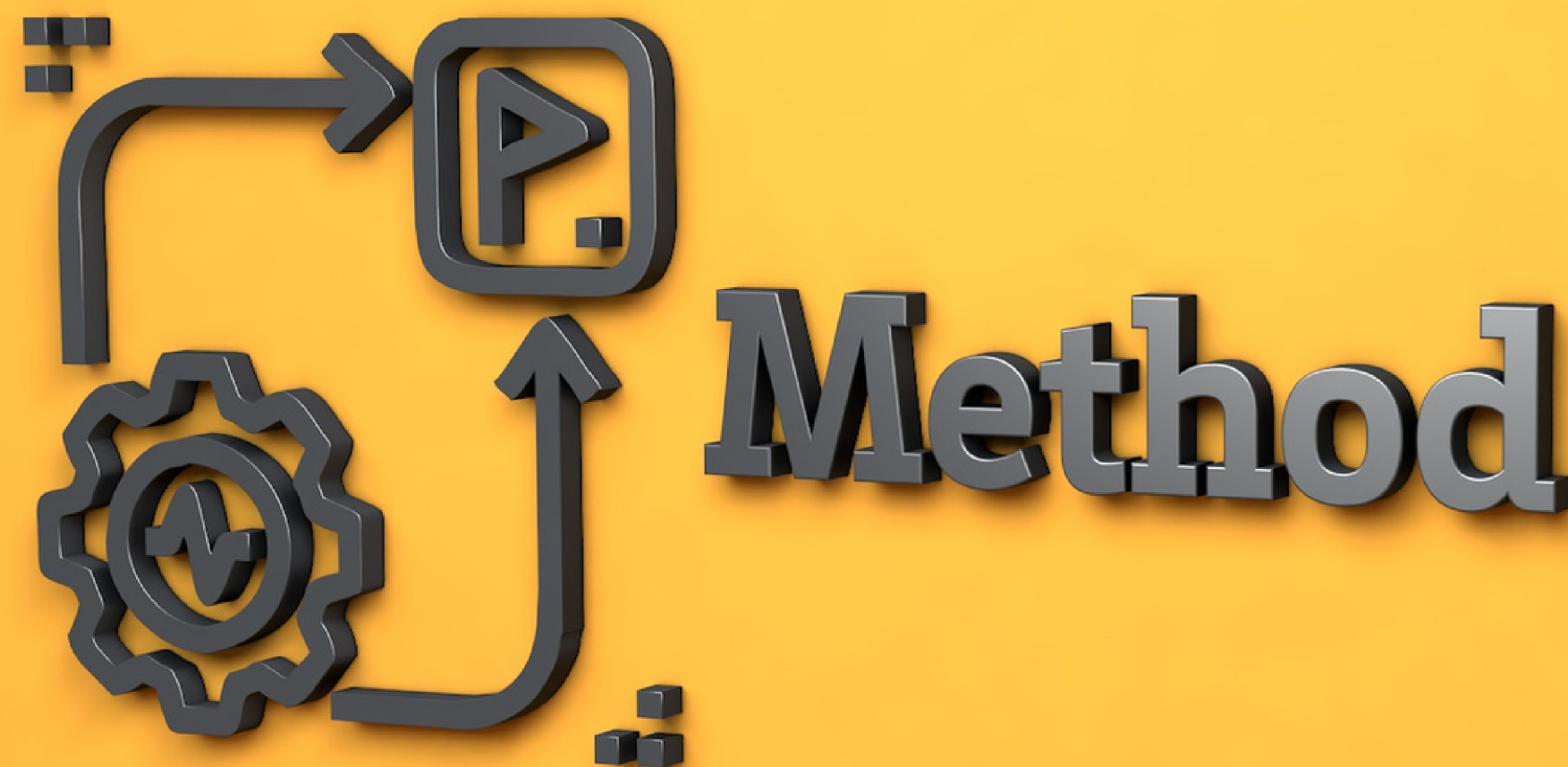
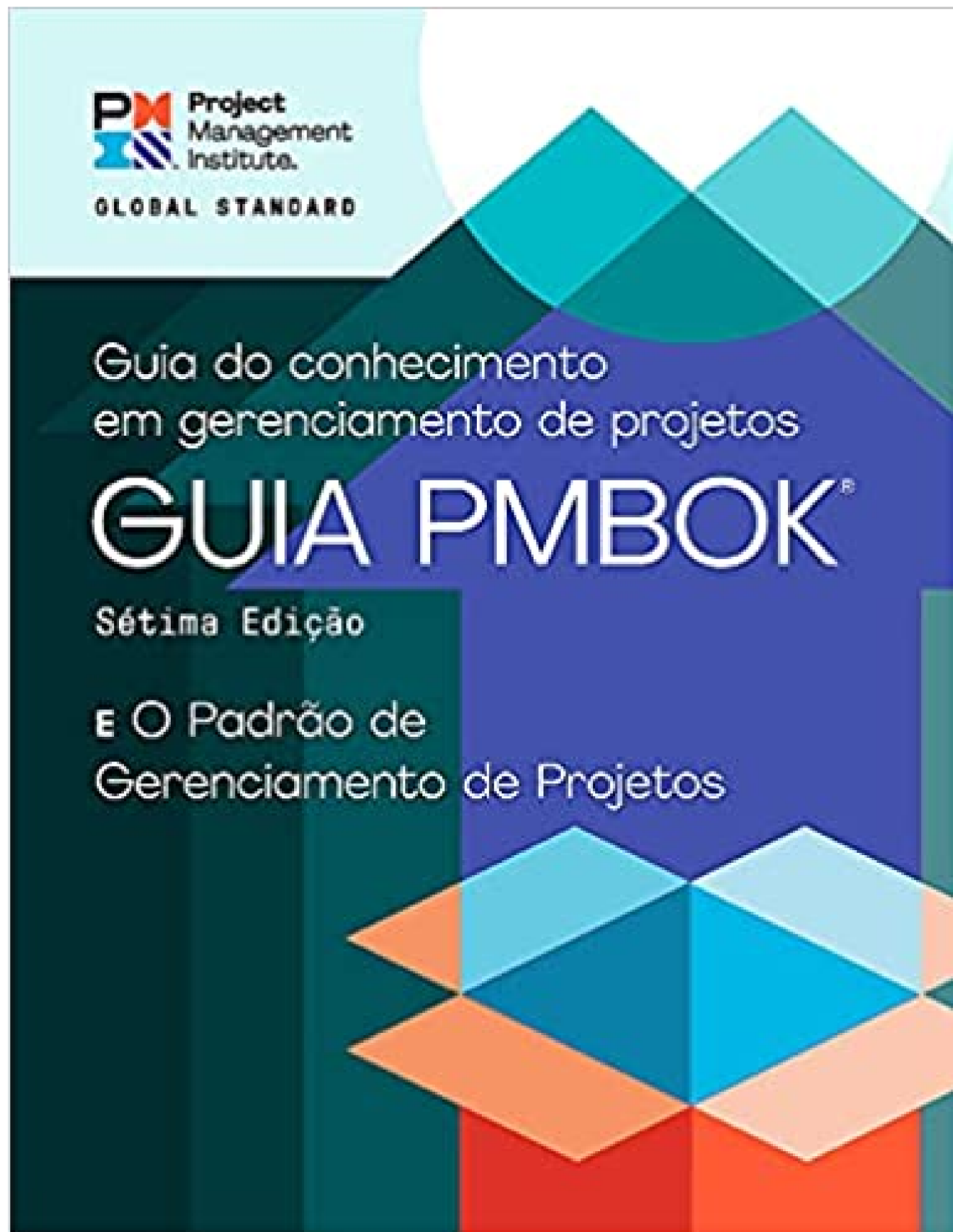


GESTÃO MODERNA DA QUALIDADE NAS ORGANIZAÇÕES

CONTINUAÇÃO





PMBOK (PROJECT MANAGEMENT BODY OF KNOWLEDGE), DO PROJECT MANAGEMENT INSTITUT

X



DAILY
SCRUM

EPIC

KANBAN

PRODUCT
OWNER

SCRUM
MASTER

PAIR
PROGRAMMING

SPRINT
PLANNING

TIME BOX

DEVELOPMENT
TEAM

SCRUM

AGILE

WIP
LIMIT
CHART

REFINEMENT

INCREMENT

KANBAN
BOARD

SLICES

STAKE HOLDER

FACILITATION

SPRINT
REVIEW

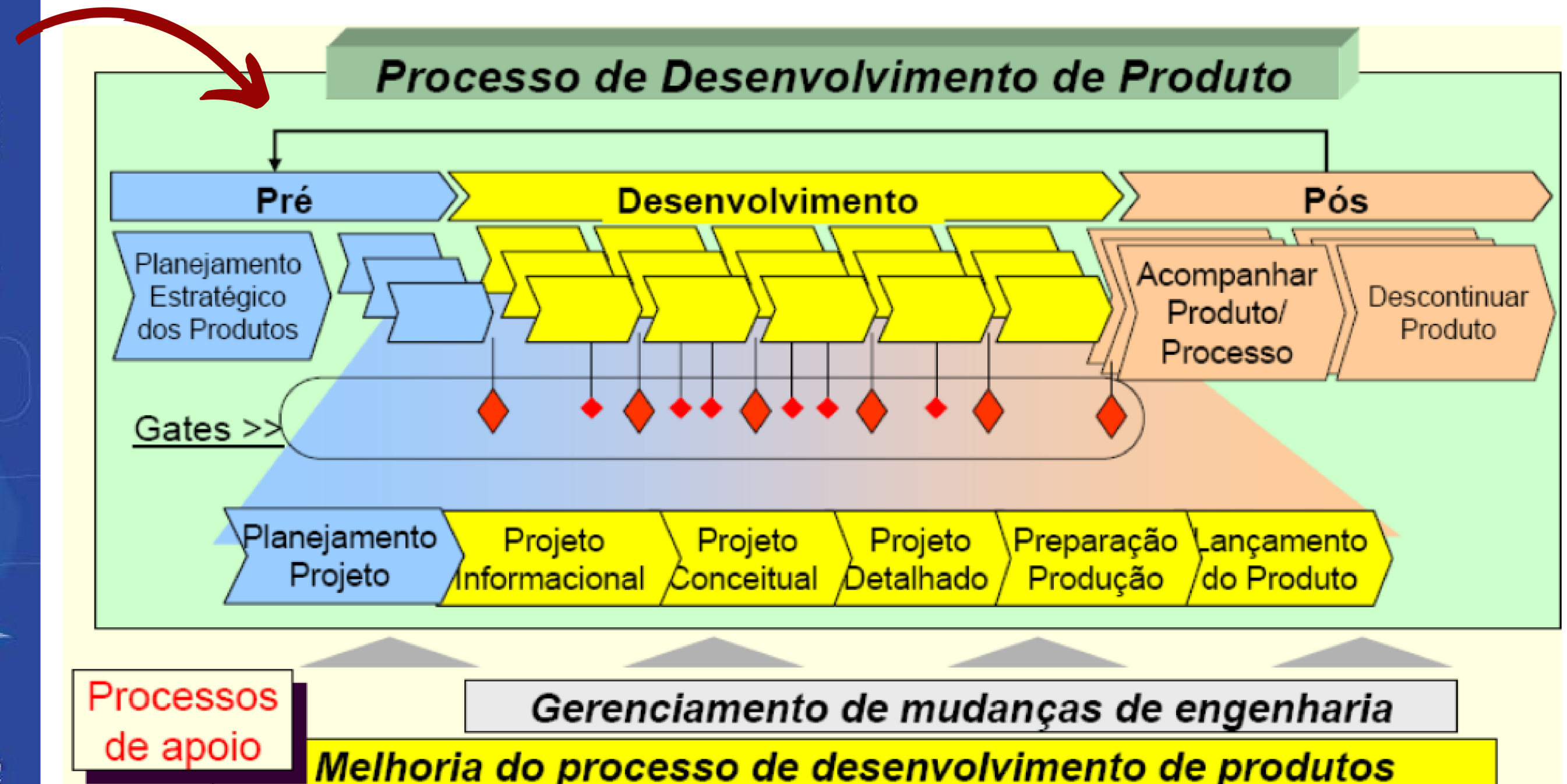
USABILITY
TESTING

RULES

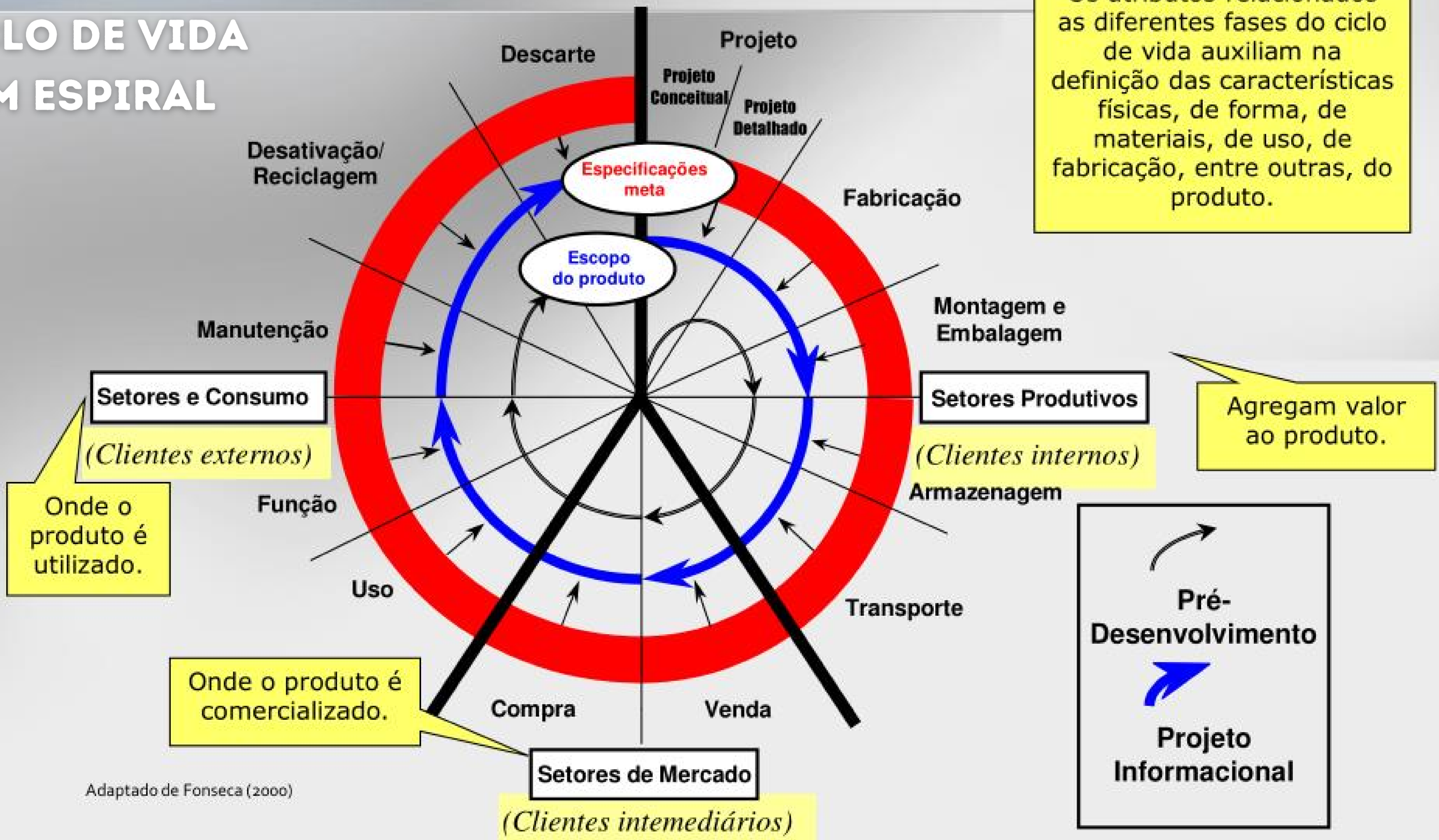
PROCESS

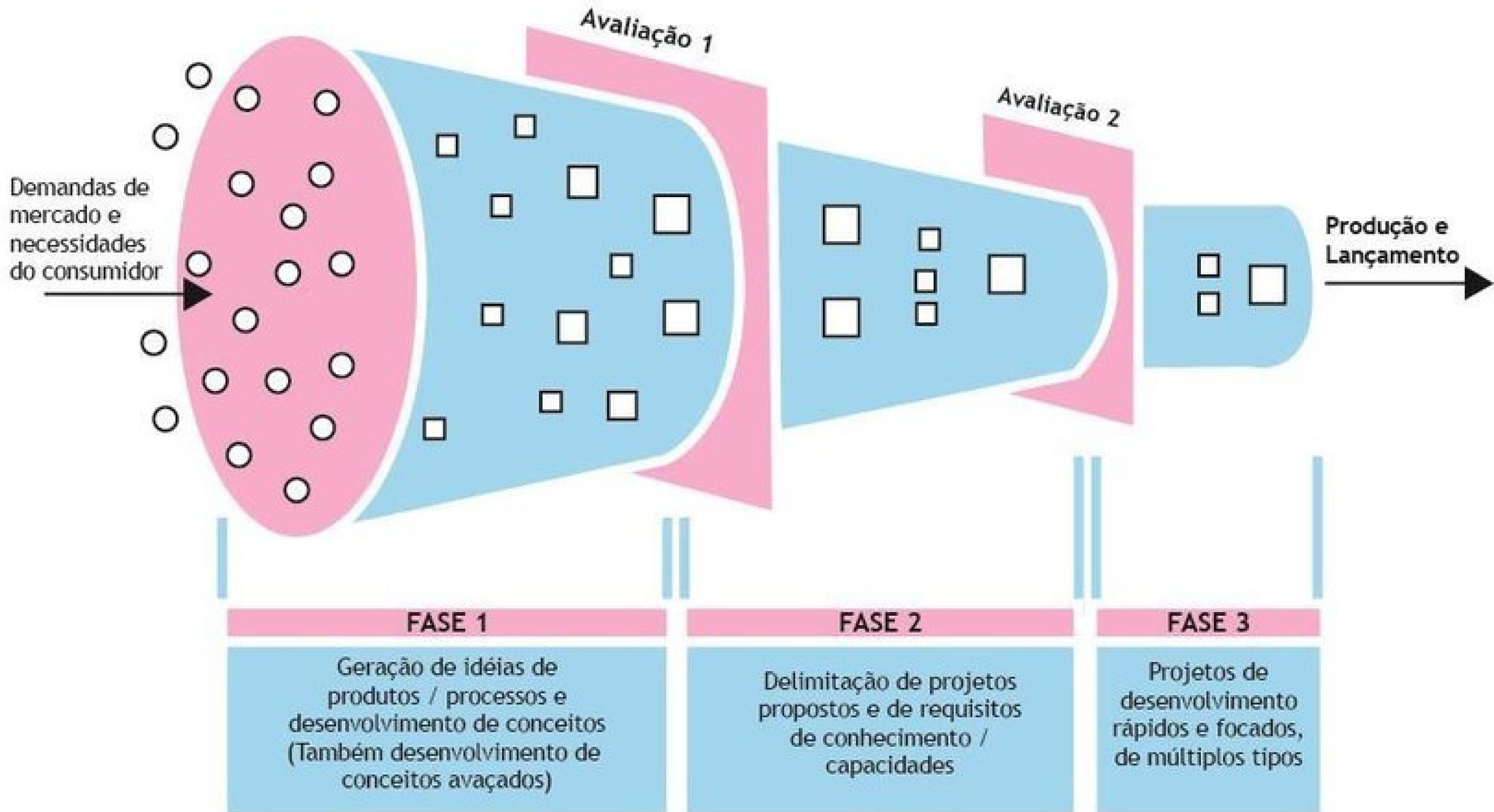
TEAM
WORK

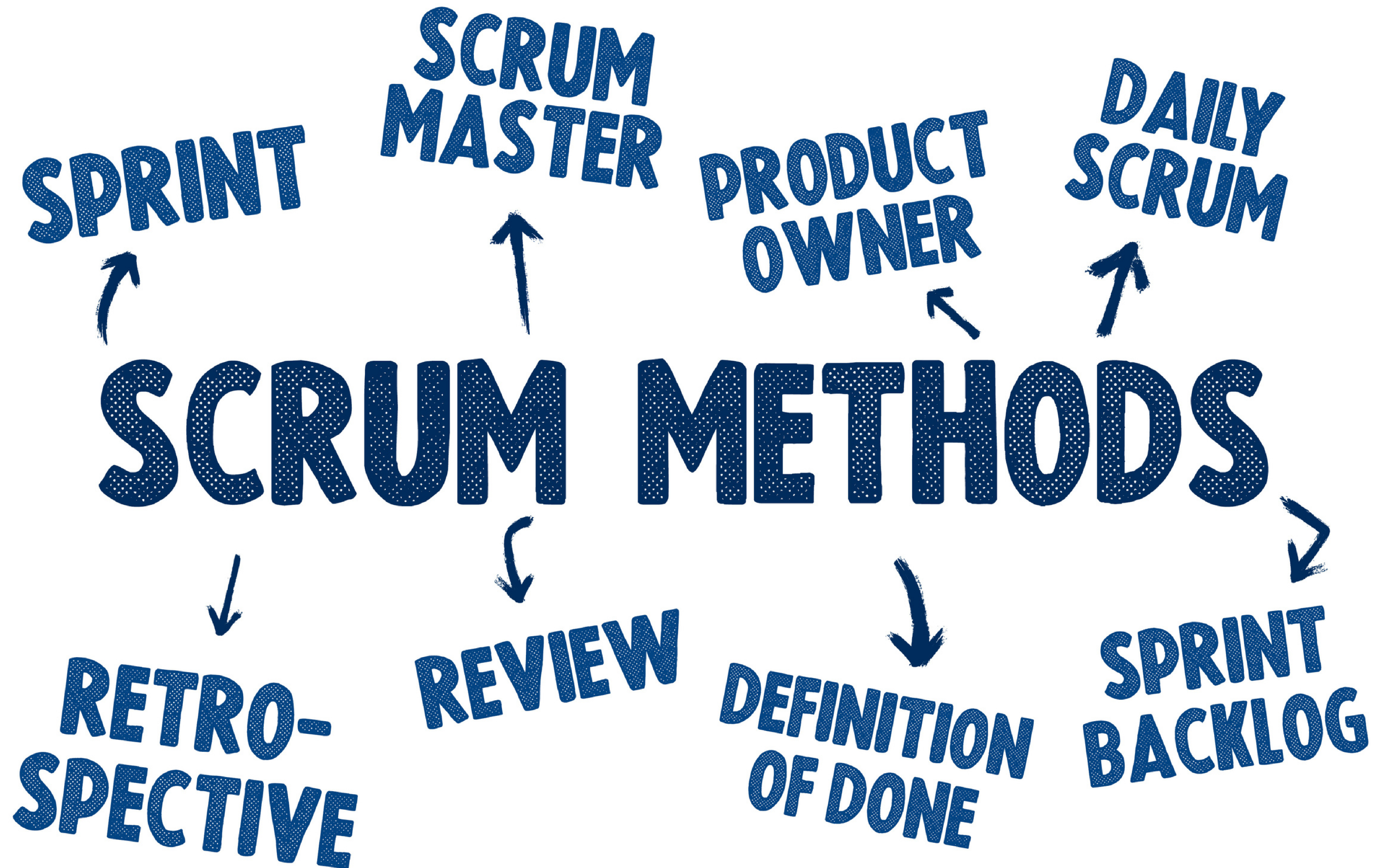
PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO DE PRODUTO (PDP)



CICLO DE VIDA EM ESPIRAL







**SCRUM E OKR SÃO
FERRAMENTAS QUE TÊM
SIDO USADAS EM
DIFERENTES
CONTEXTOS,
INCLUSIVE, NA ÁREA DE
QUALIDADE**



O que é Scrum?

- Considerado um "método ágil" para trazer mais **objetividade, eficiência e qualidade** aos projetos da organização;
- **Foco em resultado;**
- Permite que as equipes desenvolvam **autonomia** e colham aprendizados constantes, trazendo um **senso de pertencimento e de evolução**

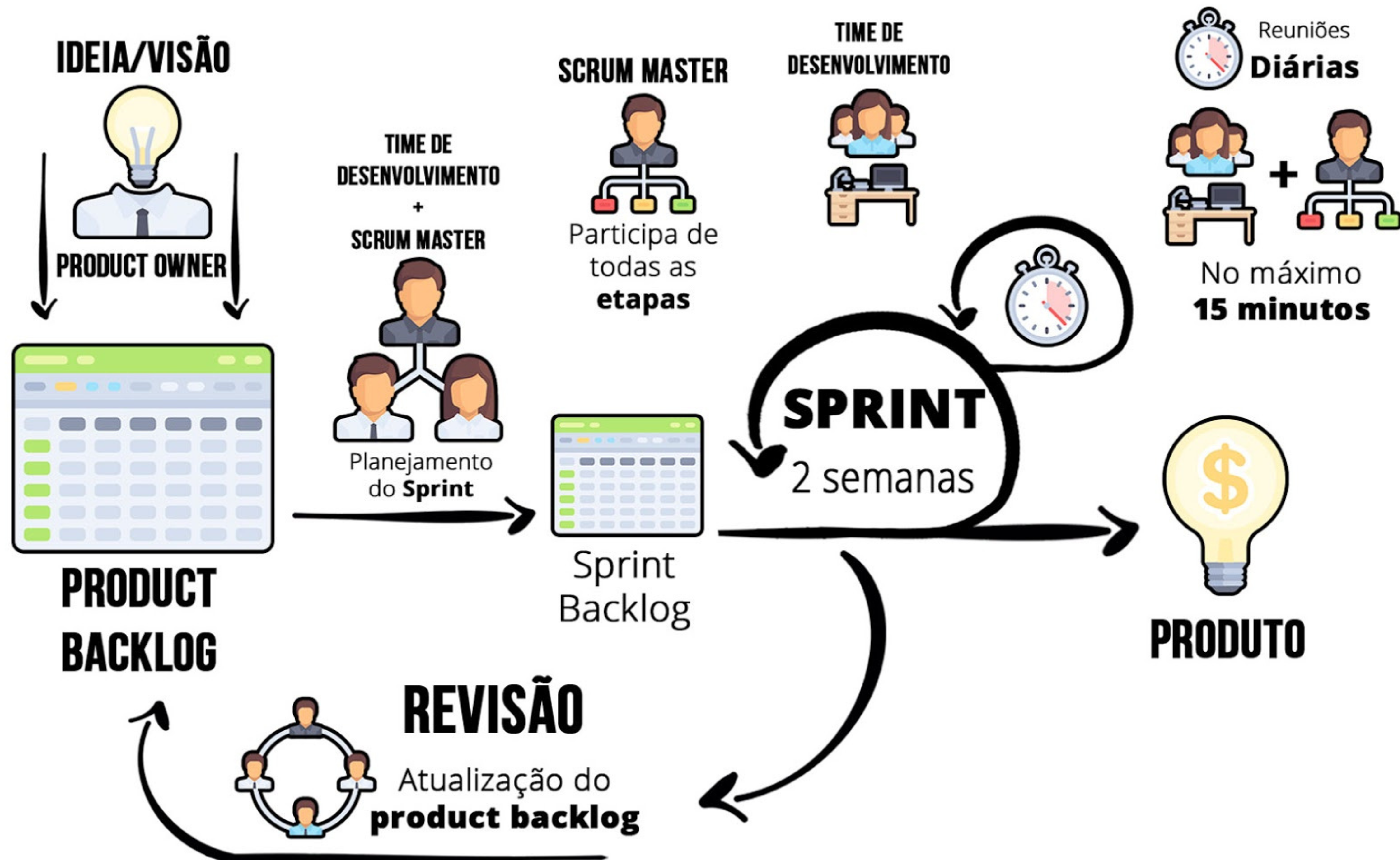
The image shows three hands holding large, bright pink 3D block letters that spell out the word "SCRUM". The letters are positioned on a white surface, and the hands are visible from the wrists down, holding the letters from behind. The background is a plain, light gray.

- Atua no **gerenciamento de projetos**, no alcance de **objetivos definidos** durante as etapas de planejamento;
- **Alinhamento entre os times**, evitando desperdícios e melhorar o **resultado final**.
- O SCRUM amplia a **habilidade de profissionais de gestão** para entregarem os resultados esperados pelo cliente.
- **Agrega valor ao longo do projeto**, pois há diferentes "entregas" ao longo do processo.

A man with glasses and a dark shirt is pointing at a glass wall covered with colorful sticky notes (pink, orange, green, and yellow). He is in a modern office setting with large windows, indoor plants, and pendant lights. Another man in a suit is visible in the background, looking at a device. The text 'Como funciona o Scrum?' is overlaid at the bottom in a bold, yellow font with an orange shadow.

Como funciona o Scrum?

PROCESSO SCRUM



REQUISITOS E CONFORMIDADES



Como o cliente explicou...



Como o líder de projeto entendeu...



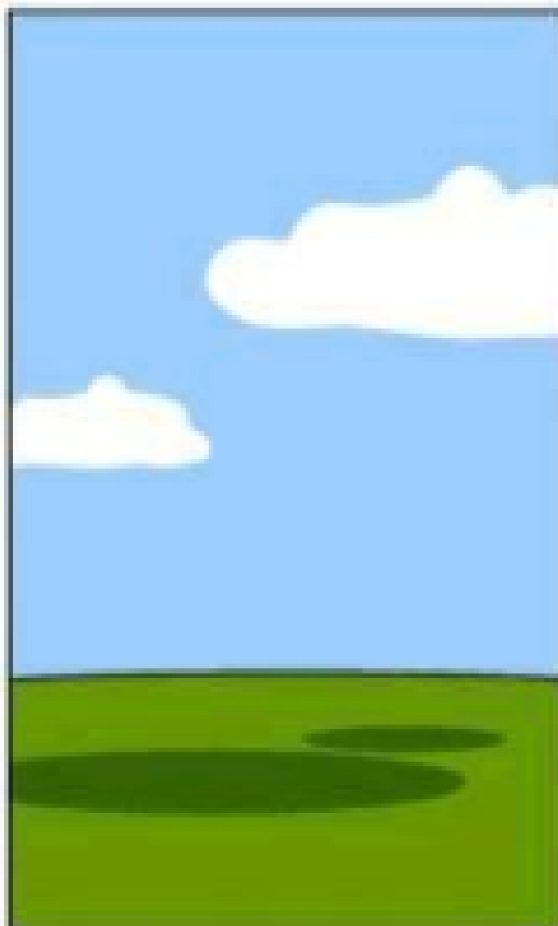
Como o analista projetou...



Como o programador construiu...



Como o Consultor de Negócios descreveu...



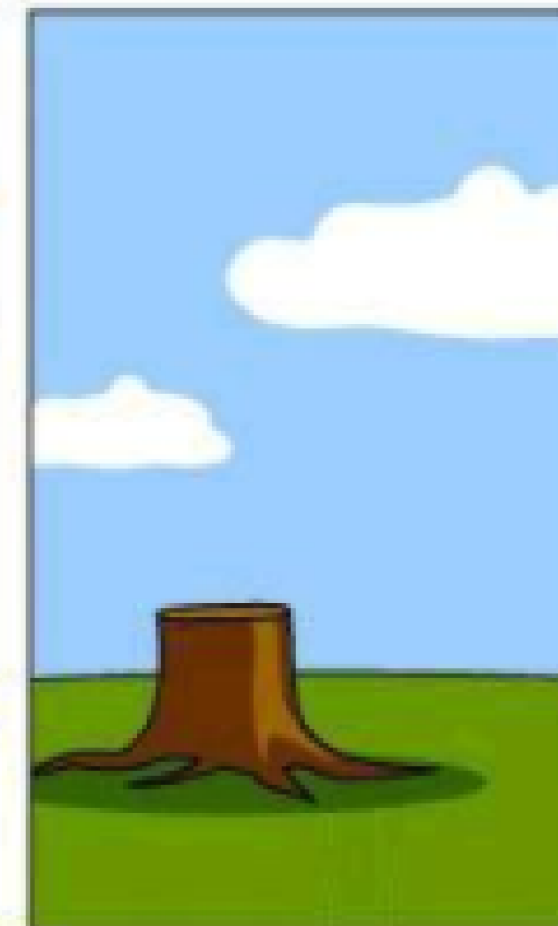
Como o projeto foi documentado...



Que funcionalidades foram instaladas...



Como o cliente foi cobrado...

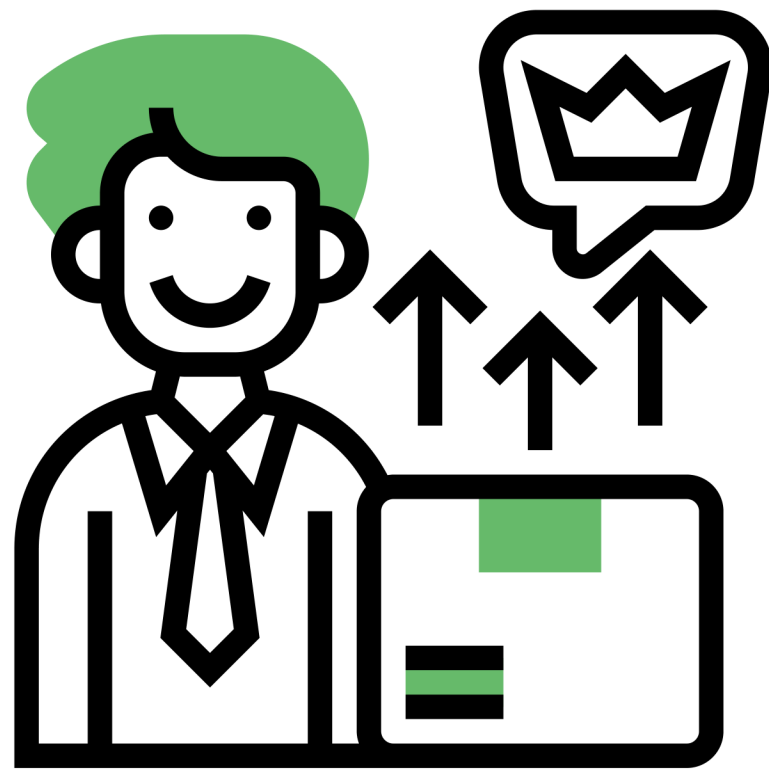


Como foi mantido...



O que o cliente realmente queria...

Papéis definidos e Cerimônias do Scrum



Product Owner



Scrum Master



Time de Desenvolvimento

PRODUCT OWNER (PO)



Product owner ou dono do produto: é a pessoa que representa os interesses do utilizador final (cliente) e decide o que vai fazer parte do produto final ou não.

Papéis do Product Owner:

- Desenvolver e comunicar explicitamente o objetivo do produto;
- Criar e comunicar claramente os itens do **Backlog do Produto**;
- Garantir que o Backlog do produto seja transparente, visível e compreensível.

DESENVOLVEDORES (DEVTEAM)



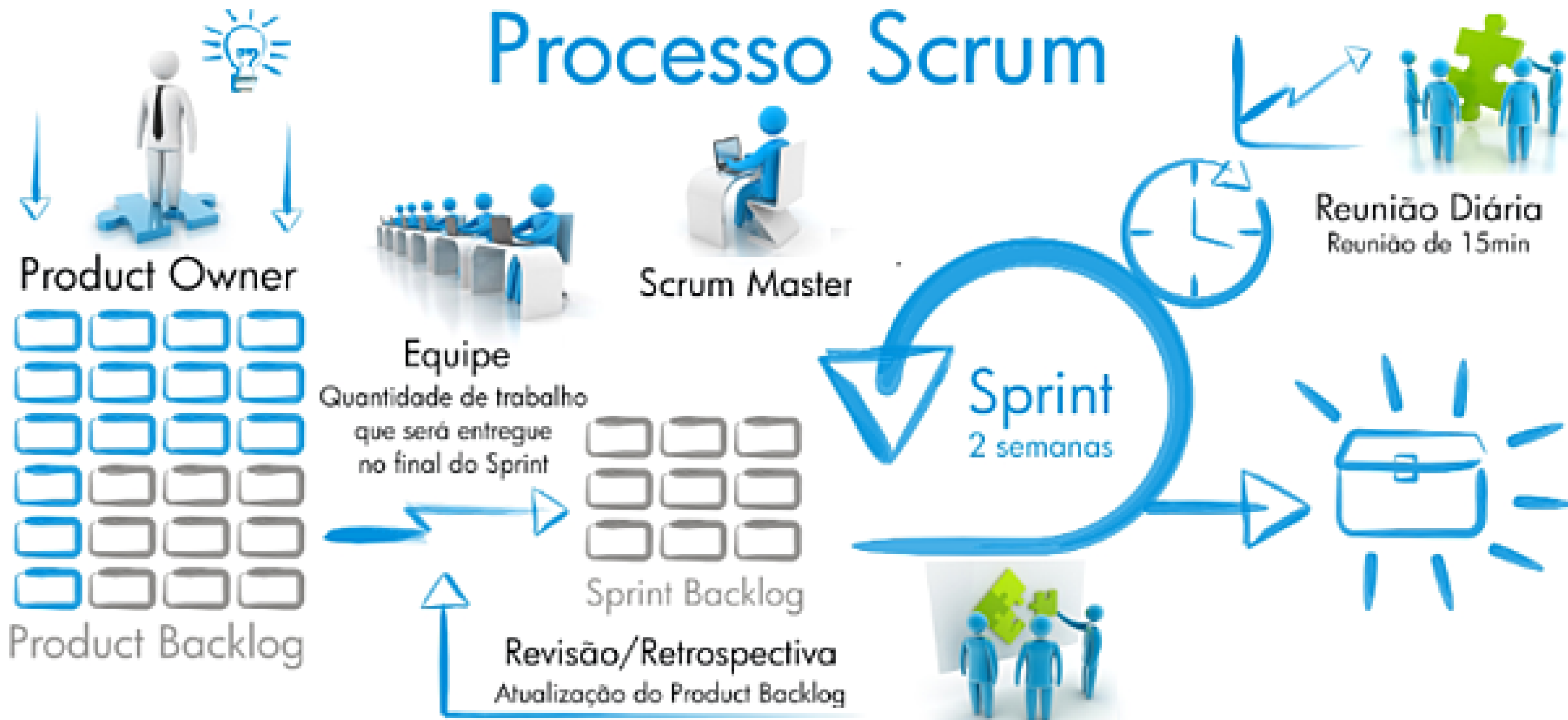
- **Devteam** ou **equipe de desenvolvimento**: membros da equipe, que devem ter **características multidisciplinares**; é a equipe de trabalho que conceitualiza, desenvolve e testa o produto de acordo com a metodologia Scrum.
- Cria plano para o Sprint, o Sprint Backlog;
- Adapta seu plano a cada dia em direção à meta do Sprint;
- Responsabiliza-se mutuamente com a equipe

SCRUM MASTER ("MAESTRO")



Scrum Master: é o **gerente de projeto**, responsável por dirigir a equipe para que os objetivos e metas sejam atingidos. O **Scrum master garante que todo o processo seja seguido**; participa das reuniões diárias, da revisão de Sprint e do planejamento.

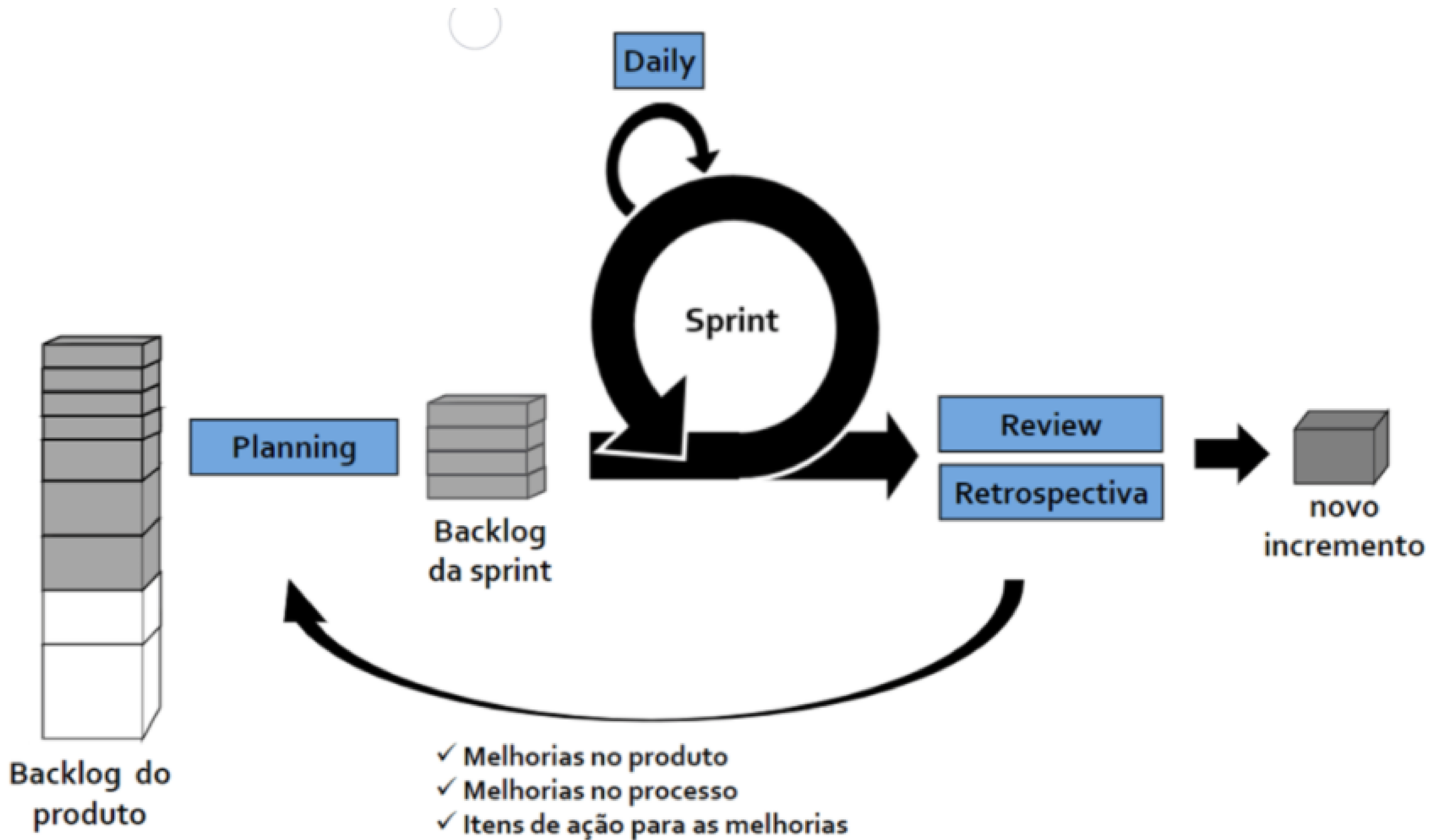
Processo Scrum





O Scrum define cinco eventos (também chamados de cerimônias). São elas:

- reunião de planejamento (**Planning Meeting**)
- reunião diária (**Daily Scrum**)
- reunião de revisão da Sprint (**Sprint Review**)
- reunião de retrospectiva da Sprint (**Sprint Retrospective**)
- a **Sprint** em si, a qual engloba os demais eventos acima



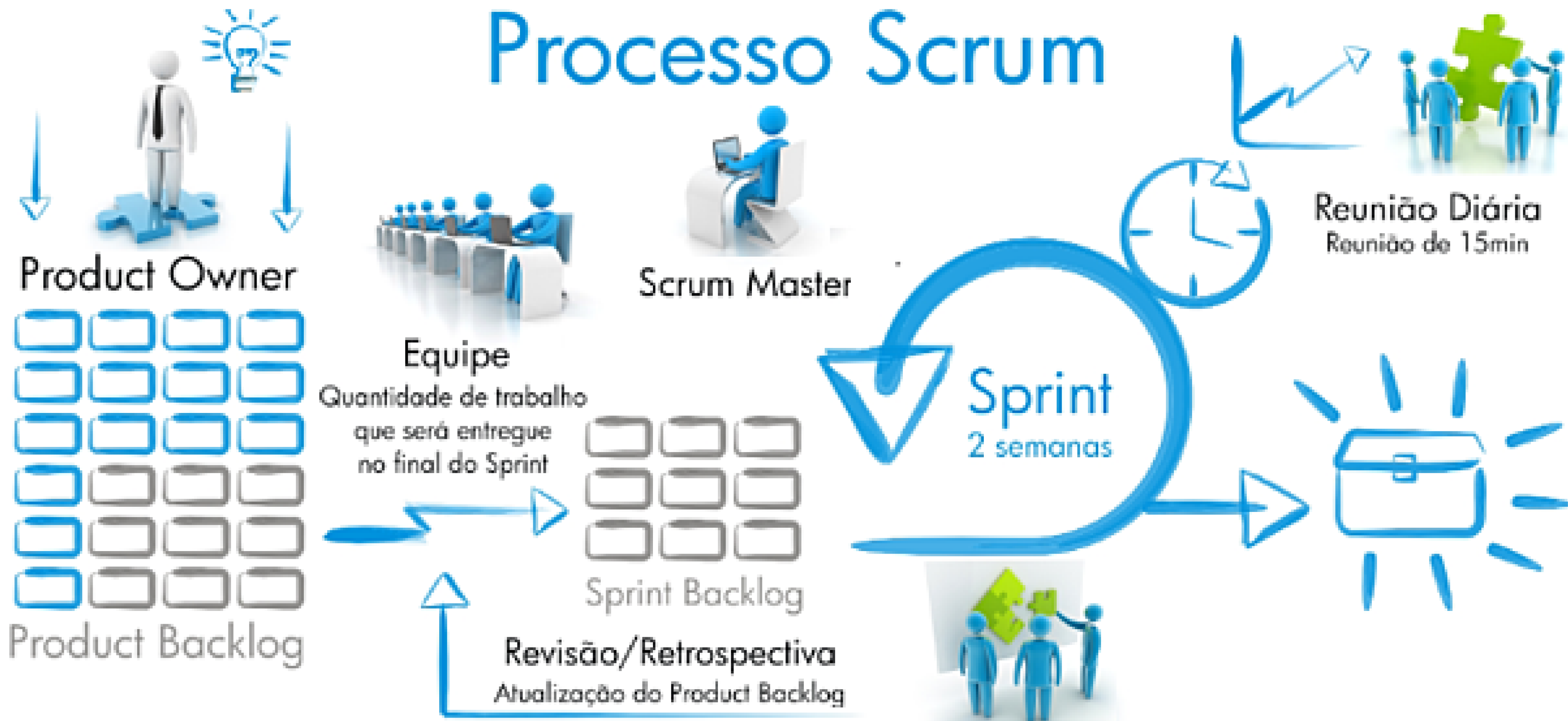
Visão

1. Conceito
2. Necessidade
3. Identificação do Problema
4. Funcionalidades
5. Riscos do Projeto
6. Valor a ser entregue

Execução

1. **Product Backlog** (essencial, importante, desejável)
2. **Sprint Planning** (definição de prioridades de tarefas)
3. **Sprint** (ciclo de tempo determinado pela equipe);
4. **Daily Scrum** (pelo **Scrum Master**)
5. **Sprint backlog** (quadro Kanban)
6. **Sprint Review** (validado com o **Product Owner**)
7. **Sprint Retrospective**: avaliação sobre o funcionamento do método.

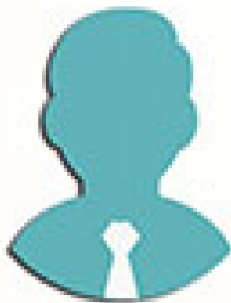
Processo Scrum

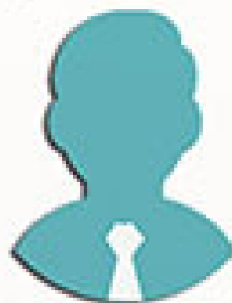




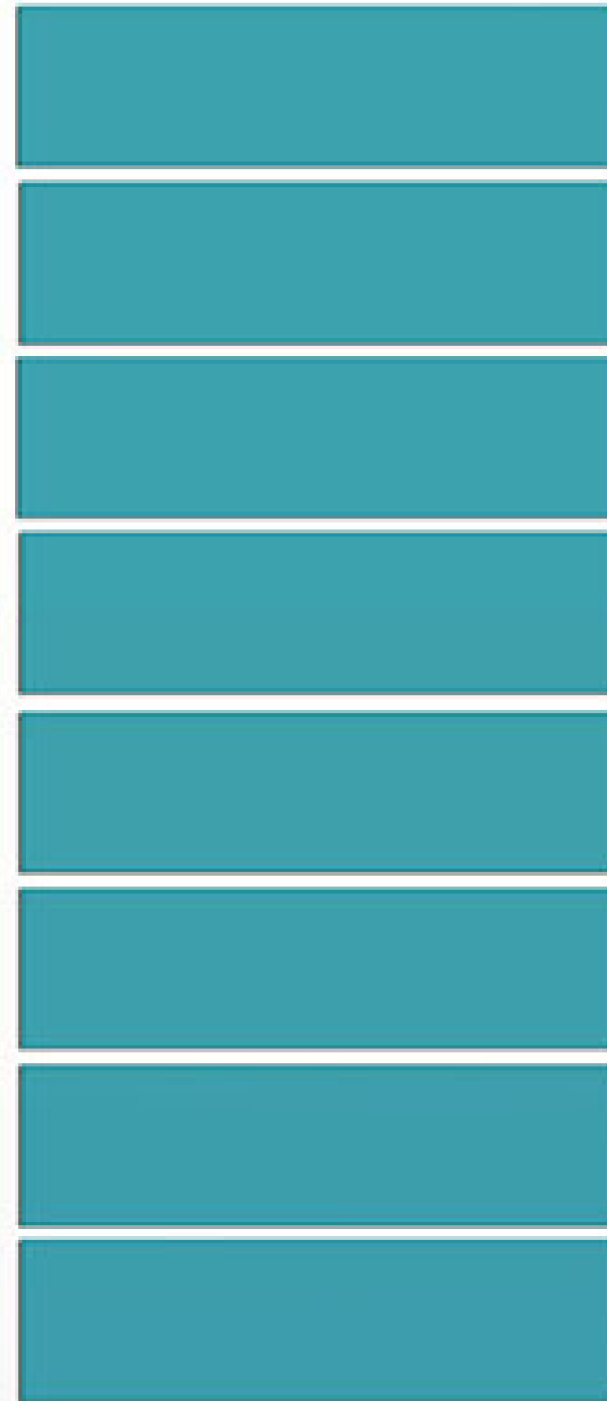
BACKLOG


PROJECT TEAM

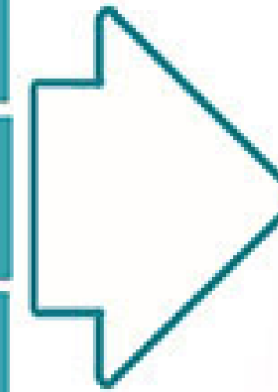

PRODUCT
OWNER


STAKEHOLDERS

PROJECT BACKLOG



SPRINT BACKLOG



Feature List



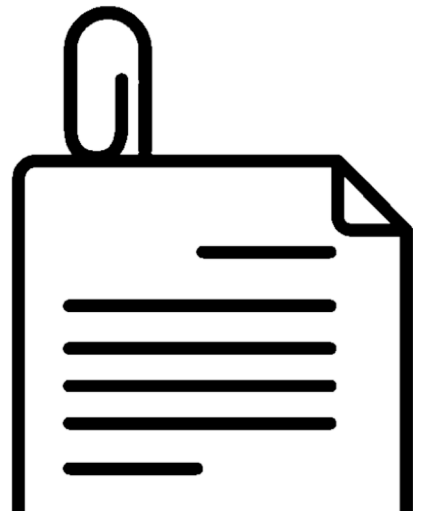


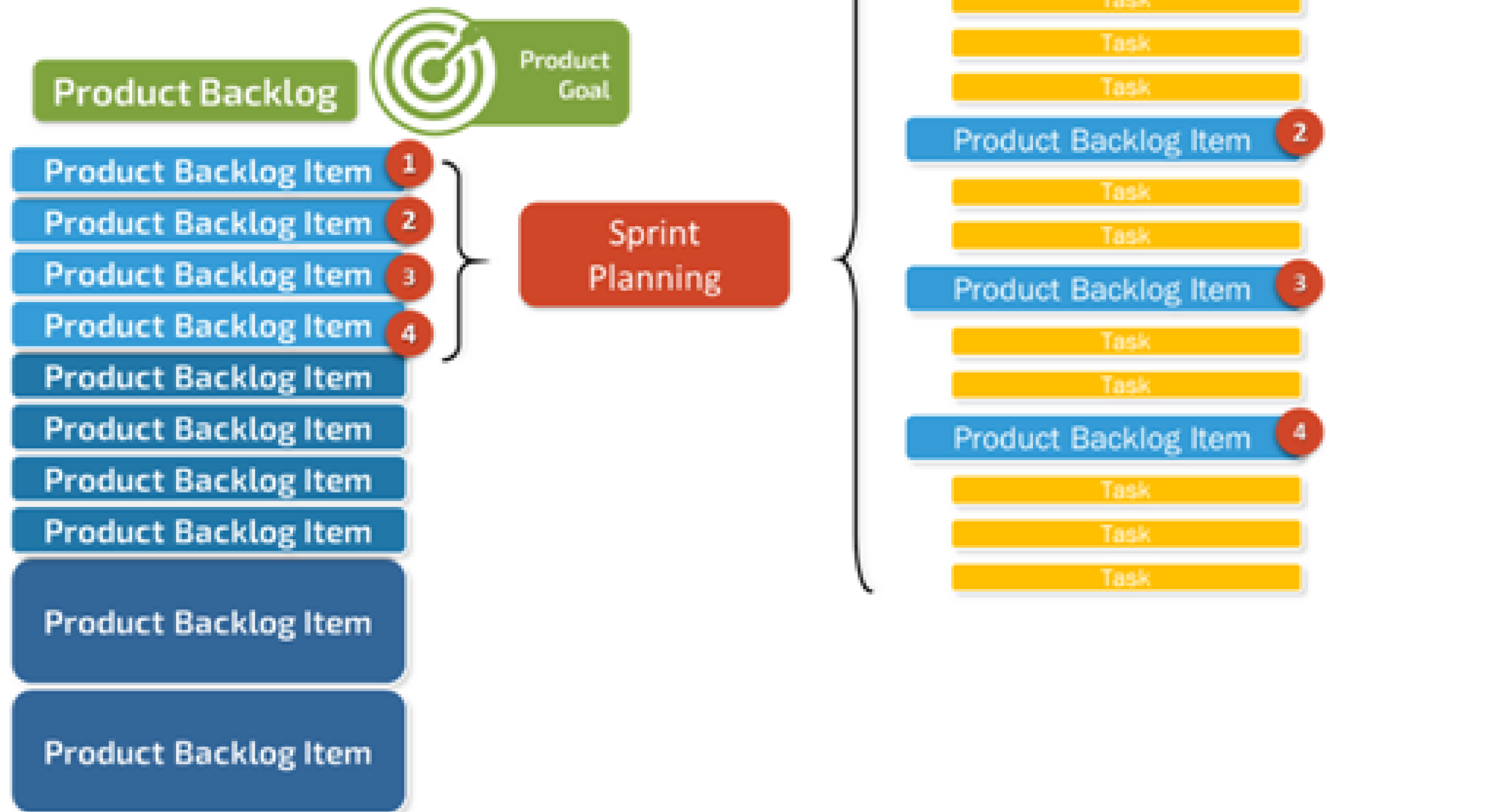
Product Backlog

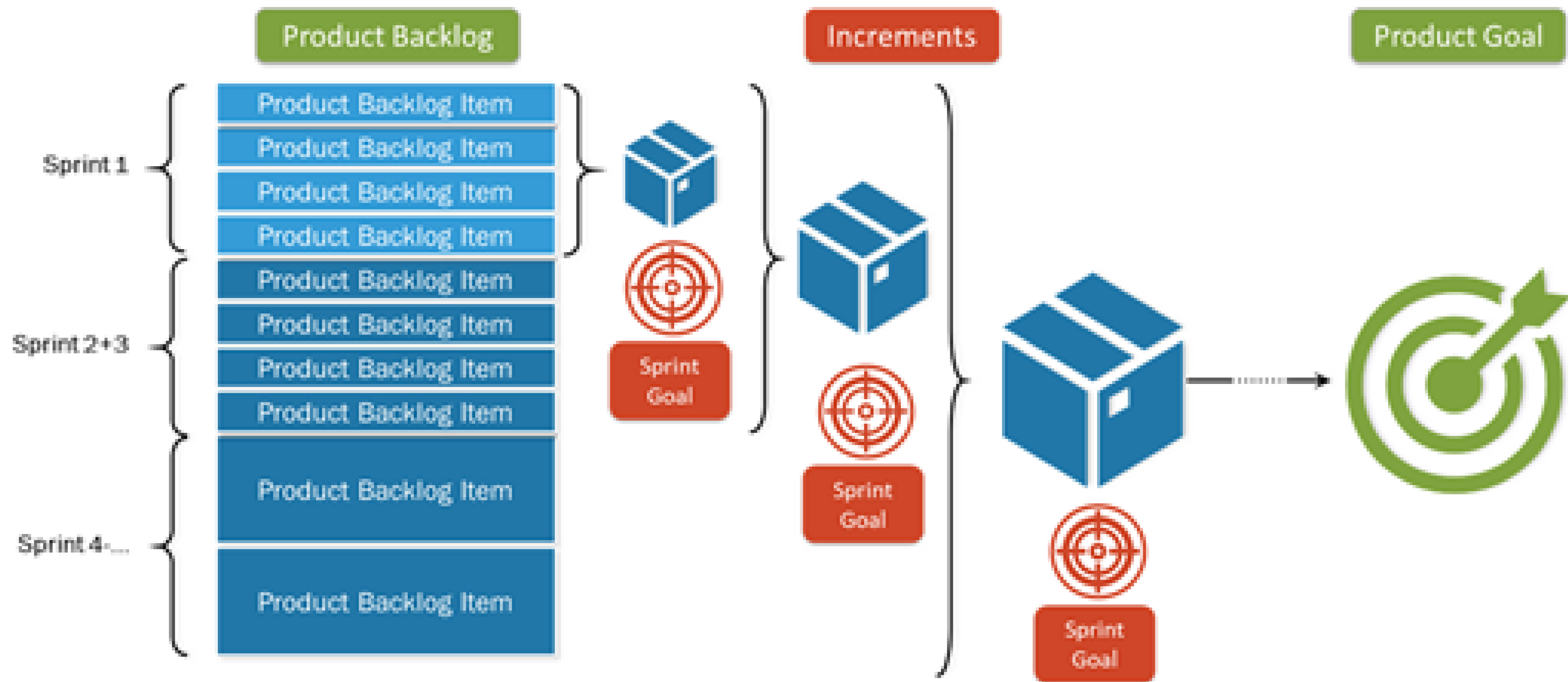
Product Backlog é documento que contém a **lista de tarefas** que têm que ser desenvolvidas para se obter o produto final, **segmentadas por prioridades**.

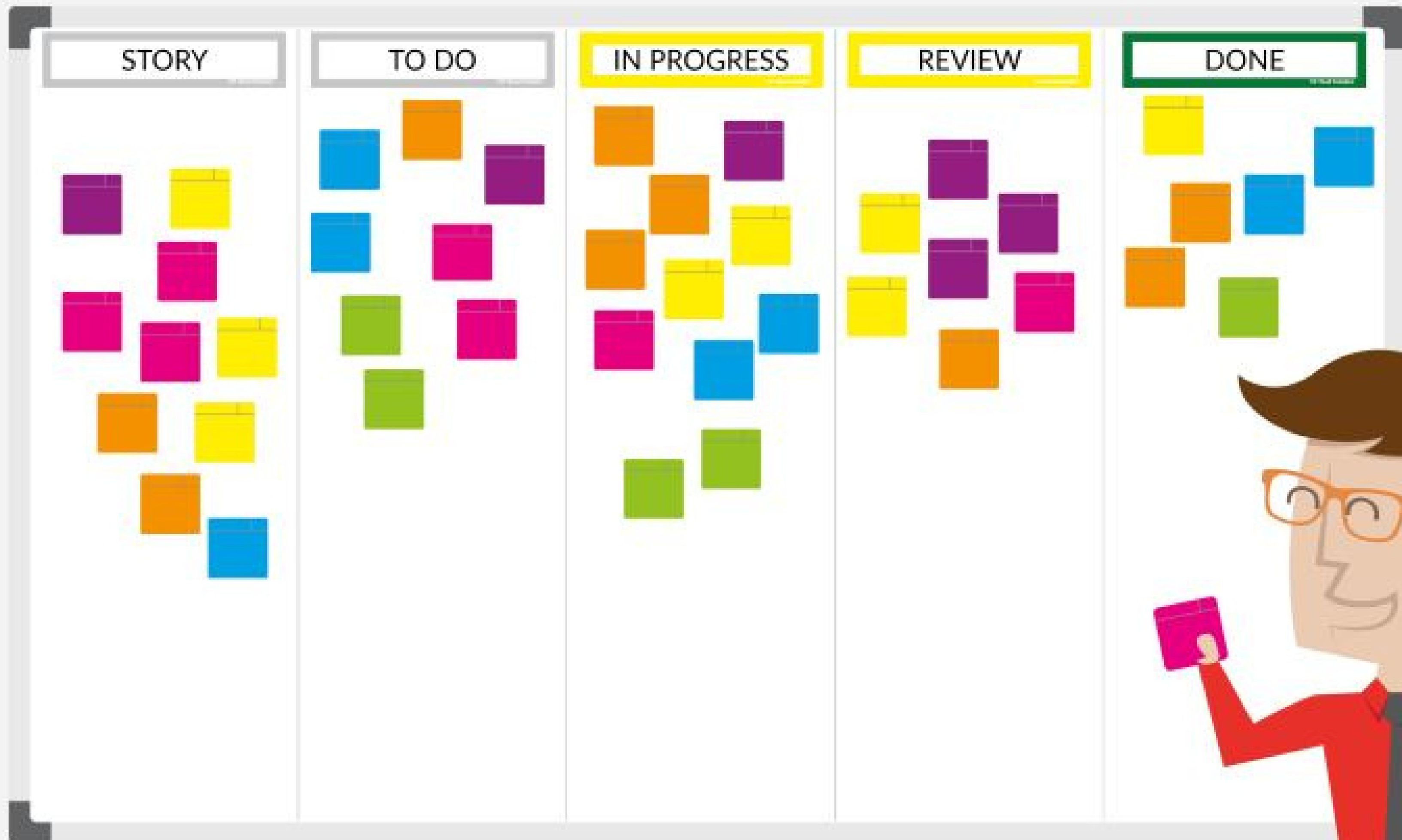
Sprint

Sprint é o período de tempo pré-determinado dentro do qual a equipe completa o conjunto de tarefas do Backlog. Geralmente, um **sprint pode durar de 1 à 4 semanas**.



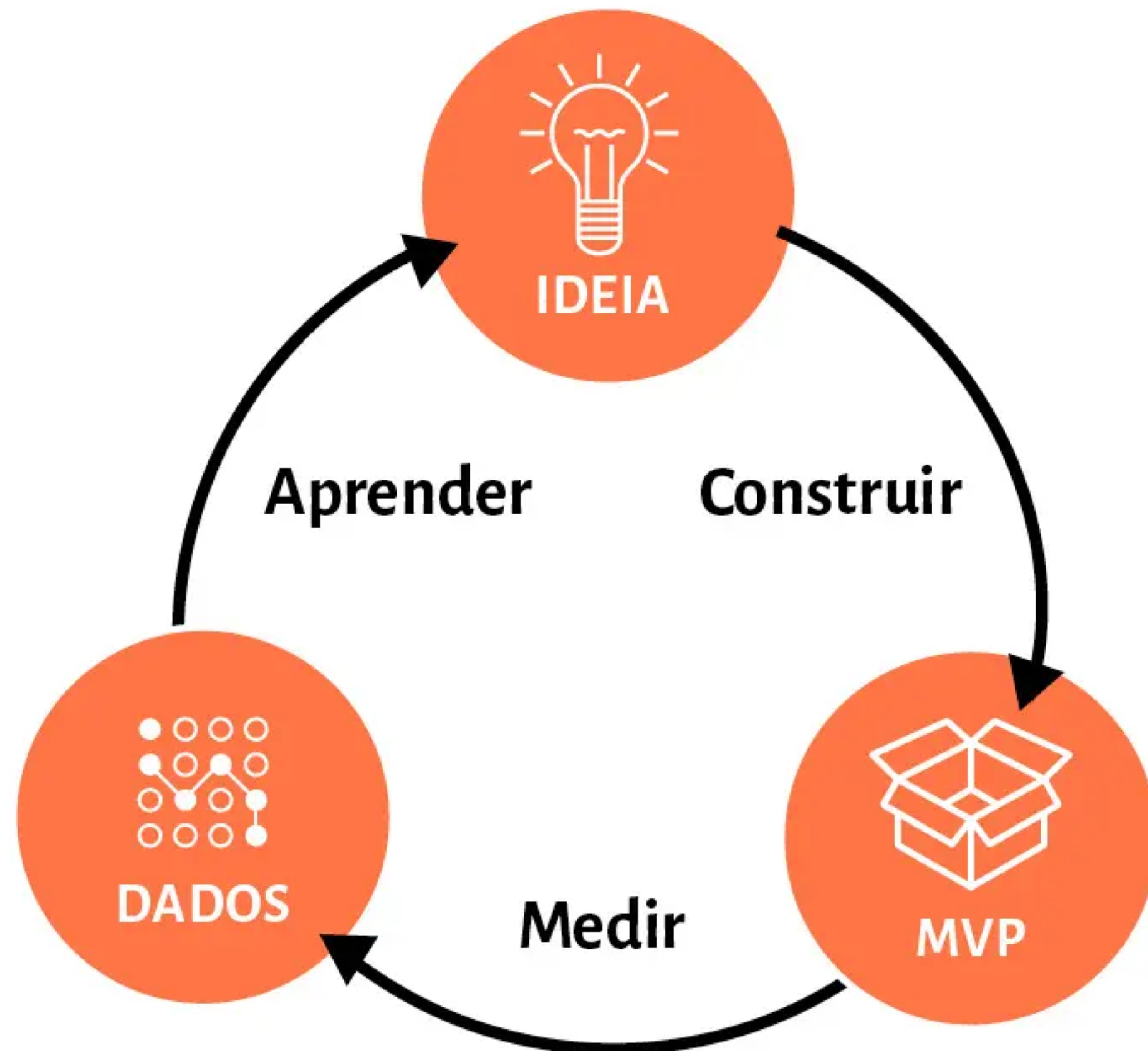




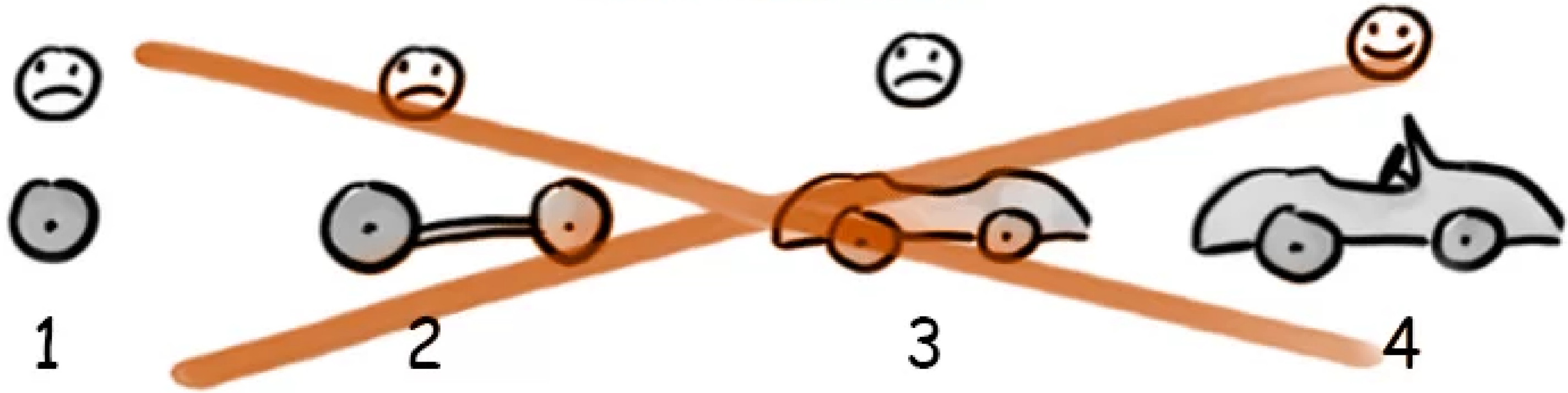


MVP - PRODUTO MÍNIMO VIÁVEL

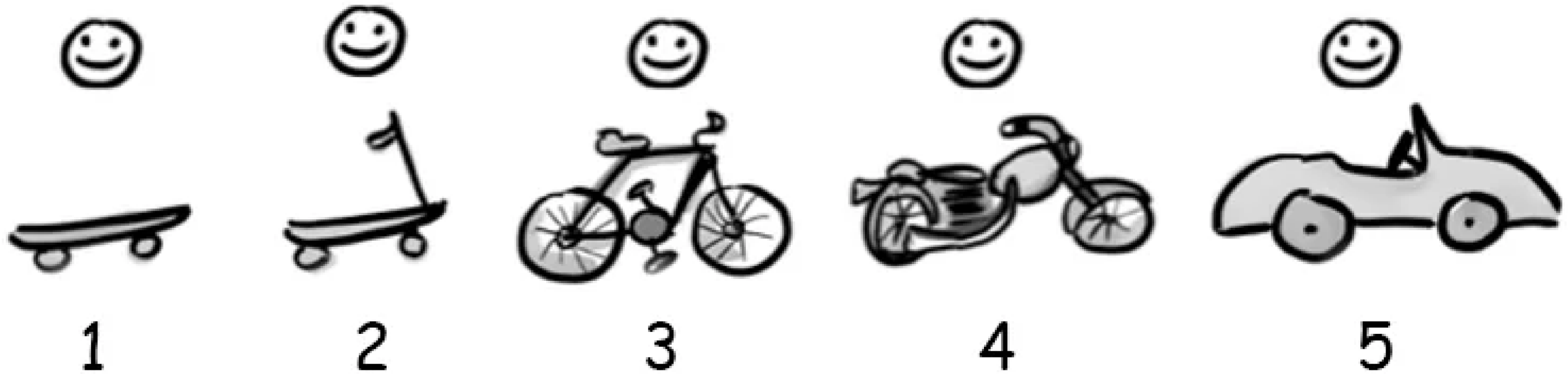
O MVP (MINIMUM VIABLE PRODUCT) - PRODUTO MÍNIMO VIÁVEL - VAI ALÉM DE CONSTRUIR A VERSÃO MAIS SIMPLES DE UM PRODUTO COM O MÍNIMO ESFORÇO PARA TESTAR O MERCADO.



Não é um MVP



É um MVP



CANVAS

MVP

Personas & Plataformas	Visão do MVP	Resultado esperado
	Funcionalidades	
Jornadas	Custo & Cronograma	Métricas para validar as hipóteses de negócio

VISÃO GERAL

PROJETO SCRUM



BRAINS.

DESENVOLVIMENTO
PROFISSIONAL

