

Relatividade (3) :

Efeito Doppler Relativístico

Efeitos Doppler NR

$$\vec{J} = \nu \vec{x}$$



$\Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} \text{Emissão da vez em } S \text{ com frequência} \\ \frac{1}{T} \Rightarrow \text{Período } T \end{array} \right.$

$\Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} \text{calcular a frequência em } S' \\ \text{ou } \rightarrow \text{período em } S' \end{array} \right.$

T em S' é

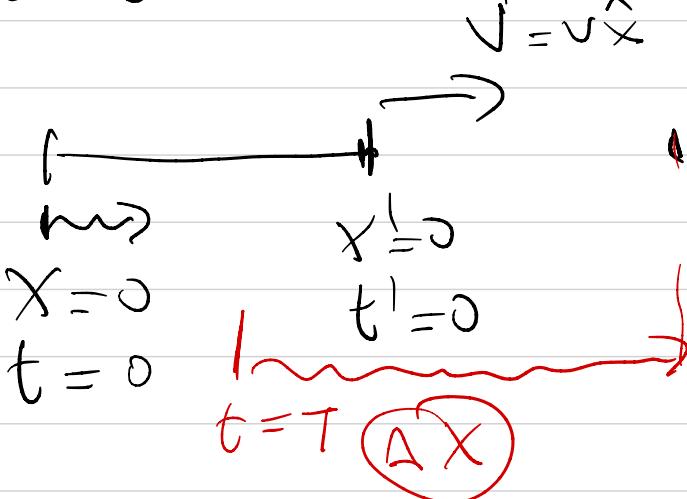
$$t' = \frac{T}{\sqrt{1-\beta^2}}$$

A diferença entre
as emissões dos
dois flashes (ou picos)

MAS para chegar à origem de S'

O segundo flash (ou 2º pico) deve
percorrer uma distância adicional

Se o receptor está na origem de S'
($x' = 0$) e os 2 origens coincidem em
 $t = 0$



$$\frac{T}{\sqrt{1-\beta^2}} + \frac{\Delta X}{c}$$

$$x' = \frac{-\sqrt{T}}{\sqrt{1-\beta^2}}$$
$$\Delta X = 0 - x'$$

Posição da fonte
no S' no momento da
emissão do segundo
flash (2º pico)

$$\Rightarrow t' + \Delta t' = \frac{T + TV/c}{\sqrt{1-\beta^2}}$$

$$\Rightarrow T' = \frac{T(1+\beta)}{\sqrt{1-\beta^2}} \quad \text{ou}$$

$$T' = T \frac{(1+\beta)}{\sqrt{1+\beta} \sqrt{1-\beta}} \Rightarrow$$

$T' = T \sqrt{\frac{1+\beta}{1-\beta}}$ ou

$V' = V \sqrt{\frac{1-\beta}{1+\beta}}$

\Rightarrow se β
 velocidade
 relativa entre
 S e S'
 e $\beta > 0$
 $\Rightarrow V' < V$

$$\Rightarrow \lambda' = \lambda \sqrt{\frac{1-\beta}{1+\beta}}$$

ou

$$\lambda' = \lambda \sqrt{\frac{1+\beta}{1-\beta}}$$

$$\left(\begin{array}{l} \lambda = \frac{c}{\nu} \\ \lambda' = c/\nu' \end{array} \right)$$

Se a fonte e o receptor estão se afastando \Rightarrow comprimento de onda é maior do que o emitido

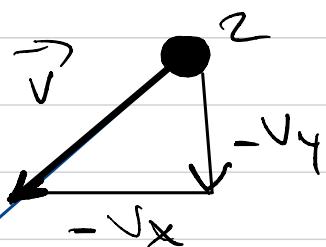
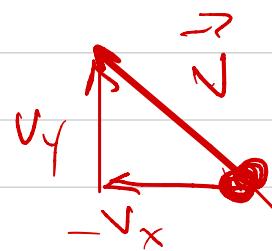
\Rightarrow Ej: Galáxias se afastando
 \Rightarrow "red shift" desvio

Momento Linear:

Como definir o momento relativístico?

Um dos postulados da Relatividade especial diz que as leis da física devem ser as mesmas em todos os referenciais inerentes. Vamos considerar o exemplo de colisões.

E.x:



5



Conservação do momento antes e depois da colisão:

$$\vec{P}_{\text{initial}} = \vec{P}_{\text{final}}$$

A pergunta é: Podemos usar

$$\vec{P} = m \vec{v} ?$$

No sistema S não vemos problemas. Em particular, o momento em g é zero se os dois colisões é que ser zero também depois

$$M v_{1y} + M v_{2y} = M \underbrace{v_y}_{\text{antes}} + M v_y = 0$$

$$M v_{1y} - M v_{2y} = 0$$

depois

Mas se agora observamos a elisso desde um referencial S' com velocidade

$$\vec{V} = V_x \hat{x}$$

em relativo à S , sabemos que é na direção \hat{y} :

em geral: $V_y' = \frac{V_y \sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}}}{1 - \frac{V_x V}{c}}$

Mas aqui temos $V = V_x$

\Rightarrow A particular ① em S' tem

$$V_{1y}' = \frac{V_y}{1 + \frac{V^2}{c^2}} \sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}}$$

$$V_{2y}' = \frac{V_y}{1 - \frac{V^2}{c^2}} \sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}} > V_{1y}'$$

Vamos falar de momento $\vec{P} = M\vec{J}$
 O momento não é direto, já não se conserva no sistema S'.

\Rightarrow Definir o momento \vec{P} tal que
 é uma conservação seja
 independente do referencial inercial

Para ver como fazer isso vamos lembrar
 que a razão pelo qual $V'_y \neq V_y$ é
 a variação do Δt no denominador
 de

$$V'_y = \frac{\Delta J}{\Delta t}$$

Mas, se eu levar de usar Δt mesmo
 o tempo medido no referencial em
 repouso da partícula, o tempo próprio

τ : $\Rightarrow \frac{\Delta J}{\Delta \tau}$ deve ser invariante
 sob transformações
 de Lorentz

MAS Sabemos que

$$\Delta \tau = \Delta t \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}$$

$$\Rightarrow \frac{\Delta \vec{y}}{\Delta \tau} = \frac{\Delta \vec{y}}{\Delta t} \frac{\Delta t}{\Delta \tau} = \frac{\Delta \vec{y}}{\Delta t} \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

$$\Rightarrow \text{2 componentes } \hat{j} \text{ de } \frac{\vec{r}}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

Será a mesma em todos os referenciais com velocidade constante em \hat{x} .

O mesmo argumento pode ser feito para \hat{z} . Finalmente, sobreveio o momento não usado nos eixos \hat{x} e \hat{y}) a definição

$$\vec{p} = \frac{m \vec{r}}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

terá todos os seus componentes conservados em qualquer referencial inercial.

$$\Rightarrow \vec{P} = M \vec{v} \gamma$$

↪ Momento linear relativista

Claramente, $\vec{P} \rightarrow M \vec{v}$ no limite

$$\frac{c}{c} \rightarrow 0$$

Energia Relativista :

O momento pode ser visto como

$$\vec{P} = M c \gamma \vec{v}$$

$$\Rightarrow \vec{P} \cdot \vec{P} = P^2 = M^2 c^2 \gamma^2 \vec{v}^2$$

Mas, como que

$$\frac{1}{1 - \beta^2} - \frac{\beta^2}{1 - \beta^2} = 1$$

$$\Rightarrow \gamma^2 - \beta^2 \gamma^2 = 1$$

$$\Rightarrow M^2 C^2 \gamma^2 - M^2 C^2 \beta^2 \gamma^2 = M^2 C^2$$

ou

$$M^2 C^2 \gamma^2 - P^2 = M^2 C^2$$

MAS, o lado direito é um **invariante de Lorentz** (é uma constante).

E o primeiro termo? Se multipliquemos por C^2 , obtemos

$$M^2 C^4 \gamma^2 - P^2 C^2 = M^2 C^4$$

e todos os termos têm unidades de energia ao quadrado

$$\text{E.g.: } M C^2 : \text{massa} \times (\text{velocidade})^2 \\ = [\text{Energy}]^2$$

O que é $M C^2 \gamma$?

Send for

$$(Mc^2\gamma)^2 - (Pc)^2 = (Mc^2)^2$$

Now, expanding for $\frac{\gamma}{\gamma} \ll 1$, we get

$$Mc^2\gamma = \frac{Mc^2}{\sqrt{1-\beta^2}} \approx Mc^2 \left(1 + \frac{1}{2}\beta^2 + \dots\right)$$

$$\approx Mc^2 + \frac{1}{2}Mv^2 + \dots$$

$$\Rightarrow E \equiv Mc^2\gamma \quad \text{is a energy relativistic}$$

$$E \approx Mc^2 + \frac{1}{2}Mv^2 + \dots$$

↓ Energy at rest

$$\Rightarrow \boxed{E_0 = Mc^2}$$

Transformações de Lorentz do momento e a energia:

Para uma partícula de massa M , vemos que

$$p_x = M \frac{dx}{d\tau} ; p_y = M \frac{dy}{d\tau} ; p_z = M \frac{dz}{d\tau}$$

Para a Energia, podemos escrever:

$$E = Mc^2 \gamma = Mc^2 \frac{dt}{d\tau}$$

dois fios

$$dt = \gamma d\tau$$

Na primeira linha, vemos que os componentes do vetor momento se transformam como os componentes da posição $\vec{r} = (x, y, z)$. Isto, por favor

τ e M são invariantes de Lorentz?

Pelo mesmo argumento, vemos que E/c^2 se transforma como o tempo!

Entsô, partindo das transformações de Lorentz

$$x' = \gamma(x - \beta c t) ; \quad y' = y ; \quad z' = z$$

$$t' = \gamma(t - \frac{\beta}{c} x)$$

Para um S' com $\vec{v} = \sqrt{\hat{x}}$, e substituindo

$$t \rightarrow E/c^2$$

$$x \rightarrow p_x$$

$$y \rightarrow p_y$$

$$z \rightarrow p_z$$



obtemos

$$p'_x = \gamma(p_x - \frac{\beta E}{c}) ; \quad p'_y = p_y ; \quad p'_z = p_z$$

$$E' = \gamma(E - \beta c p_x)$$

Transformações de Lorentz para \vec{p} e E

Como sempre, as duas formas são inversas e obtidas usando

$$P \rightarrow -P$$

Relação entre Energia, momento e Velocidade

A velocidade pode ser escrita como

$$v_x = \frac{dx}{dt} = \frac{dx}{d\tau} \frac{d\tau}{dt}$$

MAS VIMOS que

$$P_x = \frac{dx}{d\tau} \quad \text{e} \quad E = MC^2 \frac{dt}{dx}$$

$$\Rightarrow v_x = \frac{P_x}{M} \cdot \frac{MC^2}{E}$$

$$\Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} v_x = \frac{P_x C^2}{E} \end{array} \right\}$$

O final pode ser generalizado para todos os componentes de \vec{v} e $\vec{P} \Rightarrow$

Em geral, então, podemos escrever

$$\vec{P} = \frac{\vec{J}}{c^2} E$$

Por outro lado, vimos que

$$(Mc^2)^2 - (Pc)^2 = (Mc^2)^2$$

ou

$$E^2 - P^2 c^2 = M^2 c^4$$

O que acontece quando $\sqrt{\rightarrow} c$?

Eg: $E = \frac{Mc^2}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \rightarrow ?$

ou $\vec{P} = \frac{M \vec{J}}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \rightarrow ?$

E e \vec{P} pâ receu de refletor, 2 mas
ser free $M \rightarrow 0$.

Para ver de fato o que acontece
no limite $v \rightarrow c$, a
relação

$$\vec{P} = \frac{\vec{E}}{c^2} \vec{v} \Rightarrow$$

$$|\vec{P}| = \frac{E}{c^2} |\vec{v}| \rightarrow \frac{E}{c}$$

$$\Rightarrow |\vec{P}| \rightarrow \frac{E}{c}$$

MAS $E^2 - \vec{P}^2 c^2 = M^2 c^4$

$$\stackrel{v \rightarrow c}{\Rightarrow} E^2 - \vec{P}^2 c^2 = M^2 c^4$$

$$\Rightarrow \boxed{M \rightarrow 0}$$

\Rightarrow Para ter $v \rightarrow c, M \rightarrow 0$

$\Rightarrow \sqrt{-c}$ é possível só
no limite

$$\underline{M \rightarrow 0}$$

— — —

Conservação da Energia e o Momento

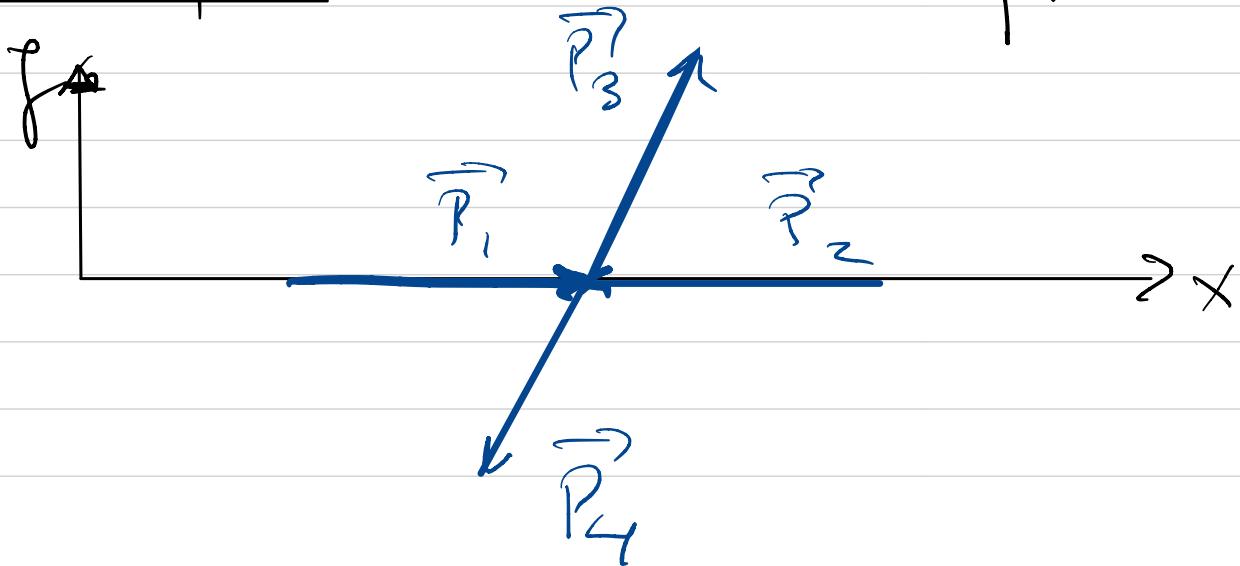
Conservação do Momento

$$\underbrace{\vec{P}_A}_{\text{antes}} = \underbrace{\vec{P}_D}_{\text{depois}}$$

Conservação de Energia

$$E_A = E_D$$

Exemplo colisão de 2 partículas



No centro de momento

$$\vec{P}_1 + \vec{P}_2 = 0$$

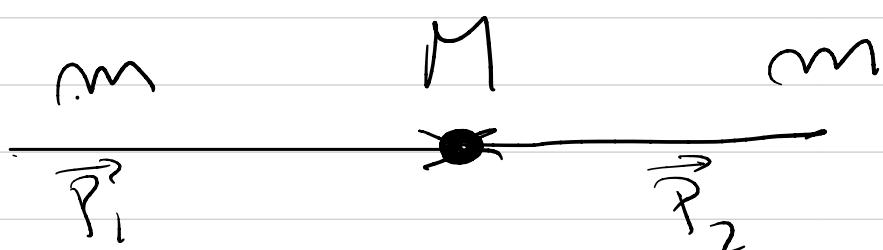
$$\Rightarrow P_{1x} + P_{2x} = 0 \Rightarrow P_{1x} = -P_{2x}$$

MDS depois da colisão

$$\vec{P}_3 + \vec{P}_4 = 0 \Rightarrow P_{3x} = -P_{4x}$$

$$P_{3y} = -P_{4y}$$

Exemplo: 2 partículas de massa m colidem e formam outra partícula.



No centro de momento:

$$\vec{P}_1 + \vec{P}_2 = 0 \Rightarrow \vec{P}_1 = -\vec{P}_2$$

A partícula ③ é unida com
movimento

$$\vec{P}_3 = \vec{P}_1 + \vec{P}_2 = 0$$

\Rightarrow está em repouso no C.M.

A conservação da energia

$$E_1 + E_2 = E_3$$

$$\Rightarrow m c^2 \gamma + m c^2 \gamma = M c^2$$

Onde $\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$

e v é a velocidade de 1 ou 2
(igual no C.M.) e tal faze

$$E_1^2 - P_1^2 c^2 = m^2 c^4$$

$$\Rightarrow P_1 = \sqrt{E_1^2 - m^2 c^4} \frac{1}{c}$$

$$e v = \frac{P_1 c^2}{E_1}$$

$$\Rightarrow \frac{2mc^2}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = Mc^2$$

Energie
kinetique
système = Energie
kinetique
particules

Vemos que é essa da partícula
 (3) é MAIOR que $2m$

$$M = \frac{2m}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} > 2m$$

$$M = 2m \left(1 - \frac{v^2}{c^2}\right)^{-1/2} \approx$$

$$\approx 2m \left(1 + \frac{v^2}{2c^2} + \dots\right)$$

$$M \approx 2m + 2 \cdot \frac{\frac{1}{2} m v^2}{c^2}$$

énergia cinética dos particulas (1,2)

⇒ Parte da enxofre que tem
na inicial das partículas ① e ②
é convertida em massa de
partícula ③