

Logo, definindo $\beta = v/c$ e $\gamma = \frac{1}{\sqrt{1-\beta^2}}$

$$\left. \begin{array}{l} x = \gamma (x' + \beta ct') \\ ct = \gamma (ct' + \beta x') \end{array} \right\} \text{transf. de Lorentz}$$

Pode-se mostrar que $y = y'$
 $z = z'$

- Para $v \ll c \Rightarrow \beta \ll 1$ e $\gamma \approx 1$

$$x \approx x' + vt \quad \text{e} \quad ct \approx ct' + \beta x' \Rightarrow t = t' + \frac{\beta x'}{c} \Rightarrow t = t'$$

"desprivel"

22/6/23

IX.5 Obtendo a lagrangiana de partícula livre

Mínima ação $\Rightarrow \delta S = 0$

A ação é independente do referencial estabelecido, i.e. Se é invariante de Lorentz. Mas temos apenas ds disponível para uma partícula livre. Então,

$$S = -\alpha \int_a^b ds$$

por conveniência \nearrow cte \nearrow integral ao longo da "world line da partícula"

Sabemos $S = \int_{t_1}^{t_2} dt L = \int ds = c \int dt \sqrt{1 - \frac{\vec{v}^2}{c^2}} \Rightarrow L = -\alpha \sqrt{1 - \vec{v}^2/c^2} \quad C$

Para determinar α temos o limite zero:

$$-\alpha \sqrt{1-v^2/c^2} \rightarrow -\alpha \left(1 - \frac{1}{2} \frac{v^2}{c^2}\right) = \frac{m}{2} \frac{v^2}{c^2} + \frac{C}{\text{livre}}$$

abrimos

$$\Rightarrow \alpha = mc$$

Logo, $L = -mc^2 \sqrt{1-v^2/c^2}$! Determinada pelo simetria.

Ix.6 Energia e Momento

O momento canonicamente conjugado para uma partícula livre é dado por

$$P_k = \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_k} \implies P_k = \frac{\partial}{\partial v_k} \left(-mc^2 \sqrt{1-v^2/c^2} \right)$$
$$= -mc^2 \frac{1}{2} \frac{-v^2/c^2}{\sqrt{1-v^2/c^2}}$$

$$\therefore \boxed{\vec{P} = \frac{m \vec{v}}{\sqrt{1-v^2/c^2}} = m \gamma \vec{v}} \quad \textcircled{5}$$

Por outro lado, o Hamiltoniano do sistema é

$$H = \vec{P} \cdot \vec{v} - L = \frac{m v^2}{\sqrt{1-v^2/c^2}} + mc^2 \sqrt{1-v^2/c^2}$$

$$= \frac{m}{\sqrt{1-v^2/c^2}} \left[v^2 + c^2 - v^2 \right] \Rightarrow$$

$$\boxed{H = mc^2}$$

O teorema de Noether aplicado a este sistema leva que o momento canonicamente conjugado é o momento linear e que a energia é a Hamiltoniana $\underline{E} = H$.

Mais, $\frac{\underline{E}^2}{c^2} = \frac{m^2 c^2}{1 - v^2/c^2}$

mas $\vec{p}^2 + m^2 c^2 = \frac{m^2 v^2}{1 - v^2/c^2} + m^2 c^2 = \frac{m^2 c^2}{1 - v^2/c^2}$

$$\boxed{\underline{E}^2 = \vec{p}^2 c^2 + m^2 c^4}$$

Além disso,

$$\boxed{\vec{p} = \underline{E} \frac{\vec{v}}{c^2}}$$

IX.7 Quadri vetores

Definimos o víctor contravariante

$$x^\mu = (ct, \vec{x}) \quad \mu = 0, 1, 2, 3$$

cuja transformação por Lorentz definimos anteriormente.

Um (quadri)víctor contravariante é um conjunto de 4

quantidades $A^\mu = (A^0, A^1, A^2, A^3)$ que sob

transformações de Lorentz comporta-se como x^μ , i.e,

$$\left\{ \begin{array}{l} A^0 = \gamma (A'^0 + \beta A'^1) \\ A^1 = \gamma (A'^1 + \beta A'^0) \\ A^2 = A'^2 \\ A^3 = A'^3 \end{array} \right.$$



Vejamos que $p^\mu = (\frac{E}{c}, \vec{p})$ é um quadri-vetor contravariante. Para tanto definimos a quadri-velocidade

$$u^\mu = \frac{dx^\mu}{ds}$$

Como dx^μ é um quadri-vetor e ds é invariante por Lorentz segue que u^μ é um quadri-vetor! Por outro lado

$$ds = \frac{cdt}{\gamma} \Rightarrow u^\mu = \frac{1}{c} \frac{dx^\mu}{dt} = \frac{1}{c} (c, \vec{\vartheta})$$

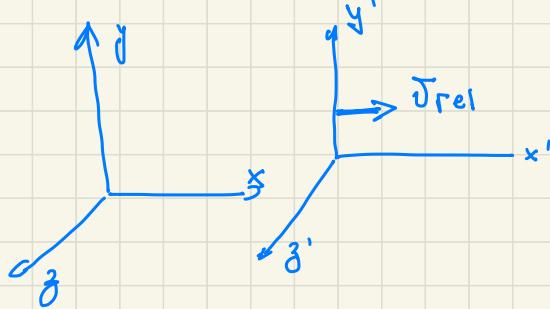
$$\Rightarrow u^\mu = (\gamma^1, \gamma \vec{\vartheta})$$

Como $p^\mu = (mc\gamma, m\gamma \vec{\vartheta}) = mc u^\mu \Rightarrow p^\mu$ é um 4-vetor contravariante!

4-Vetores trifólioado: Transformação de velocidade de 1 partícula

Em S:

$$u^{\mu} = (\gamma(\vartheta), \gamma(\vartheta) \frac{\vec{v}}{c})$$



Em S':

$$u'^{\mu} = (\gamma(\vartheta'), \gamma(\vartheta') \frac{\vec{v}'}{c})$$

u^{μ} é 4-vetor logo sej $\overset{\circ}{u}{}^{\mu}$

$$\overset{\circ}{u}{}^0 = \gamma(\vartheta) = \gamma(v_{rel}) \left[\gamma(v') + \frac{v_{rel}}{c} \gamma(v') \frac{v'_x}{c} \right] \quad ①$$

$$\overset{\circ}{u}{}^1 = \gamma(\vartheta) \frac{v'_x}{c} = \gamma(v_{rel}) \left[\gamma(v_{rel}) \gamma(v') \frac{v'_x}{c} + \frac{v_{rel}}{c} \gamma(v') \right] \quad ②$$

$$\overset{\circ}{u}{}^2 = \gamma(\vartheta) \frac{v'_y}{c} = \gamma(\vartheta') \frac{v'_y}{c} \quad ③$$

$$\overset{\circ}{u}{}^3 = \gamma(\vartheta) \frac{v'_z}{c} = \gamma(\vartheta') \frac{v'_z}{c} \quad ④$$

$$\text{①} \Rightarrow v_x = \frac{(v'_x + v_{rel})}{1 + \frac{v_{rel} v'_x}{c^2}}$$

$$\text{③} \Rightarrow v_y = \frac{v'_y}{1 + \frac{v_{rel} v'_x}{c^2}}$$

$$\text{④} \Rightarrow v_z = \frac{v'_z}{1 + \frac{v_{rel} v'_x}{c^2}}$$

exemplo $\vec{v}' = c \hat{i}$

$$v_x = \frac{c + v_{rel}}{1 + \frac{v_{rel} c}{c^2}} = c$$

$$v_y = 0 \quad v_z = 0$$

:-)

Oh!

4-Vetor covariante! Sabemos que

$(ct)^2 - \vec{x}^2$ é invariante! Agora definimos

$$x_\mu = (ct, -\vec{x}) \quad (\text{quadrivetor covariante})$$

i.e., $x^0 = x_0 \quad x_1 = -x^1 \quad x_2 = -x^2 \quad x_3 = -x^3 \quad (*)$

Note que $\sum_{\mu=0}^3 x^\mu x_\mu = x^0 x_0 + x^1 x_1 + x^2 x_2 + x^3 x_3$
 $= (ct)^2 - x^2 - y^2 - z^2 = \text{invariante!}$

Como x_μ se transforma por Lorentz?

Sabemos que:

$$x^0 = \gamma(\vartheta) \left(x'^0 + \frac{\beta}{c} x'^1 \right) \stackrel{(*)}{\Rightarrow} \quad x_0 = x^0 = \gamma(\vartheta) \left(x'_0 - \frac{\beta}{c} x'_1 \right)$$

$$x^1 = \gamma(\vartheta) \left(x'^1 + \frac{\beta}{c} x'^0 \right) \stackrel{(*)}{\Rightarrow} \quad x_1 = -x^1 = \gamma(\vartheta) \left(x'_1 - \frac{\beta}{c} x'_0 \right)$$

$$x^2 = x'^2 \Rightarrow \quad x_2 = x'_2$$

$$x^3 = x'^3 \Rightarrow \quad x_3 = x'_3$$

Isso é falso $\Rightarrow -\vartheta$ na transformação de x^μ !!!

Se define $x^\mu = \Lambda^{(\mu)}_{\nu} x'^\nu$

$$\Lambda^{(\mu)}_{\nu} = \begin{bmatrix} \gamma & \frac{\beta \gamma}{c} & 0 & 0 \\ \frac{\beta \gamma}{c} & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$X_\mu = \Lambda^\nu_\mu (-\delta) X_\nu$$

Um 4-vetor covariante $\xrightarrow{\text{A}^\mu}$ transforma-se como X_μ !

27/6/23

FATO IMPORTANTE: Mostre que dado dois 4-vetores

A^μ e B_ν quaisquer, temos

$A^\mu B_\mu$ = invariante de Lorentz

Abre as contas ou escreva como matrizes!

$$X^\mu \leftrightarrow \begin{pmatrix} x^0 \\ x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix} \Rightarrow X^\mu = \Lambda^\mu_\nu x^\nu \Rightarrow \begin{pmatrix} x^0 \\ x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix} = [\Lambda(\delta)] \begin{pmatrix} x^0 \\ x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix} \stackrel{X}{=} \text{matriz da página anterior}$$

$$X = [\Lambda] x$$

$$X_\mu = \begin{pmatrix} x_0 \\ x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \equiv X_c \quad X_c = [\Lambda(-\delta)] x^\mu$$

$$\text{Agora } A^\mu B_\mu \xrightarrow{\text{matriz}} A^T B_c \xrightarrow{\text{Lorenz}} A^{T\top} \underbrace{[\Lambda(\delta)]}_{\text{III}} \Lambda(-\delta) B_c^T$$

$$\Rightarrow A^T B_c = A^{T\top} B_c^T \Rightarrow A^\mu B_\mu = A^\mu B_\mu.$$

NOTA QUE $[\Lambda]$ é simétrica, i.e., $[\Lambda]^T = [\Lambda]$

Regras importantes: Só somamos apenas índices covariantes com contravariantes para manter invariância de Lorentz!

$$A_\mu B^\mu \rightarrow \text{OK}$$

$$A^\mu B_\mu \rightarrow \text{OK}$$

Mostre

$$\left\{ \begin{array}{l} A^\mu A^\nu \rightarrow \text{ERRO}!! \\ A_\mu B^\mu = A^\mu B_\mu = \vec{A}^0 \vec{B}^0 - \vec{A}^1 \vec{B}^1 \end{array} \right.$$

Não é invariante por Lorentz.

IX.8 Métrica

Definimos a métrica $g^{\mu\nu}$:

$$g^{\mu\nu} = \begin{cases} 1 & \mu = \nu = 0 \\ -1 & \mu = \nu = 1, 2, 3 \\ 0 & \text{de outra forma} \end{cases}$$

em termos de Madrid $[g] = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$

A métrica é tal que:

$$A^\mu = g^{\mu\nu} A_\nu \quad (\underline{\text{verifique}})$$

Também definimos

$$g_{\mu\nu} = \begin{cases} 1 & \mu = 0 = 0 \\ -1 & \mu = 1, 2, 3 \\ 0 & \text{de outra forma} \end{cases}$$

e sua matriz é

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Note que $A_\mu = g_{\mu\nu} A^\nu \quad (\underline{\text{verifique}})$

É interessante escrever

$$A^\mu B_\mu = g^{\mu\nu} A_\mu B_\nu = A^\mu g_{\mu\nu} B^\nu \quad (\underline{\text{verifique}})$$

Por transformações de Lorentz (mostre que)

$$g^{\mu\nu} = \Lambda^\mu_\alpha \Lambda^\nu_\beta g^{\alpha\beta}$$

Como o invariante é $A^\mu B_\mu = A'^\mu B'_\mu \Rightarrow g^{\mu\nu} \text{ é mesmo}$
 em qualquer referência!!

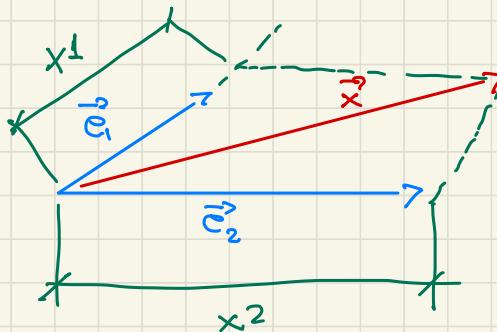
Nomenclatura:

$g^{\mu\nu}$ → tensor 2 rejas contra-variaante

$g_{\mu\nu}$ → tensor 2 rejas covariante

IX.9 Interpretação geométrica

Consideremos um plano e a base não ortogonal da figura



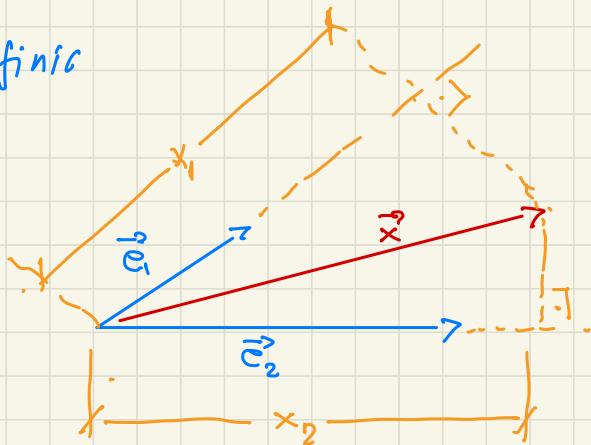
Poderemos escrever o vetor \vec{x} como $\vec{x} = x^i \vec{e}_i = x^1 \vec{e}_1 + x^2 \vec{e}_2$

Nada de novo! x^i = componentes contra-variaantes!

Mas também podemos definir

$$x_i = \vec{e}_i \cdot \vec{x}$$

Covariante



Para base orthonormal $x^i \equiv x_i$!

Aviso: $\left[\begin{array}{l} x^i \rightarrow \text{vive no espaço vetorial} \\ x_i \rightarrow \text{vive no dual do espaço vetorial} \end{array} \right]$

E o que é a métrica?

$$\vec{x} \cdot \vec{x} = x^i \vec{e}_i \cdot x^j \vec{e}_j = \vec{e}_i \cdot \vec{e}_j x^i x^j$$

Portanto a métrica $g_{ij} = \vec{e}_i \cdot \vec{e}_j$

Mais $g_{ij} x^j = \vec{e}_i \cdot \underbrace{\vec{e}_j x^j}_{\vec{x}} = \vec{e}_i \cdot \vec{x} = x_i$ Oh!!!

E mudanças de base? $\vec{e}_i^! = a_i^j \vec{e}_j$

Para os componentes covariantes: $x_i^! = \vec{e}_i^! \cdot \vec{x} = a_i^j \vec{x} \cdot \vec{e}_j$

$$\Rightarrow x_i^! = a_i^j \vec{e}_j$$

Para os componentes contra-variantes:

$$\vec{x} = x^i \vec{e}_i^! = x^i a_i^j \vec{e}_j \Rightarrow x^j = a_i^j x^i$$

$$\text{A inversa de } a_i^j: (\bar{a}^i)_j = a_j^k \delta_{ik}^j = \begin{cases} 0 & i \neq k \\ 1 & i = k \end{cases}$$

$$x^j = a_i^j \quad x^{\bar{i}} = (a^T)^{\bar{j}}_i \quad x^{i'} \\ \underbrace{\qquad\qquad}_{\text{transpost}}$$

$$(\bar{a}^{-1})^k_j \Rightarrow (\bar{a}^{-1})^T \cdot \underbrace{x^{\bar{j}}}_j = (\bar{a}^{-1})^T \underbrace{k}_j \cdot (\bar{a}^T)^{\bar{j}}_i \quad x^{i'} \\ \therefore x^{i'} = (\bar{a}^{-1T})^k_j \cdot x^{\bar{j}}$$

Logo a matriz de transformação é a transposta inversa!

Compare com os 4-vetores em relatividade!

$$\rightarrow \text{Def. geral: } \hat{A}^M = \frac{\partial x^M}{\partial x^0} A^0 \quad A^0 = \frac{\partial x^0}{\partial \hat{x}^0} \quad \dots$$

Pra saber mais:

Landau, volume 2, capítulos 1 e 2

hfleining.com → notes de transformações!

THE END

for the
time being!