

# **Aula 3**

## **Estruturas Condicionais**

**Responsável**

Prof. Armando Toda ([armando.toda@usp.br](mailto:armando.toda@usp.br))

# Revisão

- Algoritmo
- Entrada, Processamento e Saída
  - Descrição Narrativa
  - Fluxograma
  - Pseudocódigo
- Tipos de dados

# Revisão sobre Pseudocódigo

# E como representar um algoritmo?

- **Pseudocódigo:**

- consiste em analisar o enunciado do problema e escrever, por meio de regras predefinidas, os passos a serem seguidos para sua resolução
- **Ponto positivo:**
  - Representação clara sem as especificações de linguagem de programação. A passagem do algoritmo para qualquer linguagem de programação é mais simples.
- **Ponto negativo:**
  - As regras do pseudocódigo devem ser aprendidas

# Algumas Definições

- **Leitura/Escrita**
  - Leitura de dados: LEIA
  - Escrita de dados: IMPRIMA, ESCREVA, MOSTRE
- **Estrutura Condicional**
  - Simples: SE-ENTAO
  - Composta: SE-ENTAO-SENAO
- **Estrutura de Repetição**
  - PARA
  - ENQUANTO
  - REPITA

## Exemplo - Pseudocódigo

Existem várias formas de escrever o pseudocódigo.  
Exemplos:

Multiplicação (n1, n2)

$m \leftarrow n1 * n2$

RETORNE m

FIM

ALGORITMO

DECLARE n1, n2, m

LEIA n1, n2

$m \leftarrow n1 * n2$

ESCREVA m

FIM

## Exemplo código C

### Código C

```
#include<stdio.h>
void main() {
    int n1, n2, m;
    scanf("%d %d", &n1, &n2);
    m = n1*n2;
    printf("\n %d", m);
}
```

### ALGORITMO

**DECLARE** n1, n2, m

**LEIA** n1, n2

**m** ← n1\*n2

**ESCREVA** m

**FIM**

# Representação de Algoritmos

- Declaração de variáveis:
  - DECLARE
- Leitura/Escrita
  - Leitura de dados: LEIA
  - Escrita de dados: IMPRIMA
- **Estrutura Condicional**
  - **Simples: SE-ENTAO**
  - **Composta: SE-ENTAO-SENAO**
- Estrutura de Repetição
  - PARA
  - ENQUANTO
  - REPITA



## Estrutura Condicional Simples

- Condicionar a execução de determinado bloco ao resultado de uma **verificação**.

**X = 1**  
**(X > 1 E X < 4)**  
**(X > 5 OU X = 5)**

**SE <condição> ENTÃO**

**Instrução 1**

**....**

**Instrução N**

**FIMSE**

## Estrutura Condicional Composta

**SE** <Decisão> **ENTÃO**

Instrução 1

Instrução N

**SENÃO** <~~Decisão~~>

Instrução 1

Instrução N

**FIMSE**

# Estrutura Condicional

**SE** nota>5 **ENTÃO**

    ESCREVA “Aprovado”

**SENÃO**

    ESCREVA “Reprovado”

**FIMSE**

**SE** nota>5 **ENTÃO**

    ESCREVA “Aprovado”

**FIMSE**

**SE** nota<5 **ENTÃO**

    ESCREVA “Reprovado”

**FIMSE**

# Estrutura Condicional

**SE** nota > 5 **ENTÃO**

ESCREVA "Aprovado"

**SE** nota < 5 **ENTÃO**

ESCREVA "Reprovado"

**FIMSE**

**FIMSE**

# Estrutura Condicional

**SE** nota<5 **ENTÃO**

LEIA notaRec

**SE** notaRec>5 **ENTÃO**

media = 5

ESCREVA “Aprovado”

**SENÃO**

ESCREVA “Reprovado”

**SENÃO**

ESCREVA “Aprovado”

**FIMSE**

# Estrutura Condicional

**SE** nota < 5 **ENTÃO**

LEIA notaRec

**SE** notaRec > 5 **ENTÃO**

media = 5

ESCREVA “Aprovado”

**SENÃO**

ESCREVA “Reprovado”

**FIMSE**

**SENÃO**

ESCREVA “Aprovado”

**FIMSE**

## Exercício

- Faça um algoritmo para converter um peso expresso em libras para quilogramas
- (1Kg = 2.2lb)
  - Uma vez que o peso não pode ser um número negativo, o nosso programa não deve aceitar um número negativo como um peso válido.

## Estrutura Condicional SE-SENÃO-SE-SENÃO

**SE**  $\text{nota} > 5$  **ENTÃO**

    ESCREVA “Aprovado”

**SENÃO SE**  $\text{nota} < 5$  **ENTÃO**

    ESCREVA “Reprovado”

**SENAO**

    ESCREVA “Aprovado”

**FIMSE**



## Exercício

- Faça um algoritmo que calcule o IMC do usuário e informe a escala do IMC em que ele se encontra.
  - $\text{IMC} < 18.5$  = Abaixo do peso
  - $18.6 \leq \text{IMC} < 25$  = Ideal
  - $25 \leq \text{IMC} < 30$  = Sobrepeso
  - $30 \leq \text{IMC} < 40$  = Obesidade

## Estrutura Condicional Simples

- Condicionar a execução de determinado bloco ao resultado de uma **verificação**.

Composição composta  
de uma decisão

**SE** <Decisão> **ENTÃO**

Instrução 1

....

Instrução N

**FIMSE**

# Operadores lógicos

**E (&&)** - se e somente se os dois forem verdadeiros

X	Y	X&&Y
Verdadeiro	Verdadeiro	Verdadeiro
Falso	Verdadeiro	Falso
Verdadeiro	Falso	Falso
Falso	Falso	Falso

# Operadores lógicos

**OU (||)** - se e somente se pelo menos um for verdadeiro

X	Y	X  Y
Verdadeiro	Verdadeiro	Verdadeiro
Falso	Verdadeiro	Verdadeiro
Verdadeiro	Falso	Verdadeiro
Falso	Falso	Falso

# Operadores lógicos

**NÃO (!)** - inverte o valor do operando

X	!X
Verdadeiro	Falso
Falso	Verdadeiro

# Operadores relacionais

- Menor que ( $x < y$ )
- Menor ou igual a ( $x \leq y$ )
- Maior que ( $x > y$ )
- Maior ou igual a ( $x \geq y$ )
- Igual a ( $x == y$ )
- Diferente de ( $x \neq y$ )

## Exercício

Desenvolva um algoritmo que receba o salário de uma pessoa e calcule quanto ela pagará de imposto, baseado na tabela abaixo.

Faixa Salarial	Imposto
Até 1.499,15	isento
1.499,16 ~ 3.743,19	7.5%
A partir de 3.743,20	27,5%

## Exemplos

Dado **dois** inteiros crie um algoritmo para retornar o **maior** deles



## Estrutura Condicional Composta

**Entrada:** inteiros  $i$  e  $j$

**Saída:** um inteiro, o maior valor

**SE  $i > j$  ENTÃO**

IMPRIMA  $i$

**SENÃO**

IMPRIMA  $j$

**FIMSE**

**SE  $i > j$  ENTÃO**

IMPRIMA  $i$

**FIMSE**

**SE  $i < j$  ENTÃO**

IMPRIMA  $j$

**FIMSE**

## Exercícios

1. Dado **três** inteiros crie um algoritmo para retornar o **menor** deles
2. Dado **três** inteiros crie um algoritmo para imprimi-los em ordem **crescente**

## (Possível) Resposta

LEIA  $n1$ ,  $n2$ ,  $n3$

**SE** ( $n1 \leq n2$ ) **ENTAO**

**SE** ( $n1 \leq n3$ ) **ENTAO**

IMPRIME  $n1$

**SENAO**

IMPRIME  $n3$

**FIMSE**

**SENAO** //  $n1 > n2$

**SE** ( $n2 \leq n3$ ) **ENTAO**

IMPRIME  $n2$

**SENAO**

IMPRIME  $n3$

**FIMSE**

**FIMSE**

## Exercício

Dado **três** inteiros crie um algoritmo para imprimi-los em ordem **crescente**

LEIA n1, n2, n3; DECLARE, x1, x2, x3

**SE** n1 ≤ n2 **ENTAO**

**SE** n1 ≤ n3 **ENTAO**

x1 ← n1

**SE** n2 ≤ n3 **ENTAO**

x2 ← n2; x3 ← n3

**SENAO**

x2 ← n3; x3 ← n2

**FIMSE**

**SENAO**

x1 ← n3; x2 ← n1; x3 ← n2

**FIMSE**

**SENAO** // n1 > n2

**SE** n2 ≤ n3 **ENTAO**

x1 ← n2

**SE** n1 ≤ n3 **ENTAO**

x2 ← n1; x3 ← n3

**SENAO**

x2 ← n3; x3 ← n1

**FIMSE**

**SENAO**

x1 ← n3; x2 ← n2; x3 ← n1

**FIMSE**

**FIMSE**