

# FUNÇÕES

Funções pré-definidas, criando funções, escopo de funções, função como argumento



# FUNÇÕES

- As linguagens de programação têm à sua disposição várias funções pré-definidas:
- EXEMPLO (Linguagem *Python*)
  - `input()`
  - `print()`
  - `math.sqrt()` (utilizando *import math*)
  - `abs()`

# FUNÇÕES

- As linguagens de programação têm à sua disposição várias funções pré-definidas:
- EXEMPLO (Linguagem *Python*)
  - `input()`
  - `print()`
  - `math.sqrt()` (utilizando *import math*)

Identificador  
da  
FUNÇÃO

# FUNÇÕES

- As linguagens de programação têm à sua disposição várias funções pré-definidas:
- EXEMPLO (Linguagem *Python*)
  - `input()`
  - `print()`
  - `math.sqrt()` (utilizando *import math*)
  - `abs()`



Identificador  
da  
biblioteca

# FUNÇÕES

- As linguagens de programação têm à sua disposição várias funções pré-definidas:
- EXEMPLO (Linguagem *Python*)
  - `input()`
  - `print()`
  - `math.sqrt(16)` (utilizando *import math*)
  - `abs(-3)`



argumento  
da  
função

# FUNÇÕES

- As Funções Pré Definidas podem ser usadas diretamente em expressões:

- Exemplo:

```
h= math.sqrt (a + y**2 + 2 * abs(math.sin(y) ))
```



função como  
argumento de  
função

# FUNÇÕES

- As Funções Pré Definidas podem ser usadas diretamente em expressões:

- Exemplo:

$h = \text{sqrt}(a + \text{pow}(y, 2) + 2 * \text{sin}(y))$



Identificadores das  
FUNÇÕES

# FUNÇÕES

Se houver necessidade o programador pode **definir** suas próprias **FUNÇÕES**

# FUNÇÕES

- Permitem modularizar um programa.
- Facilitam o uso da abordagem dividir e conquistar no desenvolvimento de programas.
- Facilitam a reusabilidade de códigos.

# FUNÇÕES

**#declaração da função**

```
def <nome> (<argumentos>):
```

```
    """
```

```
    Descreve input
```

```
    Descreve output
```

```
    """
```

```
    instrução
```

```
    instrução
```

```
    instrução
```

```
    instrução
```

```
    return <valorRetornado>
```

**#chamada da função**

```
variavel=<nome> (<arg1, arg2, ..., argN)
```

# FUNÇÕES

#declaração da função

**def** <nome> (<argumentos>) :

"""

Des

Descr

"""

Palavra  
reservada

instrução

instrução

instrução

instrução

**return** <valorRetornado>

#chamada da função

variavel=<nome> (<arg1, arg2, ..., argN)

# FUNÇÕES

**#declaração da função**

```
def <nome> (<argumentos>):
```

```
    """
```

```
        Descreve input
```

```
        Descreve output
```

```
    """
```

```
    instrução
```

```
    instrução
```

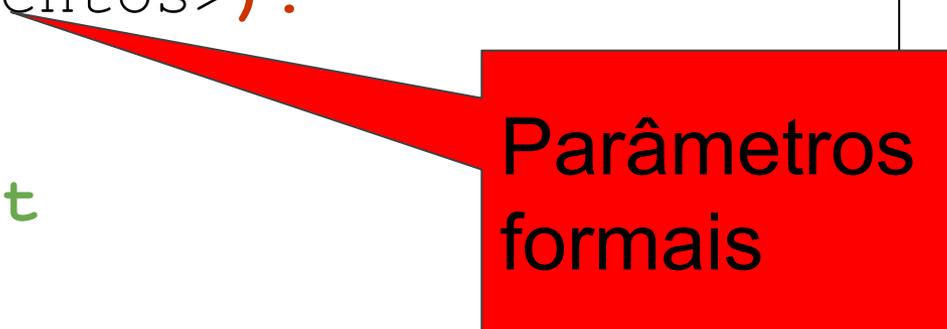
```
    instrução
```

```
    instrução
```

```
    return <valorRetornado>
```

**#chamada da função**

```
variavel=<nome> (<arg1, arg2, ..., argN)
```



Parâmetros formais

# FUNÇÕES

**#declaração da função**

**def** <nome> (<argumentos>) :

"""

Descreve input

Descreve output

"""

instrução

instrução

instrução

instrução

**return** <valorRetornado>

**#chamada da função**

variavel=<nome> (<arg1, arg2, ..., argN)

docstring  
(opcional!!)

# FUNÇÕES

**#declaração da função**

```
def <nome> (<argumentos>):
```

```
    """
```

```
    Descreve input
```

```
    Descreve output
```

```
    """
```

```
    instrução
```

```
    instrução
```

```
    instrução
```

```
    instrução
```

```
    return <valorRetornado>
```

**#chamada da função**

```
variavel=<nome> (<arg1, arg2, ..., argN)
```

Corpo da função

# FUNÇÕES

**#declaração da função**

```
def <nome> (<argumentos>):
```

```
    """
```

```
    Descreve input
```

```
    Descreve output
```

```
    """
```

```
    instrução
```

```
    instrução
```

```
    instrução
```

```
    instrução
```

```
return <valorRetornado>
```

**#chamada da função**

```
variavel=<nome> (<arg1, arg2, ..., argN)
```

Palavra reservada

# FUNÇÕES

**#declaração da função**

```
def <nome> (<argumentos>):
```

```
    """
```

```
    Descreve input
```

```
    Descreve output
```

```
    """
```

```
    instrução
```

```
    instrução
```

```
    instrução
```

```
    instrução
```

```
    return <valorRetornado>
```

**#chamada da função**

```
variavel=<nome> (<arg1, arg2, ..., argN)
```

# FUNÇÕES

**#declaração da função**

```
def <nome> (<argumentos>):
```

```
    """
```

```
    Descreve input
```

```
    Descreve output
```

```
    """
```

```
    instrução
```

```
    instrução
```

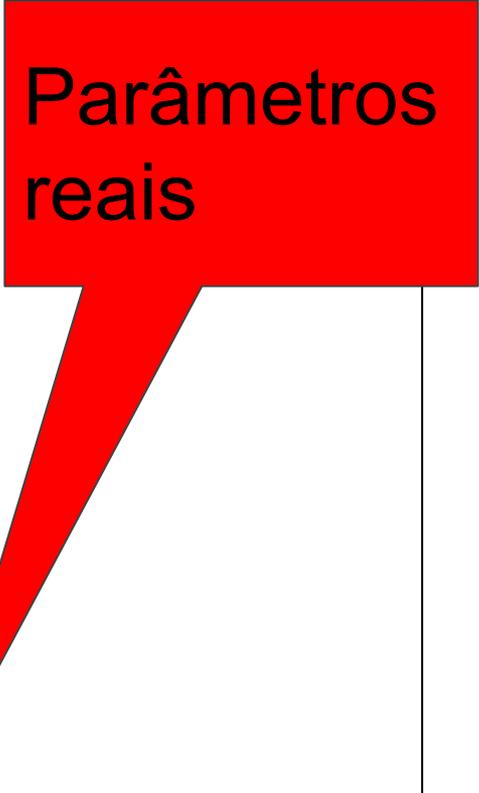
```
    instrução
```

```
    instrução
```

```
    return <valorRetornado>
```

**#chamada da função**

```
variavel=<nome> (<arg1, arg2, ..., argN)
```

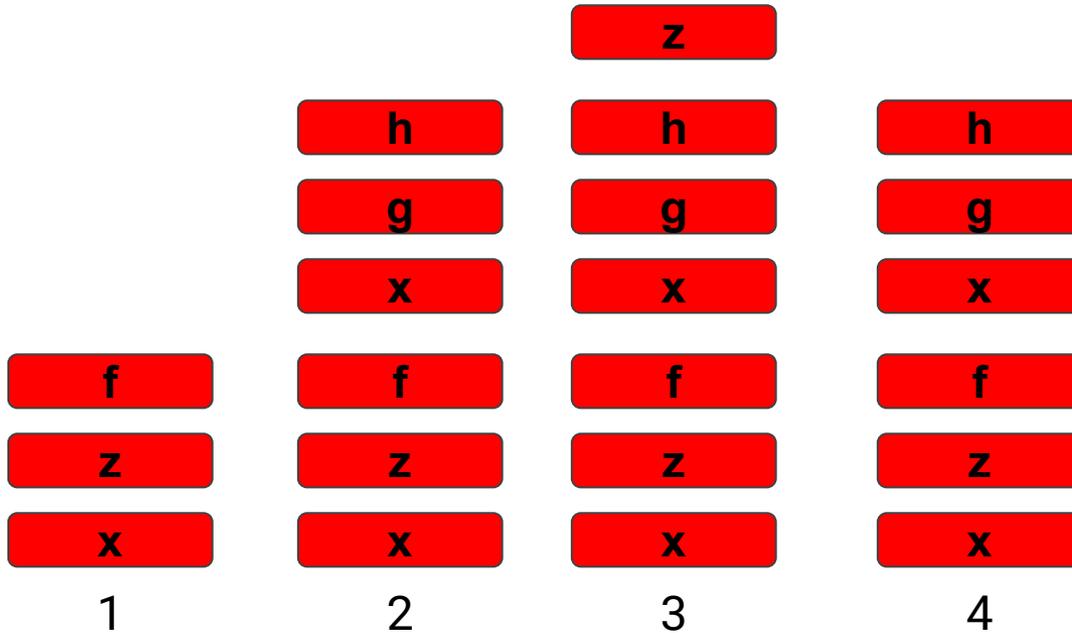


Parâmetros  
reais

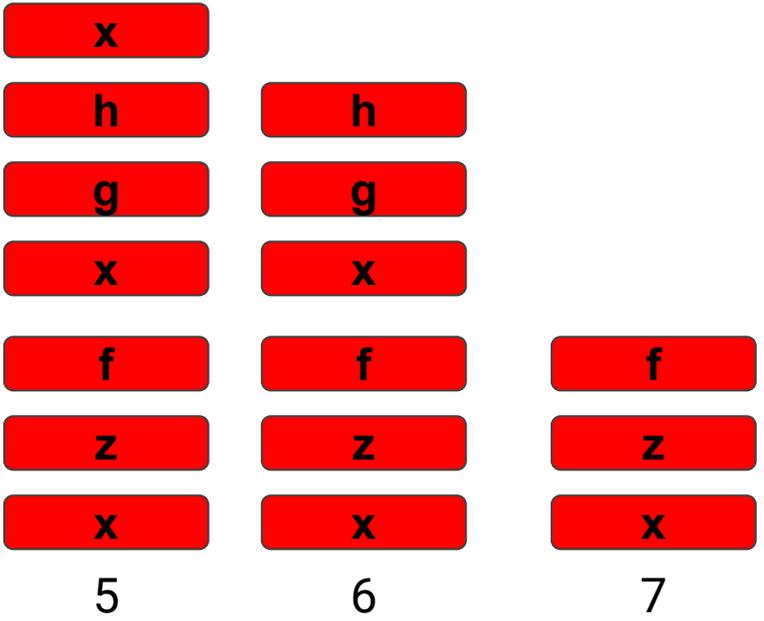
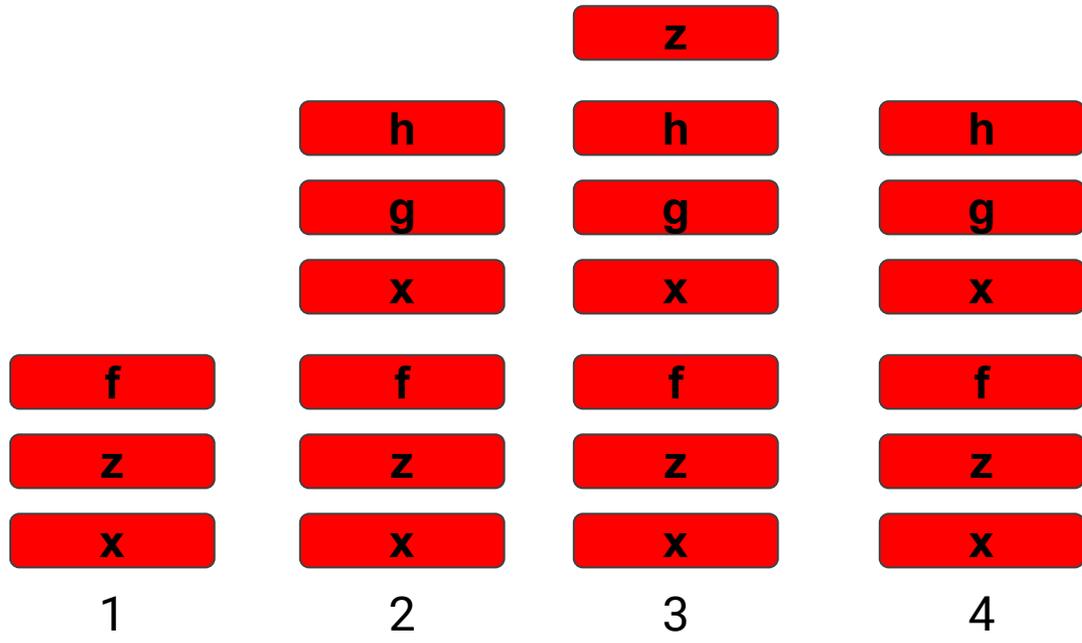


Exemplos

# FUNÇÕES

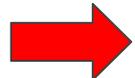
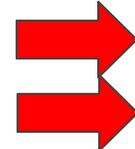


```
#Exemplo: Escopo - Empilhando chamadas
def f(x):
    def g():
        x = 'abc'
        print(f'{x =}')
    def h():
        z = x
        print(f'{z =}')
        x = x + 1
        print(f'{x =}')
        h()
        g()
        print(f'{x =}')
        return g
    x = 3
    z = f(x)
    print(f'{x =}')
    x
    print(f'{z =}')
    z()
```



#Exemplo: Escopo - Empilhando chamadas

```
def f(x):
    def g():
        x = 'abc'
        print(f'{x =}')
    def h():
        z = x
        print(f'{z =}')
    x = x + 1
    print(f'{x =}')
    h()
    g()
    print(f'{x =}')
    return g
x = 3
z = f(x)
print(f'{x =}')
x
print(f'{z =}')
z()
```



# FUNÇÕES

- Cada função define um escopo, ou seja, um novo espaço com códigos específicos.
- Todas as variáveis criadas no escopo definido na função são variáveis locais
  - **Variáveis locais: existem apenas dentro da função onde são criadas.**
- As variáveis na lista de argumentos da função também são variáveis locais.
- As variáveis na lista de argumentos permitem a troca de informações entre funções.

# FUNÇÕES - Escopo das Variáveis

#declaração da função

```
def f(x):  
    a=b=c=x  
    print(a,b,c)  
    return a+b+c
```

```
a,b,c=1,2,3
```

#chamada da função

```
d=f(4)  
print(d)  
print(a,b,c)
```



# FUNÇÕES - Escopo das Variáveis

#declaração da função

```
def f(x):  
    a=b=c=a=x  
    print(a,b,c)  
    return a+b+c
```

**a,b,c=1,2,3**

#chamada da função

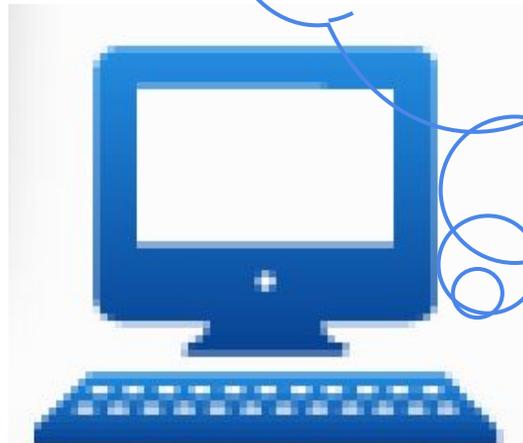
```
d=f(4)  
print(d)  
print(a,b,c)
```

Escopo  
Global

a = 1

b = 2

c = 3



# FUNÇÕES - Escopo das Variáveis

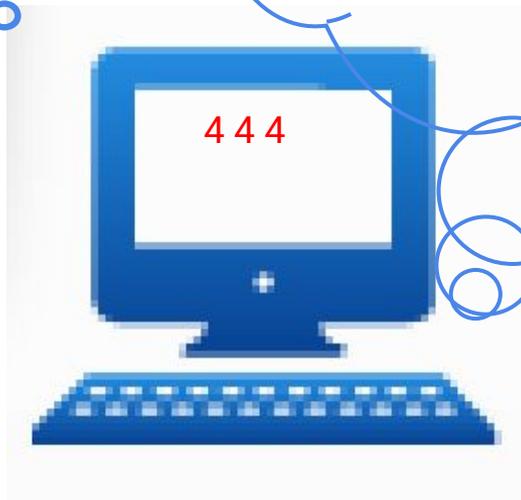
#declaração da função

```
def f(x):  
    a=b=c=x  
    print(a,b,c)  
    return a+b+c
```

a,b,c=1,2,3

#chamada da função

```
d=f(4)  
print(d)  
print(a,b,c)
```



Escopo Global

a = 1

b = 2

c = 3

Escopo Função

x = 4

a = 4

b = 4

c = 4

# FUNÇÕES - Escopo das Variáveis

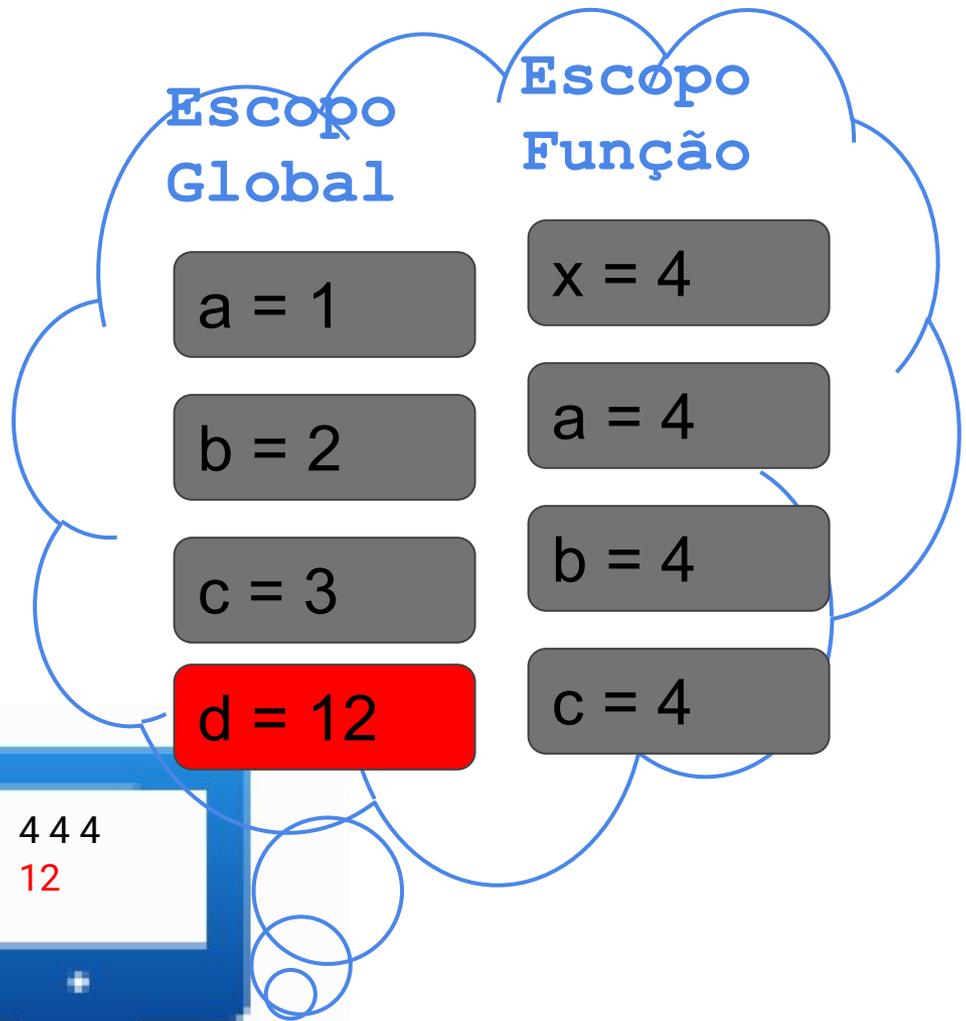
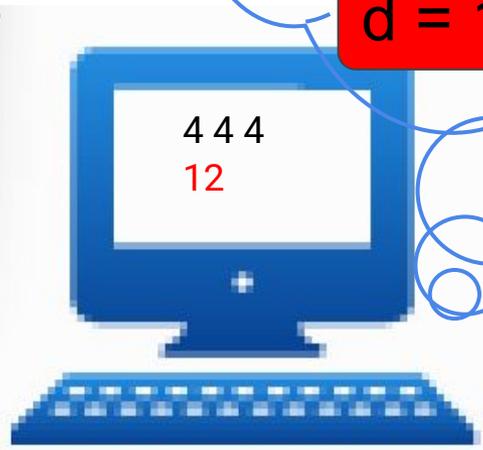
#declaração da função

```
def f(x):  
    a=b=c=a=x  
    print(a,b,c)  
    return a+b+c
```

a,b,c=1,2,3

#chamada da função

```
d=f(4)  
print(d)  
print(a,b,c)
```



# FUNÇÕES - Escopo das Variáveis

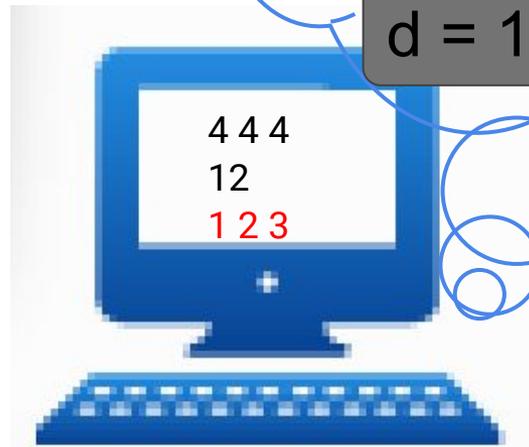
#declaração da função

```
def f(x):  
    a=b=c=a=x  
    print(a,b,c)  
    return a+b+c
```

```
a,b,c=1,2,3
```

#chamada da função

```
d=f(4)  
print(d)  
print(a,b,c)
```



Escopo  
Global

a = 1

b = 2

c = 3

d = 12

Escopo  
Função

x = 4

a = 4

b = 4

c = 4

# FUNÇÕES - Escopo das Variáveis

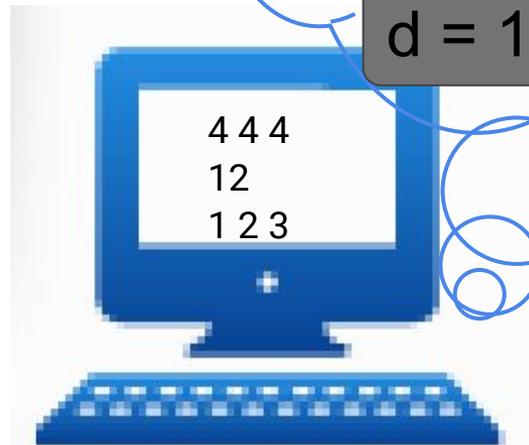
#declaração da função

```
def f(x):  
    a=b=c=a=x  
    print(a,b,c)  
    return a+b+c
```

```
a,b,c=1,2,3
```

#chamada da função

```
d=f(4)  
print(d)  
print(a,b,c)
```



Escopo  
Global

a = 1

b = 2

c = 3

d = 12

Escopo  
Função

x = 4

a = 4

b = 4

c = 4

# FUNÇÕES - Return

- O comando **return** é responsável por encerrar a execução da função e retornar o valor desejado.
- Uma função sem o comando **return** retorna **None** que indica a ausência de valor retornado.



Exemplos

# Recursão

- Uma função é recursiva quando chama a si mesma.
- Exemplo:

```
def sum(n):  
    if (n<=1):  
        return n  
    return (n+sum(n-1))
```

Entrada	Saída	
Sum(1)	1	
Sum(2)	2 + sum(1)	2+ 1
Sum(3)	3 + sum(2)	3 + 2 + 1
Sum(4)	4 + sum(3)	4 + 3 + 2 + 1

# Recursão

- Exemplo: Sequência de Fibonacci.

$$f(0)=0, f(1)=1, f(i+1)=f(i)+f(i-1), i=1,2,\dots$$

```
def fib(int n):  
    if(n<=1):  
        return 1  
    else:  
        return (fib(n-1) + fib(n-2))
```

n	F(n)	Número de chamadas da função
0	1	1
1	1	1
2	1	3
...	...	...
23	28657	92735
24	46368	150049



# Recursão

- Recursão vs Iteração
  - Iteração usa estrutura de repetição
  - Recursão usa estrutura de seleção (chamadas de funções repetitivas).
  - Iteração usa violação da condição como critério de parada.
  - Recursão usa passo base como critério de parada.
  - Ambos podem ser executados infinitamente, se o critério de parada não for satisfeito.
- Desvantagens da Recursão
  - Gera sobrecarga (overhead) com as chamadas de função, gerando gasto de tempo de processamento e espaço de memória.
  - Uma cópia da função (variáveis da função) é criada, consumindo memória.
  - Logo, a iteração tende a ser mais rápida por não fazer repetidas chamadas de funções.

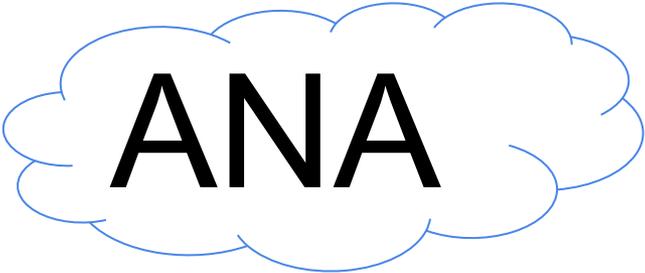
# Recursão

- Quando usar Recursão ou Iteração?

Recursão	Iteração
Estruturas condicionais	Estruturas de repetição
Repetição implícita	Repetição explícita
Caso base como critério de parada	Condição com critério de parada
Lento	Rápido
Solução simples	Solução complexa
Fácil manutenção	Difícil Manutenção

# Recursão

Palíndromo



**ANA**



**Arara rara**



**Anotaram a data  
da maratona**



Exemplos