

Programa de Pós-graduação em Sistemas de Informação			
Fundamentos de Processamento Gráfico			
Profa. Fátima Nunes e Prof. Helton Bísaro			
Plano de Aulas (alterações são possíveis no decorrer do semestre)			
Dia	Aula	Conteúdo	Professor
10/8	1	Apresentação Introdução ao Processamento de Imagens Introdução à Computação Gráfica Introdução à Realidade Virtual	Fátima Helton
17/8	2	Processamento de Imagens –Baixo nível	Fátima
24/8	3	Computação Gráfica: Introdução e sistemas de coordenadas	Helton
31/8	4	Computação Gráfica: transformações / projeções Elaboração de apresentações Entrega: Exercício Processamento de baixo nível	Helton Fátima
07/9	-	Não haverá aula	-
14/9	5	Computação Gráfica: Modelagem e representação Entrega: Exercício de Coordenadas Apresentação da proposta do projeto	Helton Fátima
21/9	6	Realidade Virtual: criação de mundos virtuais com VRML	Fátima
28/9	7	Realidade Virtual: criação de mundos virtuais e interação com Java Entrega: Exercício Realidade Virtual	Fátima
5/10	8	Computação Gráfica: Curvas, representação e modelagem	Helton
12/10	-	Não haverá aula	-
19/10	9	Processamento de Imagens de nível médio: parte 1 Entrega:Exercício de Modelagem	Fátima
26/10	10	Processamento de Imagens – Representação e Descrição / Elaboração de artigos científicos Apresentação do andamento do projeto -	Helton Fátima
02/11	11	Processamento de Imagens de nível médio: parte 2 (Morfologia e Hough) Entrega: Exercício Processamento nível médio	Fátima
09/11	12	Computação Gráfica: Modelos de cores e iluminação	Helton
16/11	13	Processamento de Imagens de nível alto Entrega: Exercício sobre cores	Fátima
23/11	14	Pipeline de Processamento Gráfico Entrega: Exercício Processamento nível alto	Helton
30/11	15	Apresentação do projeto final e entrega do artigo	Helton Fátima