

Algoritmos

SSC 301 – IC para Engenharia Ambiental

Prof. Marcio Delamaro

Algoritmo

- O que é?
- <https://youtu.be/dvNp575fwzQ>



Algoritmo

- O que é?
 - Substantivo masculino
Matemática Sequência de raciocínios ou operações que oferece a solução de certos problemas. (dicio.com.br)
 - Algoritmo é uma sequência finita de instruções bem definidas e não ambíguas, cada uma das quais devendo ser executada mecânica ou eletronicamente em um intervalo de tempo finito e com uma quantidade de esforço finita. (wikipedia)

Wikipedia

- Um algoritmo não representa, necessariamente, um programa de computador, e sim os passos necessários para realizar uma tarefa. Sua implementação pode ser feita por um computador, por outro tipo de autômato ou mesmo por um ser humano.
- O conceito de algoritmo é frequentemente ilustrado pelo exemplo de uma receita culinária, embora muitos algoritmos sejam mais complexos.

Receita culinária

- Problema: preparar peixe com molho de maracujá



Receita culinária

- Problema: preparar peixe com molho de maracujá
- Algoritmo (solução)
 - Entre na cozinha
 - Prepare o peixe e o molho
 - Sirva em prato com o molho de maracujá por cima de arroz branco



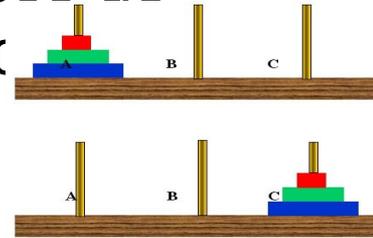
Receita culinária

- Problema: preparar peixe com molho de maracujá
- Algoritmo (solução)
 - Derreta uma colher de sopa de manteiga
 - Acrescente uma colher de sopa de açúcar
 - Acrescente a polpa do maracujá
 - Ferva por alguns minutos até reduzir na consistência de molho, reserve
 - Tempere o peixe com sal e pimenta-do-reino
 - Passe um dos lados na farinha de trigo e retire o excesso
 - Frite em uma colher de manteiga, primeiro o lado com a farinha
 - Após 3 minutos vire e frite o outro lado por mais 3 minutos
 - Sirva em prato com o molho de maracujá por cima, acompanhado de arroz branco



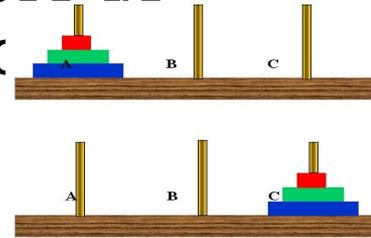
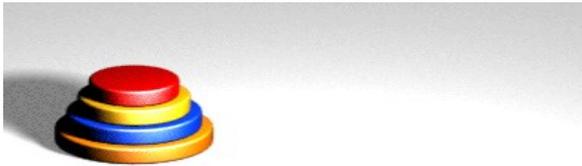
Torres de Hanoi

- Tem-se três hastes. Uma das hastes serve de suporte para os discos. Deseja-se mover todos os discos para outra haste, porém deve-se movimentar um disco de cada vez e um disco maior nunca pode ser colocado sobre um disco de menor tamanho.



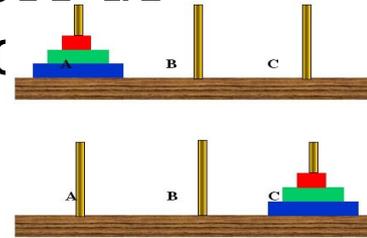
Torres de Hanoi

- Tem-se três hastes. Uma das hastes serve de suporte para os discos. Deseja-se mover todos os discos para outra haste, porém deve-se movimentar um disco de cada vez e um disco maior nunca pode ser colocado sobre um disco de menor tamanho.



Torres de Hanoi

- Tem-se três hastes. Uma das hastes serve de suporte para os discos. Deseja-se mover todos os discos para outra haste, porém deve-se movimentar um disco de cada vez e um disco maior nunca pode ser colocado sobre um disco menor.



1. Move de A para C

5. Move de B para A

2. Move de A para B

6. Move de B para C

3. Move de C para B

7. Move de A para C

4. Move de A para C

Existem algoritmos ruins?



Existem algoritmos ruins?

- Algoritmos errados
- Algoritmos certos mas ruins
- Problemas difíceis

Errados

- Não resolvem o problema ou não resolvem em todos os casos
- Contar as pessoas na sala
 - *inicie com valor 0*
para cada par de pessoas:
aumente o valor em 2 unidades

Certos mas ruins

- Estão corretos, ou seja, resolvem o problema mas “na prática” não pode ser usados
- Buscar um livro na biblioteca



k6855664 fotosearch ©

Problemas difíceis

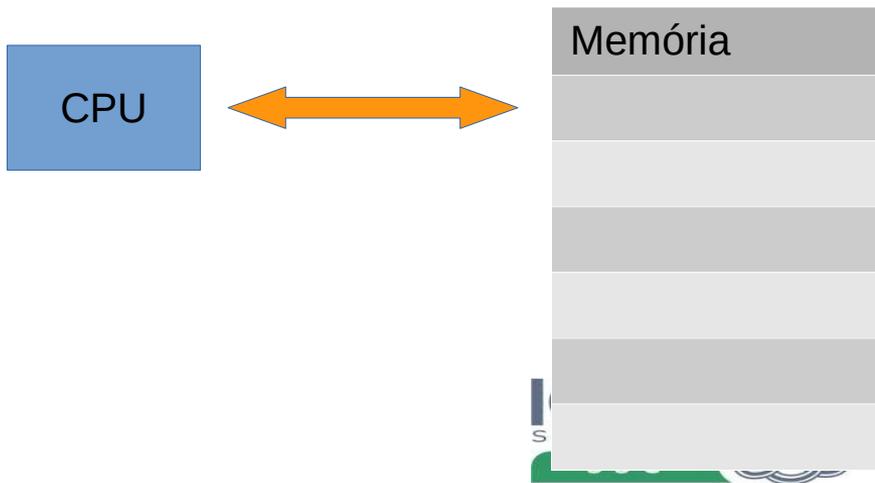
- O problema em si, dependendo do seu “tamanho” não admite uma solução adequada
- Torres de Hanoi
 - Para solucionar com 4 discos, são necessários 15 movimentos
 - Para solucionar com 7 discos, 127 movimentos
 - Para solucionar com 15 discos, 32.767 movimentos
 - Para solucionar com 64 discos, como diz a lenda, 18.446.744.073.709.551.615 movimentos. (580 séculos)

Em resumo

- Para resolver alguns problemas, nós precisamos de um algoritmo que nos instrua
- Precisamos também de uma forma de expressar o algoritmo
 - Depende de quais são os “passos” que sabemos realizar

Para utilizar o computador

- Ainda precisamos de um algoritmo
- As instruções que o computador executa (os passos) são muito primitivas



Hanoi Hanoi

```
push %rbp
mov %rsp,%rbp
sub $0x10,%rsp
mov %fs:0x28,%rax
mov %rax,-0x8(%rbp)
xor %eax,%eax
mov $0x400774,%edi
mov $0x0,%eax
callq 4004c0 <printf@plt>
lea -0xc(%rbp),%rax
mov %rax,%rsi
mov $0x400787,%edi
mov $0x0,%eax
callq 4004e0 <__isoc99_scanf@plt>

mov -0xc(%rbp),%eax
mov %eax,%ecx
mov $0x43,%edx
mov $0x42,%esi
mov $0x41,%edi
callq 400666 <hanoi>
mov $0x0,%eax
mov -0x8(%rbp),%rdx
xor %fs:0x28,%rdx
je 400664 <main+0x6e>
callq 4004b0 <__stack_chk_fail@plt>
leaveq
retq
```

Linguagem de alto nível

- Permite que expressemos os algoritmos de uma forma mais simples
- Tem um conjunto de instruções que são mais fáceis de usar

Linguagem de alto nível

- Permite que expressemos os algoritmos de uma forma mais simples
- Tem um conjunto de instruções que são mais fáceis de usar

```
import math
```

```
a = 308
```

```
b = 113
```

```
c = -1033
```

```
delta = b ** 2 - 4 * a * c
```

```
x1 = (-b + math.sqrt(delta)) / (2 * a)
```

```
x2 = (-b - math.sqrt(delta)) / (2 * a)
```

```
print(x1,x2)
```

Compilador



Interpretador

```
push %rbp
mov %rsp,%rbp
sub $0x10,%rsp
mov %fs:0x28,%rax
mov %rax,-0x8(%rbp)
xor %eax,%eax
mov $0x400774,%edi
mov $0x0,%eax
callq 4004c0 <printf@plt>
lea -0xc(%rbp),%rax
mov %rax,%rs
```

Python

- Linguagem de programação baseada em um interpretador
- Homenagem ao grupo Monty Python
- Crescido muito nos últimos anos
- Flexível e “fácil” de utilizar

Método de Bhaskara

- Para começarmos a conhecer o interpretador Python, vamos usar esse algoritmo
- Tente descrever os passos desse algoritmo
- Ver material do livro (Cap 1)

Prática

- Seguir o material do livro sobre o interpretador Python (Cap 7 e 8, até 8.3 inclusive)
- Resolver os exercícios
- Anotar dúvidas, problemas e sugestões