

PCS 5112 - Realidade Virtual, Realidade Aumentada e Metaversos aplicados a Saúde, Educação e Entretenimento

**Aula 1 - Apresentação**

**Profa. Fátima Nunes**  
**Prof. Ricardo Nakamura**  
**Prof. Romero Tori**

# OBJETIVOS

- compreensão, discussão e aprofundamento de conceitos envolvidos no design, construção e utilização de ambientes virtuais tridimensionais interativos e imersivos (AVII)
  - realidade virtual, realidade aumentada e metaversos tridimensionais
  - aplicações nas áreas de saúde, educação e entretenimento
- conceitos e tecnologias para design e construção de AVII, mono e multiusuários.
- aspectos humanos envolvidos na interação, navegação e imersão em AVII.
- reflexões sobre desafios e oportunidades de pesquisa e produtos relacionados às áreas envolvidas

# CONHECENDO OS DOCENTES

## **Fátima Nunes**

email: fatima.nunes@usp.br

## **Ricardo Nakamura**

email: ricardonakamura@usp.br

## **Romero Tori**

email: tori@usp.br

# Características do curso

- Interdisciplinar
- On-line
- Construído a partir da experiência dos docentes
- Conceitual e experimental (mão na massa)
- Pesquisa intensa de literatura
- Participação essencial para aprendizado
- Plataforma e-disciplinas para comunicação
  - link das aulas
  - programa da disciplina disponível

# Avaliação

- **Individual**
- **Atividades variadas**
- **Sugestão: aproveitem para avançar no seu projeto da pós-graduação**

# Avaliação

## 1. Resenhas (R) – atividade assíncrona – Peso 30%

- entregues em datas divulgadas pelos docentes no primeiro dia de aula.

## 2. Desenvolvimento de projeto prático ou revisão bibliográfica sistemática – atividade assíncrona – Peso 15%.

## 3. Apresentação de seminário sobre o projeto prático ou revisão bibliográfica sistemática conduzida – atividade síncrona – Peso 15%.

## 4. Escrita de artigo científico sobre o projeto prático ou revisão bibliográfica sistemática conduzida – atividade assíncrona – Peso 40%.

# Avaliação

- Cada atividade: nota de zero a dez
- Média ponderada das atividades

Média  $\geq 8,5$  – Conceito A

Média  $\geq 7,5$  e  $< 8.5$  – Conceito B

Média  $\geq 5,0$  e  $< 7.5$  – Conceito C

Média  $< 5$ : Reprovado

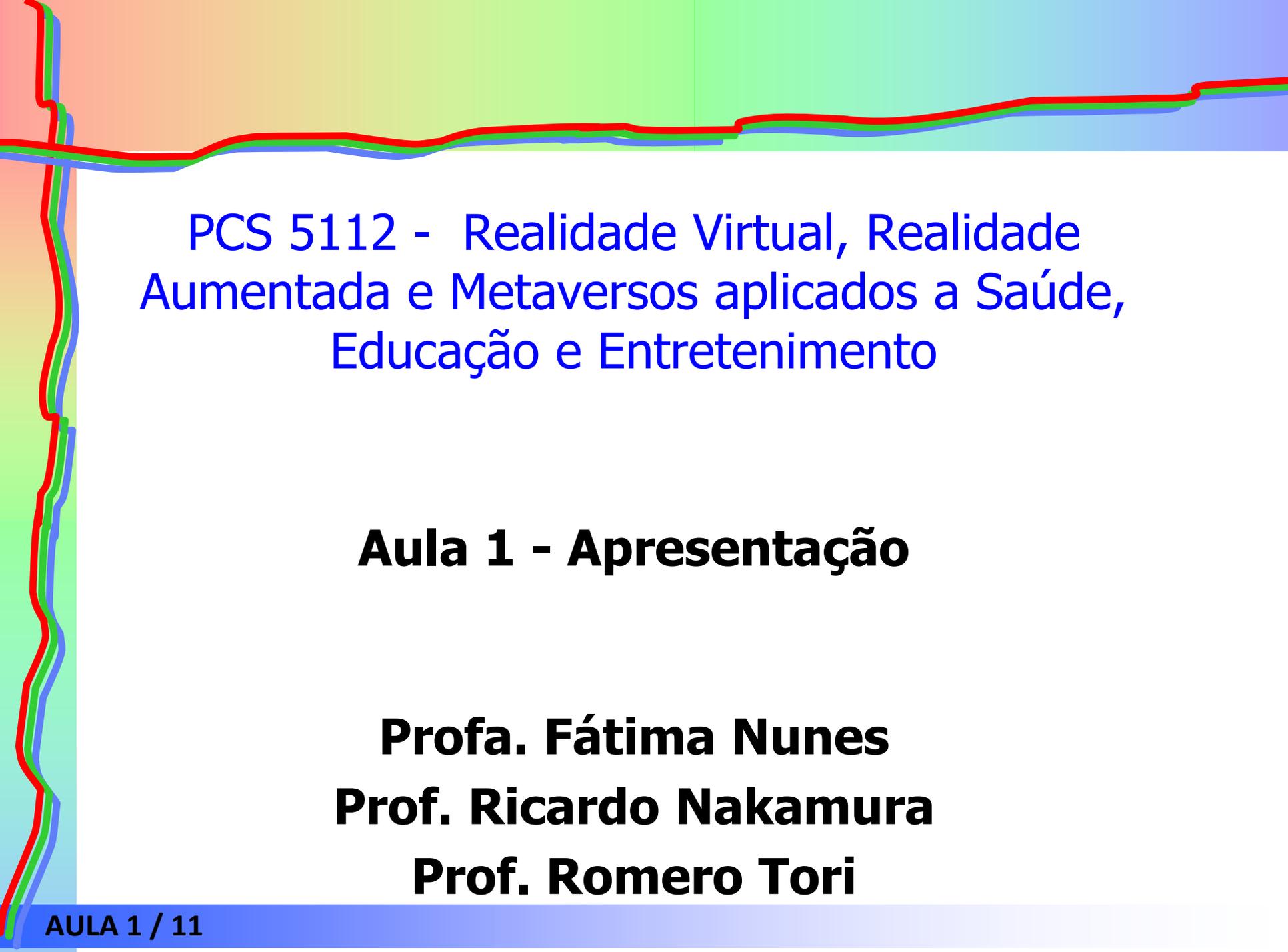
# Metodologia das aulas

- 1. Material disponibilizado no sistema e-disciplinas (<https://edisciplinas.usp.br/>)**
  - bibliografia disponível no programa do curso (e-disciplinas)
- 2. Aula on-line das 14h às 17h**
  - Serão gravadas e disponibilizadas
  - Presença obrigatória
- 3. Participação dos alunos**
  - resenhas para preparar aula
  - seminários
  - datas no programa do curso (e-disciplinas)

**Dúvidas?**

# CONHECENDO OS ALUNOS

- Quem são vocês? (em 1 minuto)**
  - nome, instituição, curso
  - aluno regular / especial
  - se já tem algum projeto
  
- Por que cursar a disciplina?**



PCS 5112 - Realidade Virtual, Realidade Aumentada e Metaversos aplicados a Saúde, Educação e Entretenimento

**Aula 1 - Apresentação**

**Profa. Fátima Nunes**  
**Prof. Ricardo Nakamura**  
**Prof. Romero Tori**