

Contribuição Complementar para Resolução da 2ª Quarta da 2ª Série de Problemas

A figura da página seguinte mostra a representação geométrica do problema introdutório de programação linear no plano das variáveis (x_1, x_2) . A forma canônica deste problema com relação as variáveis básicas x_3, x_4 e x_5 é mostrada ao lado da figura.

Considere-se uma solução viável do problema, x' , arbitrariamente escolhida, com 5 componentes positivas. Arbitrando-se $x'_1 = 2$ e $x'_2 = 2$, resulta do sistema de equações: $x'_3 = 2$, $x'_4 = 3$ e $x'_5 = 11/6$. No plano (x_1, x_2) a solução x' é representada pelo ponto P.

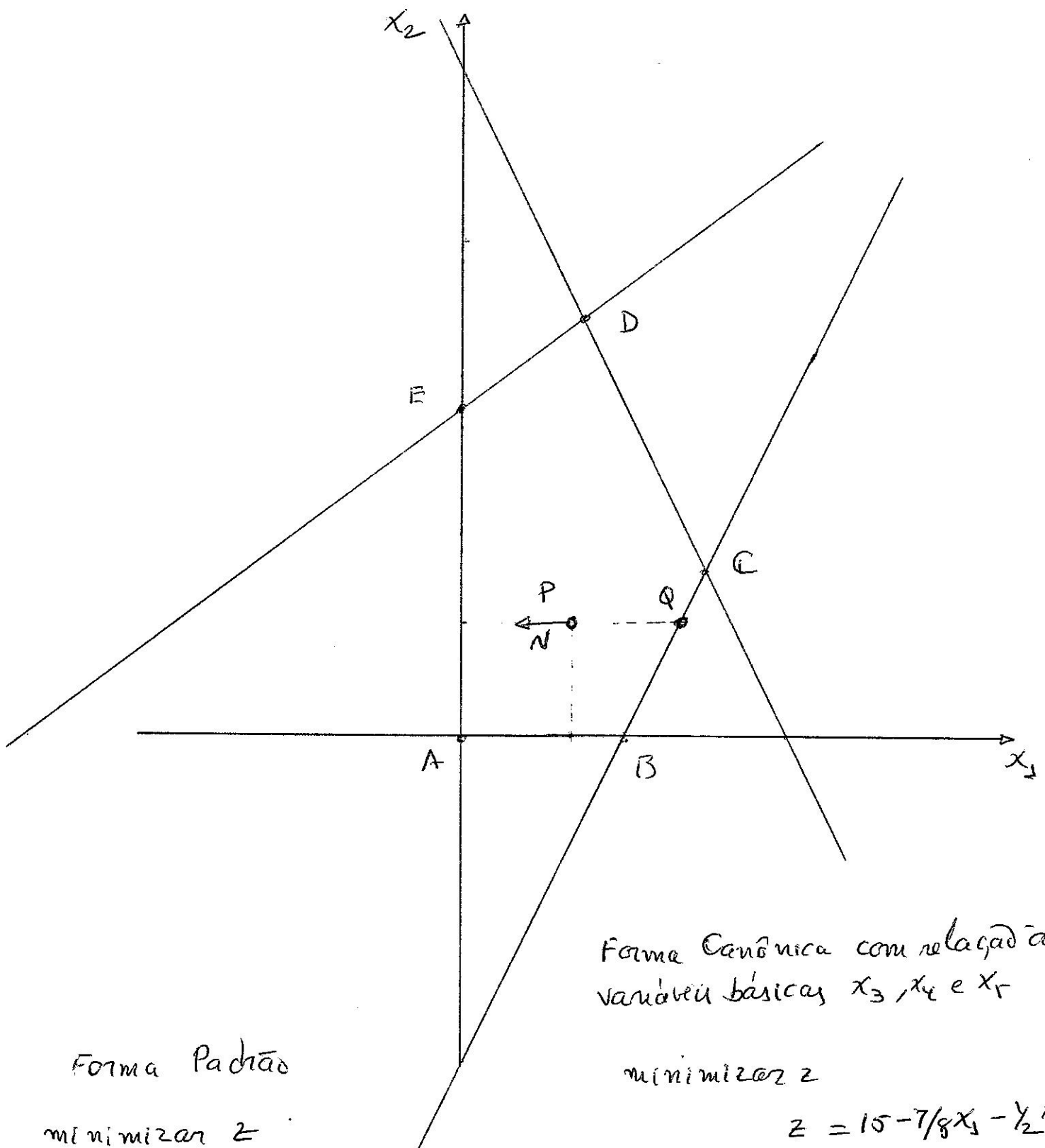
Como o sistema do problema introdutório é constituído por 3 equações independentes com 5 variáveis, as colunas A_1, A_2, A_3, A_4 e A_5 associadas as 5 componentes positivas da solução x' são linearmente dependentes. Isto é,

$$A_5 = \alpha_1 A_1 + \alpha_2 A_2 + \alpha_3 A_3 + \alpha_4 A_4$$

$$\text{ou} \quad \begin{aligned} 4\alpha_1 + 5/6\alpha_2 + 3\alpha_3 + 2\alpha_4 &= 4 \\ -2\alpha_1 + 23/6\alpha_2 + 3\alpha_3 - 2\alpha_4 &= 4 \\ -7/2\alpha_1 + 7\alpha_2 + 6\alpha_3 - 4\alpha_4 &= 6 \end{aligned}$$

Este sistema possui infinitas soluções. Arbitrando-se $\alpha_2 = 0$, obtém-se $\alpha_1 = -4$, $\alpha_3 = 8/3$ e $\alpha_4 = 6$

(2)



$$z = -4x_1 + 6x_2 + 6x_3 - 4x_4 + 9/2 x_5$$

$$4x_1 + 5/6 x_2 + 3x_3 + 2x_4 + 4x_5 = 29$$

$$-2x_1 + 23/6 x_2 + 3x_3 - 2x_4 + 4x_5 = 11$$

$$-7/2 x_1 + 7x_2 + 6x_3 - 4x_4 + 6x_5 = 18$$

$$x_j \geq 0$$

$$2/3 x_1 + 4/3 x_2 + x_3 = 4$$

$$3/2 x_1 - 3/4 x_2 + x_4 = 9/2$$

$$-1/4 x_1 + 1/3 x_2 + x_5 = 2$$

$$x_j \geq 0$$

$$z = 15 - 7/8 x_1 - 1/2 x_2$$

Assim o vetor v , mencionado na Questão 2 (3)
da 2ª série de Problemas para obtenção da solução y ,
tem a seguinte composição:

$$v = \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \\ \alpha_4 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -4 \\ 0 \\ 8/3 \\ 6 \\ -1 \end{bmatrix}$$

Como $\alpha_2 = 0$ (valor arbitrado) e $\alpha_1 = -4$, em
sua representação no plano (x_1, x_2) , o vetor v ,
paralelo ao eixo de x_1 , aponta no sentido decrescente
desta variável, conforme mostrado na figura da página
anterior.

Para uma solução y da reta $y = x' + \theta v$,
o valor da função objetivo é dado por

$$\begin{aligned} cy &= cx' + cv = cx' + \theta(\alpha_1 c_1 + \alpha_2 c_2 + \alpha_3 c_3 + \\ &\quad + \alpha_4 c_4 - c_5) = cx' + \\ &\quad + \theta(-4(-4) + 0 \times 6 + 8/3 \times 6 + 6 \times (-4) - 9/2) = cx' + 7/2 \theta \end{aligned}$$

Desta forma, para se obter uma solução y melhor
que x' escolhe-se $\theta < 0$. Cabe agora definir
qual é o valor de $\theta < 0$ que anula uma das

(4)

componentes do vetor y , mantendo não negativos os valores das demais componentes.

$$y_1 = x'_1 + \theta \alpha_1 = 2 - 4\theta \geq 0$$

$$y_2 = x'_2 + \theta \alpha_2 = 2$$

$$y_3 = x'_3 + \theta \alpha_3 = 2 + \frac{8}{3}\theta \geq 0$$

$$y_4 = x'_4 + \theta \alpha_4 = 3 + 6\theta \geq 0$$

$$y_5 = x'_5 - \theta = 1\frac{1}{6} - \theta \geq 0$$

Dado que $\theta < 0$, para que o valor da função objetivo na solução y seja menor que em x' , conclui-se pelas equações acima que:

y_1 nunca vai se anular;

y_2 nunca vai se anular

y_3 se anula para $\theta = -3/4$

y_4 se anula para $\theta = -1/2$

y_5 nunca se anula.

Portanto, escolhe-se $\theta = -1/2$, valor para o qual y_4 se anula e as demais componentes assumem valores positivos: $y_1 = 4$, $y_2 = 2$, $y_3 = 2/3$, $y_4 = 0$ e $y_5 = 7/3$.

⑤

A solução y , assim obtida, é melhor que x' , pois $cy = cx' + 7/2 \theta = cx' - 7/4$, e tem uma componente positiva a menor que a solução x' (como mencionado na Questão 2 da segunda série de problemas. A esta solução y , com $y_1 = 4$ e $y_2 = 2$ corresponde o ponto A sobre o lado BC do polígono viável.

Agora, vocês estão preparados para dar um passo adiante. Como a solução y tem 4 componentes positivas, $y_1 = 4$, $y_2 = 2$, $y_3 = 2/3$ e $y_5 = 7/3$, e as colunas a elas associadas são linearmente independentes, é possível escrever:

$$A_5 = \alpha_1 A_1 + \alpha_2 A_2 + \alpha_3 A_3$$

Depois de calculados os valores de α_1 , α_2 e α_3 , busca-se uma solução z .

$$z = y + \theta \mu$$

$$\text{com } \mu^T = [\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3, 0, -1]$$

tal que $cz \leq cy$ e que tenha apenas 3 componentes positivas. Como no caso anterior,

escolhe-se, primeiro, o sinal de θ para que $\textcircled{b}$
 $cz < cy$ e, depois, o valor de θ que anule
uma das componentes de z , deixando os valores
das demais variáveis não negativos (Obviamente,
pela construção $z_4 = \cancel{\phi}_4 = 0$; ao se caminhar
pelo lado BC , em que $x_4 = 0$, o ponto encontrado
será o vértice C .)