

Gestão de Projetos

Gestão do Tempo e dos Recursos:

SEP0171 - Gerenciamento de Projetos

Prof^a. Janaina M. H. Costa

Prof. Tit. Henrique Rozenfeld

Prof. Marcel Andreotti Musetti



Áreas x Grupos de Processo

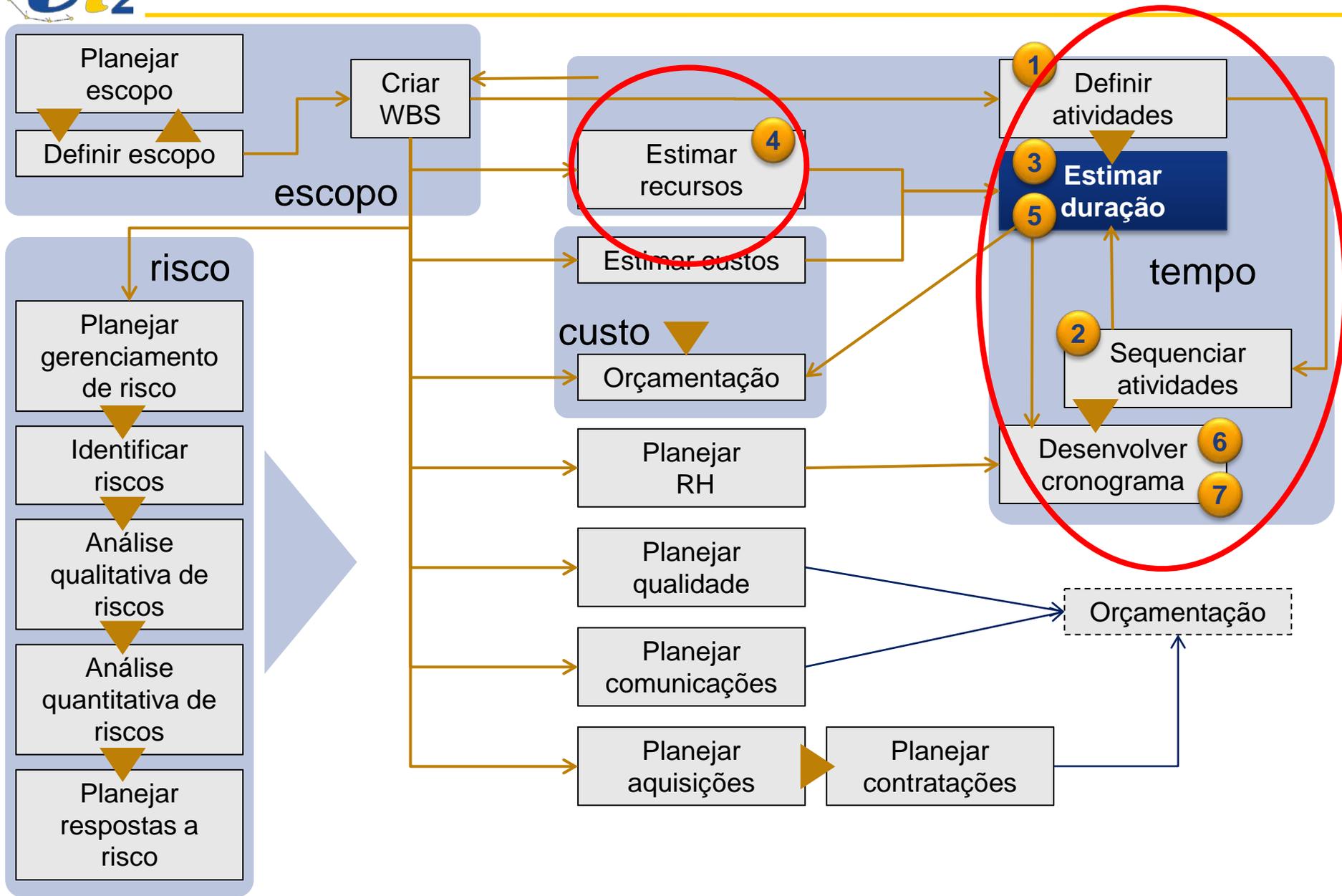
Fonte: PMI, 2008

	Iniciação	Planejamento	Execução	Controle	Encerramento
Integração de Projeto					
Escopo do Projeto					
Tempo do Projeto					
Custo do Projeto					
Qualidade do Projeto					
Recursos Humanos do Projeto					
Comunicações do Projeto					
Riscos do Projeto					
Aquisições do Projeto					

1. Definir atividades
2. Sequenciar atividades
3. e 4. Estimar recursos e durações das atividades
6. Desenvolver cronograma



Processos de planejamento





Programação: Recursos

Recursos Chaves: são recursos que amarram a duração das atividades.

Atividade	A	B	C	D	E	F
Precedência Direta	----	A	B,D	----	D	E
Duração	3	1	7	5	3	2
Recursos (Mão de Obra)	3	2	1	2	4	2

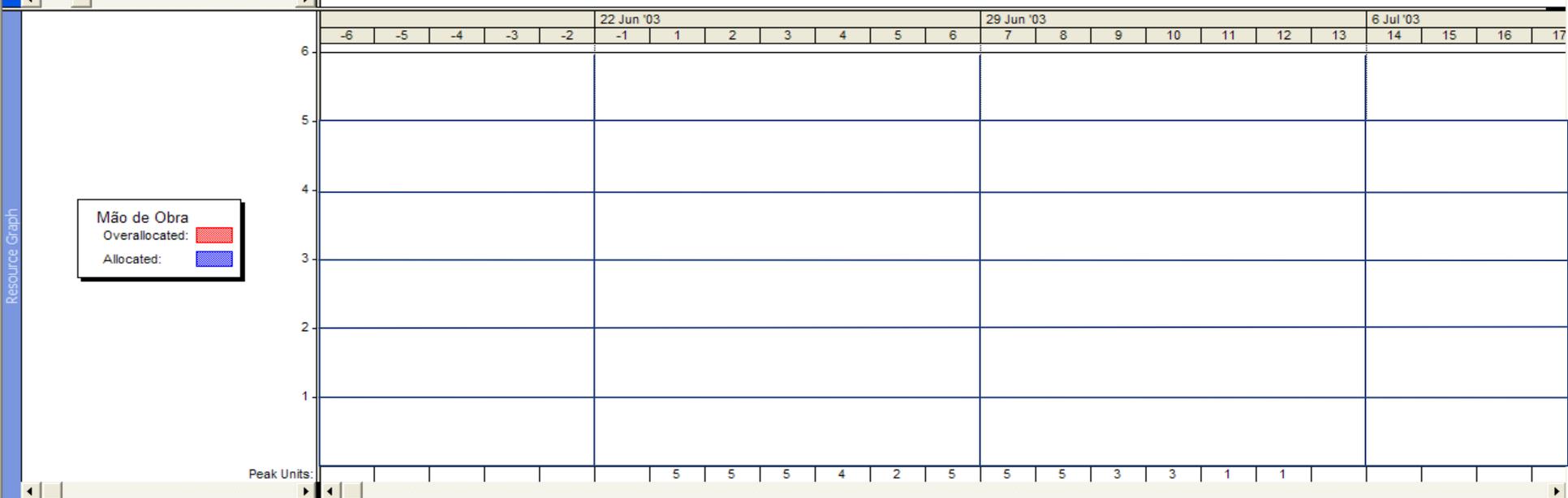
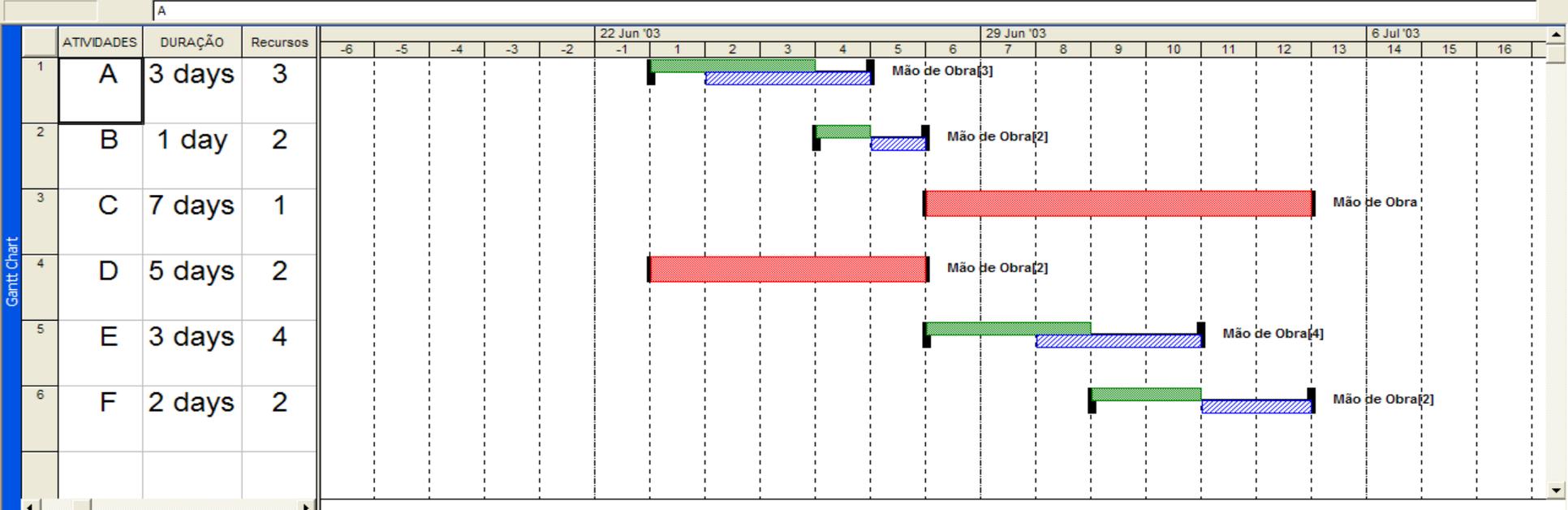


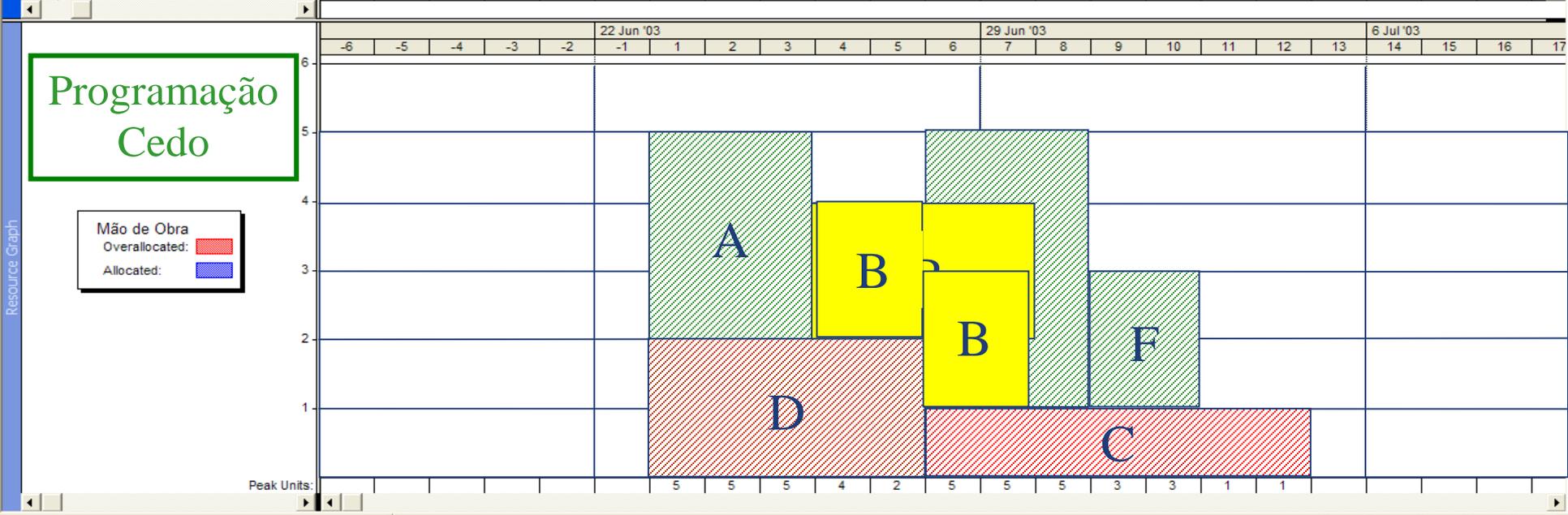
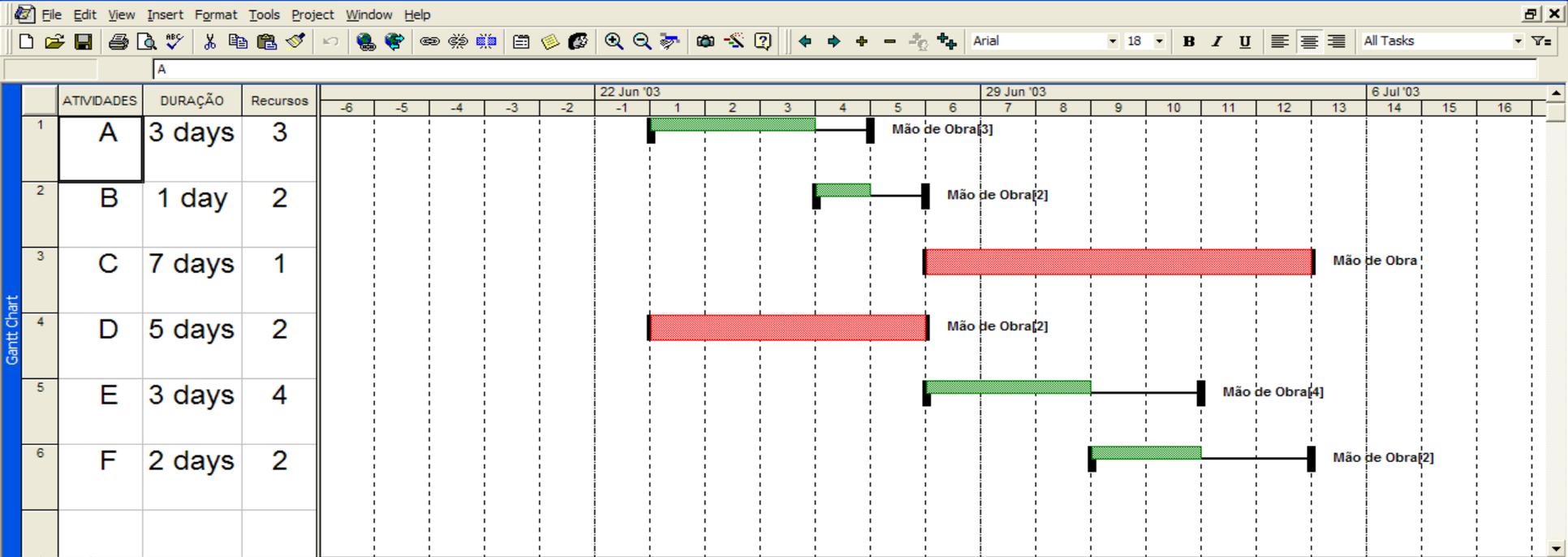
CARREGANDO O MS PROJECT...

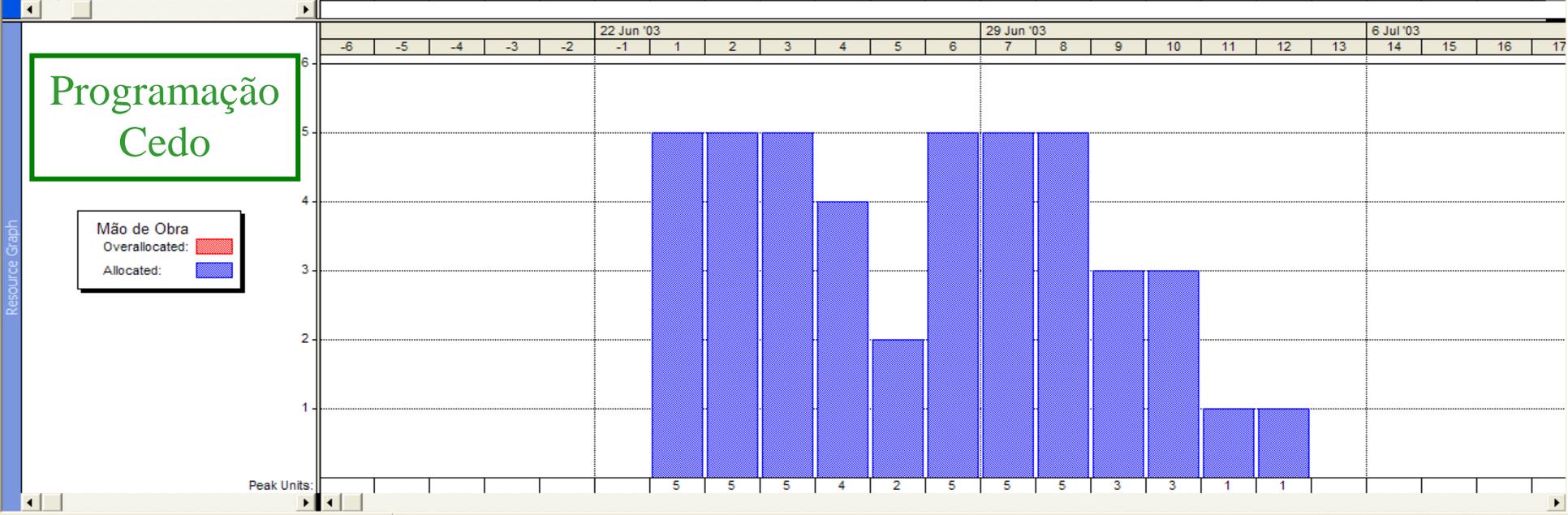
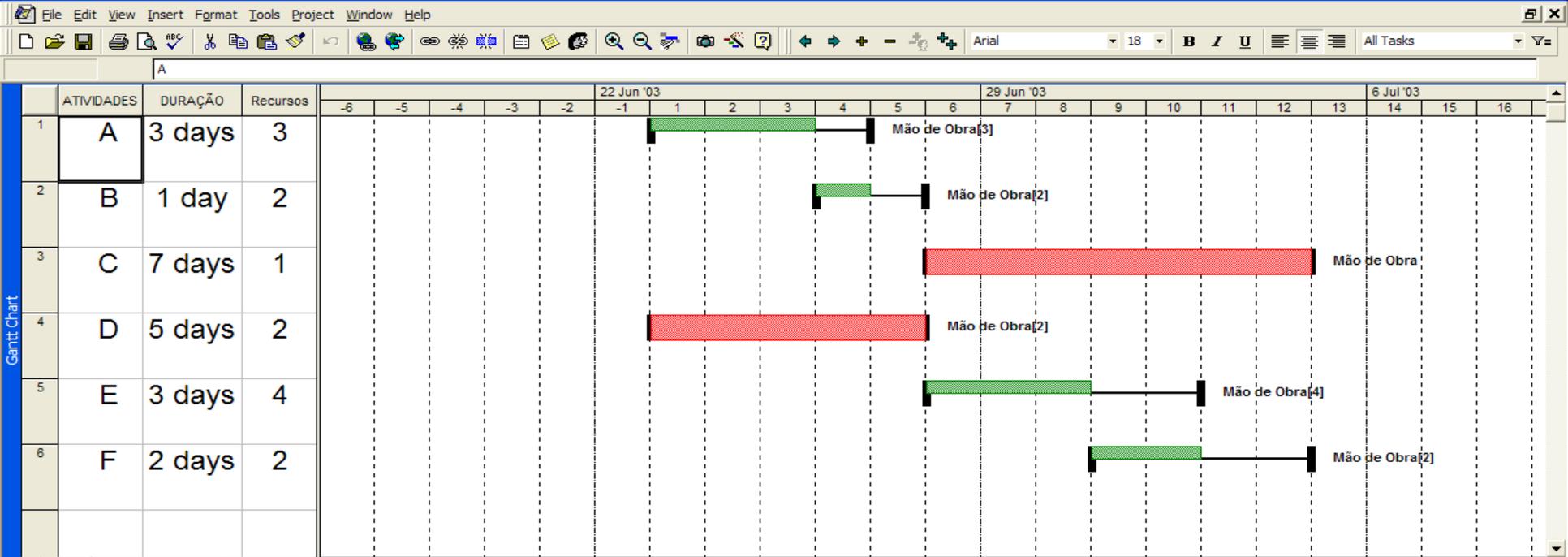
ATIVIDADE	PRECED. DIRETA	DURAÇÃO (sem)	ENG.
A	----	1	2
B	A	6	4
C	A	3	1
D	C	1	2
E	C	6	---
F	C	2	2
G	B,D	5	1
H	G,E	1	2
I	G,E	2	3
J	F	1	3
K	I,H,J	1	2
L	K	1	1

Histograma de Recursos

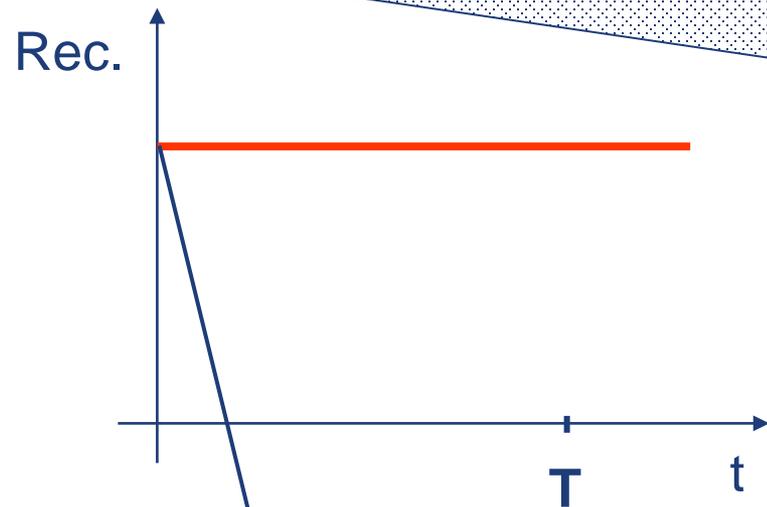
- Definição de uma programação de partida;
 - Técnica: diagrama de blocos
 - Bloco:
 - Base = duração;
 - Altura = quantidade de recursos.
1. Passo: carregar as atividades críticas;
 2. Passo: carregar as demais atividades







Limitante máximo de recursos

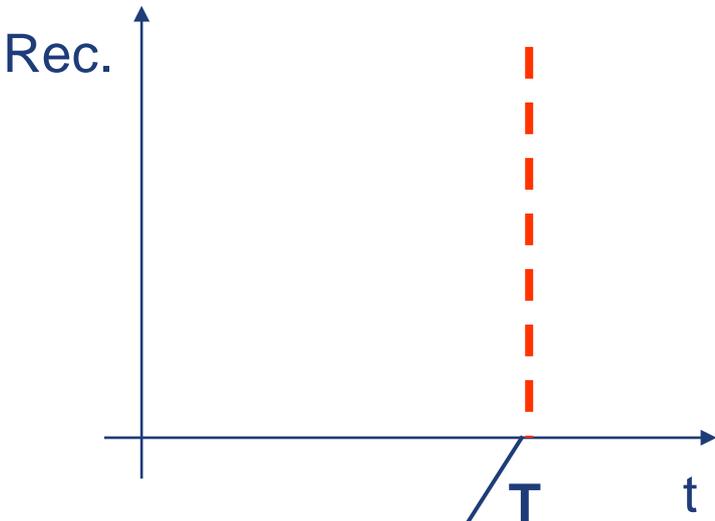


Recurso Fixo

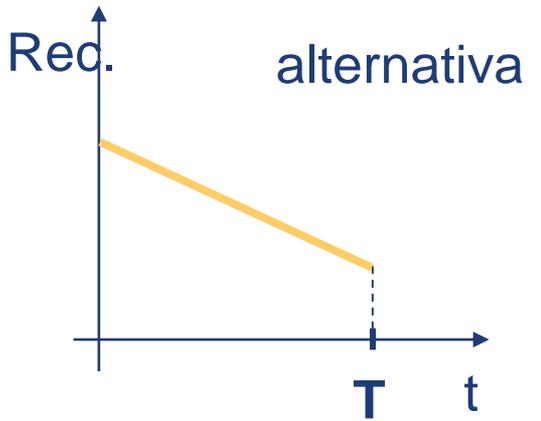
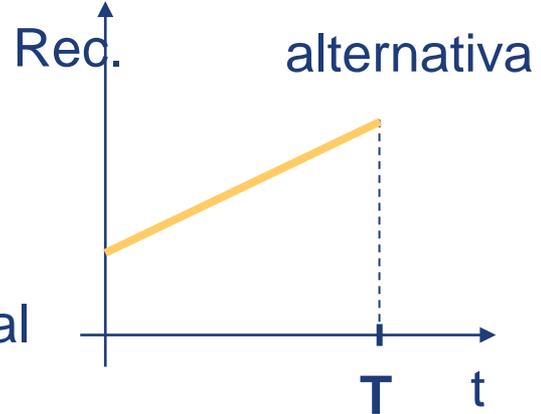
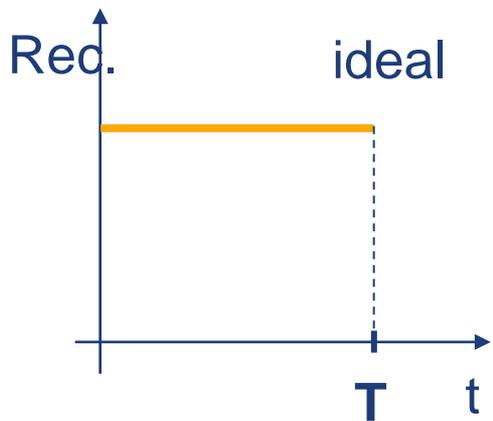
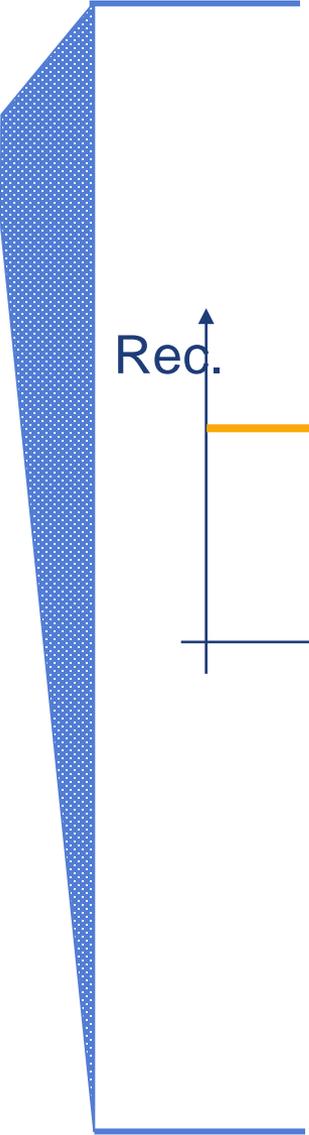
Encontrar a programação com a menor duração possível, que atenda ao limitante requerido.

Procedimento: Iterativo, aumentando de uma em uma unidade de tempo a duração do projeto.

Nivelamento de recursos



Prazo Fixo

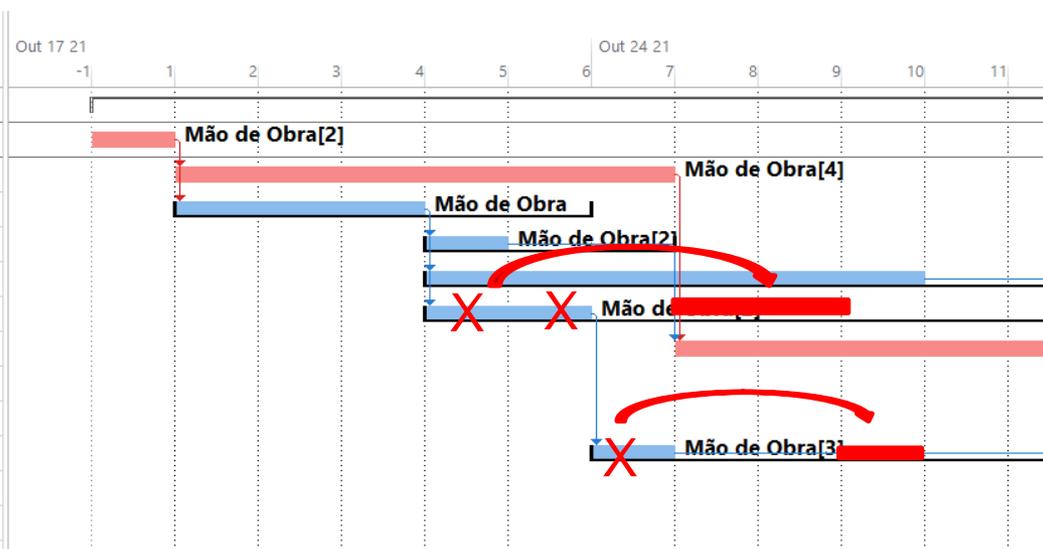


ATIVIDADE	PRECED. DIRETA	DURAÇÃO (sem)	ENG.
A	----	1	2
B	A	6	4
C	A	3	1
D	C	1	2
E	C	6	---
F	C	2	2
G	B,D	5	1
H	G,E	1	2
I	G,E	2	3
J	F	1	3
K	I,H,J	1	2
L	K	1	1

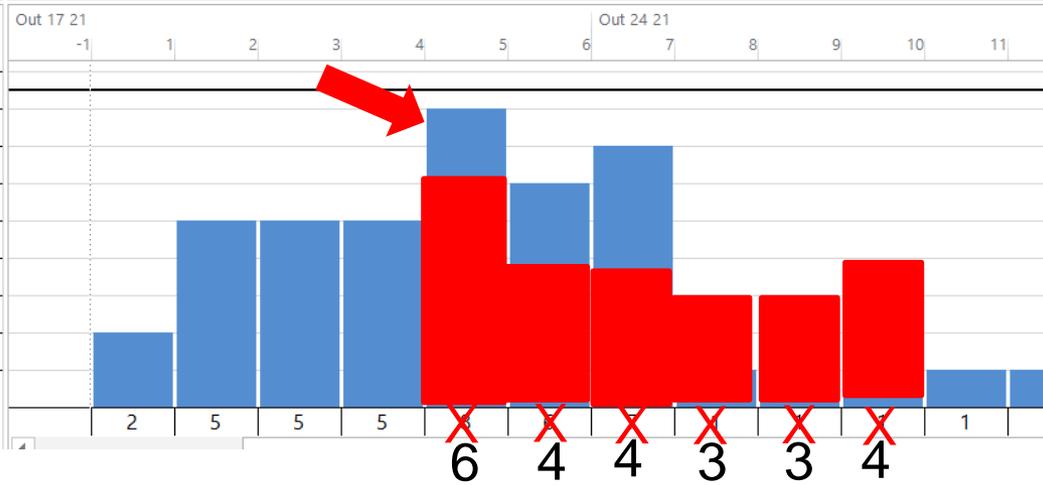
a) Considerando a utilização do recurso engenheiro - **nivelar a programação;**



Modo da Tarefa	Nome da tarefa	Duração
RESUM 16 dias		
A	1 dia	
B	6 dias	
C	3 dias	
D	1 dia	
E	6 dias	
F	2 dias	
G	5 dias	
H	1 dia	
I	2 dias	
J	1 dia	
K	1 dia	
L	1 dia	



At.	FT	FL
A	0	0
B	0	0
C	2	0
D	2	2
E	2	2
F	7	0
G	0	0
H	0	0
I	1	0
J	7	7
K	0	0
L	0	0



Mão de Obra

Superalocado: ■

Alocado: ■

Proposta: ■

■ Utilizei além da FT ?

■ ZEREI a FT ?

■ Utilizei além da FL ?



- Três Perguntas Chaves:
 - Utilizei além da FT ?
 - NÃO: Ok!;
 - SIM: Todas as atividades ganharão mais tempo para serem reprogramadas (aumento do Tempo Disponível);
 - ZEREI a FT ?
 - NÃO: OK!;
 - SIM: Necessariamente aparecerá um Novo Caminho Crítico;
 - Utilizei além da FL ?
 - NÃO: OK!;
 - SIM: Obrigatoriamente teremos que reprogramar as seguintes.

- a) Considerando a utilização do recurso engenheiro - **nivelar a programação**;
- b) Considerando o **limitante máximo** de engenheiros por semana = 5, encontrar a melhor programação viável ;





Lista de Exercícios