

## Memórias / Resumo

MAT0310 Geometria III 2023

Cláudio Cunha Cândido

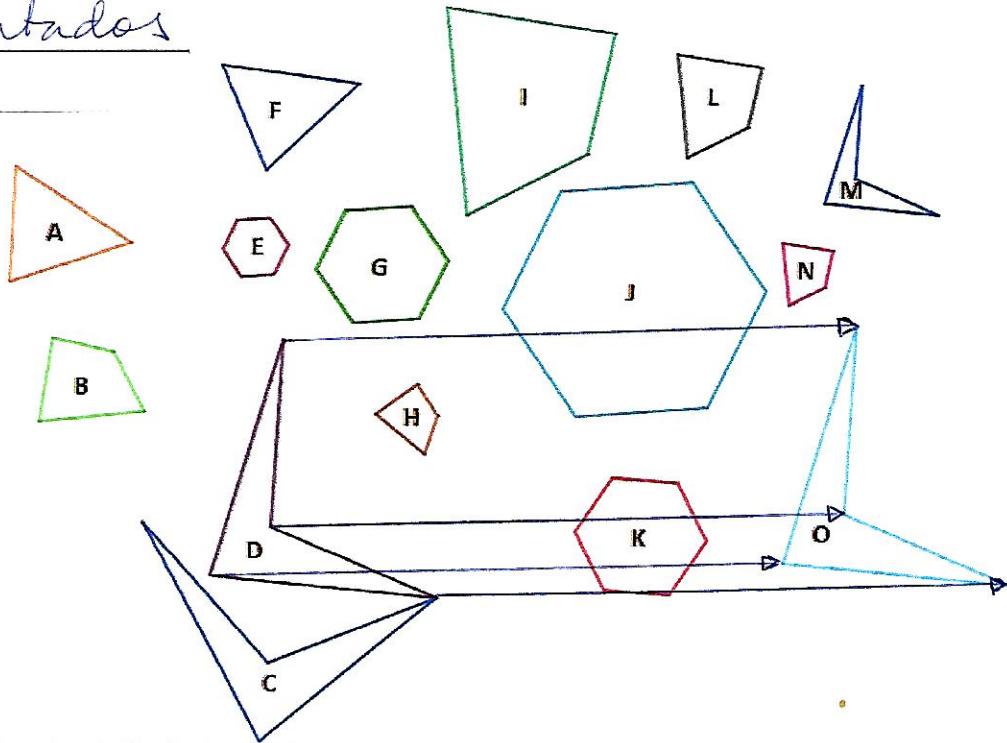
## I) CONGRUÊNCIAS

Começamos com uma atividade de reconhecimento de figuras congruentes e associamos a congruência à ideia de sobreposições de figuras por meio de

- translações
- rotações
- reflexões.

Essas são as aplicações do plano no plano que mantêm forma e tamanho.

Em particular, em uma atividade de análise, associamos translações a deslocamento sobre uma reta e ligamos vértices homólogos por meio de segmentos orientados



## II) Translações: ideias iniciais

A partir dessa atividade observamos que em um deslocamento retílineo, os pontos da figura original e do final ficam associados por segmentos orientados com:

mesmo direção mesmo sentido mesmo comprimento	} e aqui está a presença de um <u>vetor</u> !
---	---

Def.: A translação no direção de um vetor  $\vec{v}$  é a aplicação do plano que associa a ponto  $P$  o ponto  $P' = P + \vec{v}$ . (soma de pt + vetor).

$$P \xrightarrow{\vec{v}} P' \text{ Nota\~ao } T_{\vec{v}} P = P'$$

Para trabalhar com a no\~ao de soma de ponto com vetor precisamos de propriedades:



$$1) P + \vec{0} = P$$

$$2) (P + \vec{v}) + \vec{w} = P + (\vec{v} + \vec{w})$$

$$3) P + \vec{v} = P + \vec{w} \Rightarrow \vec{v} = \vec{w}$$

$$4) P + \vec{v} = Q + \vec{v} \Rightarrow P = Q$$

$$\text{Se } \vec{v} = 0 : T_{\vec{0}}(P) = P \neq P \therefore T_{\vec{0}} = \text{Id}.$$

Mas...  $T_{\vec{v}}$  mante\~em forma? e tamano?  
 Leva reta em reta?

Precisamos de formaliza\~oes!

# ISOMETRIAS

## III) Transformações / Colinearidades Isometrias

Uma transformação do plano é uma aplicação do plano no plano que é bijetora.

$\mathcal{F}$ : conjunto das transformações

composta:

$$F, G \in \mathcal{F} \quad (G \circ F)(P) := G(F(P)).$$

Temos as propriedades:

$$1) F, G \in \mathcal{F} \Rightarrow G \circ F \in \mathcal{F}$$

$$2) F, G, H \in \mathcal{F} \Rightarrow (H \circ G) \circ F = H \circ (G \circ F)$$

$$3) \exists \text{ Id em } \mathcal{F}: F \circ \text{Id} = F, \forall F \in \mathcal{F}.$$

$$4) \forall F \in \mathcal{F}, \exists F^{-1} \in \mathcal{F} / F \circ F^{-1} = F^{-1} \circ F = \text{Id}.$$

$(\mathcal{F}, \circ)$ : grupo de transformações do plano.

Def.:  $\mathcal{Q} \neq \emptyset, \mathcal{Q} \subset \mathcal{F}$  é subgrupo de  $\mathcal{F}$  se:

$$i) F, G \in \mathcal{Q} \Rightarrow G \circ F \in \mathcal{Q}$$

$$ii) F \in \mathcal{Q} \Rightarrow F^{-1} \in \mathcal{Q}.$$

Transformações

As que levam reta em reta são as colinearidades:

$F$  é colinear  $\Leftrightarrow \begin{cases} \text{se } r \text{ é reta} \\ \text{então } F(r) \text{ é reta} \end{cases}$

Teo 2.1 O conj das colinearidades é subgrupo de  $\mathcal{F}$ :  $(\mathcal{C}, \circ) \subseteq (\mathcal{F}, \circ)$ .

Uma isometria do plano é uma transformação do plano que preserva distâncias.

$$F \in \mathcal{F} \quad F(P) = P' \quad F(Q) = Q'$$

$$F \text{ é isometria} \Leftrightarrow P'Q' = PQ.$$

Obs: Nota-se que  $\overline{PQ}$  é o segmento de extremos  $P$  e  $Q$ .  
 $PQ = \text{med}(\overline{PQ})$ .

Teo 2.2: O conjunto de todas as isometrias é subgrupo de  $\mathcal{F}$   
 $(\mathcal{I}, \circ) \subseteq (\mathcal{F}, \circ)$ .

Além de distância, uma isometria preserva forma!

Com algum trabalho provamos o:

Teo 2.3: Toda isometria do plano é uma colinearidade do plano que preserva ordem, pontos médios, segmentos, semirretas, triângulos, ângulos, medida de ângulos, perpendicularidade e paralelismo.

Até aqui temos:

$$(\mathcal{I}, \circ) \subseteq (\mathcal{E}, \circ) \subseteq (\mathcal{F}, \circ).$$

? E as translações ?

### III) Translações = Resultados importantes.

Definimos  $T_{\vec{v}}(P) = P + \vec{v}$ .

Provamos que  $T_{\vec{v}}$  é injetora e sobrejetora e que a composta comuta(!) E q  $T_{\vec{v}}$  é isometria!

$$T_{\vec{w}} \circ T_{\vec{v}} = T_{\vec{v} + \vec{w}} = T_{\vec{w} + \vec{v}} = T_{\vec{v}} \circ T_{\vec{w}}$$

Prop 3.1: O conjunto  $\mathcal{T}$  de todas as translações do plano é subgrupo abeliano do grupo das isometrias.  
Provamos também:

Prop. 3.2: Se  $\vec{v} \neq \vec{0}$ ,  $T_{\vec{v}}$  não tem pontos fixos  
(E1 L2)

Prop. 3.3: Dados pts A e B  $\exists!$  translação  $T_{\vec{v}}$  tal que  $B = T_{\vec{v}}A$ .

Prop. 3.4: Se  $\vec{v} \neq \vec{0}$ , uma translação  $T_{\vec{v}}$  (E2 L2) deixa invariantes as retas paralelas à direção de  $\vec{v}$  e somente essas retas.

Dai... começamos a analisar o que acontece com um segmento  $\overline{AB}$

A

$$A' = A + \vec{v} : \vec{v} = \overrightarrow{AA'}$$

A'

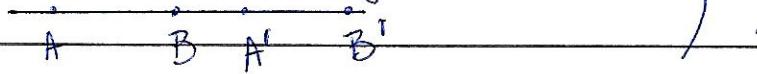
$$B' = B + \vec{v} : \vec{v} = \overrightarrow{BB'}$$

B

$$\therefore \overline{A'B'} \parallel \overline{AB}$$

$$(*) . A'B' = AB .$$

(\*) Prop. 3.5  $A \neq B$   $A' = T_{\vec{v}} A$   $B' = T_{\vec{w}} B$ ,  $\vec{v} \neq \vec{w}$   
 $\Rightarrow$  o quadrilátero  $ABB'A'$  é  
 paralelogramo  
 (eventualmente degenerado)



ou seja:  $\overline{A'B'}$  e  $\overline{AB}$  são paralelos e congruentes (cf-mm sentido)

Corolário 3.6. Se dois segmentos  $\overline{AB}$  e  $\overline{A'B'}$  estarem relacionados por translações, então eles são lados de um paralelogramo.

Corolário 3.7 r reta,  $T_{\vec{v}}$  dados  
 $r$  e  $T_{\vec{v}}(r)$  são retas paralelas.

Prop. 3.8 Dados segmentos orientados  $\overline{AB}$  e  $\overline{A'B'}$  paralelos congruentes com mesmo sentido (de modo que  $ABB'A'$  é paralelogramo (ev-deg.)) então existe uma única translação  $T_{\vec{v}} t_q \left\{ \begin{array}{l} T_{\vec{v}} A = A' \\ T_{\vec{v}} B = B' \end{array} \right.$

Prop. 3.10 Seja  $F$  uma transformação do plano tal que para todo par de pontos distintos o quadrilátero  $PQQ'P'$  é paralelogramo (ev-deg.) onde  $P' = F(P)$   $Q' = F(Q)$ . Então  $F$  é uma translação. #

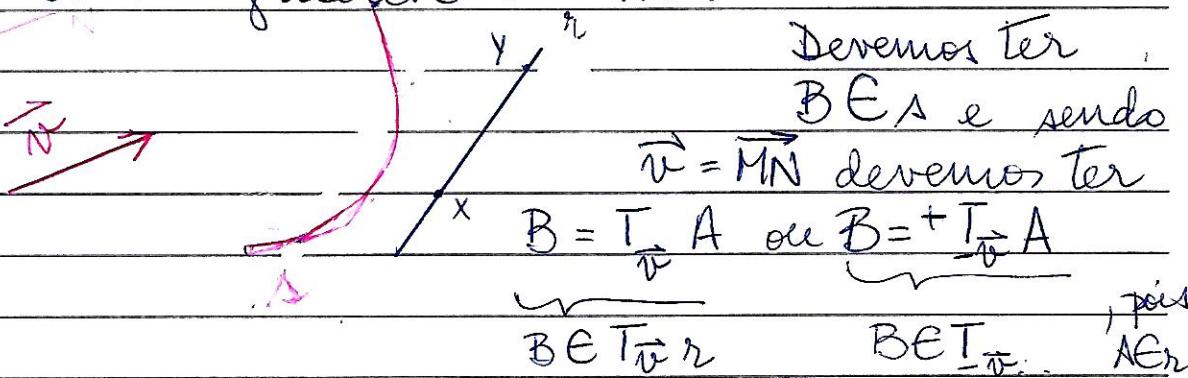
Obs: Escrevemos  $ABCD$  p/ denotar quadrilátero cujos vértices consecutivos  $A, B, C$  e  $D$ .

## Problema típico (translações)

Dadas curvas  $r$  e  $s$  e segmento  $MN$

Encontrar segmento  $\overline{AB}$ , com  $A \in r$

e  $B \in s$ , tal que  $\overline{AB}$  seja paralelo  
e congruente a  $\overline{MN}$ .



Logo, devemos ter  $B \in T_{\vec{v}} r$  ou  $B \in -T_{\vec{v}} r$

N. figura acima:

mas h. intersecção de  $s$  com  $T_{\vec{v}} r$  (verif.)  
(figue)

Então procuramos  $s \cap T_{-\vec{v}} r$ .

neste caso,  $r$  é reta e

(Observe que para obter  $T_{-\vec{v}} r$  marcamos

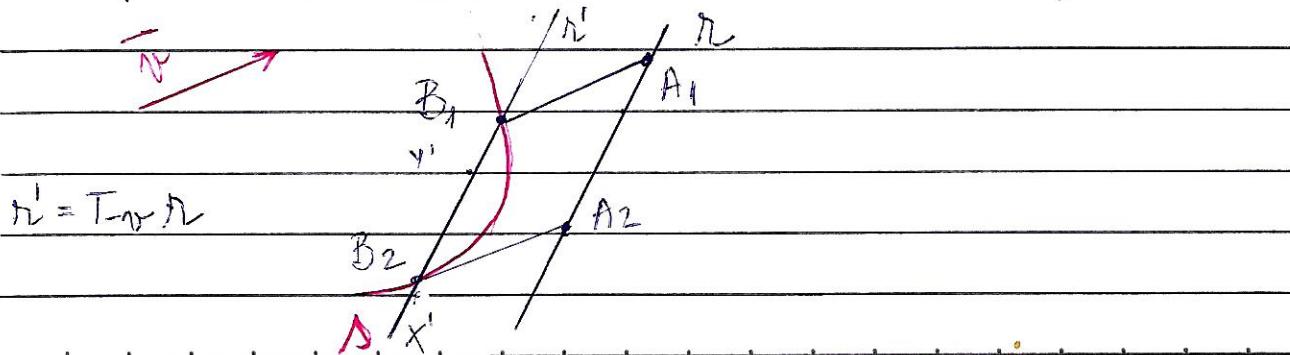
2 pts  $X$  e  $Y$  em  $r$  e depois  $X' = X - \vec{v}$  e  $Y' = Y - \vec{v}$  ( $y'$   
 $X'Y' = T_{-\vec{v}} r$ )

Encontramos  $B_1$  e  $B_2$  e

depois: marcamos  $A_1 = B_1 + \vec{v}$

$A_2 = B_2 + \vec{v}$ .

(pois  $B_i = T_{-\vec{v}} A_i \Leftrightarrow A_i = T_{\vec{v}} i$ )



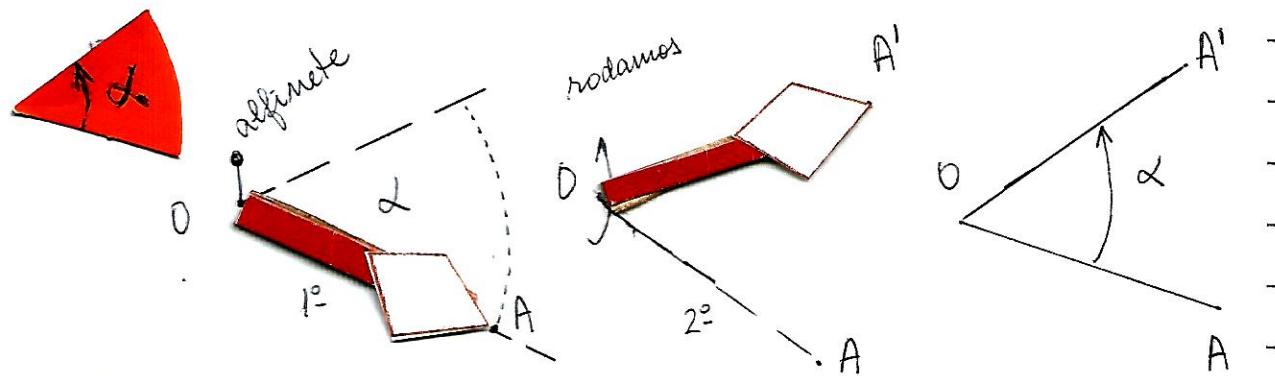
# Rotações do plano

18/10

Seg Ter Qua Qui Sex Sáb Dom

$R_{O,\alpha}$ : rotação de centro  $O$  e ângulo  $\alpha$ .

A princípio, trabalhamos com artefatos (alfinete, haste a qual preparamos uma figura) para aplicar uma rotação de centro  $O$  e ângulo  $\alpha$  a uma figura. Como resultado dessa atividade chegamos a



Definição de rotação de centro  $O$  e ângulo  $\alpha$

$$A' = R_{O,\alpha}(A) \Leftrightarrow \begin{cases} \angle AOA' = \alpha & (\text{ângulo orientado}) \\ OA' = OA & \therefore A' \in \text{circunf de centro } O \text{ e raio } OA. \end{cases}$$

(Convenção  $\alpha > 0$ : sentido anti-horário  $\alpha < 0$ : sentido horário.)

•  $F = R_{O,\alpha}$  é transformação do plano

Dados  $\alpha$  e  $O$  para cada ponto  $A$ , construímos a semi-reta  $\overrightarrow{OA}$  e  $\exists$  uma única semi-reta  $\overrightarrow{O}$  tal que  $\angle(\overrightarrow{OA}, \overrightarrow{O}) = \alpha$  isto é  $\angle A\hat{O} = \alpha$ .

Sendo  $S(O, OA)$  a circunferência de centro  $O$  e raio  $OA$  existe um único ponto  $A'$  tq.

$A' \in \overrightarrow{O}$  e  $A' \in S(O, OA)$ .  $\therefore R_{O,\alpha}$  é injetora.

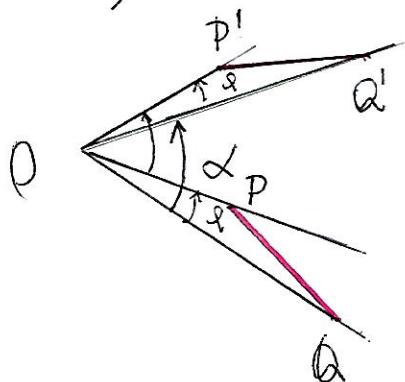
Dado  $Q$ , encontramos  $P = R_{O,-\alpha}(Q)$  :  $R_{O,\alpha}$  é sobrejetora e mais  $(R_{O,\alpha})^{-1} = R_{O,-\alpha}$

•  $F = R_{O,\alpha}$  é isométrica. Se  $P' = R_{O,\alpha}(P)$   $Q' = R_{O,\alpha}(Q)$  então  $P'Q' = PQ$ .

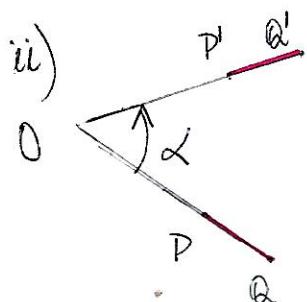
Temos três casos para analisar:

- $O, P$  e  $P'$  não colineares
- $O - P - Q$
- $P - O - Q$

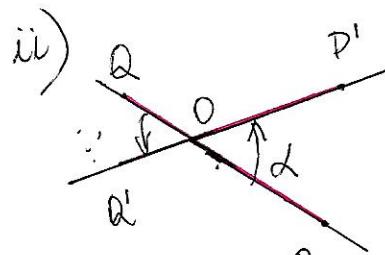
i)  $P, O \in Q$  não colineares



$$\begin{aligned} OP' &= OP \\ P'Q' &\equiv PQ \\ OQ' &= OQ \end{aligned} \quad \left. \begin{array}{l} \text{LAL} \\ \Rightarrow \triangle P'Q'O \cong \triangle P'QO \end{array} \right\} \Rightarrow P'Q' = PQ$$



$$\begin{aligned} P'Q' &= OQ' - OP' \\ &= OQ - OP = PQ \end{aligned}$$



$$\begin{aligned} P'Q' &= P'O + OQ' = \\ &= PO + OQ = PQ \end{aligned}$$

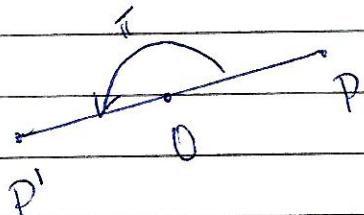
De i, ii, iii, segue que  $R_{O,\alpha}$  é isométrica

$R_{O,\alpha}$  isométrica }  $\Rightarrow R_{O,\alpha}(r)$  é reta.  
Seja  $r$  reta

Em particular

$\alpha = 0$  :  $R_{O,0}$  é a identidade.

$\alpha = \pi$  :  $P' = R_{O,\pi} P \Rightarrow P'$  é colinear com  $O$  e  $P$ .



Temos  $P' - O - P$   $\Leftrightarrow$   
 $OP' = OP$

$O$  é médio do segmento  $\overline{PP'}$

## V Reflexão em relações a ponto M: $R_M$

$$P' = R_M P \xrightarrow{\text{def}} M \text{ é médio de } PP'$$

Observamos que  $P' = R_M(P) \Leftrightarrow M \text{ é médio}$   
 de  $PP' \Leftrightarrow P' - M - P$  com  
 $MP' = MP \Leftrightarrow P' = R_{M, \pi}(P)$ .

OU seja  $R_M$  é a rotação de centro  $M$   
 e ângulo  $\pi$

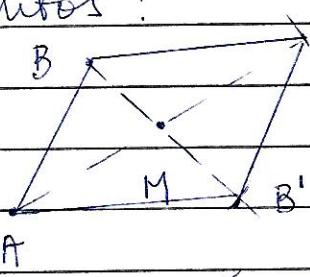
$$R_M = R_{M, \pi}$$

Segue imediatamente, conforme já  
 provado para rotações:

- $R_M$  é transformação
- $R_M$  é isométrica

Vemos também:

Ação de  $R_M$  sobre um par de pontos  $A$  e  $B$   
 distintos:



As diagonais  $AA'$  e  $BB'$   
 do quadrilátero

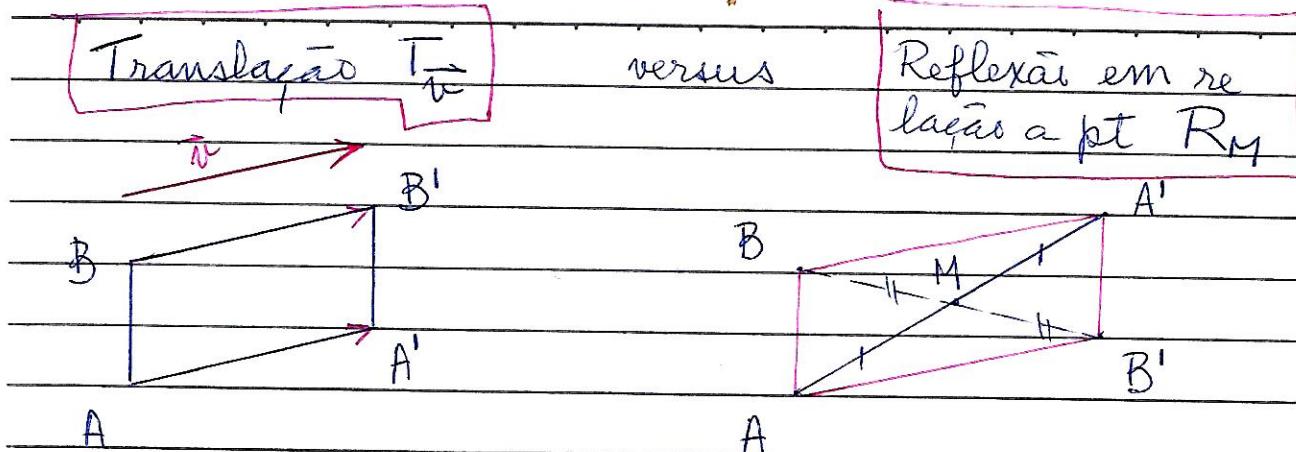
$AB'A'B$  cortam-se em  
 seus respectivos pontos  
 médios  $\xrightarrow{\text{consequência de}} AB'A'B$  é  
 um triângulo

paralelogramo.

Opa! É o mesmo que

acontecer com translação?

?? Não!!!



$AA'B'B$  é paralelogramo:

$AB'A'B$  é paralelogramo

$\overline{A'B'}$	paralelos e congruentes (cf mesmo sentido)	$\overline{A'B'}$	paralelos e s/ao congruentes com sentidos opositos
$\overline{AB}$		$\overline{AB}$	

Na ação sobre um segmento  $\overline{AB}$ , a diferença entre  $T_{\vec{v}}$  e  $R_M$  é o sentido da imagem  $\overline{A'B'}$ .