

27/11/23

## Espaço-tempo de Minkowski

Como vimos anteriormente, o intervalo entre dois eventos é invariante por transformações de Lorentz, tendo um sentido absoluto: é o mesmo em qualquer referencial inercial.

Considerando dois eventos de coordenadas  $(x_1, t_1)$  e  $(x_2, t_2)$ , em um dado referencial, usando:

$$(\Delta s_{12})^2 = (x_2 - x_1)^2 - c^2 (t_2 - t_1)^2 \quad \text{e} \quad (\Delta \tau_{12})^2 = -c^2 (\tau_{12})^2$$

O intervalo entre eles é dado por:

$$(\Delta s)^2 = (\Delta x)^2 - (c \Delta t)^2 = -c^2 (\Delta \tau)^2$$

$$\text{onde } \Delta x = x_2 - x_1 \quad c \Delta t = t_2 - t_1$$

Minkowski introduziu formalmente uma coordenada temporal, sendo  $\vec{x} = (x_1, x_2, x_3)$  e  $x_0 \equiv ct$ .

Então:

$$\text{Transf. Lorentz especial} \quad \left\{ \begin{array}{l} x_1' = \gamma (x_1 - \beta x_0) \\ x_0' = \gamma (x_0 - \beta x_1) \end{array} \right. \quad \begin{array}{l} x_2' = x_2 \\ x_3' = x_3 \end{array}$$

$$\underline{x_4 \equiv ict \equiv ix_0}$$

Assim, resumamos:

$$(\Delta s)^2 = (\Delta x_1)^2 + (\Delta x_2)^2 + (\Delta x_3)^2 + (\Delta x_4)^2$$

↳ expressão do quadrado da distância entre dois pontos num espaço-tempo quadridimensional com coordenadas  $(x_1, x_2, x_3, x_4)$  (geometria euclidiana).

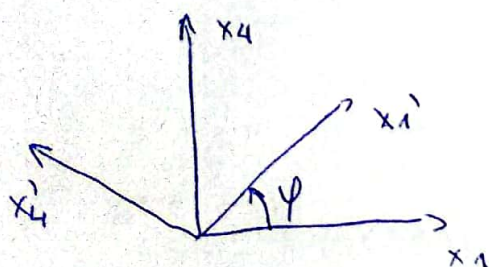
A contribuição do termo temporal de  $(\Delta s)^2$  é negativa:

$$(\Delta x_4)^2 = (i\Delta x_0)^2 = -(\Delta x_0)^2 \Rightarrow \text{isso significa que o espaço-tempo tem métrica pseudo-euclidiana.}$$

No caso em que  $\Delta x_2 = \Delta x_3 = 0$ , temos:

$$(\Delta s)^2 = (\Delta x_1)^2 - (\Delta x_0)^2$$

↳ invariante para uma rotação de coordenadas no plano  $(x_1, x_4)$



$$\begin{cases} x_1' = x_1 \cos \psi + x_4 \sin \psi \\ x_4' = -x_1 \sin \psi + x_4 \cos \psi \end{cases}$$

TL como rotação.



Sabemos que  $x_1'$  deve ser real e  $x_4'$  é imaginário puro, então  $\cos \varphi$  deve ser real e  $\sin \varphi$  é imaginário.

Usando:  $\cos(i\varphi) = \cosh \varphi$  e  $\sin(i\varphi) = i \sinh \varphi$

Tomamos  $\varphi = i\varphi \left\{ \begin{array}{l} \cos \varphi = \cosh \varphi \\ \sin \varphi = i \sinh \varphi \end{array} \right.$

Substituindo: 
$$\left\{ \begin{array}{l} x_1' = x_1 \cosh \varphi + x_4 \sinh \varphi = x_1 \cosh \varphi - x_0 \sinh \varphi \\ x_4' = -x_1 i \sinh \varphi + x_4 \cosh \varphi \\ \hookrightarrow x_0' = x_1 \sinh \varphi + x_0 \cosh \varphi \end{array} \right.$$

Se identificarmos a origem como  $O' (x_1' = 0)$  com  $x_1 = vt = \frac{v}{c} x_0 = \beta x_0$

escrevemos:

$$\left\{ \begin{array}{l} x_1' = 0 \Rightarrow x_1 \cosh \varphi = x_0 \sinh \varphi \\ \hookrightarrow \beta x_0 \cosh \varphi = x_0 \sinh \varphi \\ x_0' = \beta x_0 \sinh \varphi + x_0 \cosh \varphi \end{array} \right.$$

$$\tanh \varphi = \frac{\sinh \varphi}{\cosh \varphi} = \beta$$

Então:  $\cosh \varphi = \frac{1}{\sqrt{1 - \tanh^2 \varphi}} = \frac{1}{\sqrt{1 - \beta^2}} = \gamma \Rightarrow \sinh \varphi = \gamma \beta.$



As equações se resumem à:

$$\begin{cases} x_1' = x_1 \gamma - x_0 \gamma \beta \Rightarrow x_1' = \gamma (x_1 - x_0 \beta) = \gamma (x_1 - Vt) \\ x_0' = x_1 \gamma \beta + x_0 \gamma = \gamma (x_1 \frac{V}{c} + ct) , \quad x_0' = ct' \\ \hookrightarrow t' = \gamma (t + x_1 \frac{V}{c^2}) \end{cases}$$

Semelhante à:

$$\begin{cases} x' = \gamma (x - vt) \\ t' = \gamma (t - \frac{v}{c^2} x) \\ y' = y, \quad z' = z \end{cases}$$

A TL especial pode ser interpretada geometricamente como uma rotação por um ângulo imaginário no plano  $(x_1, x_4)$  no espaço-tempo.

É importante notar que a coordenada temporal possui um caráter diferente das espaciais, descrito pelo sinal (-):

$$(\Delta x_4)^2 = -(\Delta x_0)^2 \text{ e pela unidade imaginária } x_4 = \underline{i x_0}.$$

Vantagem da interpretação geométrica de Minkowski:

permite escrever expressões de leis físicas de forma a garantir automaticamente a preservação pela transformação de Lorentz, ou seja, satisfazem automaticamente o princípio da relatividade.



Assim introduzimos o formalismo de vetores no espaço-tempo. Na física usamos vetores do espaço 3D nas leis físicas e é automaticamente satisfeita num sistema de coordenadas obtido por rotação de eixos pois os dois membros se transformam da mesma maneira (covariantes).

Podemos definir um vetor dizendo que a lei de transformação das suas componentes numa rotação de eixos é a mesma que a das coordenadas  $(x_1, x_2, x_3)$ .

Essa definição se estende à de um quadri-vetor no espaço-tempo de Minkowski  $\Rightarrow$  4 componentes se transformam numa rotação de eixos (em particular numa T.L.) da mesma forma que as coordenadas  $(x_1, x_2, x_3, x_4)$  (4ª componente é imaginária pura).

Exemplo:  $x_l = (x_1, x_2, x_3, x_4)$ ,  $l = 1, 2, 3, 4$  é um 4-vetor.

$dx_l = (dx_1, dx_2, dx_3, dx_4)$  é um 4-vetor.

$$(cdt)^2 = ds^2 = (cdt)^2 - (dx)^2 = (cdt)^2 \cdot \left[ 1 - \underbrace{\left( \frac{dx}{cdt} \right)^2}_{v^2/c^2} \right]$$

$\hookrightarrow$  é um invariante.



O mesmo vale para  $d\tau = dt \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}$

↳ intervalo infinitesimal de tempo próprio no mov. de uma part.

Então:  $m_0 \frac{dx_\alpha}{d\tau} = p_\alpha$  é 4-vetor (m<sub>0</sub> invariante)

A parte espacial de  $p_\alpha$  é:  $m_0 \frac{d\vec{x}}{d\tau} = \frac{m_0 \vec{v}}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = \vec{p}$  ↳ momento relativístico.

A parte temporal de  $p_\alpha$  é:  $p_4 = m_0 \frac{dx_4}{d\tau} = \frac{im_0 c}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = i \frac{E}{c}$  ↳ energia relativística.

Então o vetor  $p_\alpha = (\vec{p}, i \frac{E}{c})$  é o quadri momento da partícula, e as leis de conservação de momento e de energia se unificam na conservação do quadri momento.

Da mesma forma que:  $\sum_{\alpha=1}^4 (x_\alpha)^2 = x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 + x_4^2$  é um invariante

A norma do 4-momento:  $\sum_{\alpha=1}^4 (p_\alpha)^2 = \underbrace{p^2 - \frac{E^2}{c^2}}_{=-m_0^2 c^2}$  também é invariante