SSC5906 – Engenharia de Software Experimental

1º Semestre de 2023

Profa. Dra. Rosana T. Vaccare Braga

**PROJETO DO EXPERIMENTO 1**

O projeto do experimento 1 deve ser feito seguindo as especificações a seguir.

Grupos: 1 Doutorando e 1 mestrando, ou 2 mestrandos. Portanto teremos 4 equipes.

Respondentes: os próprios colegas individualmente, mais alguns familiares e amigos para completar 14 a 16 participantes.

Tema: Escolher dois aplicativos que permitam desenhar algo. Por exemplo: Paint, powerpoint, DrawIO, etc. Será fornecida aos respondentes uma figura (por exemplo um carro, uma casa ou uma borboleta), com medidas de tamanho em cm.

O experimento será definido, planejado e executado pelo grupo e documentado por meio de um artigo ou relatório.

Sugestões para o planejamento ( a ser escolhido/sorteado entre os grupos):

1 - Parte dos participantes desenha a mão, com régua, lápis e borracha e outra parte usa o aplicativo.

2 - Parte dos participantes desenha com um dos aplicativos e parte com o outro aplicativo

3 - Parte dos participantes pinta usando o aplicativo e outra a mão

4 - Parte dos participantes pinta usando um dos aplicativos e outra o outro

5 - Dado o fonte do desenho nos 2 aplicativos, parte dos participantes amplia o desenho

usando um dos aplicativos e outra o outro

6 - Dado o fonte do desenho nos 2 aplicativos, parte dos participantes faz 3 versões

alternativas da figura usando um dos aplicativos e outra o outro

Podem ser feitas outras sugestões desde que dentro deste tema.

OBS:

Pensar em hipóteses a testar (pode estar relacionada à qualidade da figura, tempo gasto,

 etc).

É interessante que o projeto envolva inverter os participantes de cada parte e repetir com outra figura.