

# Física do spin

F.S. Navarra

[navarra@if.usp.br](mailto:navarra@if.usp.br)

Richard Terra (monitor)

[richard.terra@usp.br](mailto:richard.terra@usp.br)

[edisciplinas.if.usp.br](http://edisciplinas.if.usp.br)

(buscar: física do spin)

# Plano do curso

- 13/03 aula 1: Partículas elementares e idéias da física quântica
- 20/03 aula 2: Átomo de Bohr, quantização do momento angular
- 27/03 aula 3: Momento de dipolo magnético, Stern - Gerlach
- 10/04 aula 4: Efeito Zeeman anômalo
- 17/04 1<sup>a</sup> Prova
- 24/04 aula 5: Equações de autovalores, matrizes de Pauli
- 08/05 aula 6: Comutadores, medidas SG sequenciais
- 15/05 aula 7: Medidas e valores médios
- 22/05 aula 8: Precessão e adição de spins
- 29/05 aula 9: Adição de spins

05/06 2º Prova

12/06 aula 10: Princípio da exclusão de Pauli

19/06 aula 11: Interação hiperfina no hidrogênio

26/06 aula 12: Resonância paramagnética do elétron

03/07 aula 13: Resonância magnética nuclear

10/07 3º Prova

## Avaliação

Três provas : P1 P2 P3

Média das duas melhores :  $P = (P_i + P_j)/2$

Substitutiva fechada

# Aula 5

Equação de autovalores para o spin

$$\left\{ \begin{array}{l} \hat{S}_z \psi = m_s \hbar \psi \\ \hat{S}^2 \psi = s(s+1) \hbar^2 \psi \end{array} \right. \quad \hat{S}^2 = \hat{S}_x^2 + \hat{S}_y^2 + \hat{S}_z^2$$

Operadores de spin

$$\hat{S}_x = \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \hat{S}_y = \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix} \quad \hat{S}_z = \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$



## Operadores de spin

$$\hat{S}_x = \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \hat{S}_y = \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix} \quad \hat{S}_z = \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

## Autoestados de $S_z$

$$|\uparrow\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad |\downarrow\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \longrightarrow \quad \left\{ \begin{array}{l} \hat{S}_z |\uparrow\rangle = \frac{\hbar}{2} |\uparrow\rangle \\ \hat{S}_z |\downarrow\rangle = -\frac{\hbar}{2} |\downarrow\rangle \end{array} \right.$$

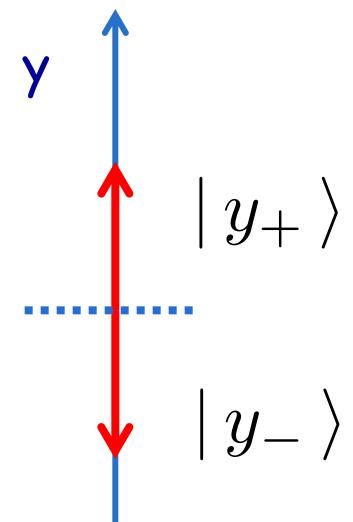
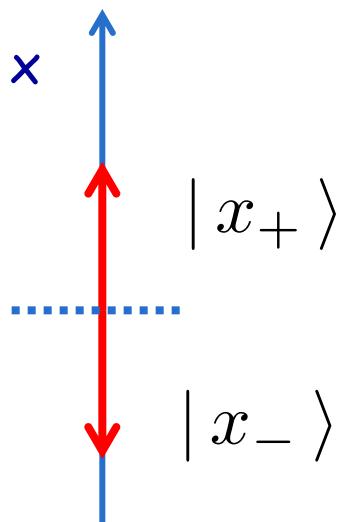
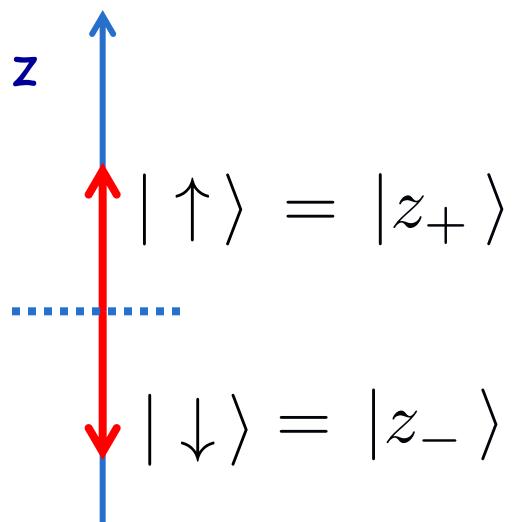
Operador no autoestado "errado"  $\hat{S}_x |\uparrow\rangle = ?$

$$\hat{S}_x |\uparrow\rangle = \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{\hbar}{2} |\downarrow\rangle$$

Não é equação de autovalores !!!

## Autoestados dos operadores $S_x$ e $S_y$

$$\hat{S}_z = \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \quad \hat{S}_x = \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \hat{S}_y = \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix}$$



# Aula 6

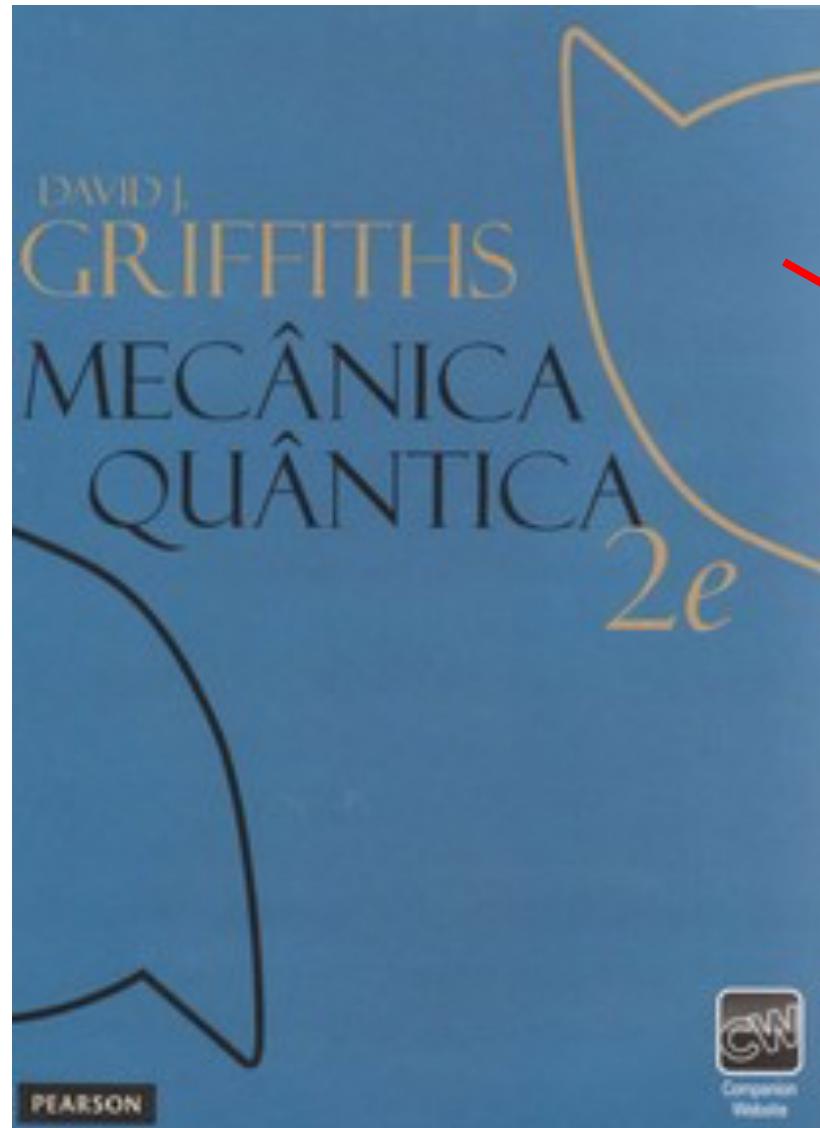
Autoestados, espaços, álgebra linear

Autovalores e autoestados de  $S_x$

Medidas SG sequenciais

# Autoestados de spin

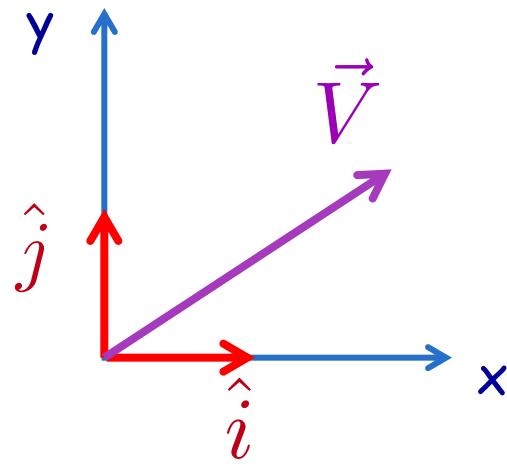
Para estudar o formalismo de spin vamos usar :



gato

Capítulo 4  
pag. 128

## Espaço vetorial de duas dimensões



versores

$$\left\{ \begin{array}{l} \hat{i} = |\hat{i}\rangle \\ \hat{j} = |\hat{j}\rangle \end{array} \right.$$

Normalizados :  $\hat{i} \cdot \hat{i} = \langle \hat{i} | \hat{i} \rangle = 1$      $\hat{j} \cdot \hat{j} = \langle \hat{j} | \hat{j} \rangle = 1$

Ortogonais :     $\hat{i} \cdot \hat{j} = \langle \hat{i} | \hat{j} \rangle = 0$      $\hat{j} \cdot \hat{i} = \langle \hat{j} | \hat{i} \rangle = 0$

Formam uma **base** !

Vetor genérico:     $\vec{V} = V_x \hat{i} + V_y \hat{j} = V_x |\hat{i}\rangle + V_y |\hat{j}\rangle$

## Autoestados de $S^2$ e $S_z$

$$|\uparrow\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad |\downarrow\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Autoestado adjunto = transposto do complexo conjugado

$$(|\uparrow\rangle^*)^T = |\uparrow\rangle^\dagger = \langle \uparrow |$$

$$\langle \uparrow | = (1 \quad 0) \quad \langle \downarrow | = (0 \quad 1)$$

## Produto escalar

$$\langle \uparrow | \downarrow \rangle = (1 \quad 0) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 0 \quad \left. \vphantom{\langle \downarrow | \uparrow \rangle = (0 \quad 1) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 0} \right\}$$

ortogonais

$$\langle \downarrow | \uparrow \rangle = (0 \quad 1) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 \quad \left. \vphantom{\langle \uparrow | \uparrow \rangle = (1 \quad 0) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 1} \right\}$$

e

$$\langle \uparrow | \uparrow \rangle = (1 \quad 0) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 1 \quad \left. \vphantom{\langle \downarrow | \downarrow \rangle = (0 \quad 1) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 1} \right\}$$

normalizados

$$\langle \downarrow | \downarrow \rangle = (0 \quad 1) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 1 \quad \left. \vphantom{\langle \uparrow | \uparrow \rangle = (1 \quad 0) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 1} \right\}$$

ortonormais !

$$|\uparrow\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad |\downarrow\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \left. \right\} \text{Formam uma base!}$$

Vetor genérico:  $|s\rangle = a|\uparrow\rangle + b|\downarrow\rangle$

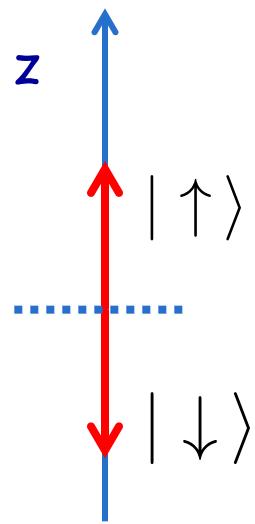
$$\langle s | = a^* \langle \uparrow | + b^* \langle \downarrow |$$

Normalizado:  $\langle s | s \rangle = 1$

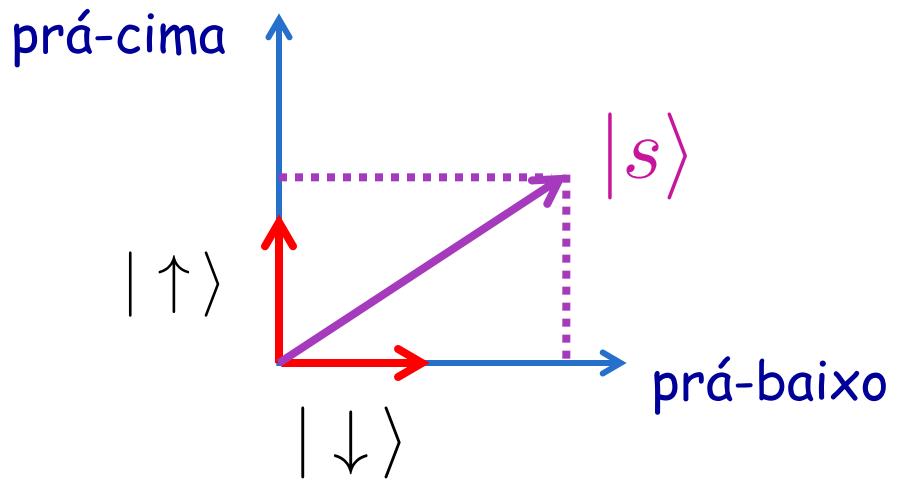
$$[a^* \langle \uparrow | + b^* \langle \downarrow |] \cdot [a|\uparrow\rangle + b|\downarrow\rangle] =$$

$$a^*a + b^*b = |a|^2 + |b|^2 = 1$$

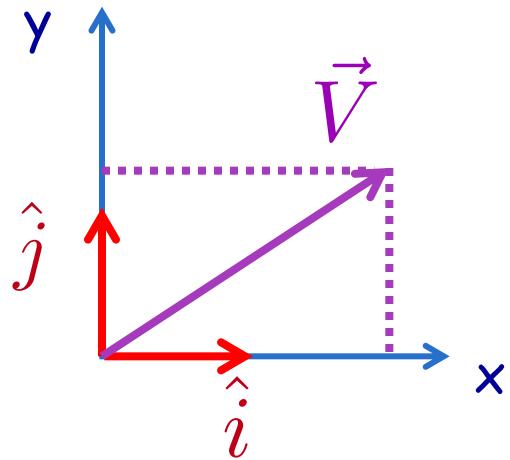
No espaço real:



No espaço vetorial abstrato:

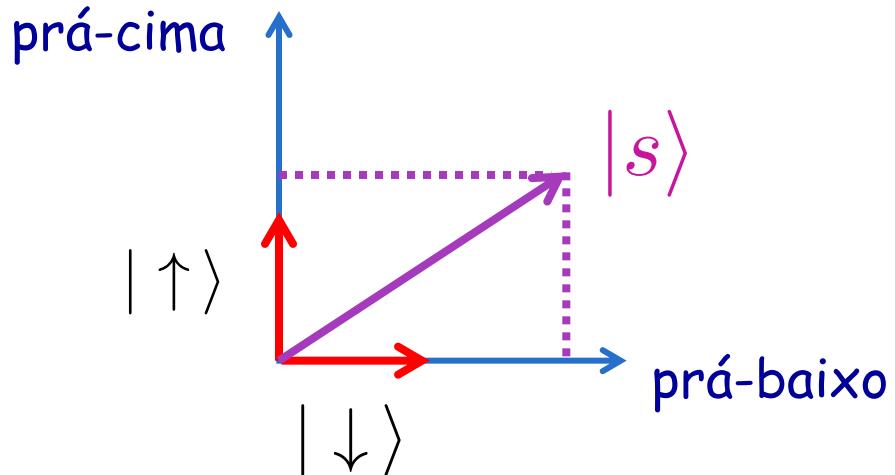


$$|s\rangle = a | \uparrow \rangle + b | \downarrow \rangle$$



$$\vec{V} = V_x |\hat{i}\rangle + V_y |\hat{j}\rangle$$

Interpretação geométrica



$$|s\rangle = a |\uparrow\rangle + b |\downarrow\rangle$$

Interpretação probabilística

$$P(|\uparrow\rangle) = |a|^2$$

Probabilidade de observar o "spin prá cima"

$$P(|\downarrow\rangle) = |b|^2$$

Probabilidade de observar o "spin prá baixo"

Exemplos

$$|s\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} |\uparrow\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}} |\downarrow\rangle$$

a

b

$$|a|^2 = \frac{1}{2}$$

50 % prá cima

$$|b|^2 = \frac{1}{2}$$

50 % prá baixo

$$|s\rangle = i \frac{\sqrt{3}}{2} |\uparrow\rangle + \frac{1}{2} |\downarrow\rangle$$

$$|a|^2 = \frac{3}{4}$$

75 % prá cima

$$|b|^2 = \frac{1}{4}$$

25 % prá baixo

Medimos muitos sistemas idênticos, no mesmo estado  $|s\rangle$

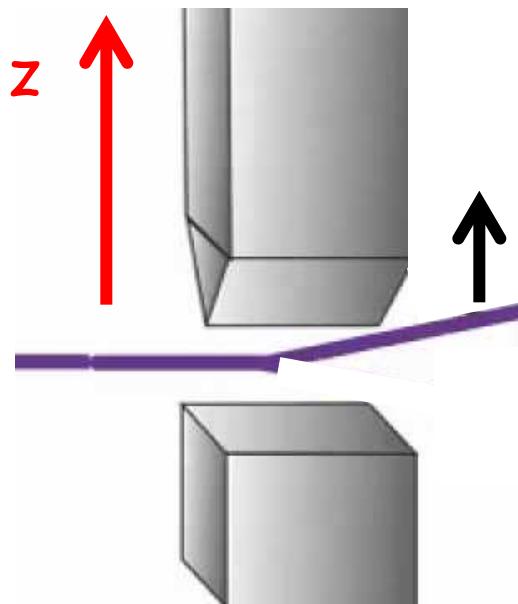
Em 75 % das vezes encontramos o "spin prá cima"

## Observação sobre a medição

$$|s\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} |\uparrow\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}} |\downarrow\rangle$$

Antes da medida o elétron está num estado de superposição !

Medida de  
Stern Gerlach



A próxima medida  
vai dar spin pra cima !

Depois da medida o elétron está no estado de "spin pra cima"

A medida fixa o estado !

Acaba com a superposição !



Schroedinger

"Colapso" da função de onda !

## Operadores de spin

$$\hat{S}_x = \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \hat{S}_y = \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix} \quad \hat{S}_z = \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

## Autoestados de $S_z$

$$|\uparrow\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad |\downarrow\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \longrightarrow \quad \left\{ \begin{array}{l} \hat{S}_z |\uparrow\rangle = \frac{\hbar}{2} |\uparrow\rangle \\ \hat{S}_z |\downarrow\rangle = -\frac{\hbar}{2} |\downarrow\rangle \end{array} \right.$$

Operador no autoestado "errado"  $\hat{S}_x |\uparrow\rangle = ?$

$$\hat{S}_x |\uparrow\rangle = \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{\hbar}{2} |\downarrow\rangle$$

Não é equação de autovalores !!!

## Autoestados e autovalores de $S_x$

$$\hat{S}_x |x\rangle = a|x\rangle \quad \hat{S}_x = \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad |x\rangle = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$$

$$\frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} \quad \rightarrow \quad \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} \beta \\ \alpha \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \frac{\hbar}{2} \beta = a \alpha \\ \frac{\hbar}{2} \alpha = a \beta \end{array} \right. \quad \rightarrow \quad \frac{\beta}{\alpha} = \frac{\alpha}{\beta} \quad \rightarrow \quad \alpha = \pm \beta$$

$$\beta = \alpha$$

$$\frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \alpha \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} \alpha \\ \alpha \end{pmatrix} \quad \rightarrow$$

$$a = \frac{\hbar}{2}$$

$$\beta = \alpha$$

$$\frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \alpha \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} \alpha \\ \alpha \end{pmatrix} \quad \xrightarrow{\hspace{1cm}} \quad a = \frac{\hbar}{2}$$

$$\beta = -\alpha$$

$$\frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ -\alpha \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} \alpha \\ -\alpha \end{pmatrix} \quad \xrightarrow{\hspace{1cm}} \quad a = -\frac{\hbar}{2}$$

## Resumo

$$|x_+\rangle = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\hat{S}_x |x_+\rangle = \hat{S}_x \begin{pmatrix} \alpha \\ \alpha \end{pmatrix} = \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} \alpha \\ \alpha \end{pmatrix}$$

$$|x_-\rangle = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\hat{S}_x |x_-\rangle = \hat{S}_x \begin{pmatrix} \alpha \\ -\alpha \end{pmatrix} = -\frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} \alpha \\ -\alpha \end{pmatrix}$$

Constante é determinada pela normalização

$$\langle x_+ | x_+ \rangle = 1 \quad \alpha (1 \ 1) \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 1 \quad \alpha = \frac{1}{\sqrt{2}}$$

$$\langle x_- | x_- \rangle = 1 \quad \alpha (1 \ -1) \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = 1 \quad \alpha = \frac{1}{\sqrt{2}}$$

$$|x_+\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$|x_-\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

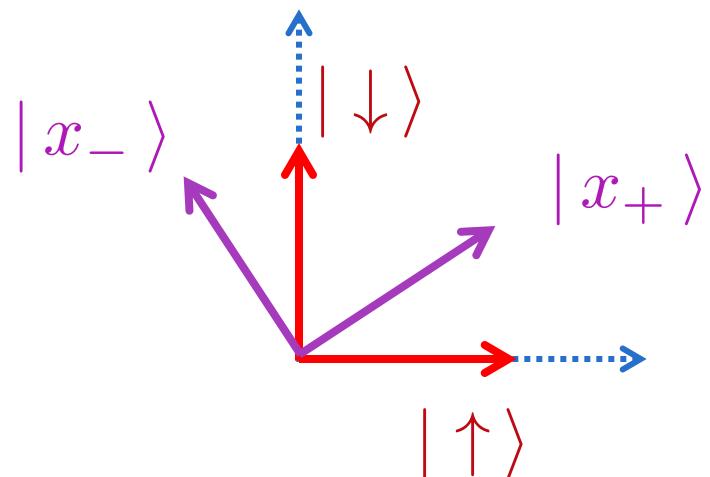
$$\langle x_+ | x_- \rangle = 0$$

$$\langle x_- | x_+ \rangle = 0$$

Ortogonais e normalizados : formam uma base

Duas bases

$$\left\{ \begin{array}{ll} | \uparrow \rangle & | \downarrow \rangle \\ | x_+ \rangle & | x_- \rangle \end{array} \right.$$



$$| \uparrow \rangle = \alpha | x_+ \rangle + \beta | x_- \rangle$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \alpha \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \beta \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$(1 \ 0) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = (1 \ 0) \alpha \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + (1 \ 0) \beta \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$1 = \frac{\alpha}{\sqrt{2}} + \frac{\beta}{\sqrt{2}}$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \alpha \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \beta \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$(0 \ 1) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = (0 \ 1) \alpha \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + (0 \ 1) \beta \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$0 = \frac{\alpha}{\sqrt{2}} - \frac{\beta}{\sqrt{2}}$$

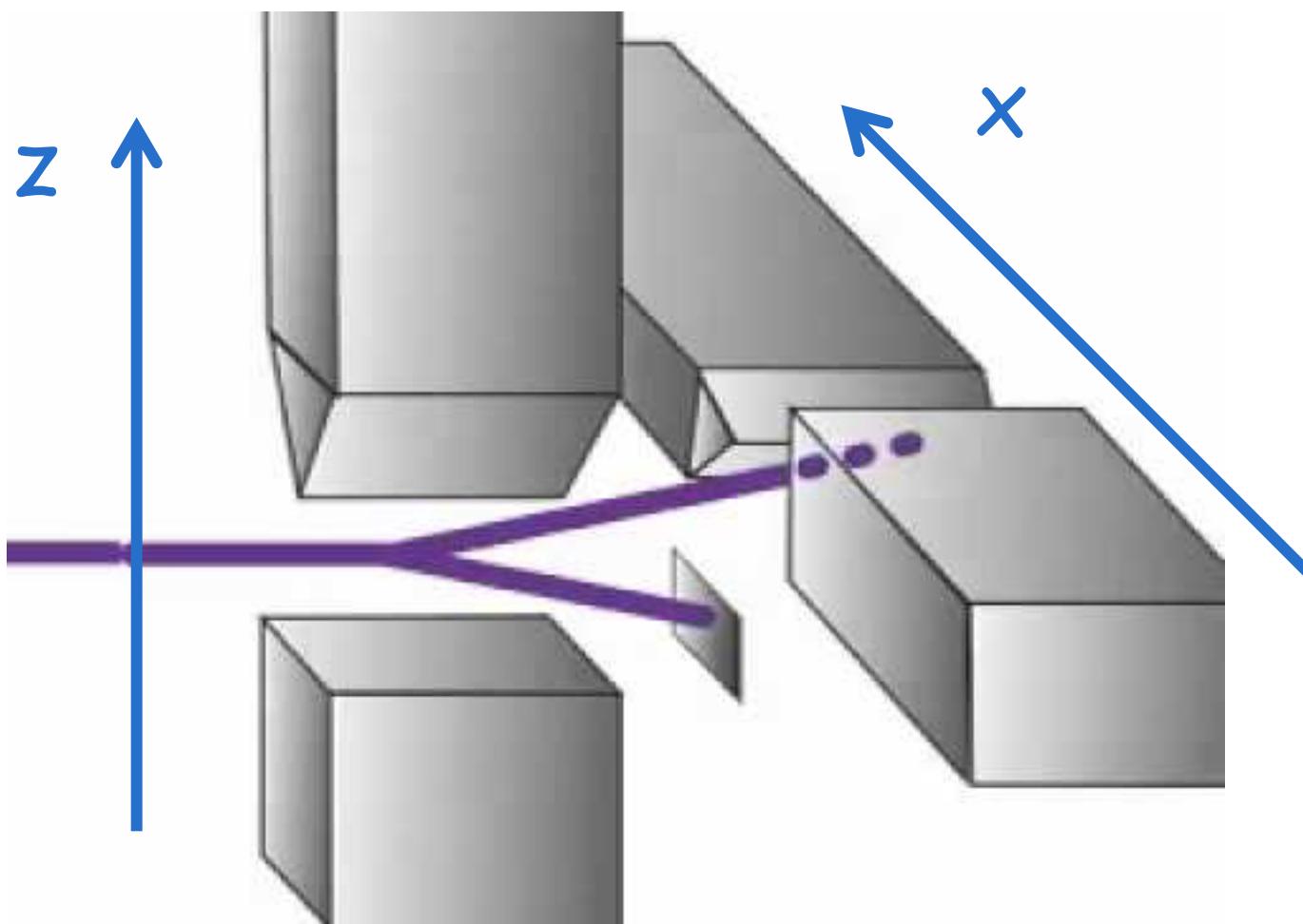
$$\left\{ \begin{array}{l} 0 = \frac{\alpha}{\sqrt{2}} - \frac{\beta}{\sqrt{2}} \\ 1 = \frac{\alpha}{\sqrt{2}} + \frac{\beta}{\sqrt{2}} \end{array} \right. \quad \longrightarrow \quad \alpha = \beta = \frac{1}{\sqrt{2}}$$

$$|\uparrow\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} |x_+\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}} |x_-\rangle$$

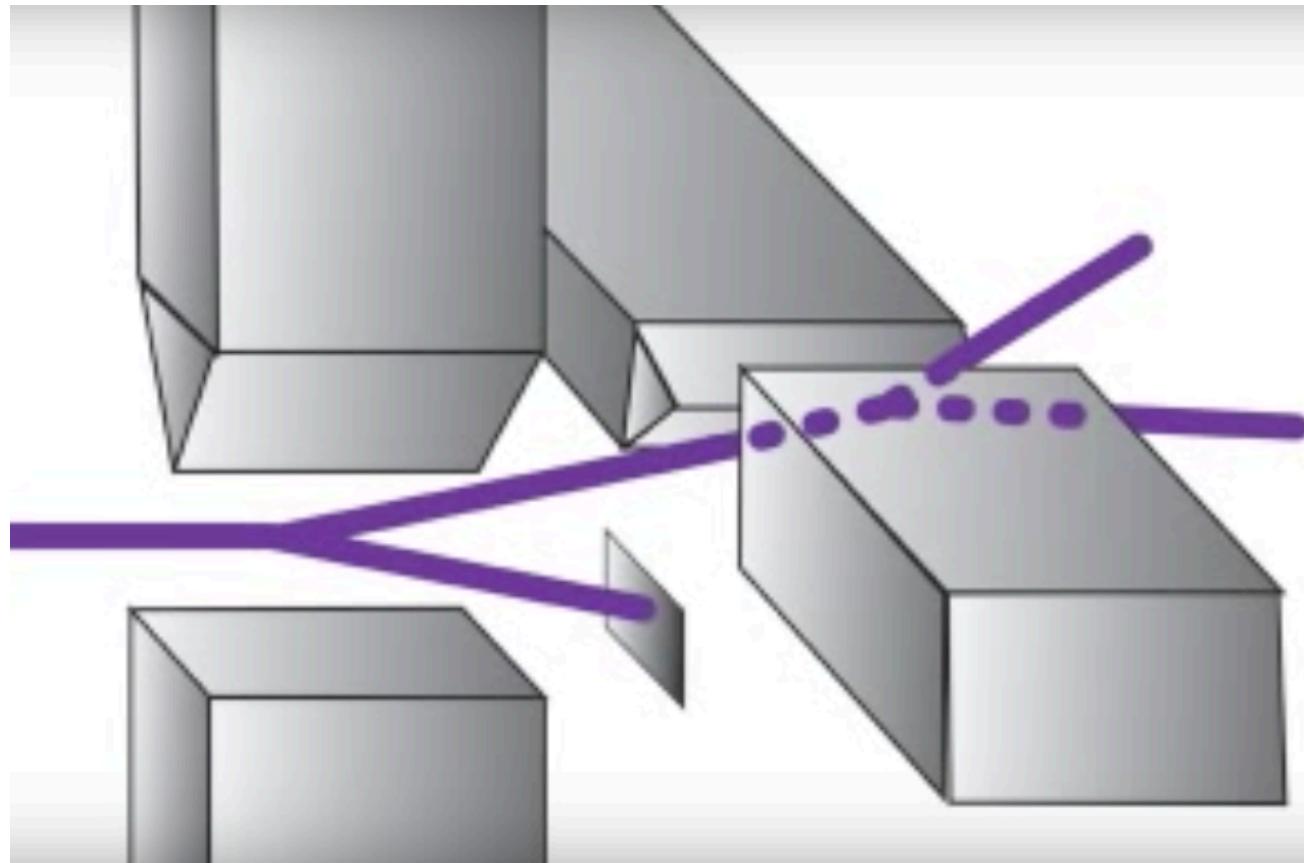
50 % - 50 %

Stern - Gerlach  
Sequencial

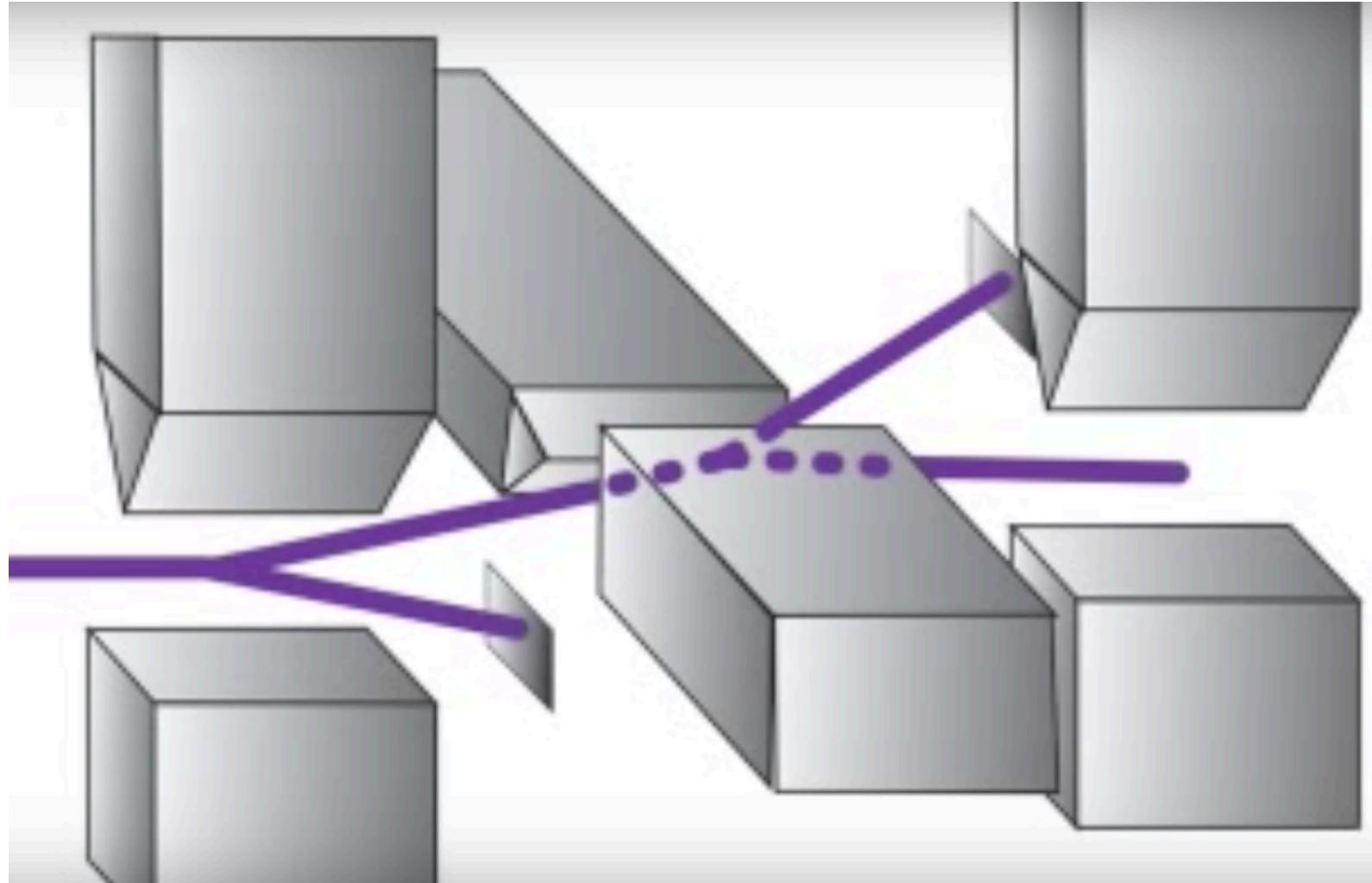
## Medidas sequenciais de Stern-Gerlach



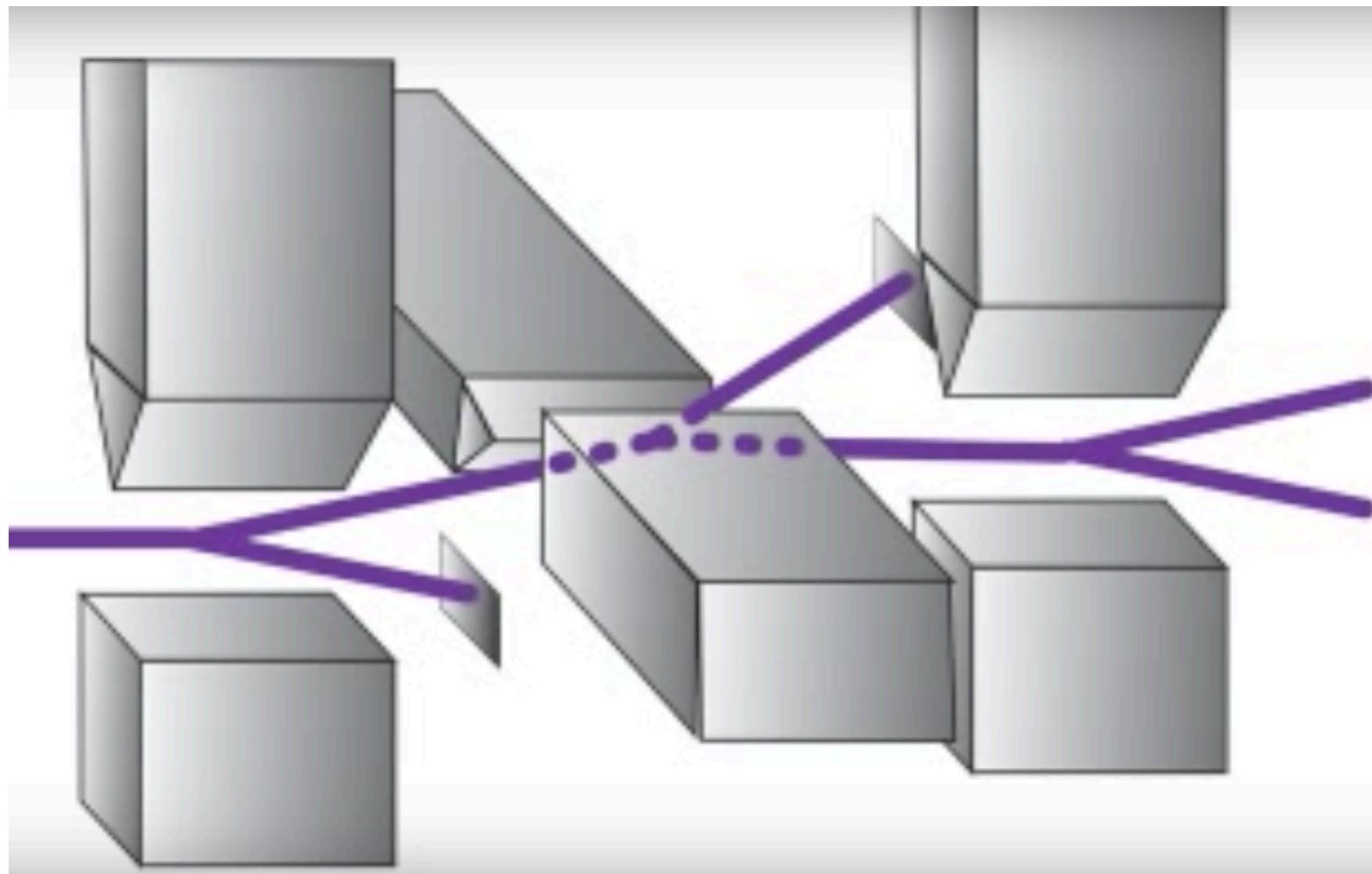
## Medidas sequenciais de Stern-Gerlach



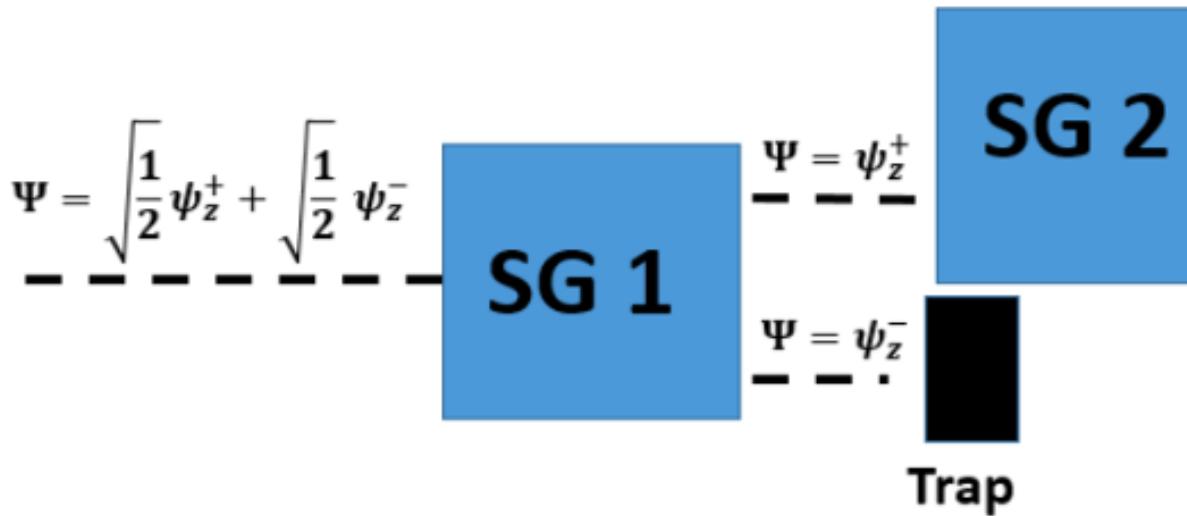
## Medidas sequenciais de Stern-Gerlach



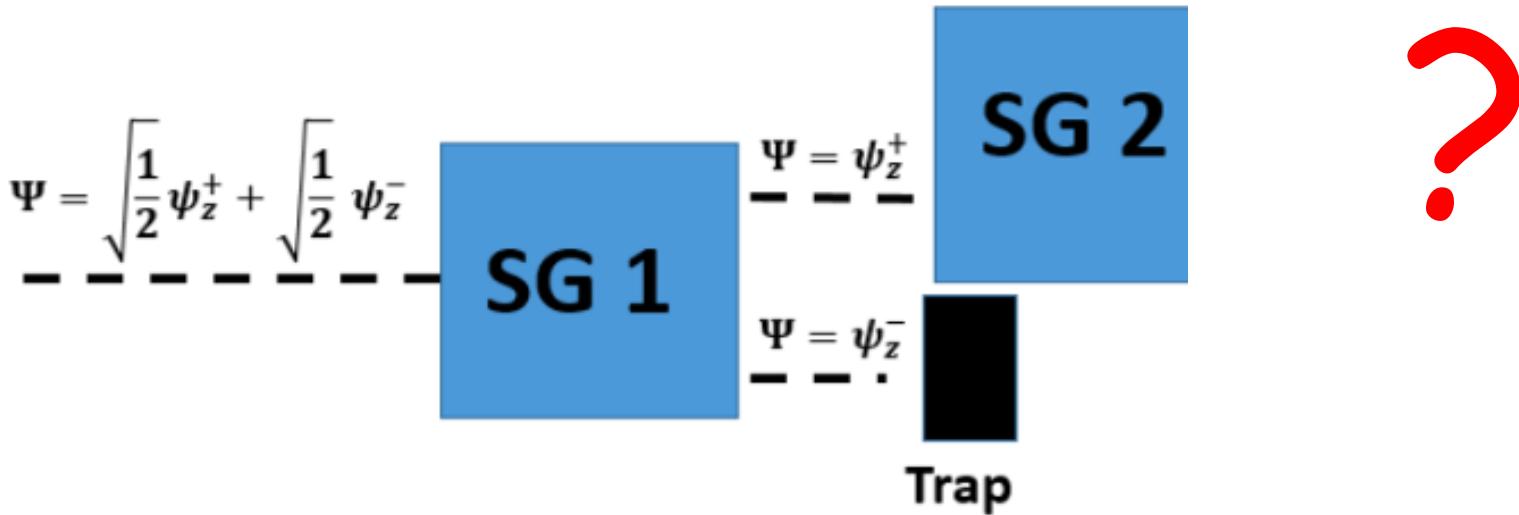
## Medidas sequenciais de Stern-Gerlach



# Medidas sequenciais de Stern-Gerlach

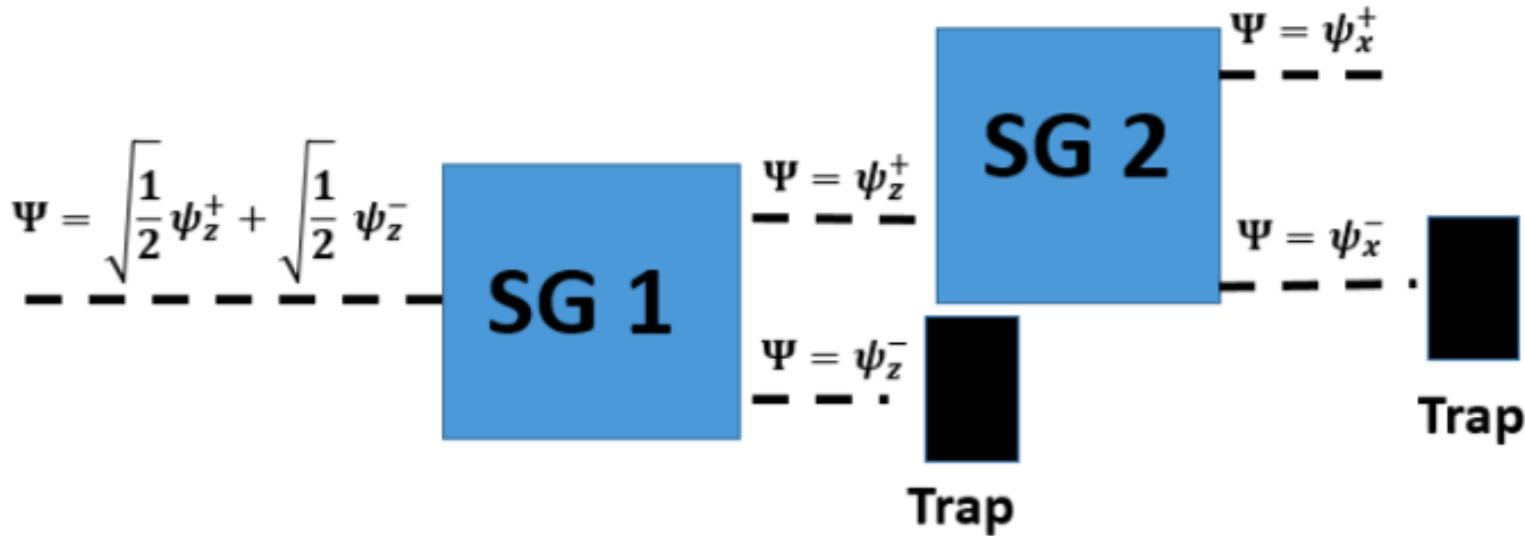


# Medidas sequenciais de Stern-Gerlach

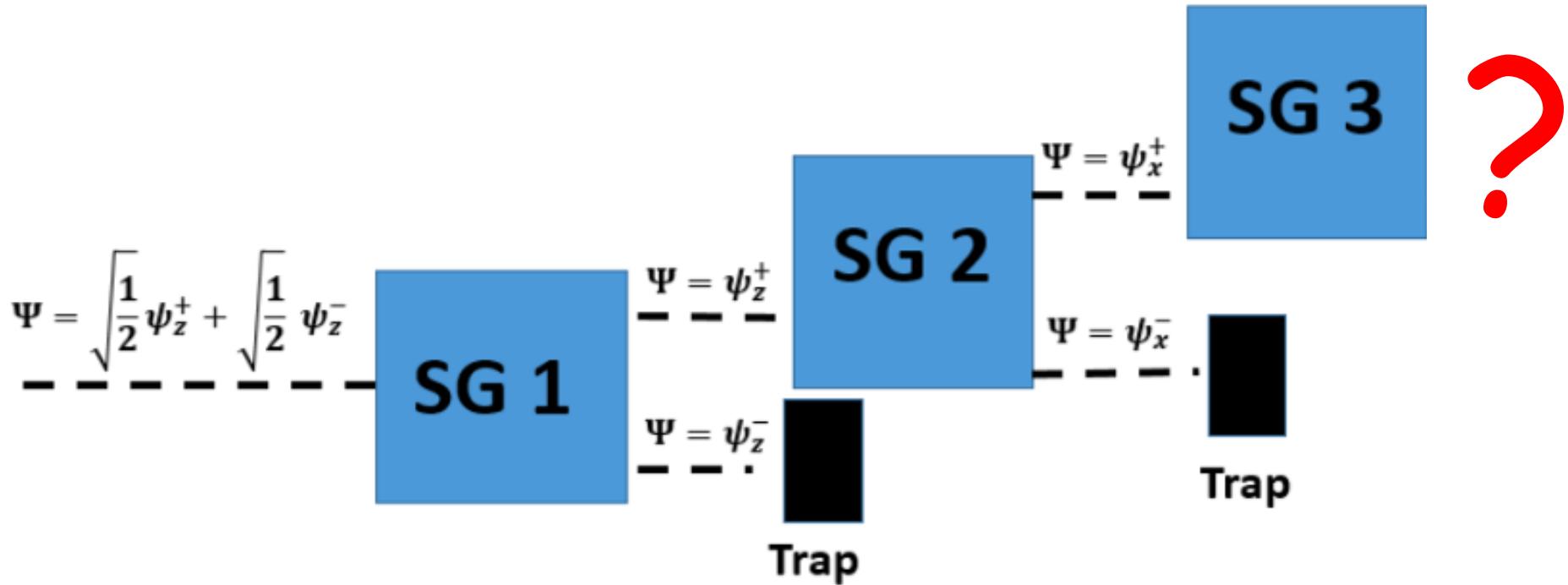


Sabendo que a partícula está no estado  $| \uparrow \rangle$ , qual é o resultado da medida na componente x ?

# Medidas sequenciais de Stern-Gerlach

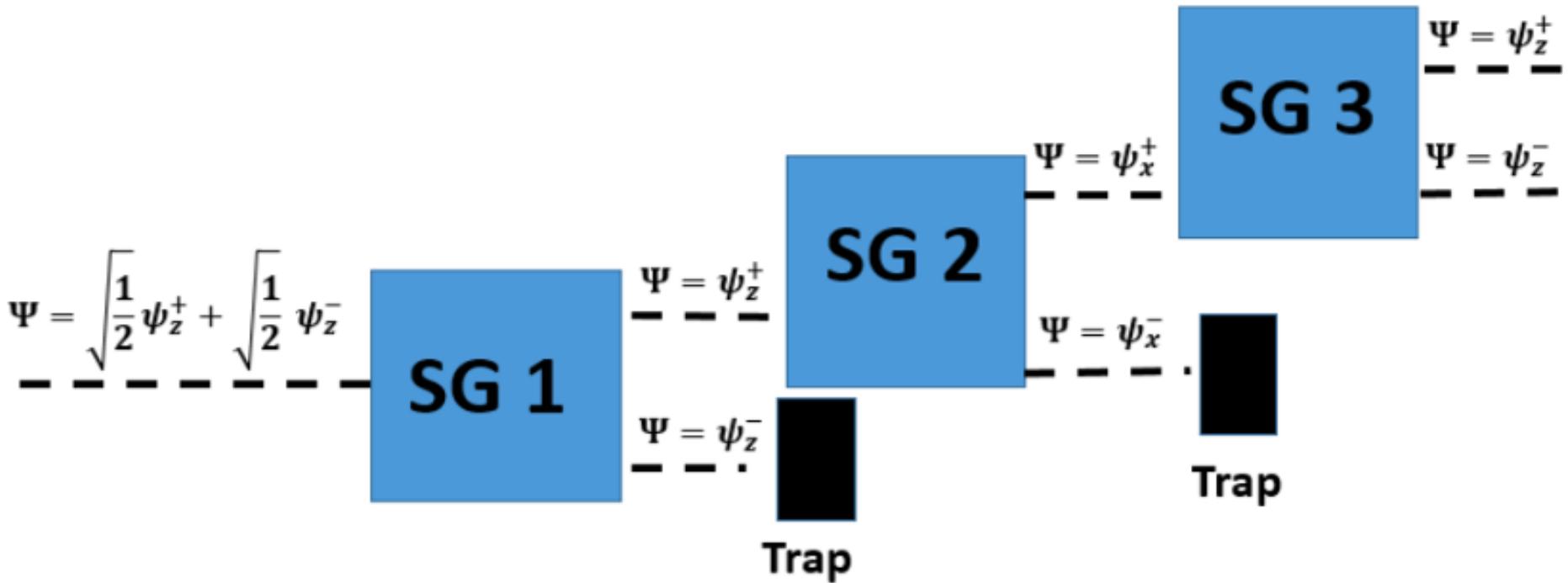


# Medidas sequenciais de Stern-Gerlach



Sabendo que a partícula esteve no estado  $| \uparrow \rangle$ ,  
que depois esteve no estado  $| x_+ \rangle$   
qual é o resultado de nova medida da componente z ?

# Medidas sequenciais de Stern-Gerlach



Medidas sequenciais:  
uma medida “apaga a memória” da outra !

# Medidas alteram o estado

Quando um dos observáveis incompatíveis  
é completamente determinado  
**a incerteza no outro é máxima !!!**

(Princípio da incerteza)



W. Heisenberg  
(1901 -1976)

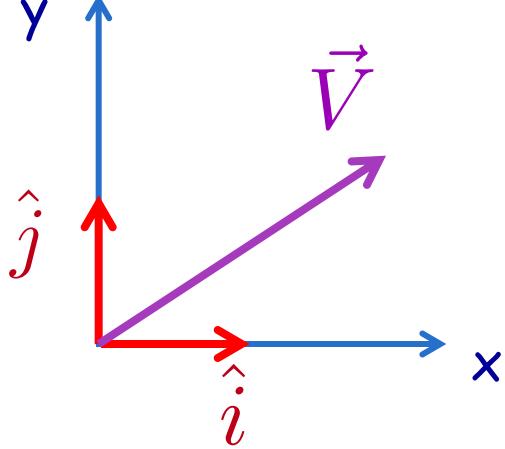
# Apêndice sobre espaços vetoriais

## Autoestados de $S^2$ e $S_z$

$$|\uparrow\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad |\downarrow\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Com estes estados vamos definir um **espaço vetorial**

Espaço vetorial de duas dimensões



$$\vec{V} = x \hat{i} + y \hat{j}$$

versores

$$\left\{ \begin{array}{l} \hat{i} = |\hat{i}\rangle \quad \hat{j} = |\hat{j}\rangle \end{array} \right.$$

$$\vec{V} = x |\hat{i}\rangle + y |\hat{j}\rangle$$

# Espaço Vetorial



David Hilbert  
(1862 - 1943)

Seja um conjunto  $V$ , não-vazio, sobre o qual estão definidas as operações adição e multiplicação por escalar, isto é:

$$\forall u, v \in V, u + v \in V$$

$$\forall \alpha \in \mathbb{R}, \forall u \in V, \alpha u \in V$$

O conjunto  $V$  com essas duas operações é chamado de espaço vetorial real (ou espaço vetorial sobre  $\mathbb{R}$ ) se forem verificados os seguintes axiomas:

Em relação à adição:

- A1)**  $u + (v + w) = (u + v) + w, \forall u, v, w \in V$
- A2)**  $u + v = v + u, \forall u, v \in V$
- A3)**  $\exists 0 \in V, \forall u \in V, u + 0 = u$
- A4)**  $\forall u \in V, \exists (-u) \in V, u + (-u) = 0$

Em relação à multiplicação por escalar:

- M1)**  $\alpha(\beta u) = (\alpha\beta)u$
- M2)**  $(\alpha + \beta)u = \alpha u + \beta u$
- M3)**  $\alpha(u + v) = \alpha u + \alpha v$
- M4)**  $1(u) = u$

$\forall u, v \in V$  e  $\forall \alpha, \beta \in \mathbb{R}$

## OBSERVAÇÕES:

- 1) Os elementos do espaço vetorial  $V$  são chamados de vetores, independente de sua natureza. Pode parecer estranho, o fato de se chamar de vetores os *polinômios*, (quando  $V$  for constituído de polinômios), as matrizes (quando  $V$  for constituído de matrizes), os *números* (quando  $V$  for constituído for um conjunto numérico), e assim por diante. Podemos fazer isso, pois esses elementos de natureza tão distinta se comportam de forma idêntica nas operações de adição e multiplicação de escalar, como se estivéssemos trabalhando com os próprios vetores do  $\mathbb{R}^2$  e  $\mathbb{R}^3$ .
- 2) Se tivéssemos tomado para escalares o conjunto  $\mathbb{C}$  do números complexos,  $V$  seria um *espaço vetorial complexo*.

# Produto Interno num Espaço Vetorial

$$P = \langle u, v \rangle$$

- P1)  $\langle u, v \rangle = \langle v, u \rangle$  para todos  $u, v \in V$ ;
- P2)  $\langle u, v + w \rangle = \langle u, v \rangle + \langle u, w \rangle$  para todos  $u, v, w \in V$ ;
- P3)  $\langle \alpha u, v \rangle = \alpha \langle u, v \rangle$  para todos  $u, v \in V$  e todo  $\alpha \in \mathbb{R}$ ;
- P4)  $\langle u, u \rangle \geq 0$  para todo  $u \in V$  e  $\langle u, u \rangle = 0$  se, e somente se,  $u = 0$ .

**(O Produto Interno Usual em  $\mathbb{R}^2$ )**

$\langle (a, b), (c, d) \rangle = ac + bd$  é um produto interno em  $\mathbb{R}^2$ .

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = \langle \vec{A}, \vec{B} \rangle = \langle (A_x, A_y), (B_x, B_y) \rangle = A_x B_x + A_y B_y$$

$$\vec{A} \cdot \vec{A} = \langle \vec{A}, \vec{A} \rangle = \langle (A_x, A_y), (A_x, A_y) \rangle = A_x A_x + A_y A_y$$

# Espaços Vetoriais Euclidianos

Um *espaço vetorial euclidiano* é um espaço vetorial de dimensão finita, munido de um produto interno.

## Norma de um Vetor

Seja  $V$  um espaço vetorial com produto interno *norma* de  $v$ , indicada por  $|v|$ , por

$$|v| = \sqrt{\langle v, v \rangle}.$$

Dado  $v \in V$  define-se a

$$|\vec{A}| = \sqrt{A_x A_x + A_y A_y}$$

$$|v| = 1 \quad \text{vetor unitário} \quad \text{vetor normalizado}$$

Para normalizar:  $u = \frac{v}{|v|}$