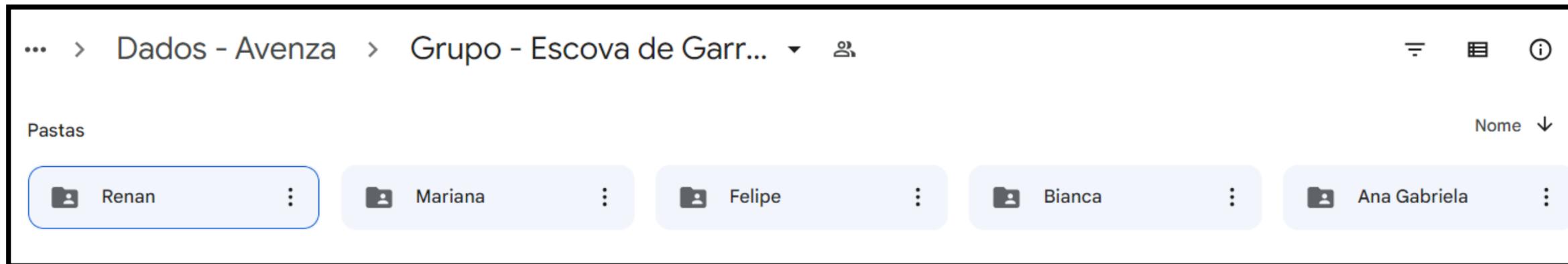


Tutorial QGIS

Tutorial QGIS

1) Crie uma pasta na área de trabalho com o nome "BIOLOGIA_SEMENTES" e depois crie duas subpastas, uma de "ANTES" e outra com "FINAIS"

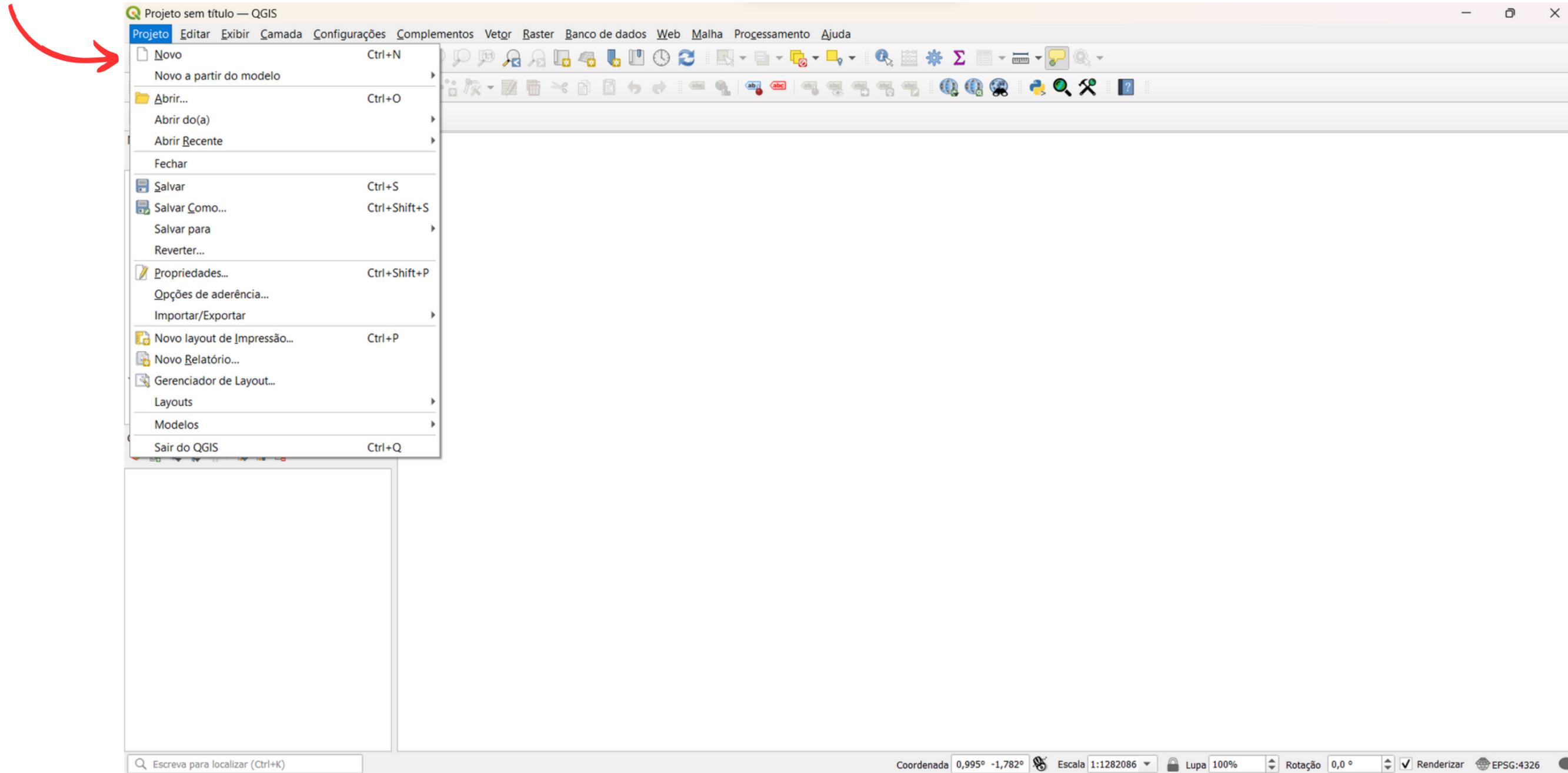
2) Baixe os arquivos "KML ou KMZ" do seu grupo e coloque na pasta "ANTES"



The screenshot shows a Windows File Explorer window with the path 'Área de Trabalho > BIOLOGIA_SEMENTES > ANTES'. The search bar contains 'Pesquisar em AN...'. The file list is as follows:

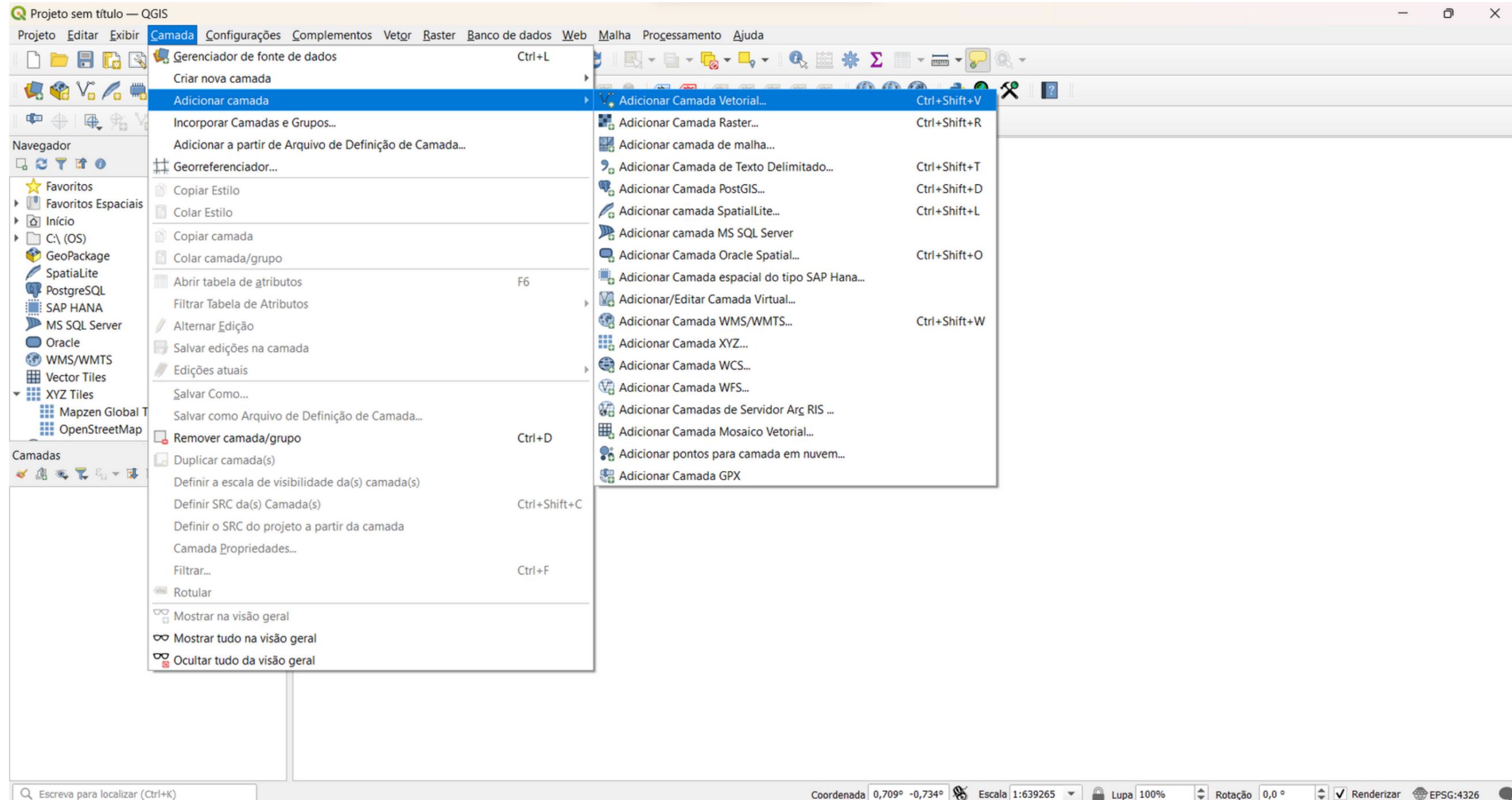
Nome	Status	Data de modificação	Tipo	Tam
31_08_2023.kml	✖	01/09/2023 17:35	Arquivo KML	
01092023.kml	✖	01/09/2023 17:36	Arquivo KML	
Camada01_09_2023.kmz	✖	01/09/2023 17:34	Arquivo KMZ	
Camadas Bianca 1.kml	✖	01/09/2023 17:35	Arquivo KML	

3) Abra o QGIS e clique em "Projeto -> Novo"



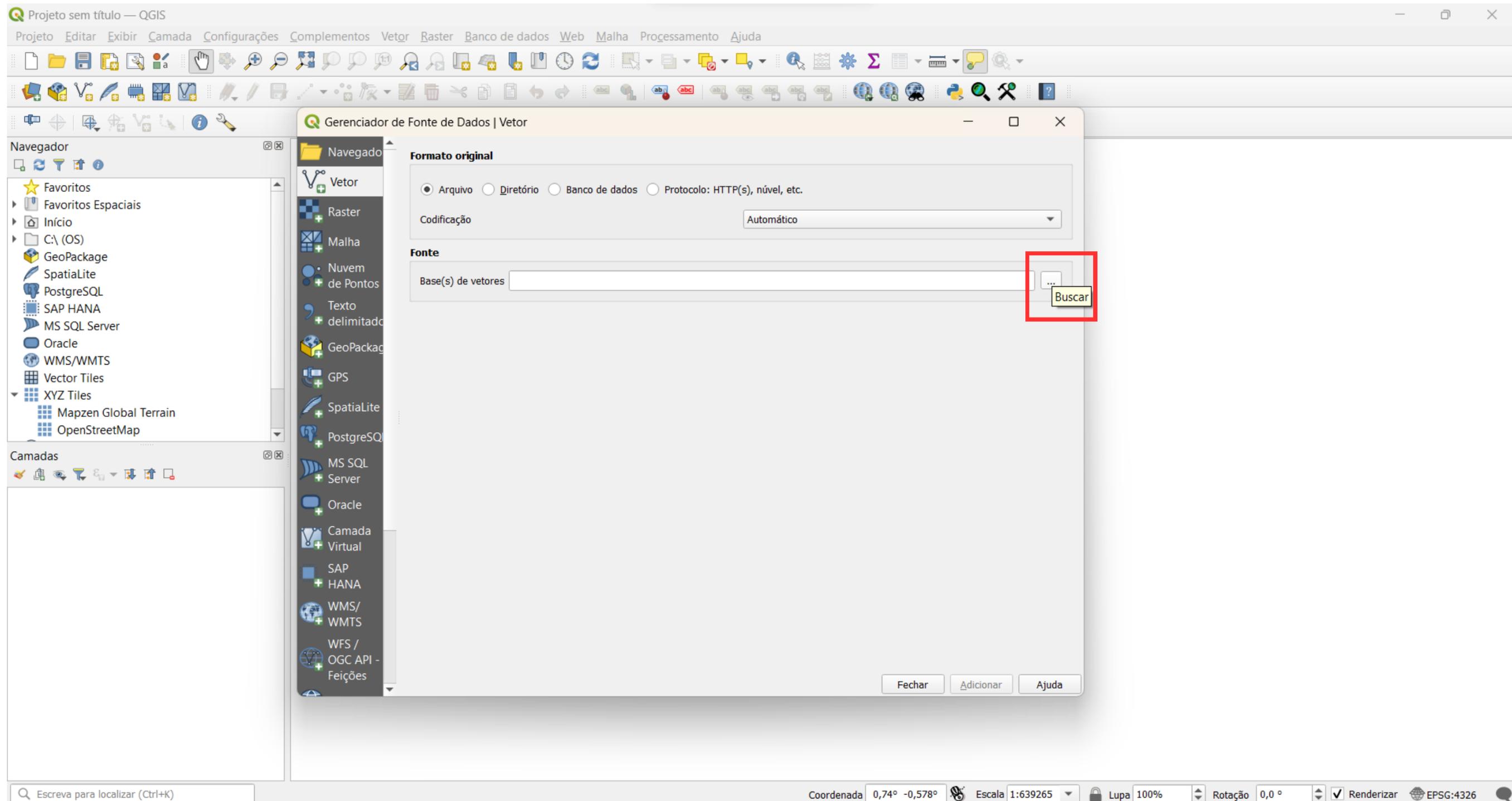
4) Adicione as camadas vetoriais que foram baixadas no passo 1) da seguinte forma:-

- “Camada” -> “Adicionar camada” -> “Adicionar camada vetorial”



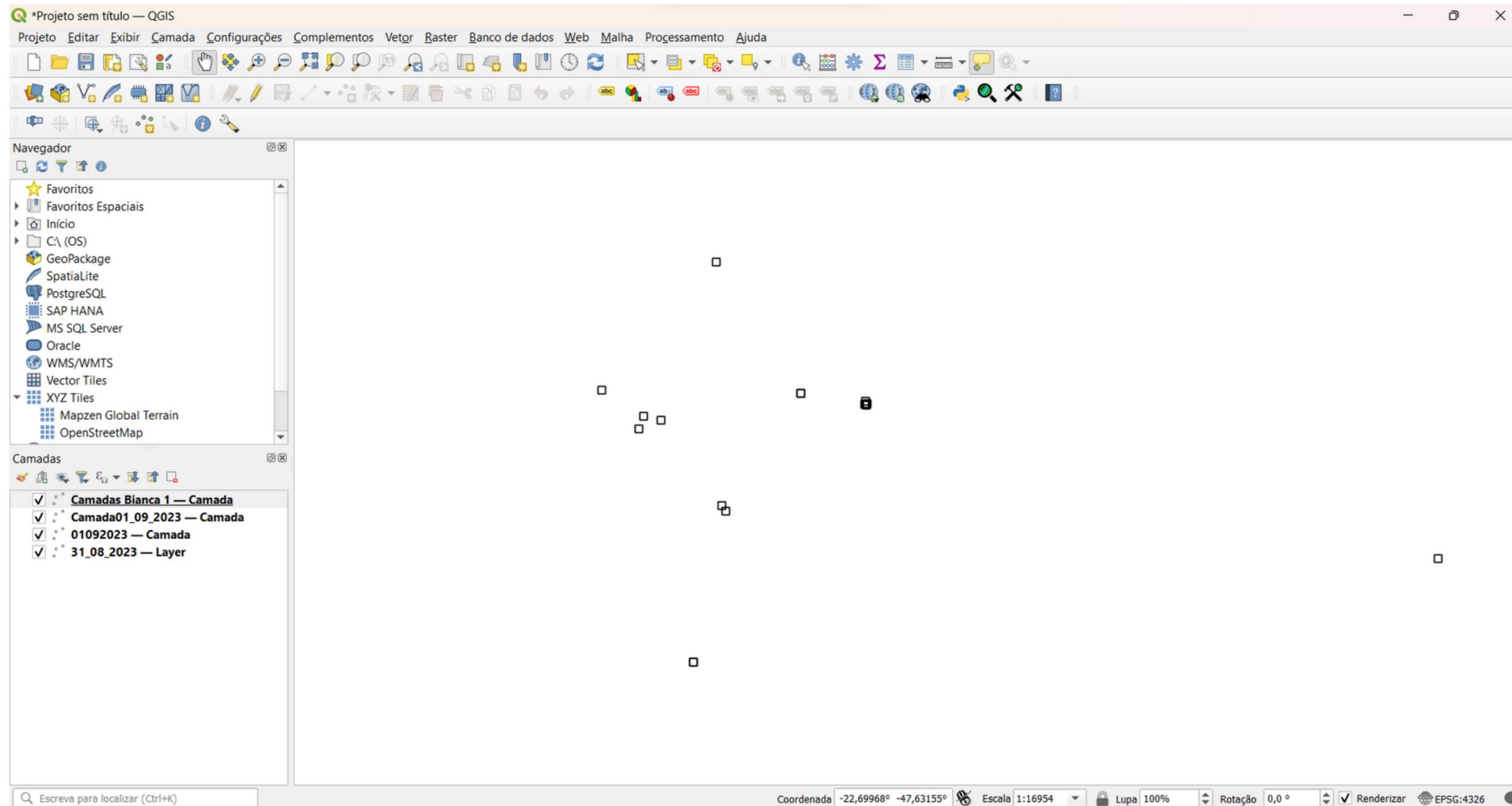
4) Adicione as camadas vetoriais que foram baixadas da seguinte forma:

- “Buscar”

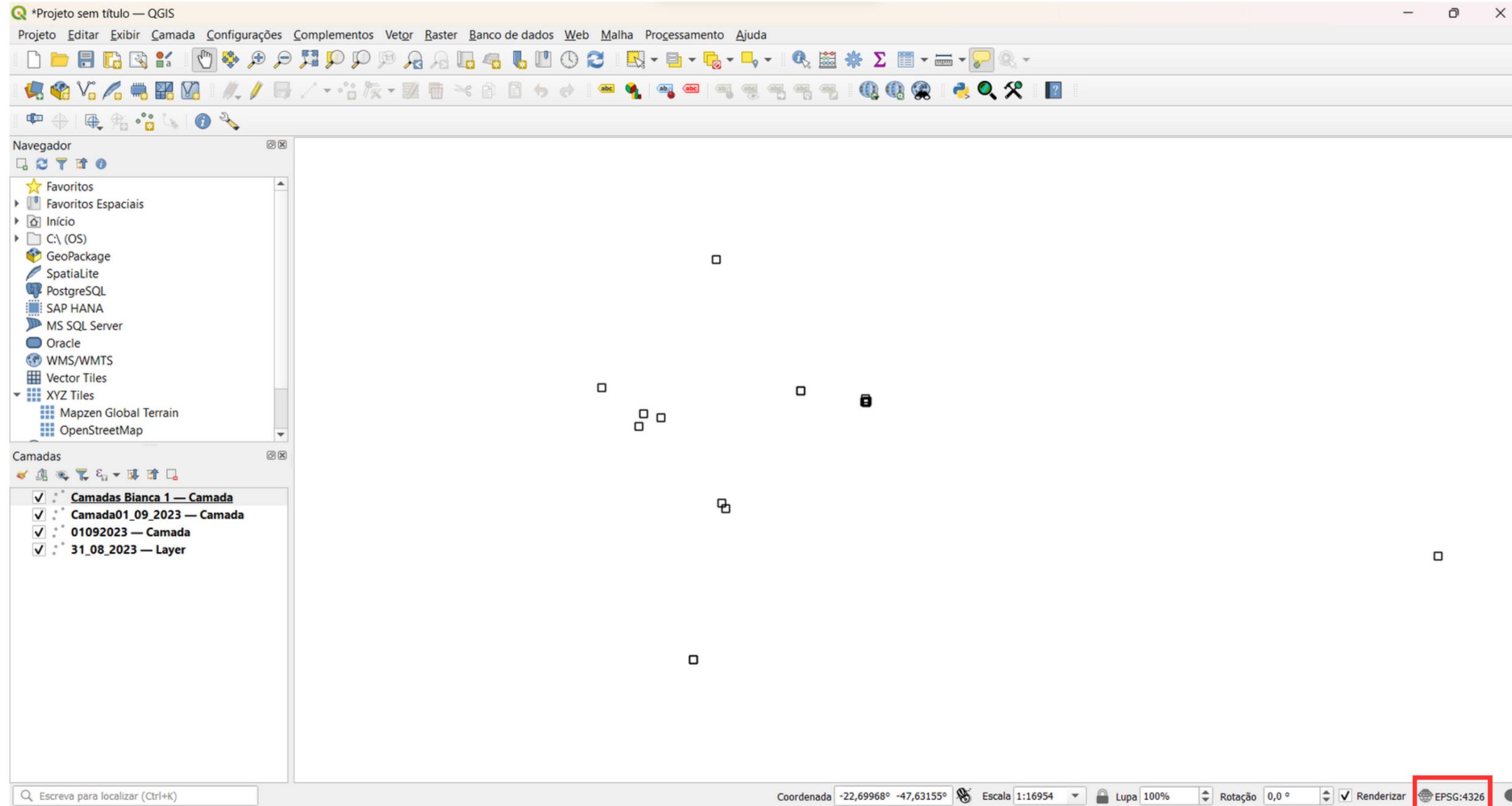


4) Adicione as camadas vetoriais que foram baixadas da seguinte forma:

- coloque os arquivos que foram adicionados na pasta "ANTES" -> "Adicionar" -> "Adicionar camadas"
- Assim, tenha essa tela:

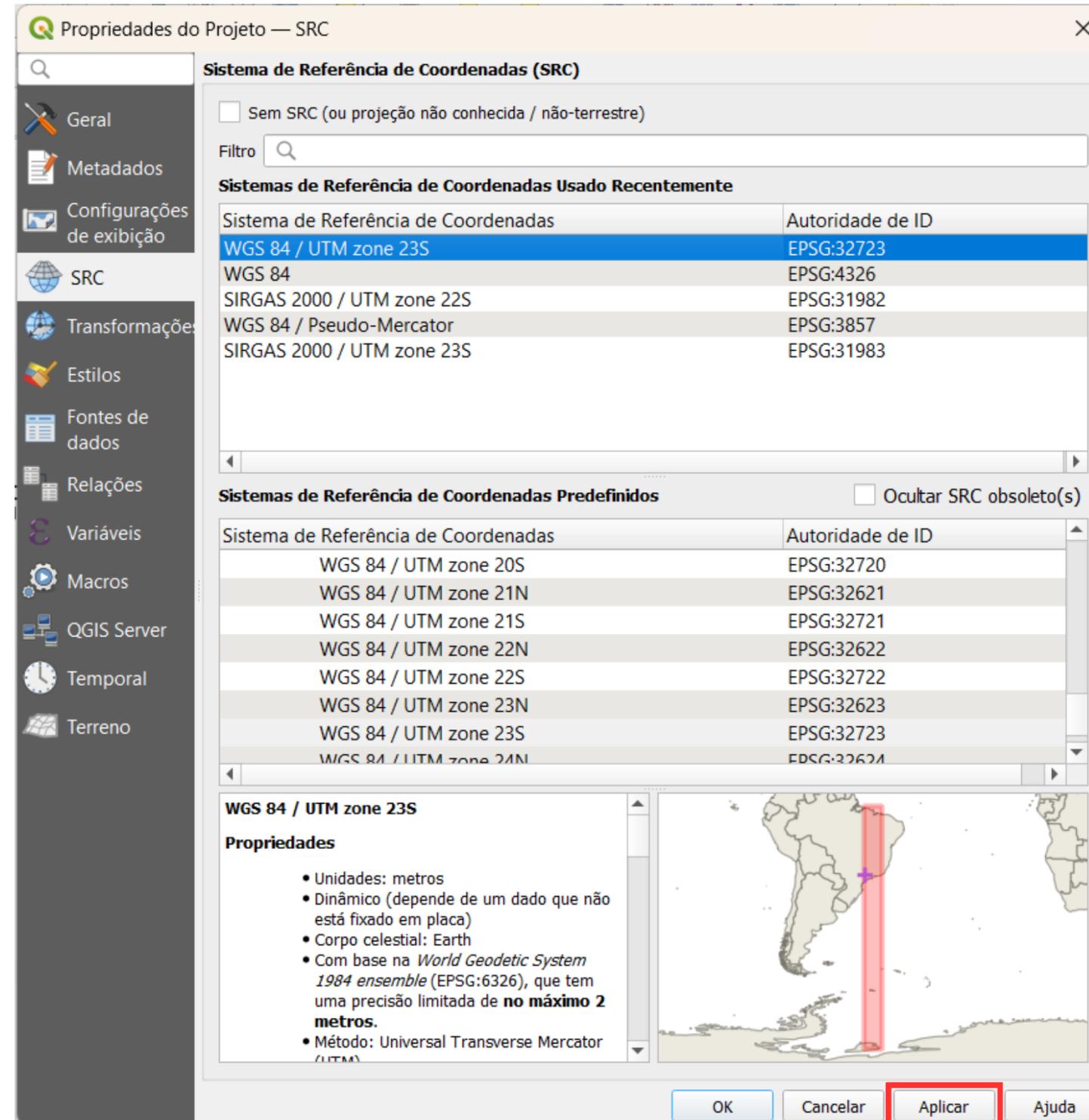


4) Mude o SRC do projeto



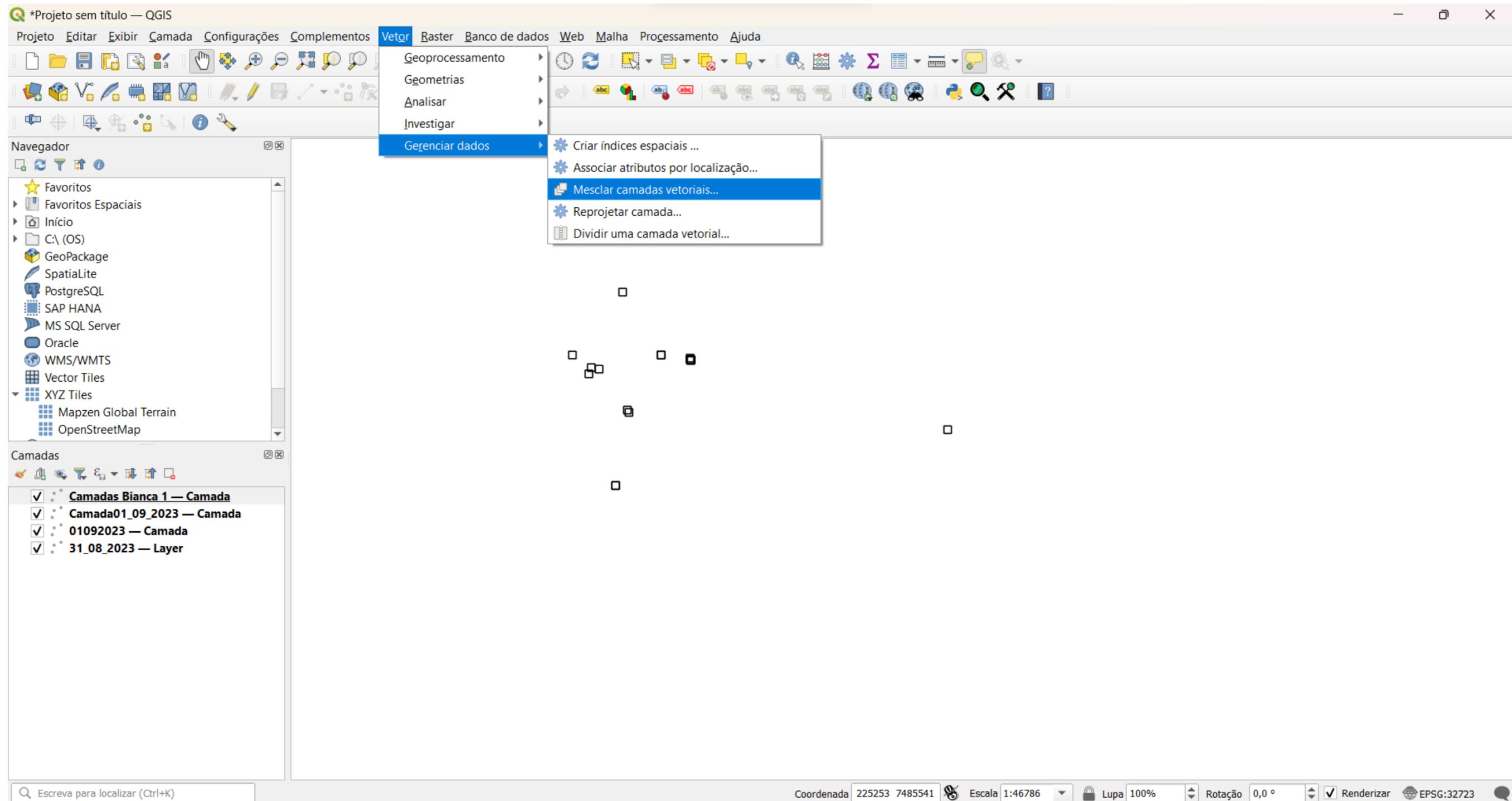
4) Mude o SRC do projeto:

- Coloque em “WGS 84 / UTM zone 23S” que é o EPSG: 32723 e clique em “Apply”

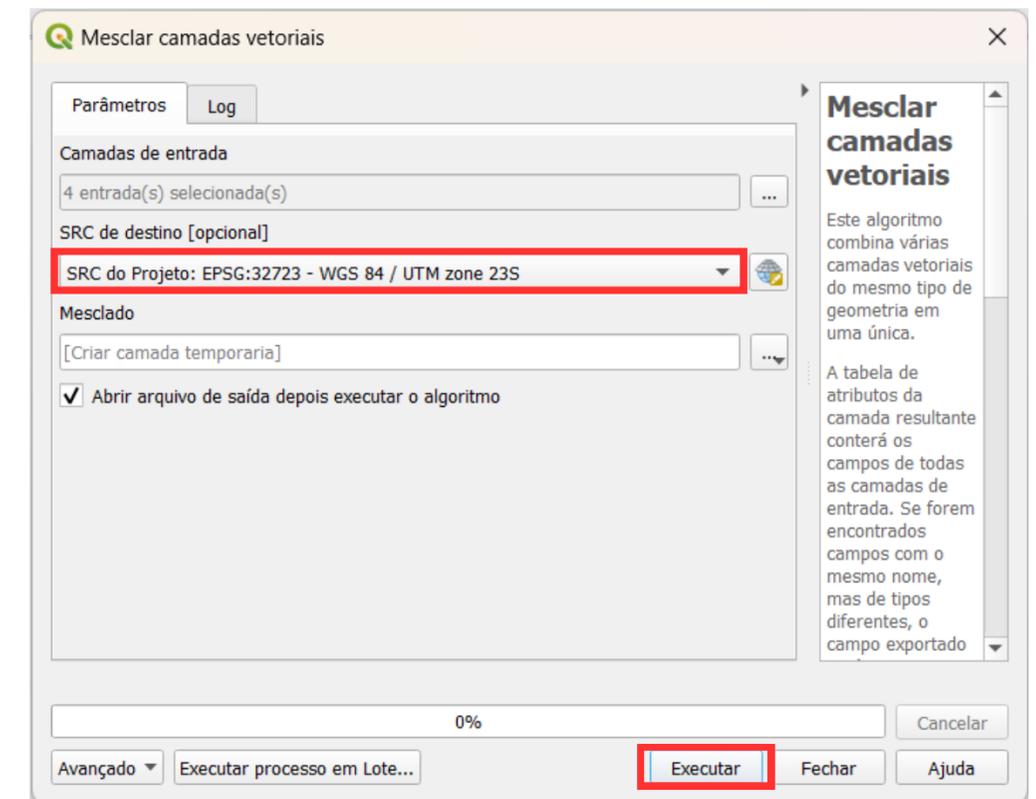
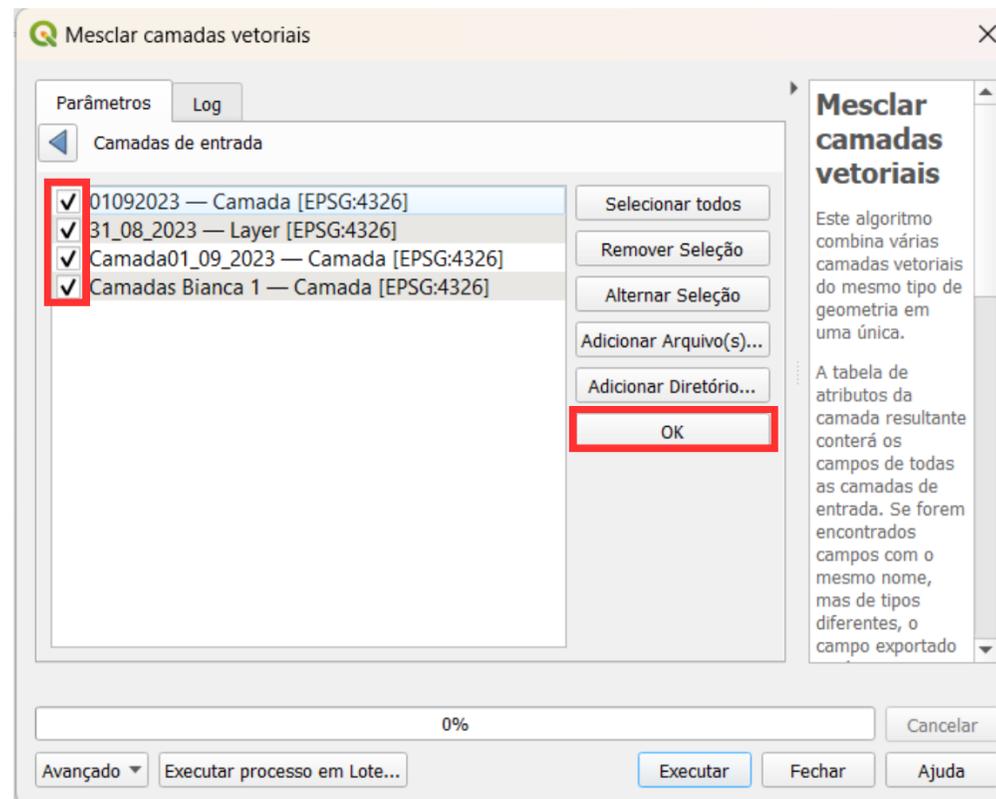
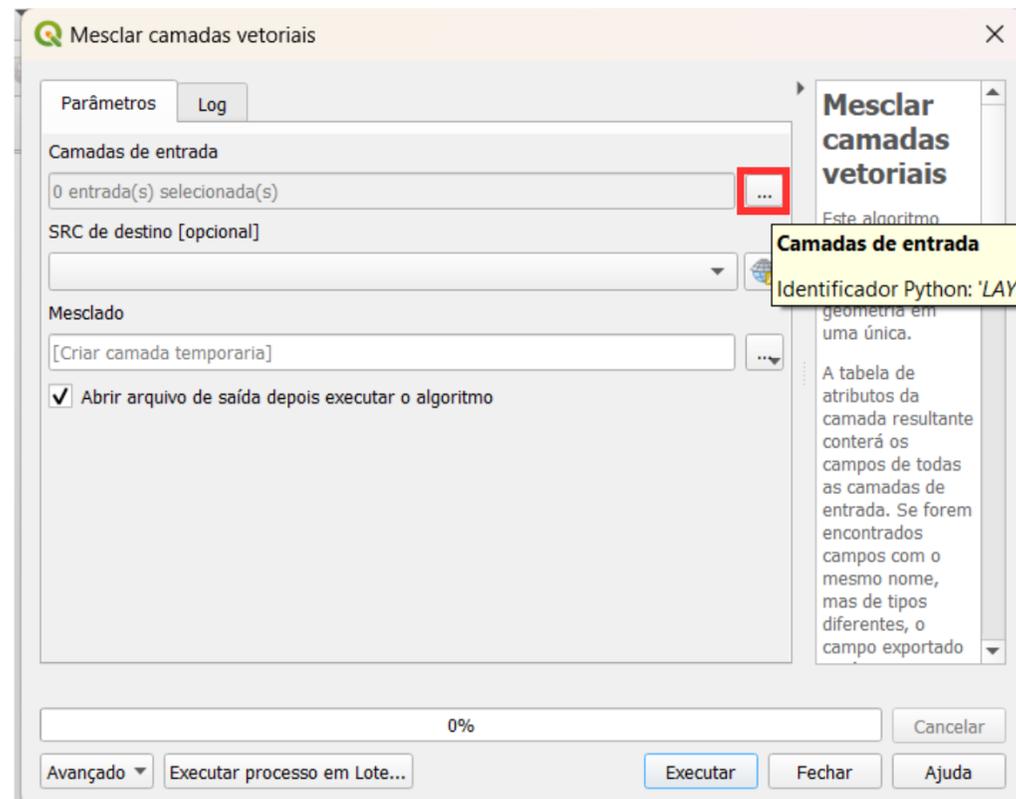


5) Mescle as camadas que foram inseridas

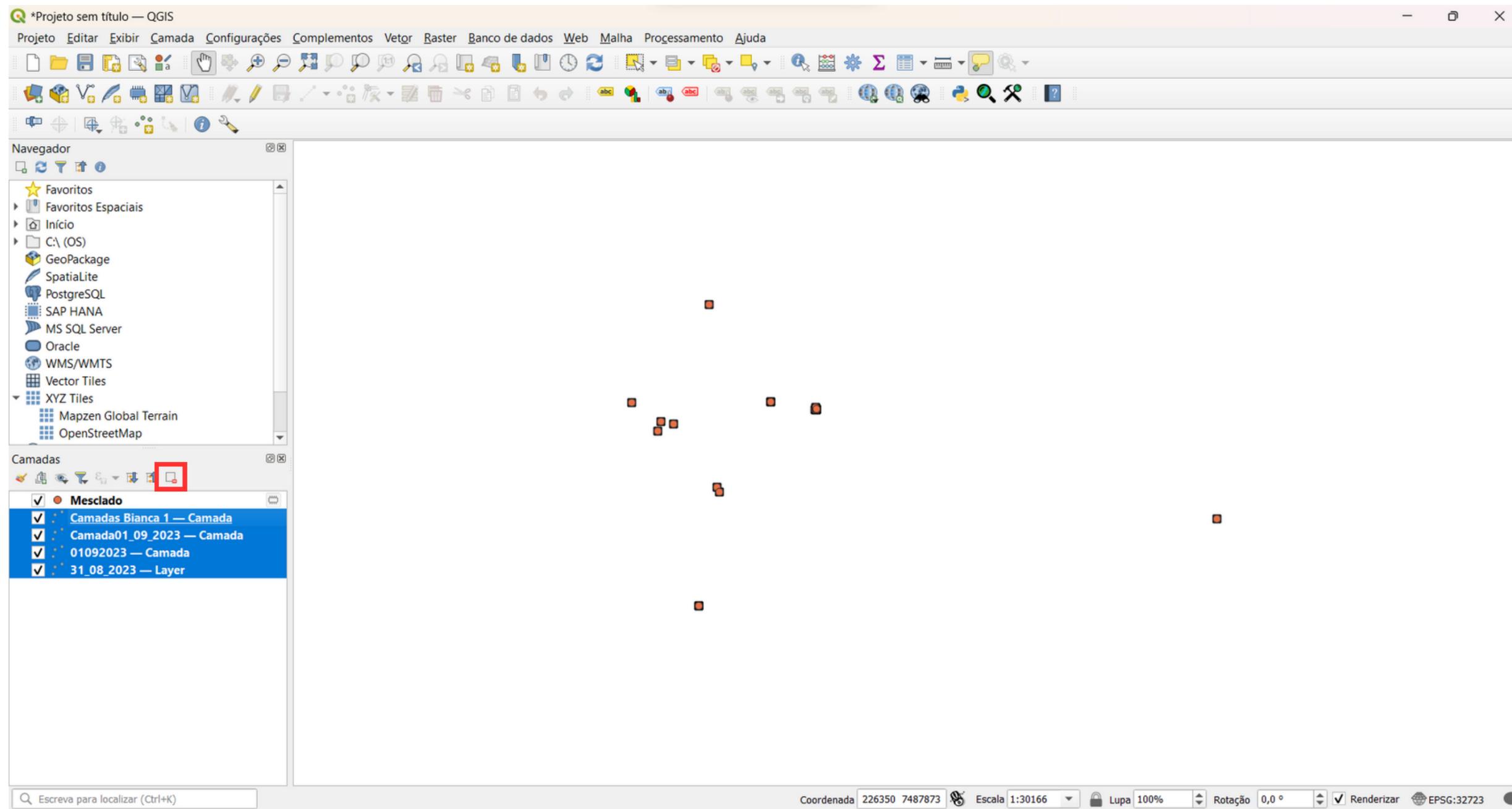
- “Vetor” -> “Gerenciar dados” -> “Mesclar camadas vetoriais”



5) Mescle as camadas que foram inseridas

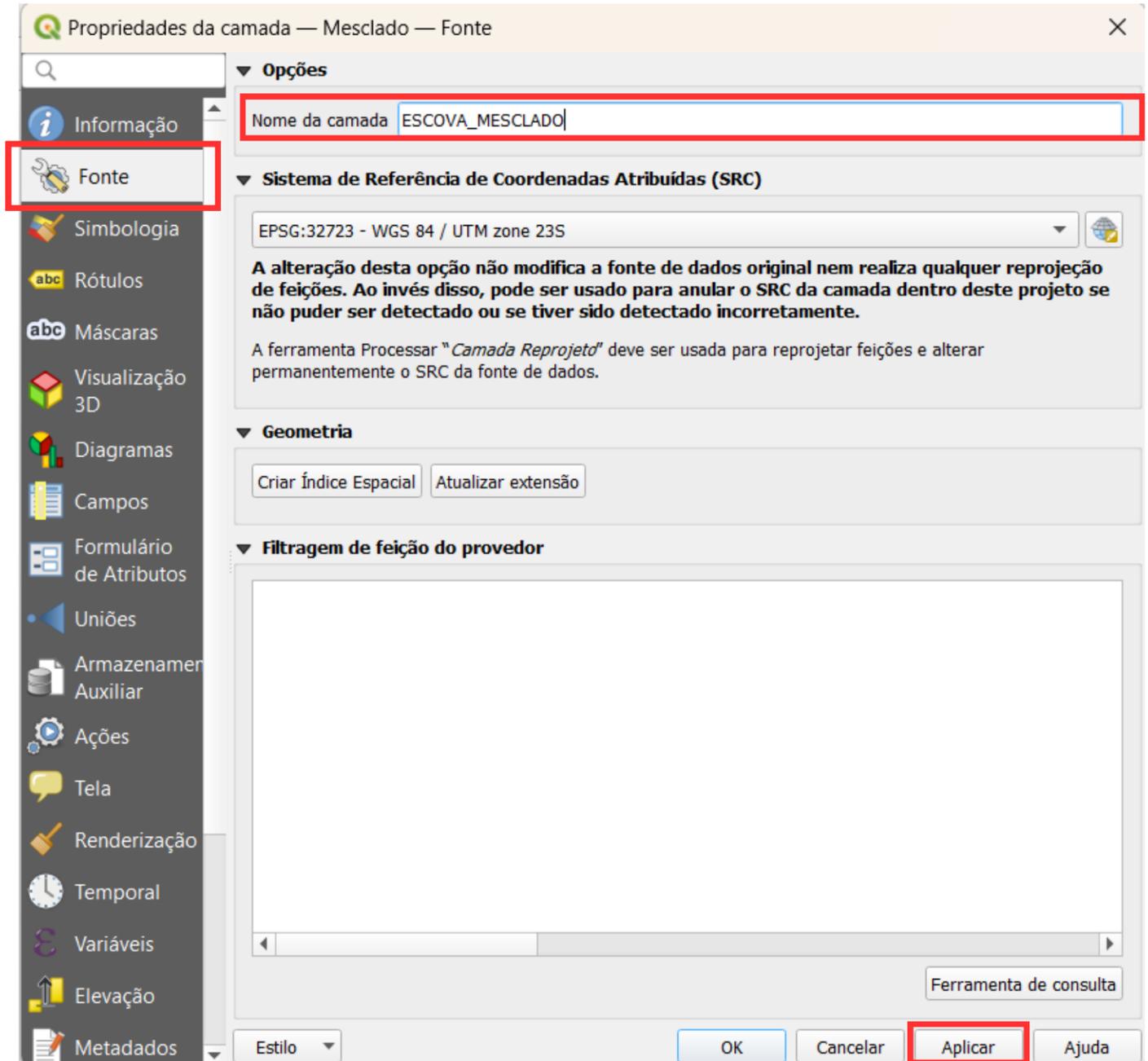
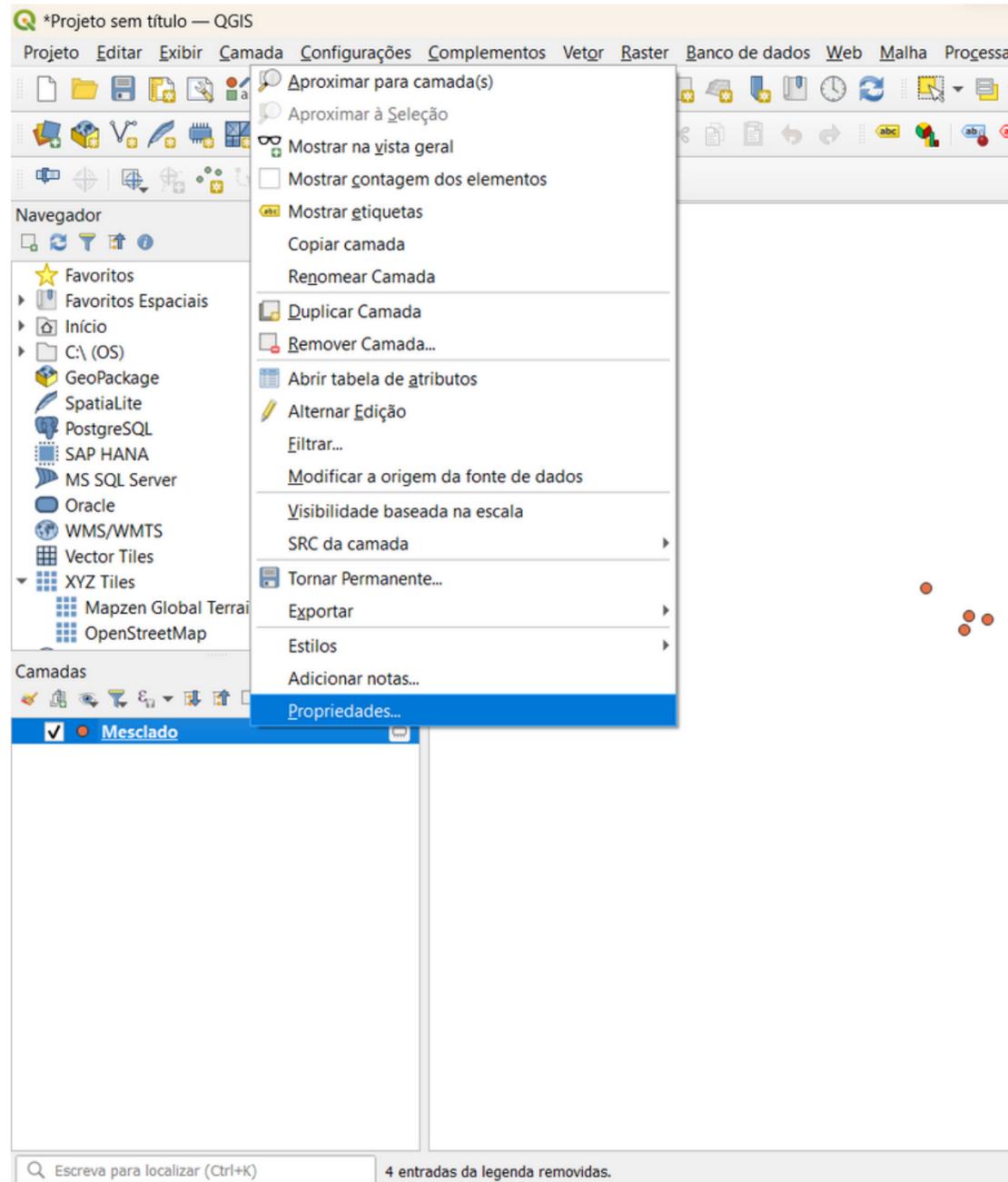


6) Remova as camadas antigas do menu de camadas



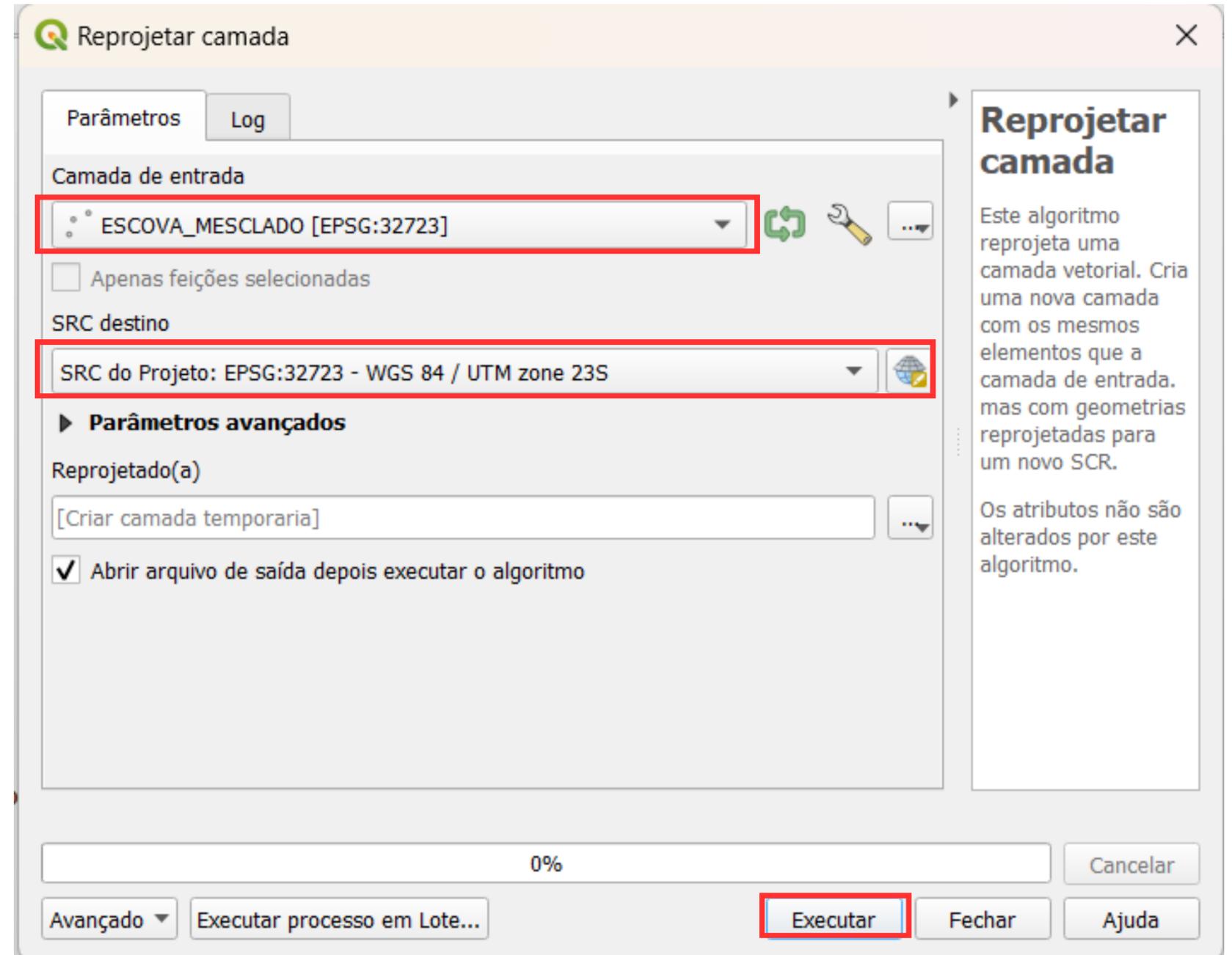
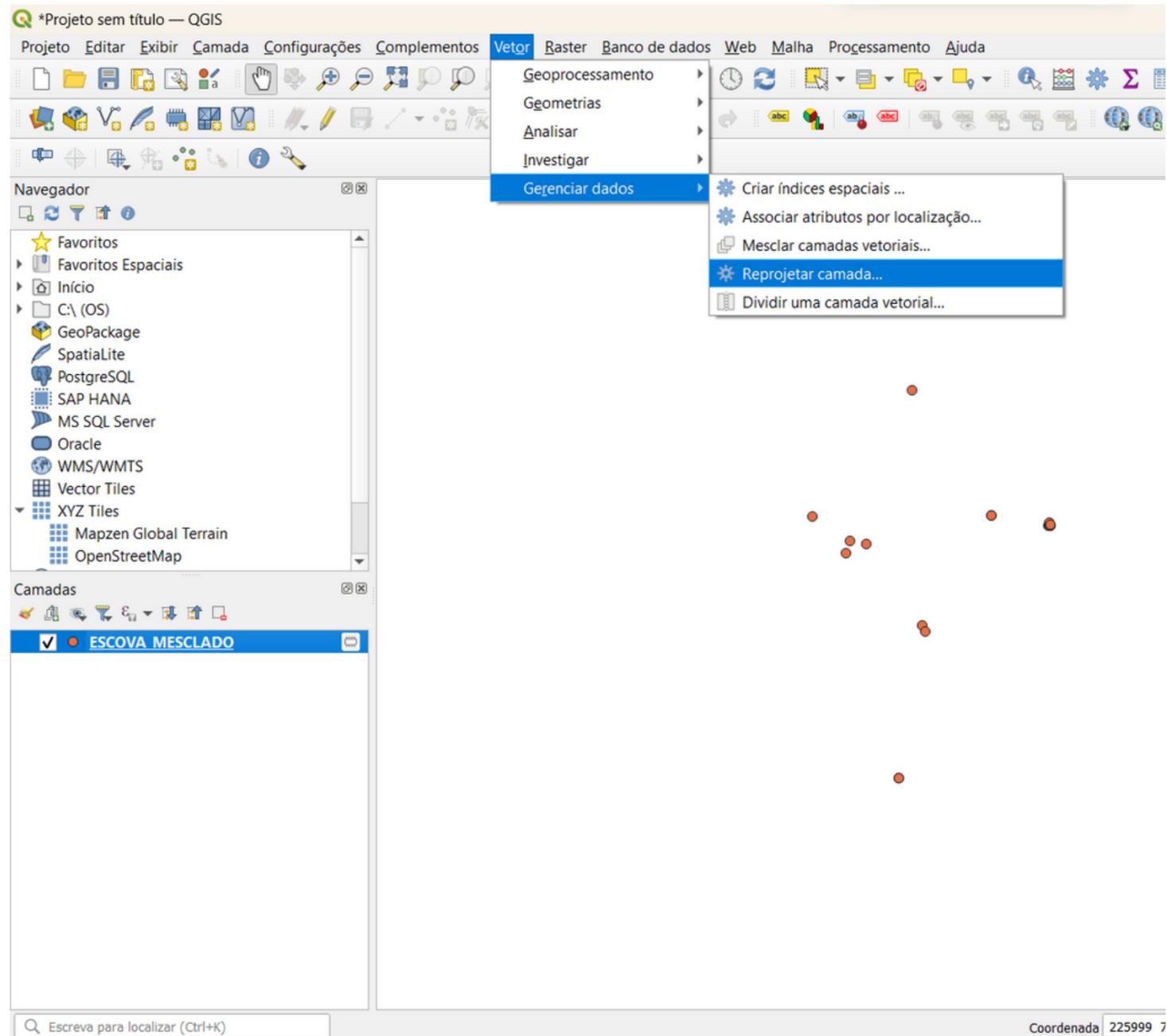
7) Mude o nome da camada que foi mesclada seguindo o padrão “ESPECIE_MESCLADO”

- com o botão direito no no menu de camadas clique na camada que foi mesclada
- “Propriedades” -> “Fonte” -> mude o nome -> “Aplicar”



8) Vamos reprojetar a camada mesclada

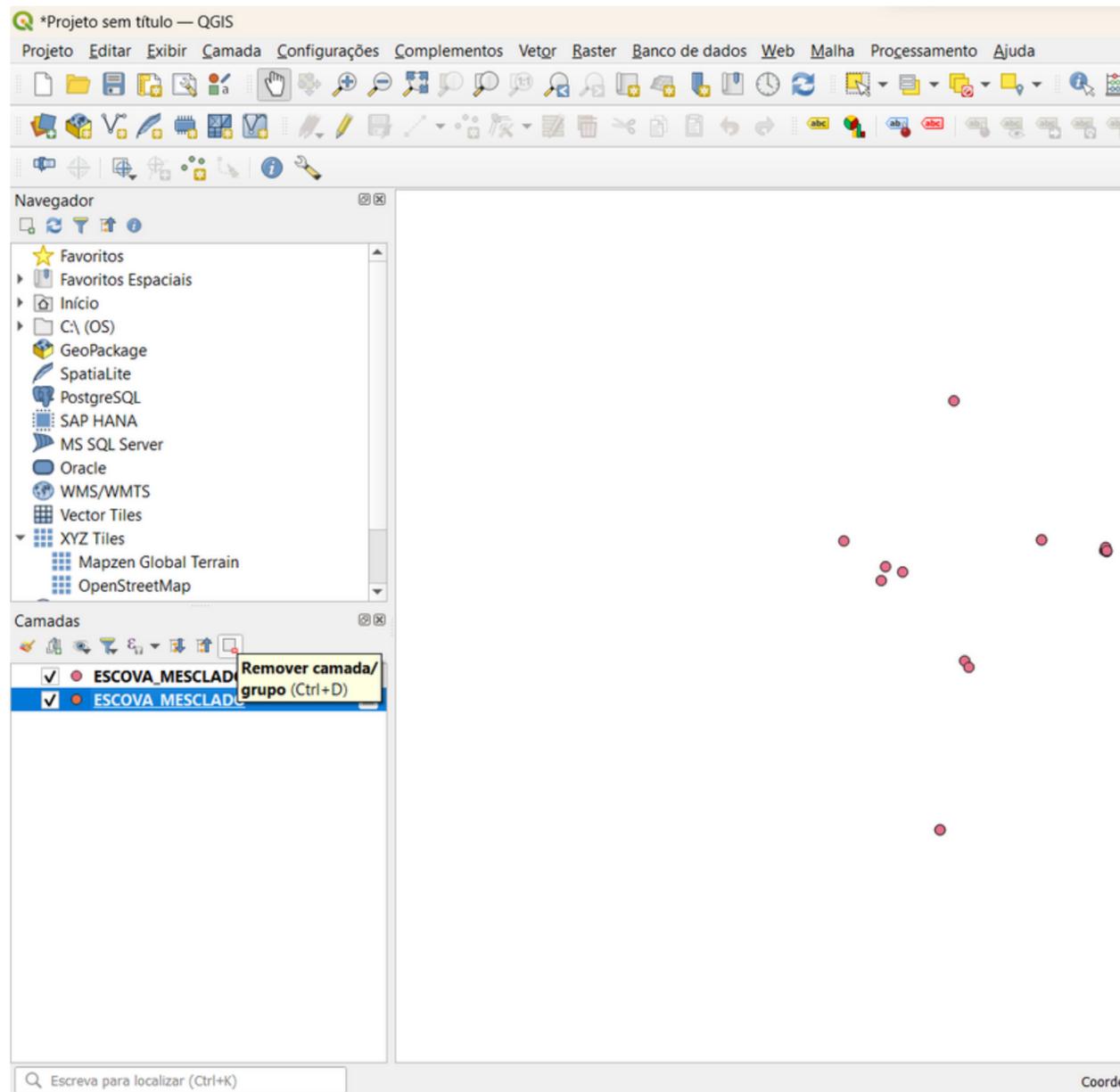
- “Vetor” -> “Gerenciar dados” -> “Reprojetar camada”
- Selecione a camada -> Selecione o SRC de destino: EPSG:32723 -> “Executar”



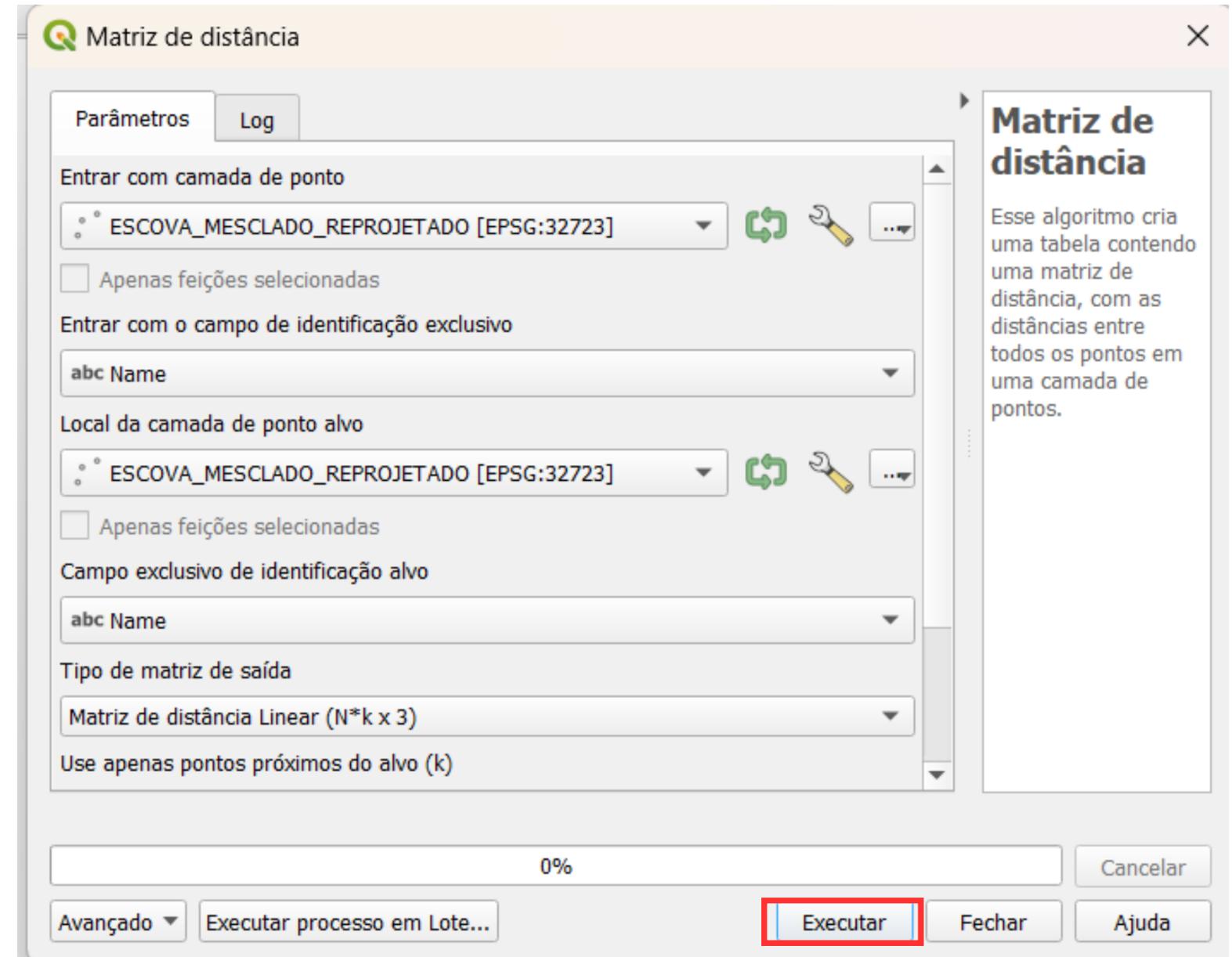
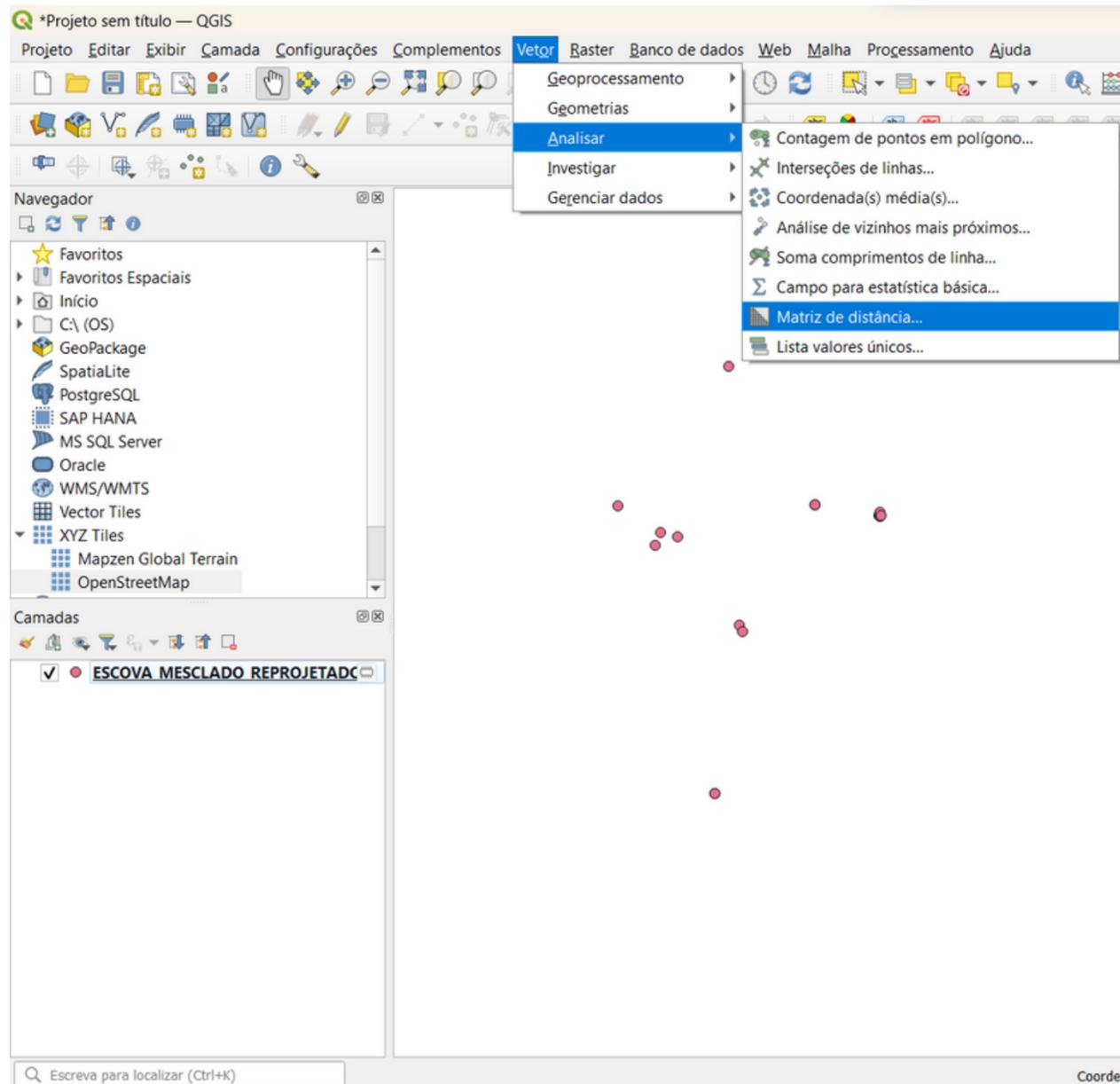
9) Vamos mudar o nome da camada reprojetada seguindo o padrão “**ESPECIE_MESCLADO_REPROJETADO**”

- com o botão direito no no menu de camadas clique na camada que foi reprojetada
- “Propriedades” -> “Fonte” -> mude o nome -> “Aplicar”

10) Remova as camadas antigas do menu de camadas

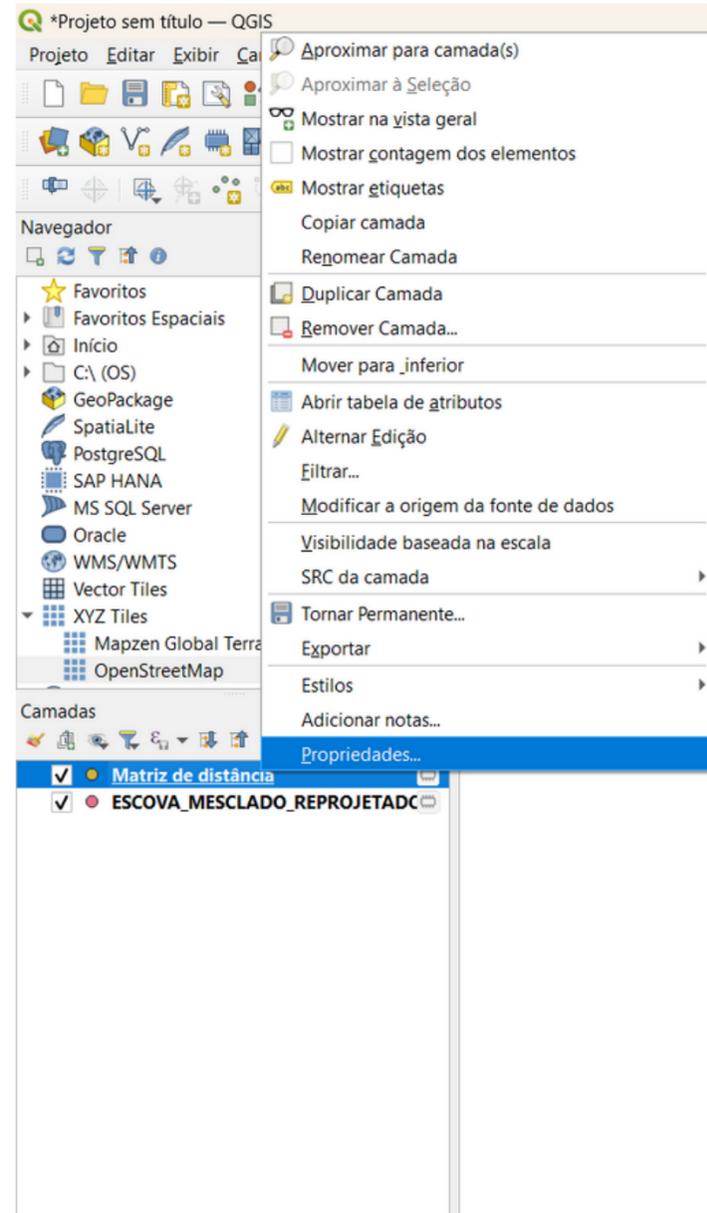


11) Agora temos a camada com todos os pontos reprojitados para o mesmo SRC, portanto faremos a Matriz de distância entre os pontos para saber em metros a distância entre eles



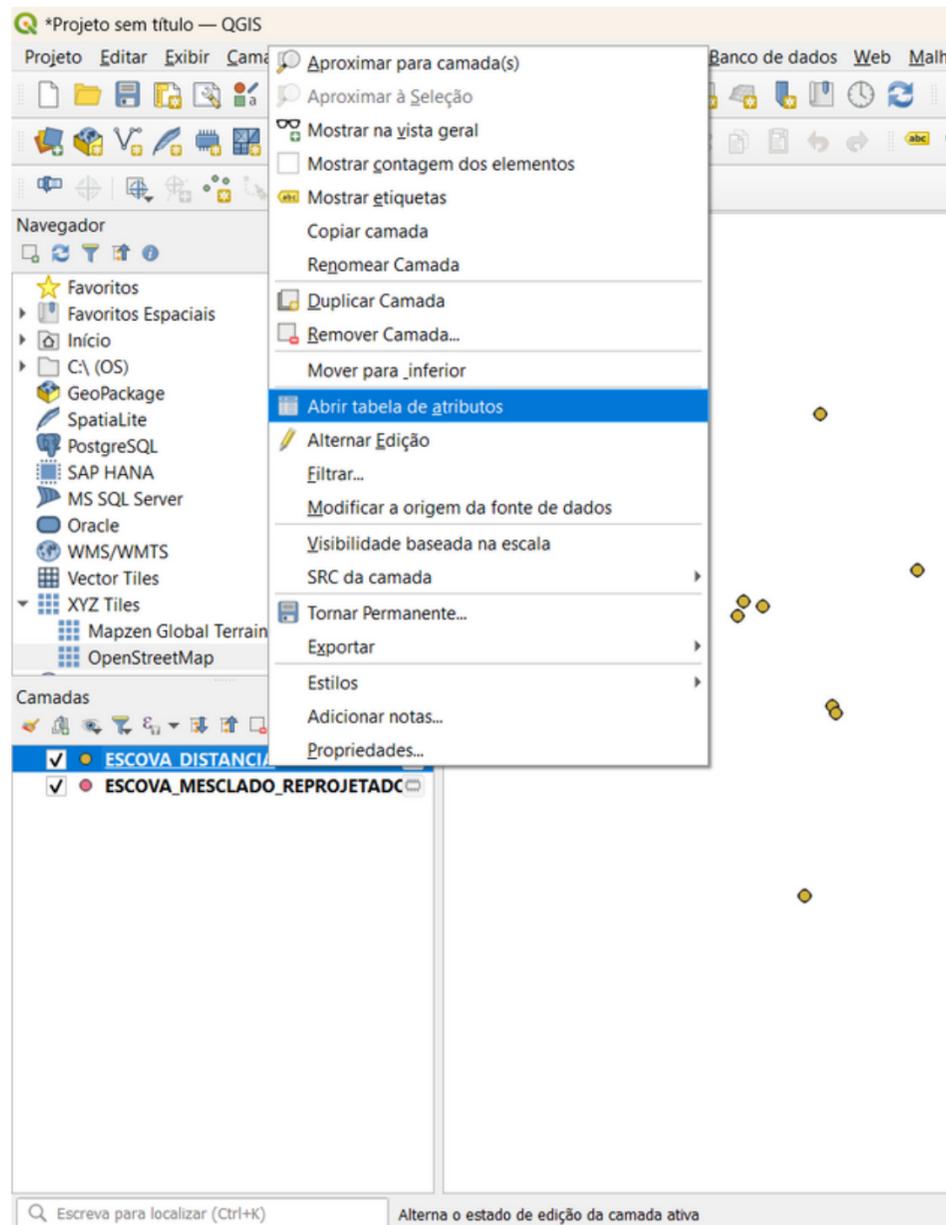
12) Mude o nome da camada que foi criada

- com o botão direito no no menu de camadas clique na camada que foi mesclada
- “Propriedades” -> “Fonte” -> mude o nome -> “Aplicar”



13) Como temos a camada com a Matriz de distância pronta, veremos qual foi a distância encontrada entre os pontos:

- com o botão direito no no menu de camadas clique na camada da Matriz de Distância
- “Abrir Tabela de Atributos”

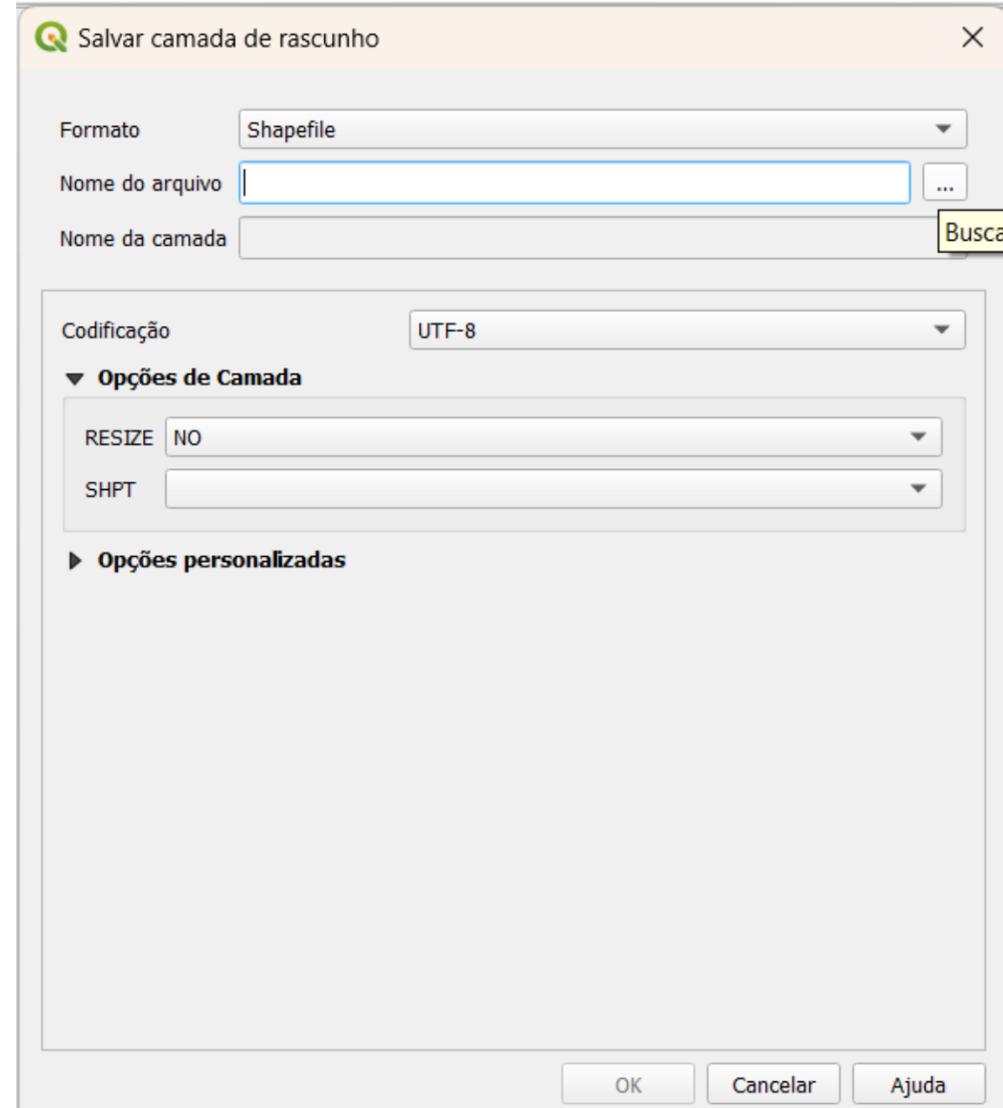
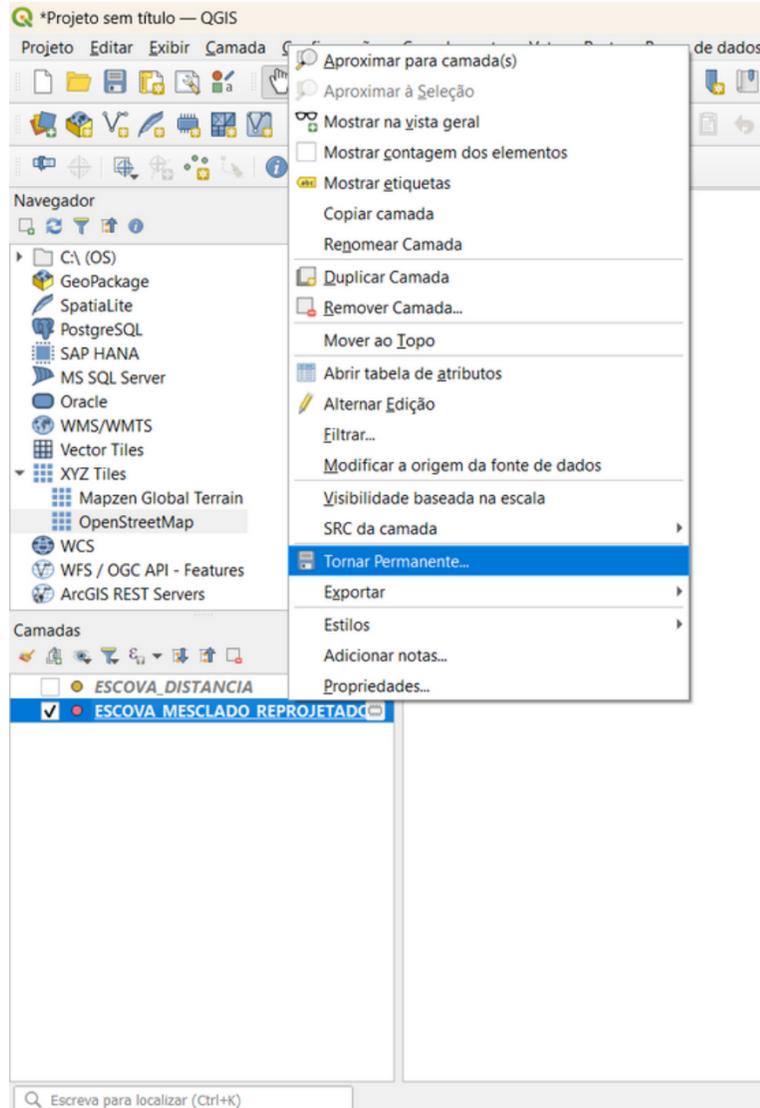


The screenshot shows the Attribute Table for the 'ESCOVA_DISTANCIA' layer. The table has three columns: InputID, TargetID, and Distance. The table is highlighted with a red border. The data is as follows:

	InputID	TargetID	Distance
1	101	506	1846,50297223...
2	101	506	1858,90998655...
3	101	504	1842,64515752...
4	101	505	1841,48973116...
5	101	202	933,521072930...
6	101	508	1847,74038264...
7	101	201	966,758520170...
8	101	102	0
9	101	103	1741,26262003...
10	101	302	1479,45650791...
11	101	303	1451,26600389...
12	101	104	1741,26262003...
13	101	301	1520,72712660...
14	101	502	2434,97619994...
15	101	503	1841,24548085...
16	101	304	1730,10191182...
17	101	501	4245,61789893...
18	102	506	1846,50297223...
19	102	506	1858,90998655...
20	102	504	1842,64515752...
21	102	505	1841,48973116...
22	102	202	933,521072930...
23	102	508	1847,74038264...
24	102	201	966,758520170...

14) Salvaremos as camadas que criamos

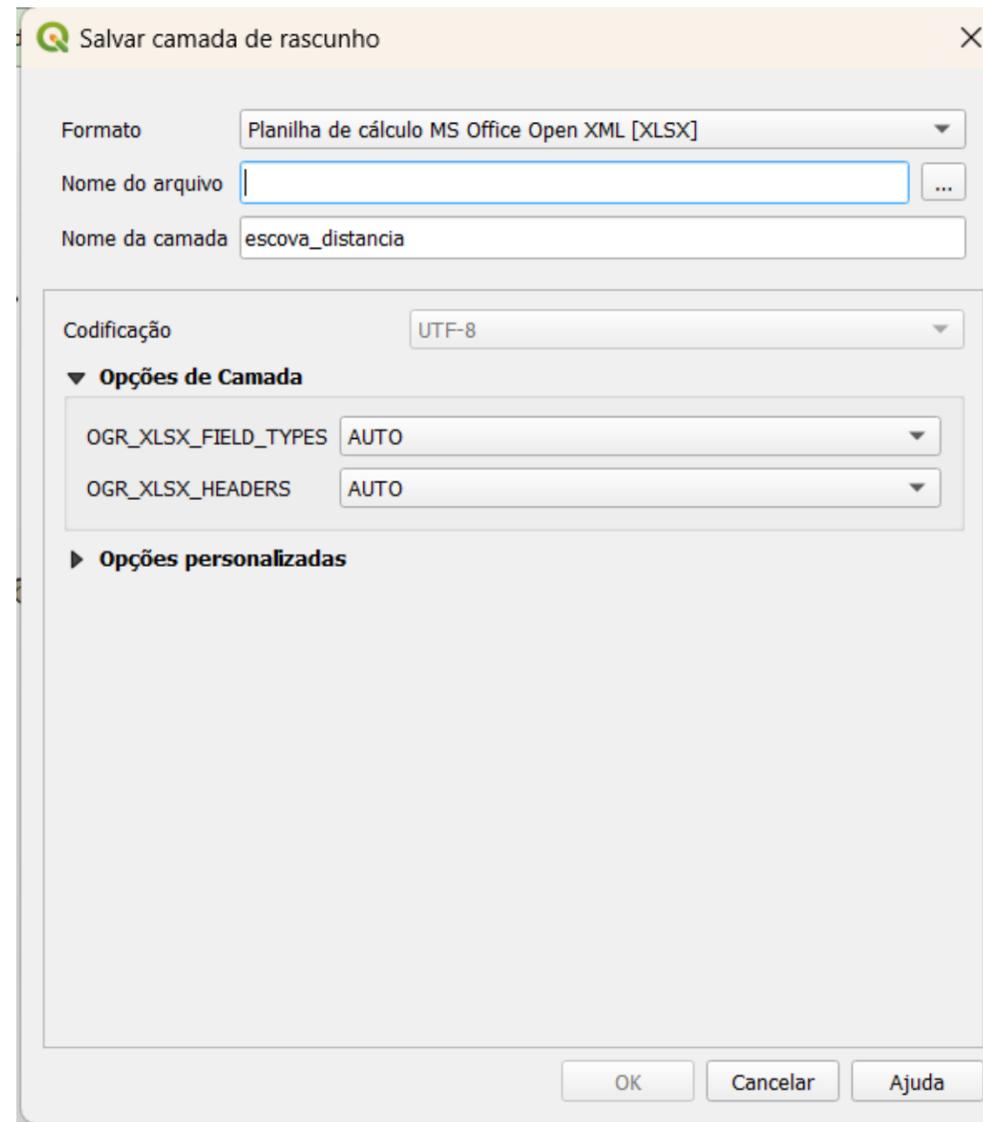
- Salvando a camada que foi mesclada e reprojetada:
 - Botão direito na camada -> “Tornar permanente” -> Formato: Shapefile -> “Buscar” e salvar na pasta “FINAIS”.



14) Salvaremos as camadas que criamos

- Salvando a camada que da Matriz de Distância

- Botão direito na camada -> "Tornar permanente" -> Formato: Planilha de cálculo MS Office Open XML (XLSX) -> "Buscar" e salvar na pasta "FINAIS".



15) Com a camada que fizemos matriz de distância, salvamos em um formato que permite a visualização pelo Excel ou Planilhas Google, assim não é necessário entrar no QGIS a todo momento para consultar quais são as distâncias de cada ponto

16) A camada dos pontos com as coordenadas de fato foi salvo em formato Shapefile, que fica dessa forma onde foi salvo, com todos estes outros arquivos auxiliares. Quando forem elaborar um mapa para a apresentação, entrarão no Qgis e colocarão da mesma forma que fizemos com os arquivos que tínhamos antes, no entanto para selecionar qual entrará no programa, você escolhe o de final “.shp” para inserir.

ATENÇÃO: Estes arquivos auxiliares devem sempre estar salvos junto com o “.shp” na mesma pasta para que funcione no QGIS

 ESCOVA_MESCLADO_REPROJETADO.cpg		01/09/2023 19:10	Arquivo CPG
 ESCOVA_MESCLADO_REPROJETADO.dbf		01/09/2023 19:10	Arquivo DBF
 ESCOVA_MESCLADO_REPROJETADO.prj		01/09/2023 19:10	Arquivo PRJ
 ESCOVA_MESCLADO_REPROJETADO.shp		01/09/2023 19:10	Arquivo SHP
 ESCOVA_MESCLADO_REPROJETADO.shx		01/09/2023 19:10	Arquivo SHX