

### Atividade complementar 3 - Exemplos Práticos da Aplicação da Ciência e Inovação.

Nome: \_\_\_\_\_ N° USP: \_\_\_\_\_

Após assistir os dois vídeos disponibilizados no Moodle USP, respondam individualmente as seguintes perguntas:

1. Sobre o vídeo de tema “ **A Curiosidade e o Método Científico**” por Kawoana Vinna, responda:
  - a. Como ocorrem as ideias para os projetos científicos e quais são as fases para o desenvolvimento desse projeto científico?
  - b. Podemos considerar a conclusão de um projeto científico como uma finalização definitiva do projeto desenvolvido?
  - c. Explique com a curiosidade e o método científico estão relacionados.
  
2. Sobre o vídeo de tema “ **The Magic Ingredient that brings Pixar Movies to life**” por Danielle Feinberg, responda:
  - a. Explique como a autora do vídeo utilizou a ciência, matemática e física para criar a arte dos desenhos *Pixar*.
  - b. Cite um exemplo e descreva brevemente como a ciência e a inovação é utilizada na Zootecnia.

“O começo de todas as **ciências** é o espanto de as coisas serem o que são” —  
Aristóteles.