

GABARITO

MAT105 – Prova 1

Nome: _____

Número USP: _____

Esta é a primeira prova de MAT105 - 2023. Resolva os exercícios abaixo. Justifique TODAS as suas respostas. Note que as questões dessa prova somam 13 pontos. Note também que não é necessário fazer todas as questões para tirar 10 na prova. Leia todas as questões antes de começar a prova e utilize bem o seu tempo (é muito provável que não dê tempo de fazer todas as questões). Boa prova!

1. (3 pontos) Dados os vetores linearmente independentes $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ constroem-se, a partir de um ponto arbitrário O os pontos

$$A = O + \vec{u} - 2\vec{v} + 3\vec{w}, \quad B = O - \vec{u} - \vec{v} - \vec{w}$$

$$C = O + \vec{u} + 3\vec{v} - \vec{w}, \quad D = O - 2\vec{u} - \vec{v}.$$

Determine se os vetores, \vec{AB}, \vec{AC} e \vec{AD} são linearmente dependentes ou independentes. Justifique claramente a sua resposta.

$$\begin{array}{l} \vec{OA} = \vec{u} - 2\vec{v} + 3\vec{w} \\ \vec{OB} = -\vec{u} - \vec{v} - \vec{w} \\ \vec{OC} = \vec{u} + 3\vec{v} - \vec{w} \\ \vec{OD} = -2\vec{u} - \vec{v} \end{array} \left\{ \begin{array}{l} \vec{AB} = \vec{AO} + \vec{OB} = \vec{OB} - \vec{OA} = \\ \quad = -2\vec{u} + \vec{v} - 4\vec{w} \\ \vec{AC} = \vec{AO} + \vec{OC} = \vec{OC} - \vec{OA} = \\ \quad = 5\vec{v} - 4\vec{w} \\ \vec{AD} = \vec{AO} + \vec{OD} = \vec{OD} - \vec{OA} = \\ \quad = -3\vec{u} + \vec{v} \end{array} \right.$$

Para decidir se são L.I. ou L.D. vamos considerar a eq. \otimes

$$\otimes \quad x \vec{AB} + y \vec{AC} + z \vec{AD} = \vec{0}$$

$$\Leftrightarrow x(-2\vec{u} + \vec{v} - 4\vec{w}) + y(5\vec{v} - 4\vec{w}) + z(-3\vec{u} + \vec{v}) = \vec{0}$$

$$\Leftrightarrow (-2x - 3z)\vec{u} + (x + 5y + 3z)\vec{v} + (-4x - 4y)\vec{w} = \vec{0}$$

Como $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ L.I., esta equação é equivalente a

$$\begin{cases} -2x - 3z = 0 & (1) \\ x + 5y + 3z = 0 & (2) \\ -4x - 4y = 0 & (3) \end{cases} \left\{ \begin{array}{l} (3) \Rightarrow y = -x \\ (1) \Rightarrow z = -\frac{2}{3}x \\ (2) \Rightarrow x + 5(-x) + 3(-\frac{2}{3}x) = 0 \\ \Rightarrow -6x = 0 \\ \Rightarrow x = 0 \Rightarrow y = z = 0 \end{array} \right.$$

Logo,

(*) $\Rightarrow x=y=z=0$ e portanto

$\vec{AB}, \vec{AC}, \vec{AD}$ é L.I.

2. (3 pontos) Seja $\vec{a} = (-1, 1, 1)$ e seja $\vec{b} \in V^3$ tal que $\vec{b} \neq \vec{0}$ satisfaz as seguintes condições:

- $\vec{a} \perp \vec{b}$
- A projeção ortogonal de \vec{b} em $\vec{v} = (1, 0, 0)$ é o vetor nulo, isto é $\text{proj}_{\vec{v}} \vec{b} = \vec{0}$.

Sabendo que $\vec{c} \in V^3$ é um vetor não nulo tal que $\langle \vec{a}, \vec{c} \rangle = \langle \vec{b}, \vec{c} \rangle = 0$, decida se $B = (\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$ é necessariamente uma base de V^3 . Justifique sua resposta com uma demonstração ou um contra-exemplo.

Resolução 1

Note que $\vec{a} \neq \vec{0}$, $\vec{b} \neq \vec{0}$ e $\vec{c} \neq \vec{0}$ são vetores tais que $\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle = \langle \vec{a}, \vec{c} \rangle = \langle \vec{b}, \vec{c} \rangle = 0$

Vou mostrar que isso implica que $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ L.I. :

Considere $\textcircled{*} x\vec{a} + y\vec{b} + z\vec{c} = \vec{0}$

Fazendo o produto escalar dos dois lados de $\textcircled{*}$ com \vec{a} obtemos

$$\textcircled{*} \Rightarrow x \langle \vec{a}, \vec{a} \rangle + y \langle \vec{a}, \vec{b} \rangle + z \langle \vec{a}, \vec{c} \rangle = 0$$

$$\Rightarrow x \|\vec{a}\|^2 = 0$$

$$\Rightarrow x = 0$$

$$\vec{a} \neq \vec{0}$$

Analogamente, fazendo produto escalar dos dois lados de $\textcircled{*}$ com \vec{b} e \vec{c}

obtemos que $\textcircled{*} \Rightarrow y = 0$ e $\textcircled{*} \Rightarrow z = 0$

Logo $\textcircled{*} \Rightarrow x = y = z = 0$ e portanto $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ L.I.

Resolução 2

$$\bullet \vec{b} = (r, s, t) \neq (0, 0, 0)$$

$$\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle = 0 \Leftrightarrow -r + s + t = 0$$

$$\text{proj}_{\vec{v}} \vec{b} = \vec{0} \Leftrightarrow \langle \vec{b}, \vec{v} \rangle = 0 \Leftrightarrow r = 0$$

Logo, $r = 0$ e $t = -s$, isto é,

$$\vec{b} = (0, s, -s) \quad s \in \mathbb{R}, \quad s \neq 0$$

$$\bullet \vec{c} = (x, y, z)$$

$$\langle \vec{a}, \vec{c} \rangle = 0 \Leftrightarrow -x + y + z = 0$$

$$\langle \vec{b}, \vec{c} \rangle = 0 \Leftrightarrow \langle s(0, 1, -1), (x, y, z) \rangle = 0$$

$$\Leftrightarrow s \langle (0, 1, -1), (x, y, z) \rangle = 0 \Leftrightarrow \langle (0, 1, -1), (x, y, z) \rangle = 0$$

$$\uparrow \\ s \neq 0$$

$$\Leftrightarrow y - z = 0$$

$$\text{Logo } x, y, z \text{ satisfaz } \begin{cases} -x + y + z = 0 \\ y - z = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{aligned} y &= z \\ x &= 2z \end{aligned}$$

(z arbitrário)

$$\Leftrightarrow \vec{c} = (2z, z, z), \quad z \neq 0$$

Vamos agora provar que $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ L.I.

Considere

$$(*) \quad \alpha \vec{a} + \beta \vec{b} + \gamma \vec{c} = \vec{0}$$

$$\Leftrightarrow \alpha(-1, 1, 1) + \beta(0, s, -s) + \gamma(2z, z, z) = (0, 0, 0)$$

$$\Leftrightarrow (-\alpha + 2z\gamma, \alpha + s\beta + z\gamma, \alpha - s\beta + z\gamma) = (0, 0, 0)$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} -\alpha + 2z\gamma = 0 \\ \alpha + s\beta + z\gamma = 0 \\ \alpha - s\beta + z\gamma = 0 \end{cases} \quad \text{onde } \begin{cases} s \neq 0 \\ z \neq 0 \end{cases}$$

Matriz Estendida:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} -1 & 0 & 2z & 0 \\ 1 & s & z & 0 \\ 1 & -s & z & 0 \end{array} \right) \xrightarrow[\begin{array}{l} L_2 \rightarrow L_2 + L_1 \\ L_3 \rightarrow L_3 + L_1 \end{array}]{} \left(\begin{array}{ccc|c} -1 & 0 & 2z & 0 \\ 0 & s & 3z & 0 \\ 0 & -s & 3z & 0 \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{L_3 \rightarrow L_3 + L_2} \left(\begin{array}{ccc|c} -1 & 0 & 2z & 0 \\ 0 & s & 3z & 0 \\ 0 & 0 & 6z & 0 \end{array} \right) \xrightarrow[\begin{array}{l} L_2 \rightarrow L_2 - \frac{1}{2}L_3 \\ L_1 \rightarrow L_1 - \frac{1}{3}L_3 \end{array}]{\phantom{L_2 \rightarrow L_2 - \frac{1}{2}L_3}} \left(\begin{array}{ccc|c} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & s & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 6z & 0 \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow[\begin{array}{l} L_1 \rightarrow -L_1 \\ L_2 \rightarrow \frac{1}{s}L_2 \\ L_3 \rightarrow \frac{1}{6z}L_3 \end{array}]{} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right) \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha = 0 \\ \beta = 0 \\ \gamma = 0 \end{cases}$$

(pode pois $s \neq 0, z \neq 0$) $(*) \Rightarrow \alpha = \beta = \gamma = 0$ e portanto $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ L.I.

3. Seja B uma base ortonormal. Considere a base $E = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ onde os vetores

$$\vec{e}_1 = \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}\right)_B, \quad \vec{e}_2 = \left(\frac{1}{\sqrt{6}}, \frac{1}{\sqrt{6}}, \frac{-2}{\sqrt{6}}\right)_B, \quad \vec{e}_3 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{-1}{\sqrt{2}}, 0\right)_B$$

foram obtidos pelo método de ortogonalização de Gram-Schmidt a partir da base $F = (\vec{f}_1, \vec{f}_2, \vec{f}_3)$;

$$\vec{f}_1 = (1, 1, 1)_B, \quad \vec{f}_2 = (2, 2, -1)_B, \quad \vec{f}_3 = (1, -1, 0)_B.$$

(a) (1 ponto) Encontre as coordenadas do vetor $\vec{a} = (1, 2, 3)_F$ na base B .

(b) (2 pontos) Encontre as coordenadas do vetor $\vec{b} = (1, 2, 3)_B$ na base E .

$$(a) \vec{a} = (1, 2, 3)_F \Rightarrow \vec{a} = \vec{f}_1 + 2\vec{f}_2 + 3\vec{f}_3$$

$$\Rightarrow \vec{a} = (1, 1, 1)_B + 2(2, 2, -1)_B + 3(1, -1, 0)_B$$

$$\Rightarrow \boxed{\vec{a} = (8, 2, -1)_B}$$

(b) Resolução 1:

Note que $E = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ é base O.N.
(foi obtida pelo método de Gram-Schmidt)

$$\text{Logo } \vec{b} = (\langle \vec{b}, \vec{e}_1 \rangle, \langle \vec{b}, \vec{e}_2 \rangle, \langle \vec{b}, \vec{e}_3 \rangle)_E$$

Como B é base O.N., podemos calcular os produtos escalares pela fórmula usual (soma dos produtos das coordenadas)

Logo

$$\langle \vec{b}, \vec{e}_1 \rangle = \frac{1}{\sqrt{3}} + \frac{2}{\sqrt{3}} + \frac{3}{\sqrt{3}} = \frac{6}{\sqrt{3}}$$

$$\langle \vec{b}, \vec{e}_2 \rangle = \frac{1}{\sqrt{6}} + \frac{2}{\sqrt{6}} - \frac{6}{\sqrt{6}} = -\frac{3}{\sqrt{6}}$$

$$\langle \vec{b}, \vec{e}_3 \rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} - \frac{2}{\sqrt{2}} = -\frac{1}{\sqrt{2}}$$

$$\Rightarrow \boxed{\vec{b} = \left(\frac{6}{\sqrt{3}}, -\frac{3}{\sqrt{6}}, -\frac{1}{\sqrt{2}}\right)_E}$$

b) Resolução 2:

Queremos $x, y, z \in \mathbb{R}$ tais que

$$\vec{b} = x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2 + z\vec{e}_3 = x \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix}_B + y \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{-2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix}_B + z \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{-1}{\sqrt{2}} \\ 0 \end{pmatrix}_B$$

$$= \left(\frac{x}{\sqrt{3}} + \frac{y}{\sqrt{6}} + \frac{z}{\sqrt{2}}, \frac{x}{\sqrt{3}} + \frac{y}{\sqrt{6}} - \frac{z}{\sqrt{2}}, \frac{x}{\sqrt{3}} - \frac{2y}{\sqrt{6}} \right)_B$$

Do seja

$$(1, 2, 3)_B = \left(\frac{x}{\sqrt{3}} + \frac{y}{\sqrt{6}} + \frac{z}{\sqrt{2}}, \frac{x}{\sqrt{3}} + \frac{y}{\sqrt{6}} - \frac{z}{\sqrt{2}}, \frac{x}{\sqrt{3}} - \frac{2y}{\sqrt{6}} \right)_B$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \frac{x}{\sqrt{3}} + \frac{y}{\sqrt{6}} + \frac{z}{\sqrt{2}} = 1 \\ \frac{x}{\sqrt{3}} + \frac{y}{\sqrt{6}} - \frac{z}{\sqrt{2}} = 2 \\ \frac{x}{\sqrt{3}} - \frac{2y}{\sqrt{6}} = 3 \end{cases}$$

Matriz Estendida

$$\left(\begin{array}{ccc|c} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 1 \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & 2 \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{2}{\sqrt{6}} & 0 & 3 \end{array} \right) \xrightarrow[\substack{L_2 \rightarrow L_2 - L_1 \\ L_3 \rightarrow L_3 - L_1}]{} \left(\begin{array}{ccc|c} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 1 \\ 0 & 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} & 1 \\ 0 & -\frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} & 2 \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{L_2 \leftrightarrow L_3} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 0 & \frac{\sqrt{3}}{3} & - & - & - & - \\ 0 & 0 & \frac{\sqrt{3}}{6} & \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} & - \\ 0 & 0 & \frac{\sqrt{3}}{6} & \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} & - \end{array} \right)$$

$$\begin{array}{l} \xrightarrow{L_2 \rightarrow L_2 - \frac{1}{2}L_3} \\ \xrightarrow{L_1 \rightarrow L_1 + \frac{1}{2}L_3} \end{array} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 0 & \frac{\sqrt{3}}{3} & - & 0 & 0 & 3/2 \\ 0 & 0 & \frac{\sqrt{3}}{6} & \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} & - \\ 0 & 0 & \frac{\sqrt{3}}{6} & \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} & - \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{L_1 \rightarrow L_1 + \frac{1}{3}L_2} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 0 & \frac{\sqrt{3}}{3} & - & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & \frac{\sqrt{3}}{6} & \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} & - \\ 0 & 0 & \frac{\sqrt{3}}{6} & \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} & - \end{array} \right)$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x = 2 \\ \frac{\sqrt{3}}{3}x - 3y = \frac{3}{2} \\ -\frac{2}{\sqrt{2}}z = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 2\sqrt{3} \\ y = -\frac{\sqrt{6}}{2} \\ z = -\frac{\sqrt{2}}{2} \end{cases} \Rightarrow \vec{b} = \left(2\sqrt{3}, -\frac{\sqrt{6}}{2}, -\frac{\sqrt{2}}{2} \right)_{\mathbb{R}^3}$$

OBS: Para comparar os dois resultados:
 $2\sqrt{3} = (2\sqrt{3}) \frac{\sqrt{3}}{3} = \frac{6}{\sqrt{3}} \quad \left| \quad -\frac{\sqrt{6}}{2} = -\frac{\sqrt{6}}{2} \cdot \frac{\sqrt{6}}{\sqrt{6}} = \frac{-6}{2\sqrt{6}} = -\frac{3}{\sqrt{6}}$

$$-\frac{\sqrt{2}}{2} = -\frac{\sqrt{2}}{2} \cdot \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{2}} = \frac{-2}{2\sqrt{2}} = \frac{-1}{\sqrt{2}}$$

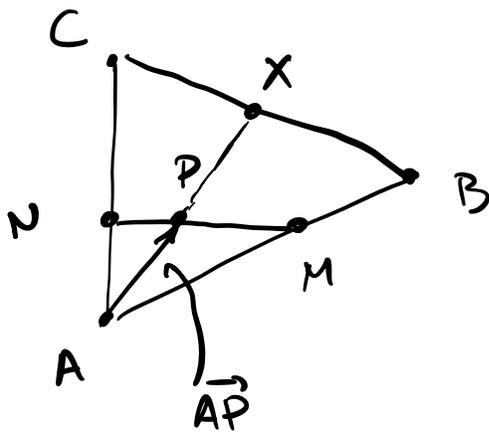
Oo seja, o resultado das duas formas de resolução são iguais.

4. (4 pontos) Sejam A, B e C vértices de um triângulo em \mathbb{R}^3 . Sejam M, N e P os seguintes pontos de \mathbb{R}^3 :

$$M = A + m\vec{AB}, \quad N = A + n\vec{AC}, \quad P = M + p\vec{MN},$$

onde m, n e p são números reais.

Encontre todos os valores de $m, n, p \in \mathbb{R}$ para os quais existe $t \in \mathbb{R}$ tal que $X = A + t\vec{AP}$ é um ponto da reta que passa pelos pontos B e C . Para esses valores de m, n, p , determine t em função de m, n, p .



$$X = A + t\vec{AP}$$

$$X = B + s\vec{BC} = A + \vec{AB} + s\vec{BC}$$

Vou expressar \vec{AP} como combinação linear de \vec{AB} e \vec{BC} :

$$\bullet \vec{AP} = \vec{AM} + \vec{MP} = m\vec{AB} + p\vec{MN}$$

$$\bullet \vec{MN} = \vec{MA} + \vec{AN} = -\vec{AM} + \vec{AN} = -m\vec{AB} + n\vec{AC}$$

$$\bullet \vec{AC} = \vec{AB} + \vec{BC}$$

Logo,

Page 5

$$\begin{aligned} \vec{AP} &= m\vec{AB} + p(-m\vec{AB} + n\vec{AC}) = (m - mp)\vec{AB} + np(\vec{AB} + \vec{BC}) \\ &= (m - mp + np)\vec{AB} + np\vec{BC} \end{aligned}$$

Logo, como $t\vec{AP} = \vec{AB} + s\vec{BC}$

temos que

$$(m - mp + np)t\vec{AB} + np t\vec{BC} = \vec{AB} + s\vec{BC}$$

e como \vec{AB}, \vec{BC} L.I. (A, B, C são vértices de um triângulo)

$$\Rightarrow \begin{cases} (m - mp + np)t = 1 \\ np t - s = 0 \end{cases}$$

Matriz Estendida do sistema

$$\left(\begin{array}{cc|c} m - mp + np & 0 & 1 \\ np & -1 & 0 \end{array} \right)$$

- Se $m - mp + np = 0$ o sistema é impossível
- Se $m - mp + np \neq 0$

$$L_1 \rightarrow \frac{1}{m-mp+np} L_1 \quad \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & \frac{1}{m-mp+np} \\ np & -1 & 0 \end{array} \right)$$

$$L_2 \rightarrow L_2 - npL_1 \quad \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & \frac{1}{m-mp+np} \\ 0 & -1 & \frac{-np}{m-mp+np} \end{array} \right)$$

$$L_2 \rightarrow -L_2 \quad \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & \frac{1}{m-mp+np} \\ 0 & 1 & \frac{np}{m-mp+np} \end{array} \right)$$

\Rightarrow SPD

$$t = \frac{1}{m-mp+np}$$