

## Velocidade relativa

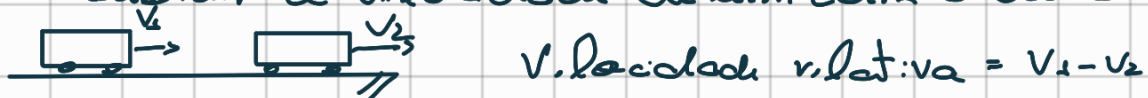
- Velocidade que corpos possuem entre si.
- Sentidos contrários

↳ Se soma as velocidades (módulos)

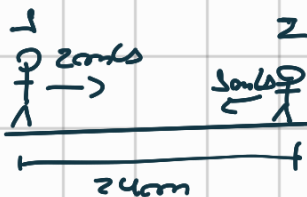


- Mesmo sentido

↳ Subtrair a velocidade de um com o outro



- Exemplo



a) Refina o tempo de encontro

- $v_r = 2 + 1 = 3 \text{ m/s}$

- $v = \frac{\Delta s}{\Delta t} \Rightarrow \Delta t = \frac{\Delta s}{v}$

$$t = \frac{24}{3} = 8 \text{ s}$$

b) Quantos metros cada um anda até o encontro

- Pessoa 1

$$\Delta s = v \cdot t \Rightarrow \Delta s = 2 \cdot 8 = \underline{16 \text{ m}}$$

- Pessoa 2

$$\Delta s = v \cdot t \Rightarrow \Delta s = 1 \cdot 8 = \underline{8 \text{ m}}$$

- Em caso de duas ou mais dimensões basta trabalhar com as componentes de cada eixo (x, y)

## Centro de massa

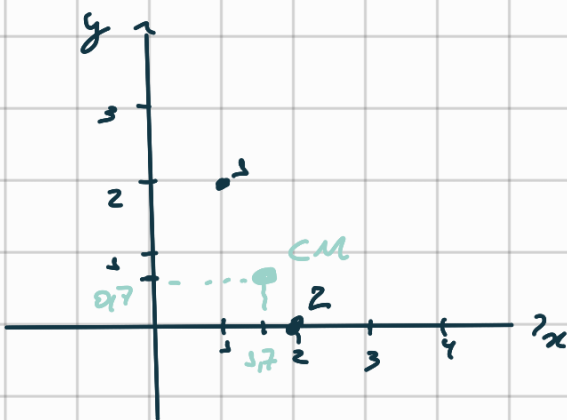
- O centro de massa será um ponto imaginário que descreve bem o sistema todo.
- Para o cálculo formamos a média ponderada das massas e das posições
- Número finito de partículas

$$x_{cm} = \frac{m_1 \cdot x_1 + m_2 \cdot x_2 + \dots + m_n \cdot x_n}{m_1 + m_2 + \dots + m_n} = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^n m_i \cdot x_i$$

Por analogia

$$y_{cm} = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^n m_i \cdot y_i$$

### • Exemplo



$$\text{Massa 1} = 1 \text{ kg}$$

$$\text{Massa 2} = 2 \text{ kg}$$

• Posição CM em x

$$x_{cm} = \frac{1}{1+2} \cdot (m_1 \cdot x_1 + m_2 \cdot x_2)$$

$$x_{cm} = \frac{(1 \cdot 1 + 2 \cdot 2)}{3} = \frac{1 + 4}{3} = \frac{5}{3} \approx 1,7$$

• Posição CM em y

$$y_{cm} = \frac{1}{3} \cdot (1 \cdot 2 + 0 \cdot 2)$$

$$y_{cm} = \frac{2}{3} \approx 0,7$$

- Segunda Lei de Newton para o centro de massa
  - ↳ Usamos apenas as forças externas
  - ↳  $\sum \vec{F}_{\text{ext}} = m \cdot \vec{a}_{cm}$

## Momento linear

- Segunda lei de Newton

$$F = m \cdot a, \quad a = \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{dv}{dt}$$

$$F = m \cdot \frac{dv}{dt}, \quad \text{massa constante, passamos para dentro de } dv$$

$$F = \frac{d(\overset{P}{mv})}{dt} \quad \text{Definimos } m \cdot v \text{ como momento linear } (p)$$

Se  $F=0$ ,  $m \cdot v$  é constante, pois a derivada de uma constante é zero.

$m \cdot v$  é constante

- Por def:  $m \cdot v$

$$\vec{p} = m \cdot \vec{v} \quad \text{e unidade: } \left[ \text{kg} \frac{\text{m}}{\text{s}} \right]$$

- Portanto se  $\sum \vec{F} = 0$ ,  $\vec{p}$  é constante,  $\vec{p}_i = \vec{p}_f$

↳ Conservação do momento linear

- Momento linear de um sistema de partículas

$$\vec{p}_T = \vec{p}_1 + \vec{p}_2 + \vec{p}_3 \dots \vec{p}_n$$

ou

$$\vec{p}_T = M \cdot \vec{v}_{cm}, \quad \text{Para } p_T = \text{momento linear total, } M \text{ como massa total do sistema}$$

## Impulso

- Mudança do momento linear ( $\vec{p}$ )

- Há força resultante

$$\underline{\Delta \vec{p} = \vec{F} \cdot \Delta t}, \quad F = \frac{d(\overset{P}{mv})}{dt} = \frac{dp}{dt} \Rightarrow \int F dt = \Delta p \Rightarrow F \Delta t = \Delta p$$

- Por definição então

$$\text{Impulso} = \vec{j} = \Delta \vec{p} = \vec{F} \cdot \Delta t, \text{ variação da quantidade de movimento.}$$