggdrasil2' web application interface. At the top, there is a navigation bar with the 'yggdrasil2' logo and a search bar labeled 'Buscar'. Below the navigation bar, the main content area is divided into several sections:

- Geral**: A dropdown menu.
- Obrigatórias (7/23)**: A grid of required courses, including:
 - Integração na Universidade e na Profissão (MAC0101)
 - Fundamentos de Matemática para a Computação (MAC0105)
 - Introdução à Computação (MAC0110)
 - Álgebra Booleana e Aplicações no Projeto de (MAC0329)
 - Cálculo Diferencial e Integral I (MAT2453)
 - Vetores e Geometria (MAT0112)
 - Introdução à Lógica e Verificação de (MAC0239)
 - Introdução à Probabilidade e à Estatística (MAE0119)
 - Algoritmos e Estruturas de Dados I (MAC0121)
 - Técnicas de Programação I
 - Cálculo Diferencial e Integral II
 - Álgebra Linear I
- Optativa de Estatística (0/1)**: A grid of elective courses, including:
 - Estatística Descritiva (MAE0217)
 - Probabilidade I (MAE0221)
 - Noções de Probabilidade e Processos (MAE0228)
 - Introdução aos Processos Estocásticos (MAE0312)
 - Processos Estocásticos (MAE0499)
- Optativa de Ciências (1/1)**: A grid of elective courses, including:
 - Física II
 - Mecânica Estatística
 - Elementos de Mineralogia e Petrologia
- Evolução no Curso**: A summary of course progress, showing:
 - Obrigatórias: 30 / 111
 - Eletivas: 8 / 52
 - Líves: 0 / 24
- Optativa de Ciências 4302401**: A list of elective courses, including:
 - Optativa de Estatística
 - Sistemas de Software
 - Inteligência Artificial
 - E-Science
 - Teoria da Computação
- Ver Agenda**: A button to view the course schedule.

<https://akafits.github.io/yggdrasil2/>

O BCC é mais legal

- Vários grupos extracurriculares e iniciativas de alunos
- Clima de amizade e colaboração
- Todos os alunos têm voz para propor melhorias e criar coisas novas

Vida de Universitário

Se você está vindo do Ensino Médio, algumas coisas vão mudar:

- Flexibilidade para montar sua grade horária
- Maior liberdade nas aulas: entrar e sair, usar celular, faltar
- Toda a estrutura do IME e da USP (bibliotecas, espaços de estudo, laboratórios) à sua disposição
- Uma sala de jogos (vivência) e uma sala de PCs (Rede Linux) para usar sempre que quiser

Vida de Universitário

Porém, com grandes poderes vêm grandes responsabilidades!

- Professores exigentes que cobram bastante
- Grande carga de trabalho e estudo fora de aula
- Provas e entregas de projetos se acumulam
- Organizar seu tempo, estudar com amigos e utilizar as monitorias é necessário
- Se você for negligente, a reprovação é quase certa

Vida de Universitário

Agora que você entrou, essas coisas não influenciam mais:

- Se você veio via Fuvest, SISU, etc
- Sua colocação no processo seletivo
- Ter feito curso técnico
- Conhecimento prévio de programação ou matemática a nível superior

Você não é melhor do que ninguém por saber um pouco mais!

Vida de Universitário

- Site do Apoio:

<https://bcc.ime.usp.br/index.html/>

- Yggdrasil :

<https://akafts.github.io/yggdrasil2/>

- Apps da USP

- Onde o circular se encontra: Citymapper,
Olho Vivo SPTrans etc

- Para ajudar na organização: Trello, Google
Calendar, Notion

Conselhos

- Evite faltar/dormir nas aulas
- Não estude apenas na *véspera* da prova
- Faça *exercícios*, não basta ler os slides
- Faça amigos na sua turma e nos outros anos
- **Break não é feriado**, utilize para estudar e fazer trabalhos

Conselhos

- Não pegue mais matérias do que você aguenta (idealmente 24 créditos-aula no máximo)
- Tenha paciência! Não tente adiantar matérias avançadas (IA, CompMus, Teoria dos Jogos) mesmo se não tiverem requisitos
- Faça de tudo para não reprovar em matérias-chave do primeiro ano (MACO110, MACO121, Algelin)

Contenção de Danos

- Nem sempre vai correr tudo certinho na sua graduação: professores carrascos, matérias difíceis e semestres cheios podem derrubar seu rendimento
- **NUNCA** abandone uma matéria por ter ido mal na PI
- Você não está sozinho! Busque ajuda com seu tutor, ele já passou por isso
- Estude em grupo com amigos e procure o professor fora do horário de aula
- Reprovar também não é o fim do mundo!

Saindo da sala de aula

- A parte curricular do curso é só a ponta do iceberg
- Se você assiste as aulas e vai pra casa, sua graduação está sendo terrivelmente mal-aproveitada



Saindo da sala de aula

- Engajamento extra-curricular é vital para seu futuro
- Semana da Computação: semana de palestras do curso, organizada por alunos
- Iniciação Científica: trabalhe com um professor pesquisando um assunto de seu interesse
- Aproveite a USP: esportes, festas, cursos de línguas, eventos, palestras, ...

Extensão

- Grupos organizados por alunos para estudar assuntos que não fazem parte da grade do curso
- Ambiente descontraído, atividades legais, bom lugar para fazer amigos
- Sexta-feira à tarde é o dia reservado para os grupos na nossa grade
- Os grupos de extensão são a melhor parte do BCC!

Extensão



LEARN



USPCodeLab



Hardware
Livre



FLUSP

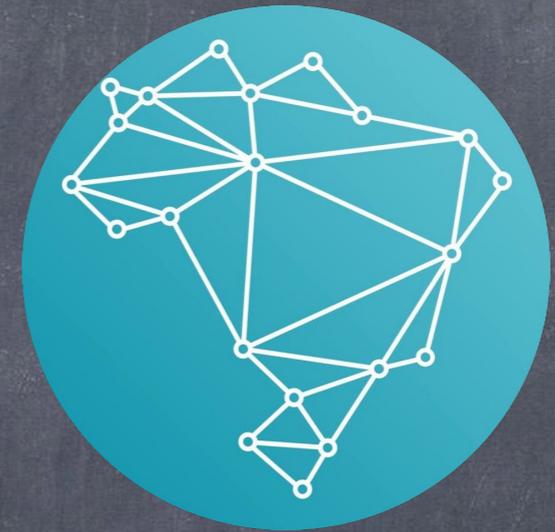
Extensão



MaratonUSP



IME
Finance



Tecs



USPGameDev



BeeData

Crie seu próprio grupo

- Se nenhuma das iniciativas acima te interessou, você pode criar a sua própria
- Sugestões: Arte computacional, preparatório para Hackathons...

Em busca de grana

- Ao longo da graduação você pode precisar de **dinheiro** para se sustentar ou gastar na **Steam**
- O **SAS** (órgão da USP) oferece diversos tipos de **bolsas**: moradia, alimentação, transporte, etc.

Em busca de grana

- Você pode ser **monitor** de uma matéria que já fez, ou ganhar uma bolsa na sua **IC - Bolsa PUB**
- Se você já possui conhecimento em sistemas pode ser um **Monitor da Rede Linux**
- Alunos que se **destacam** por seu **engajamento** podem ser agraciados com uma bolsa **PIPA**

Programas de bolsa

- Instituto Semear - 200 bolsas
 - Alunos do Primeiro ou Segundo ano de qualquer curso;
 - Ajuda financeira por meio da bolsa-auxílio, mentorias exclusivas e desenvolvimento de carreira com oficinas, treinamentos e atividades mão na massa;

<https://www.isemear.org.br/seja-um-bolsista/>

- Santander Graduação 2023
 - O Santander Graduação 2023 concederá 2.000 bolsas de R\$ 3.600;
 - Alunos de graduação, pós-Graduação, técnico das universidades conveniadas ao programa, a USP é uma das universidades parceiras;

<https://app.becas-santander.com/pt/program/bolsas-santander-estudos-santander-graduacao-2023?search=SANTANDER%20GRADUA%C3%87%C3%83O&track=search>

Estágio

- Exigências para estágio formal:
 - Notas razoáveis nas matérias já cursadas.
 - No mínimo, **68 créditos-aula** das disciplinas obrigatórias dos dois primeiros anos.
- Estágios USP são mais flexíveis e estão liberados desde o começo do curso.

Estágio

- Exigências:
 - Para estagiar por mais de 20 horas/semana, ter concluído pelo menos 22 créditos-aula em disciplinas optativas eletivas ou livres, e cursando no máximo 16 créditos-aula no semestre.
- Casos específicos são analisados pela seção de estágio

Plágio

- Plagiar é apresentar como seu o trabalho de alguma outra pessoa.
- Exemplos de plágio:
 - **Copiar**, palavra por palavra, sem fazer alterações, uma obra ou um trecho dela e não apresentar a fonte original do texto;
 - **Parafrasear** (ou seja, falar a mesma coisa sendo que com outras palavras) a maior parte das ideias de um texto, sem acrescentar conteúdo próprio;
 - Apresentar dados de instituições, como o IBGE, a OMS, ou que foram apurados por outros pesquisadores e “esquecê-los” de mencionar no texto ou atribuí-los como próprios.

Plágio

- O que é relevante para o bcc:
 - Não copiar códigos existentes ou de colegas
 - Não resolver EPs com o chatgpt
 - Não copiar soluções de listas e provas de colegas

Por que não plagiar?

- O plágio é uma ação **anti-ética e ilegal**, quando executado à revelia do autor.
- Quando autores e copiadores combinam, estão **ludibriando o sistema de avaliação**, quem falsifica as notas está enganando o sistema e seus colegas.
- Um dos objetivos do "curso de MAC" é o aprendizado individual dos conceitos básicos de programação. A principal evidência desse aprendizado está nos exercícios-programas e provas.
- **Marca negativa** no histórico e na carreira.
- Para mais informações acesse <https://www.ime.usp.br/~mac2166/plagio/>

Assédio

Mulheres e homens podem ser vítimas de assédio.

- “Comportamento indesejado de insistência, propostas ou pretensões de uma pessoa em relação a outra, com o **efeito** de lhe perturbar e/ou constranger, afetar a sua dignidade, criar-lhe um ambiente intimidativo, hostil, degradante, humilhante ou desestabilizador.”
- Cartilha contra o assédio (FMUSP):
https://www.fm.usp.br/rede-apoio/conteudo/cartilha_contra_assedio-nedh-tudo-junto-ri-digital.pdf

Assédio

O assédio pode acontecer de muitas maneiras.

- “Toda abordagem que **ultrapasse limites**, indo além do permitido por você e que cause desconforto, vergonha ou intimidação, é caracterizada como assédio.”

Bullying	Moral	Sexual
Psicológico	Verbal	Virtual

O que fazer em caso de Assédio?

Conduitas caracterizadas como assédio não devem ser toleradas!

. Caso seja vítima ou presenciar o assédio, procure ajuda:

- Comissão de Acolhimento da Mulher (CAM)
- Núcleo de Ética e Direitos Humanos da FMUSP (NEDH)
- Escritório USP Mulheres
- App Campus USP
- Ouvidoria Geral USP

Representatividade

- O BCC possui uma boa comunicação entre alunos e professores
- Quem intermedia esse diálogo são os representantes de classe (RCs) e os representantes discentes (RDs)
- Os RCs são responsáveis por transmitir ao professor problemas e sugestões da turma
- Também é tarefa deles coordenar a consulta discente

Representatividade

- Não reproduza ou pratique preconceitos, o BCC é um lugar para todos!
- Toda a turma, e principalmente os RCs, devem levar essas questões adiante para os RDs e o Departamento

Representatividade

- Os RDs são responsáveis pela organização da Tutoria e colaboram no planejamento dos horários semestrais;
- Tem poder de opinião e voto em reuniões do Conselho e na CoC e em questões que impactam diretamente o curso e a vida dos alunos, como a quantidade e datas dos breaks e divulgação de informações;
- As inscrições são no final do ano, com 4 vagas para rds. É uma grande oportunidade para fazer a diferença no curso, melhorar questões que incomodam os alunos e para ganhar AACs.

Representatividade

- . Os RCs têm a oportunidade de conhecer melhor os professores e fazer amizade com RCs de outros anos
- . Além disso, contribuem para fazer do BCC um lugar melhor!
- . Porém, exige um pouco de tempo e proatividade

Representatividade

Voluntários?

Hora da roda de
conversa

Obrigado!