



# Informações sobre a apresentação final do projeto da disciplina

Disciplina: Projeto e Desenvolvimento de Sistemas de Informação  
Simone Senger Souza

2º semestre/2023  
ICMC/USP



# Funcionamento da apresentação

- Cada equipe terá até 15 min para apresentar seu projeto
  - **Importante:** Todos os integrantes da equipe devem estar presentes
- A ordem das apresentações seguirá a planilha disponibilizada
- A apresentação será composta de duas partes:
  - um vídeo do produto desenvolvido (2~3 min de vídeo)
  - 5 slides obrigatórios sobre o projeto
- Os slides da apresentação+ vídeo deverá ser enviado a um repositório da disciplina para acesso no dia da apresentação



## Sobre o vídeo

- São apenas 2~3 minutos, então insiram o mais importante no vídeo
- Podem utilizar som ou alguma explicação
- Não esqueçam de abastecer o software com dados realistas para que o vídeo fique interessante
  - Não usar campos com “xxx” ou “teste1”
- O vídeo e o software deve ter os “créditos”: nomes dos integrantes da equipe, ano do desenvolvimento, curso, ICMC/USP



# Slides obrigatórios

Os slides devem seguir a seguinte estrutura:

- Slide 1: Apresentação da equipe
  - Capa : Nome do projeto, nome da equipe, integrantes (não esquecer de colocar USP, data, curso de vocês)
  - Colocar na capa uma foto de cada membro da equipe
  - Colocar o nome do seu cliente/tutor
- Slide 2: Contextualizar o projeto
  - Qual é o projeto? Qual o objetivo, qual a dor do cliente?
  - Utilize algum diagrama para explicar num slide qual é o projeto e o que deve/deveria ser desenvolvido
- Slide 3: Decisões do projeto
  - O que foi escolhido para o desenvolvimento: ferramentas, tecnologias, etc, incluindo ferramentas para a gestão do projeto
  - Como a equipe se organizou para desenvolver o projeto, ferramentas de comunicação, repositórios, etc



# Slides obrigatórios

- Slide 3: Resultados
  - Destacar o que foi implementado daquilo que foi proposto, indicando funcionalidades que não foram concluídas
  - Incluir gráfico que represente a % implementada das funcionalidades em relação ao todo de cada requisito (ou cenário, ou modelo)
  - Mostrar o vídeo
- Slide 4: Artefatos e links
  - Incluir os links de todos o material do projeto
- Slide 5: Continuidade
  - O que mais poderia ser feito para melhorar o produto? Desdobramentos do projeto?
- Slide 6: Lições Aprendidas e Conclusões
  - O que vocês não fariam ou fariam de maneira diferente para um novo projeto similar?



# Dicas

- Mantenha-se no tempo para a sua apresentação
  - Evitem apresentações longas para não interromper o fluxo da aula
- Evitem executar o software desenvolvido durante a apresentação para evitar problemas de conexão ou de mal funcionamento da máquina local
  - Utilizar o vídeo



# Dicas para entrega final do projeto

- Façam um readme do projeto, com detalhes sobre configuração para utilização e sobre o que falta para a sua continuidade
- Incluir os créditos de quem desenvolveu (conforme explicado anteriormente)
- Disponibilizar nos slides ou em outro local o link para acesso aos arquivos do projeto
  - os arquivos devem ser open-source, conforme combinamos no início
- Deixar o repositório organizado para a entrega final



# Informações sobre a apresentação final do projeto da disciplina

Disciplina: Projeto e Desenvolvimento de Sistemas de Informação  
Simone Senger Souza

2º semestre/2023  
ICMC/USP