SSC0304 - Introdução à Programação para Engenharias

Operadores de Repetição

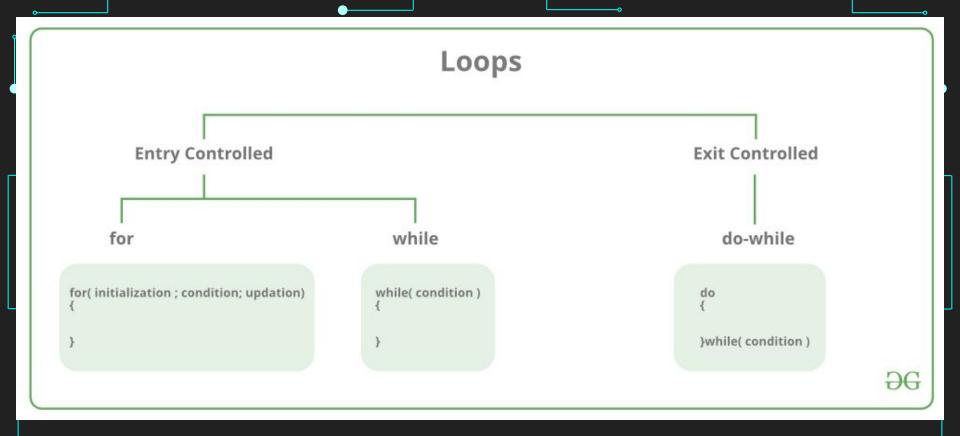
Prof.: Leonardo Tórtoro Pereira

<u>leonardop@usp.br</u>

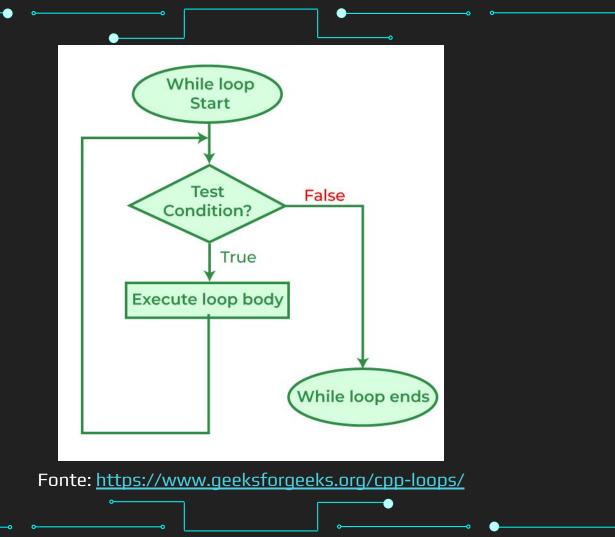
Baseado no material dos profs Fernando S. Osório e Claudio F.M. Toledo

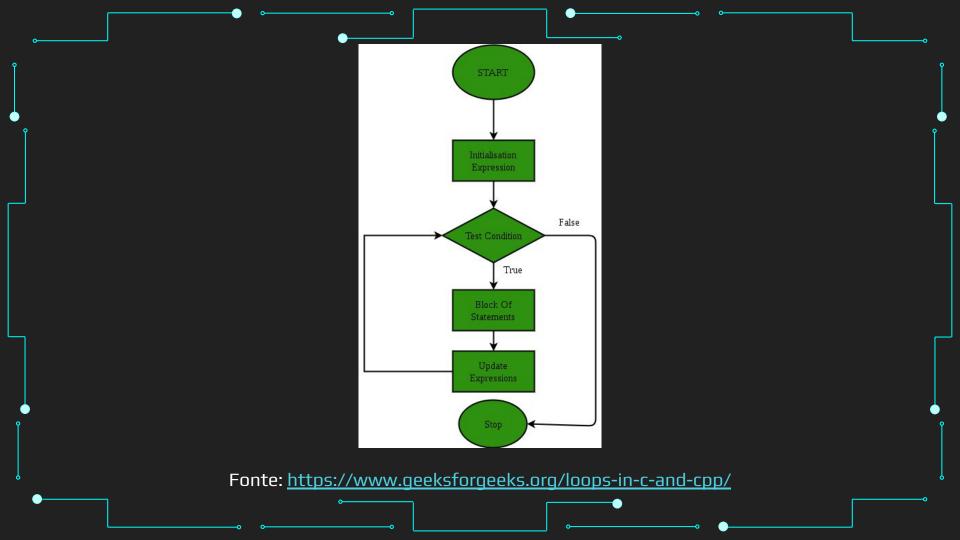
Na aula passada...

Algoritmo para trocar um pneu Início Estrutura de Trocou os 4 pneus? repetição não sim **Trocar Pneu** Fim



Fonte: https://www.geeksforgeeks.org/loops-in-c-and-cpp/





Para Refrescar https://www.hackerrank.com/challenges/python-loops/problem

O que vamos aprender hoje?

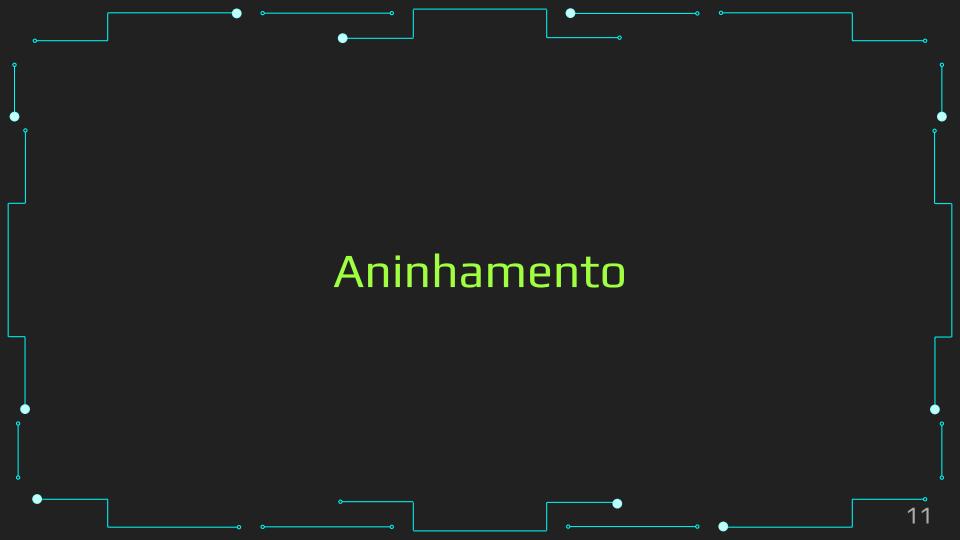


Objetivos

- Aprender a aninhar fluxos de repetição em Python
 - Fluxos de repetição com listas e strings
- → Entender como loop funciona por baixo dos panos em Python
- → Introduzir o operador Else em loops
- → Conhecer o Do While em outras linguagens (C)

Tópicos da Aula

- → Aninhamento de repetições
- → For com listas
- → Implementação do for em listas no Python
- → Else
- → Do While (em C)

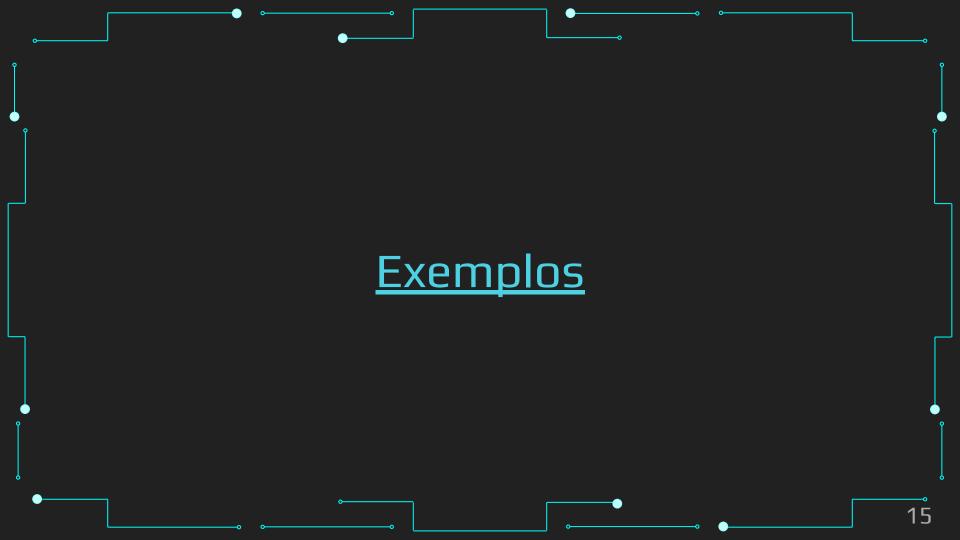


Aninhamento

- Assim como nos condicionais, os operadores de repetição podem ser aninhados
- Loop interno vai ocorrer completamente a cada iteração do loop externo
- → Cuidado com a complexidade!

for aninhado for i in range(3): for j in range(3): print(i, j) print("-----")

While aninhado i = 0while (i < 3): j = i+1while(j > 0): print(i, j) j-=1i+=1





- → Segunda opção principal para iterar sobre elementos
 - "x in list"
 - Itera sobre os elementos de uma lista
 - Não tem um contador associado a ele
 - Lista pode ser uma string

```
numbers = [1, 5, 8, 20, 30, 132]
for x in numbers:
  print(x)

numbers = [1, 5, 8, 20, 30, 132]
for x in numbers:
```

if(not x%2):

print(x)

```
numbers = [1, 5, 8, 20, 30, 132]
for i in range(len(numbers)):
  print(i, numbers[i])
```

for letter in "python forever": if ord(letter) < 110:</pre>

print(letter)

Cuidado com coleções

- Listas (e outras coleções) podem dar problemas ao serem modificadas enquanto a iteração é realizada
- → Normalmente, opera-se sobre uma cópia da coleção

```
users = {'Hans': 'active', 'Éléonore': 'inactive', '景太郎':
   'active'}

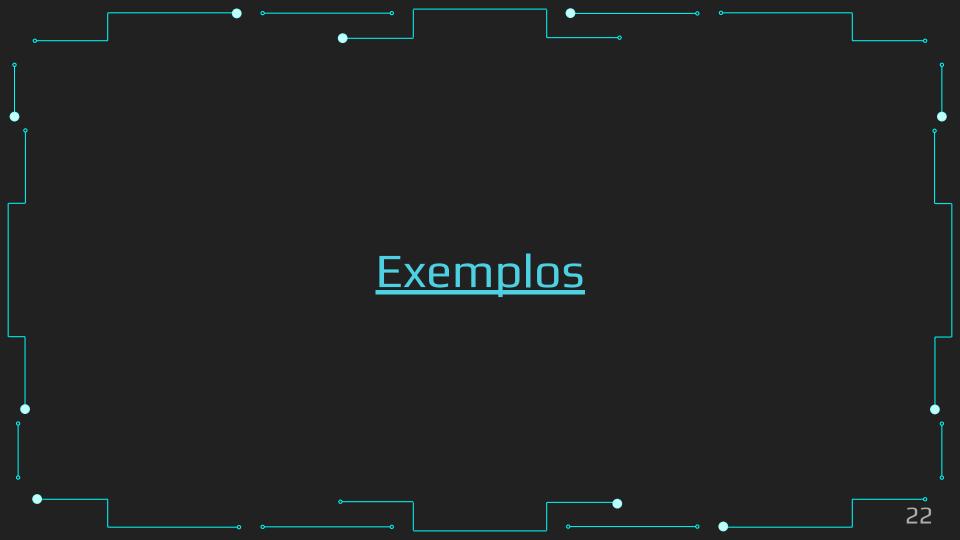
for user, status in users.copy().items():
    if status == 'inactive':
        del users[user]
```

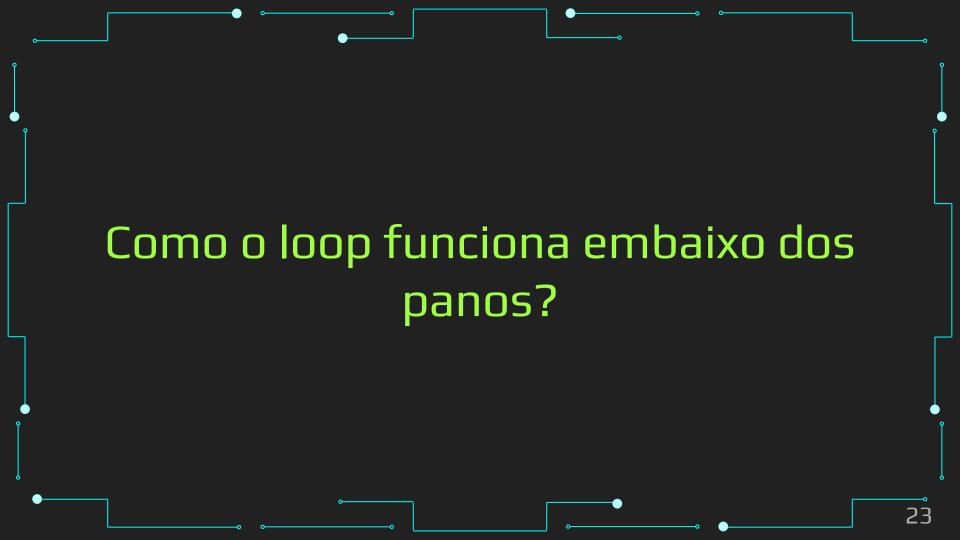
if status == 'active':
 active_users[user] = status

for user, status in users.items():

active_users = {}

- Status



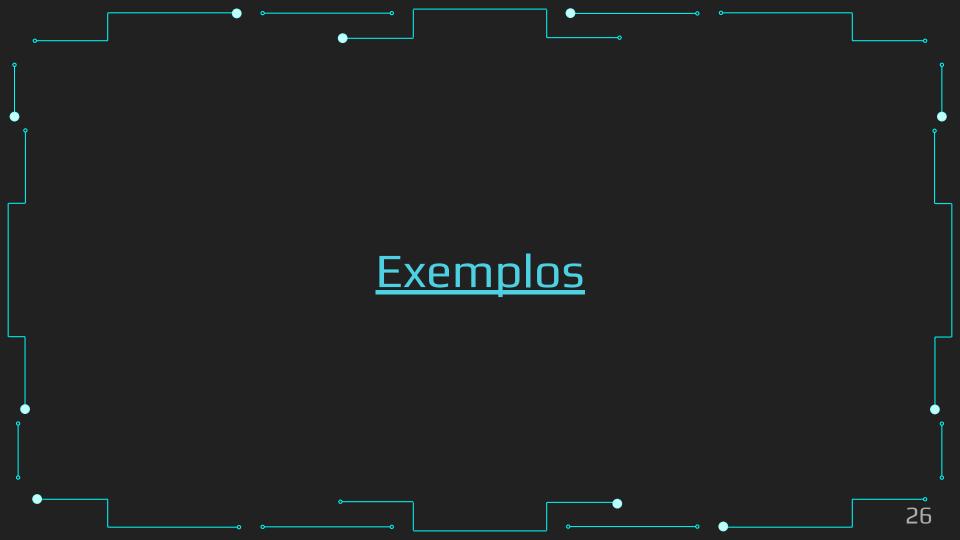


O loop por trás do loop

- → Transforma a lista num "objeto" iterable
- → Roda um loop infinito buscando uma exceção
- → Enquanto rodar
 - Pega o "next"
 - Realiza a operação
- → Para quando next levanta uma exceção

O loop por trás do loop

```
fruits = ["apple", "orange", "kiwi"]
iter_obj = iter(fruits)
while True:
    try:
        fruit = next(iter_obj)
        print(fruit)
    except StopIteration:
        break
```



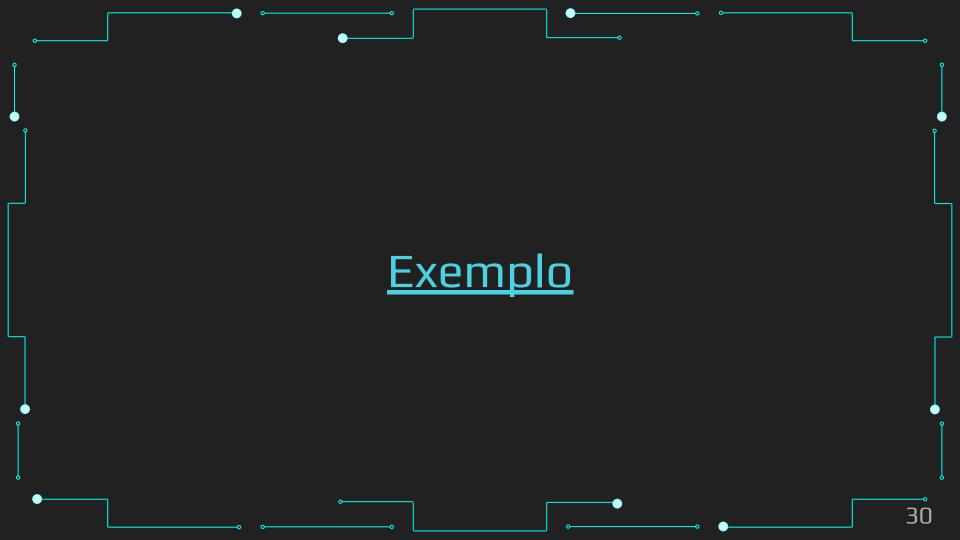


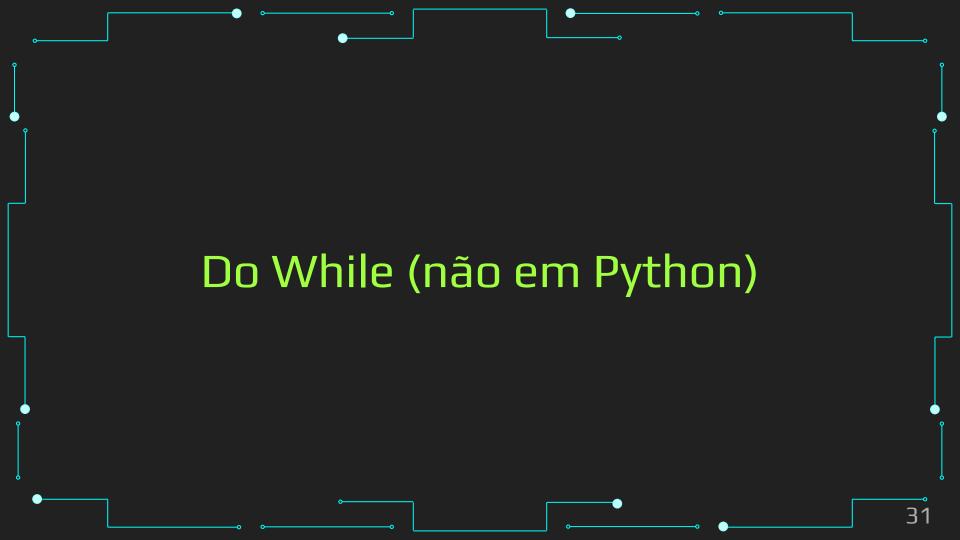
Else

- → Executado ao "final" dos loops
 - For: após a última iteração
 - While: quando condição vira falsa
- → Não é executada se o loop acaba com *break*
- → Usada para uma ação quando o break não ocorrer
 - "Fluxo normal" do loop

Else

```
for n in range(2, 10):
  for x in range((2, n)):
    if n \% x == 0:
      print(n, 'equals', x, '*', n//x)
      break
  else:
    # loop fell through without finding a factor
    print(n, 'is a prime number')
```





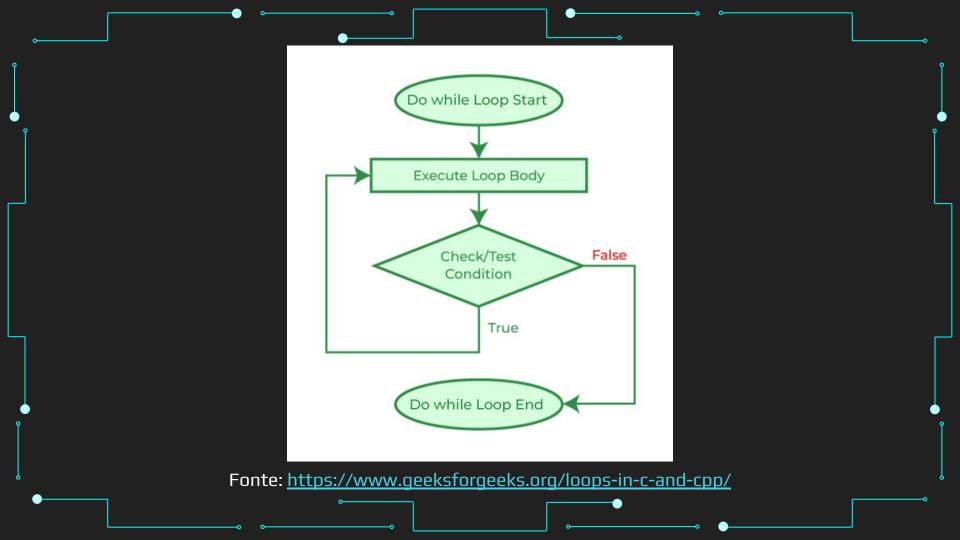
Do While

- → Igual ao *while*, mas a condição é testada depois do corpo do laço
- → Ou seja, o corpo é executado pelo menos uma vez

Do While

```
int main () {
   int i, j;
   i = 0;
   j = 10;
   do {
       //Fazer algo
       printf ("%d %d\n", i, j);
       ++i;
       j-=i;
   } while ( i < 3 \&\& j > 0);
```

return 0;





Referências

https://www.learnpython.org/

4.

- https://www.w3schools.com/python/
- 3. https://panda.ime.usp.br/cc110/static/cc110/index.html
- https://www.youtube.com/playlist?list=PLcoJJSvnDqcKpOi UeneTNTIVOiqRQwcn
- https://docs.python.org/3/tutorial/introduction.html
- https://docs.python.org/3/tutorial/controlflow.html 6. 7.