



Vetores Força

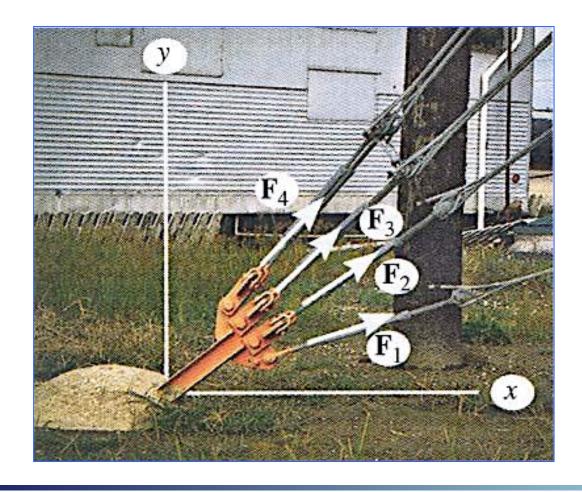


Agente externo que modifica o equilíbrio ou movimento de um corpo (rígido ou elástico), a **FORÇA** é!





Vetores Força



Se força é uma grandeza vetorial, o vetor resultante deve ser obtido através da operação vetorial de adição. Qualquer outra manipulação com forças deve seguir as operações vetoriais.

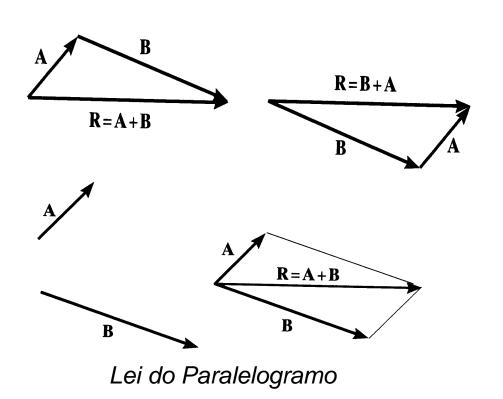




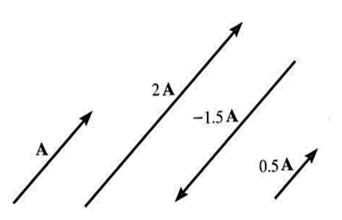


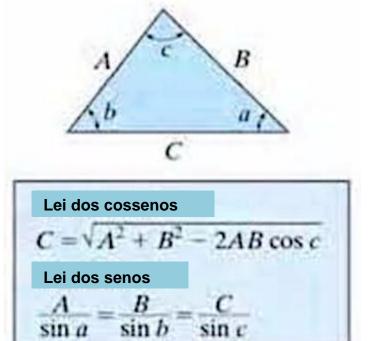
Operações Vetoriais

Adição vetorial



Multiplicação e divisão por escalar



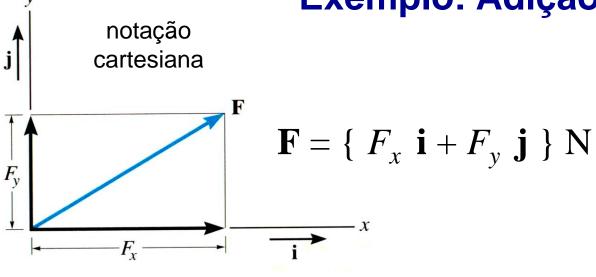








Exemplo: Adição de Forças Vetoriais



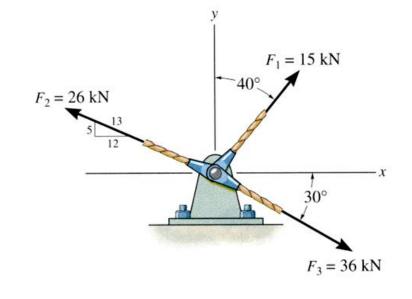
$$\mathbf{F}_{I} = \{ 15 \text{ sen } 40^{\circ} \ \mathbf{i} + 15 \text{ cos } 40^{\circ} \ \mathbf{j} \} \text{ kN}$$

= $\{ 9,642 \ \mathbf{i} + 11,49 \ \mathbf{j} \} \text{ kN}$

$$\mathbf{F}_2 = \{ -(12/13) \ 26 \ \mathbf{i} + (5/13) \ 26 \ \mathbf{j} \} \ kN = \{ -24 \ \mathbf{i} + 10 \ \mathbf{j} \} \ kN$$

$$\mathbf{F}_3 = \{ 36 \cos 30^\circ \ \mathbf{i} - 36 \sin 30^\circ \ \mathbf{j} \} \text{ kN} = \{ 31,18 \ \mathbf{i} - 18 \ \mathbf{j} \} \text{ kN}$$

Resultante: $\mathbf{F}_R = \{ (9,642 - 24 + 31,18) \mathbf{i} + (11,49 + 10 - 18) \mathbf{j} \} kN = \{ 16,82 \mathbf{i} + 3,49 \mathbf{j} \} kN$



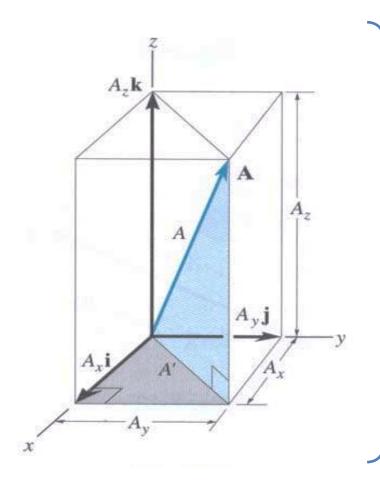








Vetores Cartesianos



$$\mathbf{A} = (A_x \mathbf{i} + A_y \mathbf{j} + A_z \mathbf{k})$$

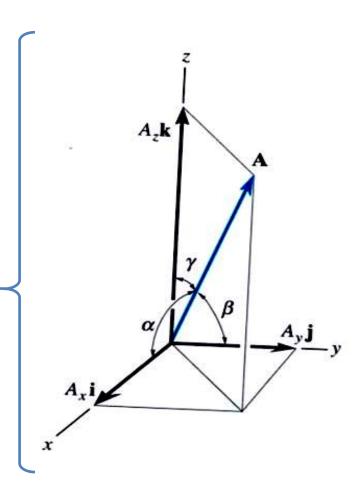
Magnitude do vetor **A**:

$$A = (A_x^2 + A_y^2 + A_z^2)^{1/2}$$

Orientação (direção) do vetor A:

$$\cos \alpha = \frac{A_x}{A}$$
 $\cos \beta = \frac{A_y}{A}$ $\cos \gamma = \frac{A_z}{A}$

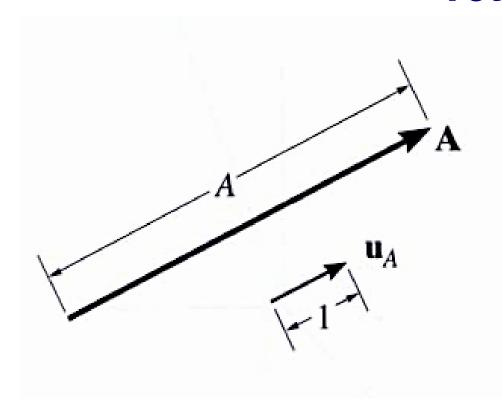
(cossenos diretores de A)







Vetores Unitários



Vetor de magnitude unitária é usado para determinar a **direção** e **sentido** de um outro vetor.

$$\mathbf{A} = A \mathbf{u}_A$$

$$\mathbf{u}_{A} = \frac{\mathbf{A}}{A} = \frac{A_{x}}{A} \mathbf{i} + \frac{A_{y}}{A} \mathbf{j} + \frac{A_{z}}{A} \mathbf{k}$$

$$\mathbf{u}_{A} = \cos \alpha \mathbf{i} + \cos \beta \mathbf{j} + \cos \gamma \mathbf{k}$$

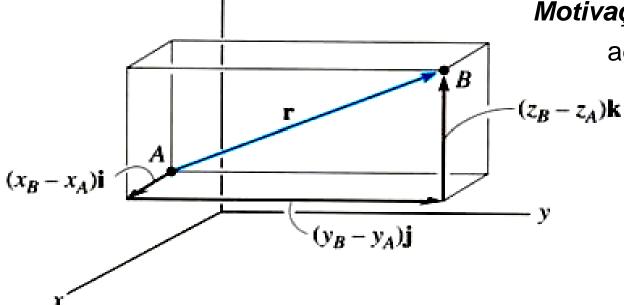






Vetores Posição

Motivação: Como podemos determinar o vetor força agindo em uma direção e sentido específicos?





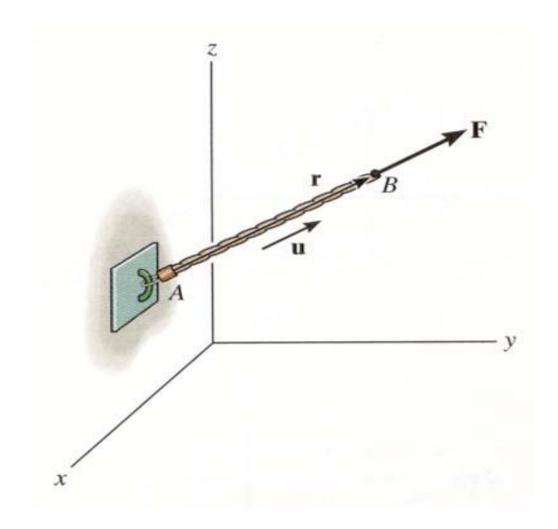
$$r_{BA} = \{(x_B - x_A) \mathbf{i} + (y_B - y_A) \mathbf{j} + (z_B - z_A) \mathbf{k}\} \text{ m}$$

Observem a nomenclatura!









Vetores Posição (cont.)

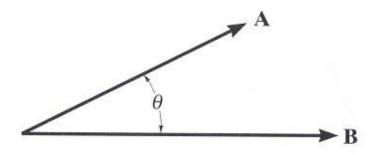
O **vetor posição** pode ser usado para obter o vetor força sabendo a magnitude da força **F** e as coordenadas de pontos ao longo da linha de ação dessa força.

- a) Determinar, \mathbf{r}_{BA} , ao longo da linha AB.
- b) Calcule o vetor unitário, $\mathbf{u}_{BA} = (\mathbf{r}_{BA}/r_{BA})$.
- c) Determina-se o vetor de força pela sua magnitude e vetor unitário, $\mathbf{F} = F \mathbf{u}_{BA}$.





O Produto Escalar



$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = A B \cos \theta$$

onde θ é o menor ângulo entre os vetores (sempre entre 0° e 180°).

O produto escalar resulta em um escalar.

Para dois vetores cartesianos:

$$\mathbf{A} \bullet \mathbf{B} = (A_x \mathbf{i} + A_y \mathbf{j} + A_z \mathbf{k}) \bullet (B_x \mathbf{i} + B_y \mathbf{j} + B_z \mathbf{k})$$
$$= A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

sendo que,

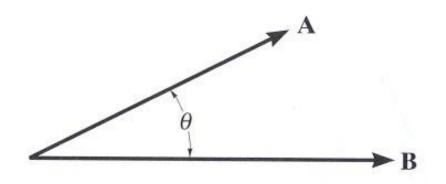
$$\mathbf{i} \cdot \mathbf{j} = 0$$
, $\mathbf{i} \cdot \mathbf{i} = 1$, ...

e assim por diante.









O Produto Escalar (cont.)

Motivação: Usando o produto escalar para encontrar o ângulo entre dois vetores dados (vetores cartesianos):

a) Calcular o produto escalar,

$$\mathbf{A} \bullet \mathbf{B} = (A_{x}B_{x} + A_{y}B_{y} + A_{z}B_{z}),$$

- b) Calcular as magnitudes dos vetores ${\bf A}$ e ${\bf B}$, e
- c) Usar a definição do produto escalar para encontrar θ , ou seja,

$$\theta = \cos^{-1} [(\mathbf{A} \cdot \mathbf{B})/(A B)],$$

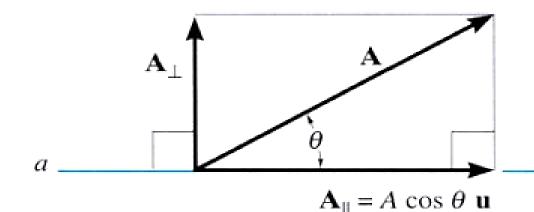
onde $0^{\circ} \le \theta \le 180^{\circ}$.







O Produto Escalar (cont.)



Motivação: Usando o produto escalar para encontrar a projeção de um vetor conhecido em uma direção específica:

- 1. Encontrar o vetor unitário, \mathbf{u} , ao longo da direção aa
- 2. Encontrar a magnitude da projeção de $\bf A$ ao longo de aa' pelo produto escalar

$$A_{\parallel} = \mathbf{A} \bullet \mathbf{u} = A_{x}u_{x} + A_{y}u_{y} + A_{z}u_{z}$$

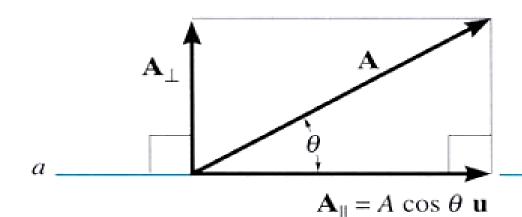
3. Do passo anterior tem-se

$$\mathbf{A}_{\parallel} = A_{\parallel} \mathbf{u}$$





O Produto Escalar (cont.)



Motivação: Usando o produto escalar para encontrar a projeção de um vetor conhecido em uma direção específica:

4. Então, a magnitude da componente perpendicular pode ser obtida calculado,

$$A_{\perp} = (A^2 - A_{\parallel}^2)^{1/2}$$

portanto

$$\mathbf{A}_{\perp} = \mathbf{A} - \mathbf{A}_{\parallel}$$

que pode ser rearranjado como

$$\mathbf{A} = \mathbf{A}_{\perp} + \mathbf{A}_{\parallel}$$







Vetores Força





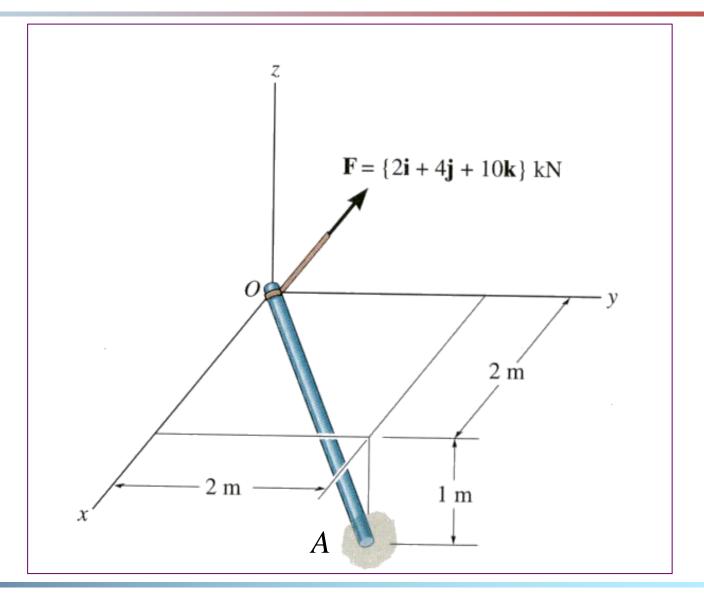




Exemplo:

Determinar:

- (a) O ângulo entre a força aplicada e direção do mastro (O para A).
- (b) A magnitude da força na direção de O para A do mastro.









Solução:

(a) O ângulo entre a força aplicada e direção do mastro (O para A).

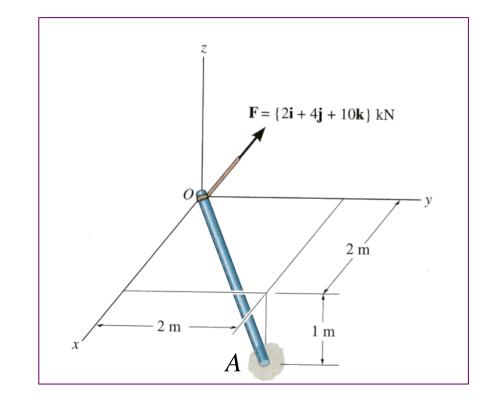
$$\theta = \cos^{-1}\{(\mathbf{F} \bullet \mathbf{r}_{AO})/(F \ r_{AO})\}\$$

$$\mathbf{r}_{AO} = \{2 \mathbf{i} + 2 \mathbf{j} - 1 \mathbf{k}\} \text{ m}$$

$$r_{AO} = (2^2 + 2^2 + 1^2)^{1/2} = 3 \text{ m}$$

$$\mathbf{F} = \{2 \mathbf{i} + 4 \mathbf{j} + 10 \mathbf{k}\} \text{ kN}$$

$$F = (2^2 + 4^2 + 10^2)^{1/2} = 10,95 \text{ kN}$$



$$\mathbf{F} \cdot \mathbf{r}_{AO} = (2)(2) + (4)(2) + (10)(-1) = 2 \text{ kN} \cdot \text{m}$$

$$\theta = \cos^{-1} \left\{ \frac{2}{10,95 * 3} \right\} = 86,5^{\circ}$$





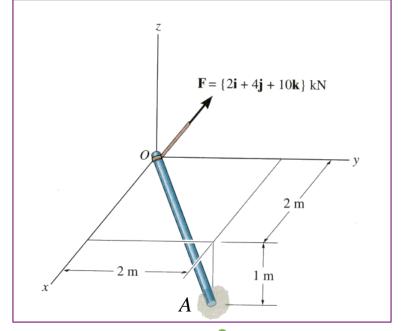


Solução:

(b) A magnitude da força na direção de O para A do maestro.

$$F_{AO} = \mathbf{F} \cdot \mathbf{u}_{AO}$$

$$\mathbf{u}_{AO} = \mathbf{r}_{AO}/r_{AO} = \{(2/3) \mathbf{i} + (2/3) \mathbf{j} - (1/3) \mathbf{k}\}$$



 $F_{AO} = \mathbf{F} \cdot \mathbf{u}_{AO} = (2)(2/3) + (4)(2/3) + (10)(-1/3) = 0,667 \text{ kN}$



ou então, conhecido θ :

$$F_{AO} = F \cos \theta = 10,95 \cos(86,51^{\circ}) = 0,667 \text{ kN}$$

