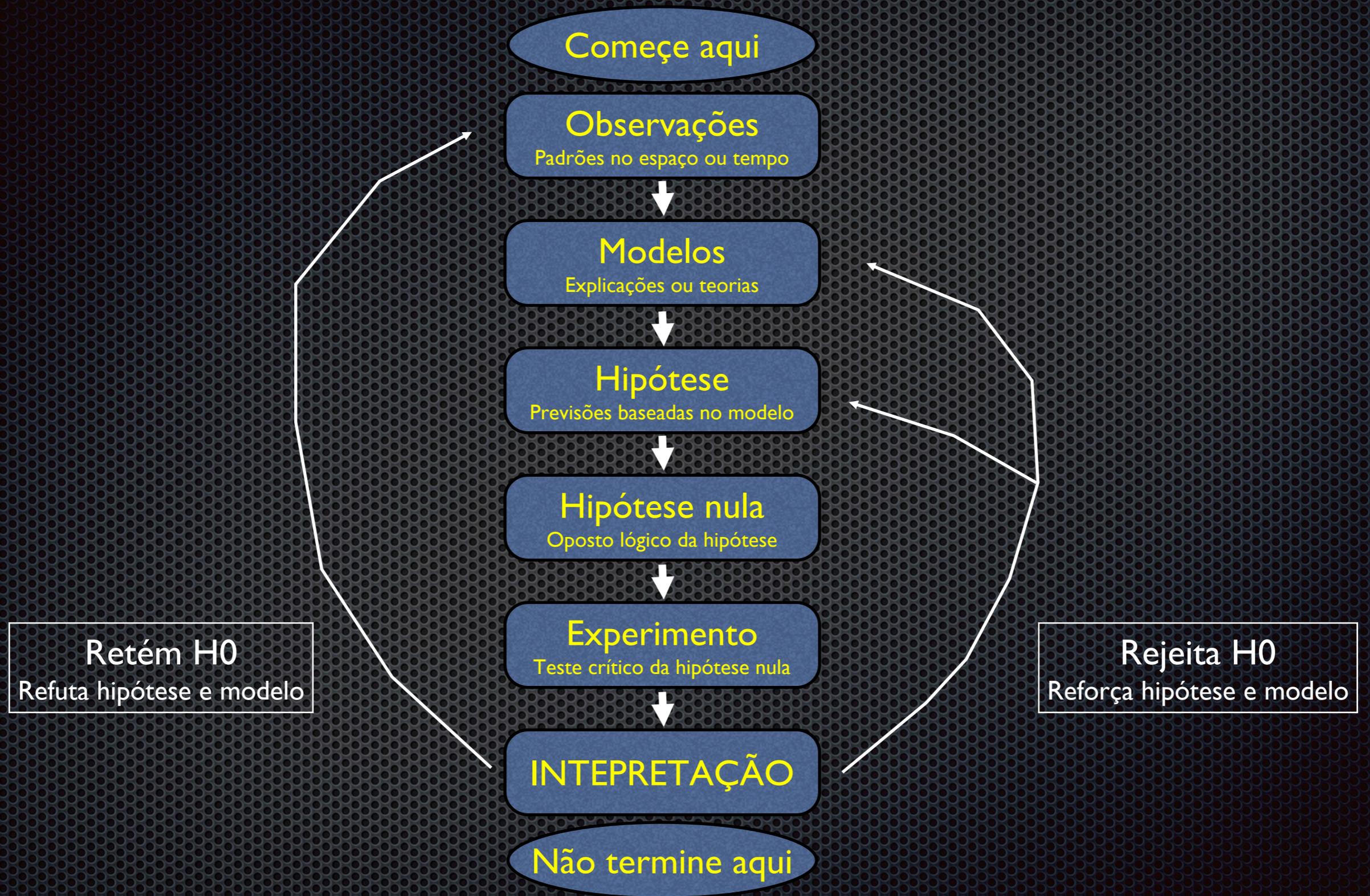


Desenho amostral e experimental



Observações

- Padrões ou fenômenos previamente observados.
- Identificar as escalas das observações (tempo e espaço)
- As observações refletem a realidade? As observações devem ter consistência!

Modelos

- Teorias ou modelos que expliquem as observações
- Deve ter coerência lógica e embasamento
- Pode haver mais de uma explicação para o fenômeno observado
- A escolha do modelo deve ser feita criteriosamente e com cuidado

Hipóteses, previsões

- Derivações lógicas do seu modelo
- São necessárias para discriminarmos modelos concorrentes
- A hipótese deve decorrer do modelo e tratar de alguma observação **QUE NÃO FOI FEITA AINDA**
- É possível estabelecer alguma hipótese que derive dos modelos exemplificados?

Hipótese Nula

- Necessidade do método hipotético-dedutivo (procedimento falsificacionista).
- Oposto lógico da hipótese de trabalho
- P. Ex.: Não há diferenças no número de cracas na ausência de predadores, ou existem menos cracas onde não há predadores.

Experimentos

- É o teste da hipótese!
- Podem ser mensurativos ou manipulativos.
- Deve ser planejado de forma a preservar a estrutura lógica e permitir uma conclusão lógica
- Só uma de 2 conclusões possíveis!

Definindo a população

- A delimitação ou definição da população a ser observada vem obrigatoriamente da sua hipótese.
- Deve ser avaliado o ideal e o possível, e com isso também reavaliar a hipótese.
- Precisão é essencial, pois vai também delimitar as conclusões do trabalho.
- Limitações dos métodos de obtenção dos dados também vão delimitar a população e afetar a hipótese.

Quem, Onde, Quando

ESTRATÉGIAS AMOSTRAIS

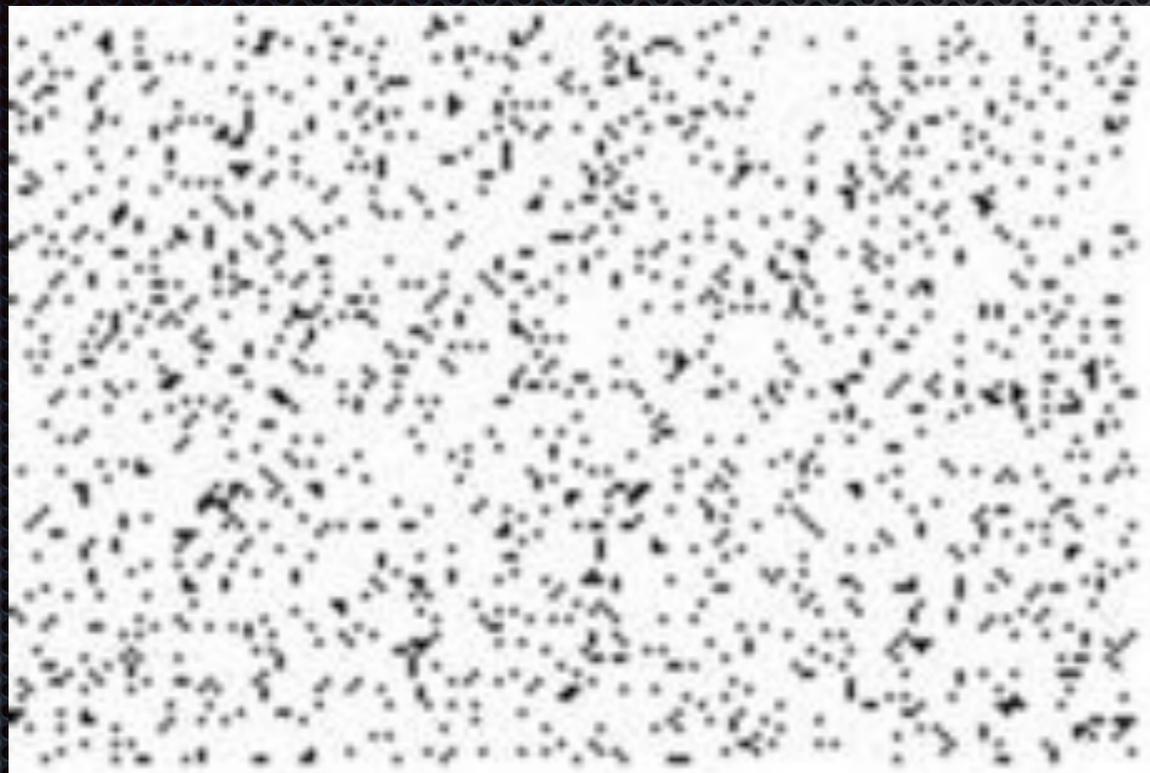


Image A

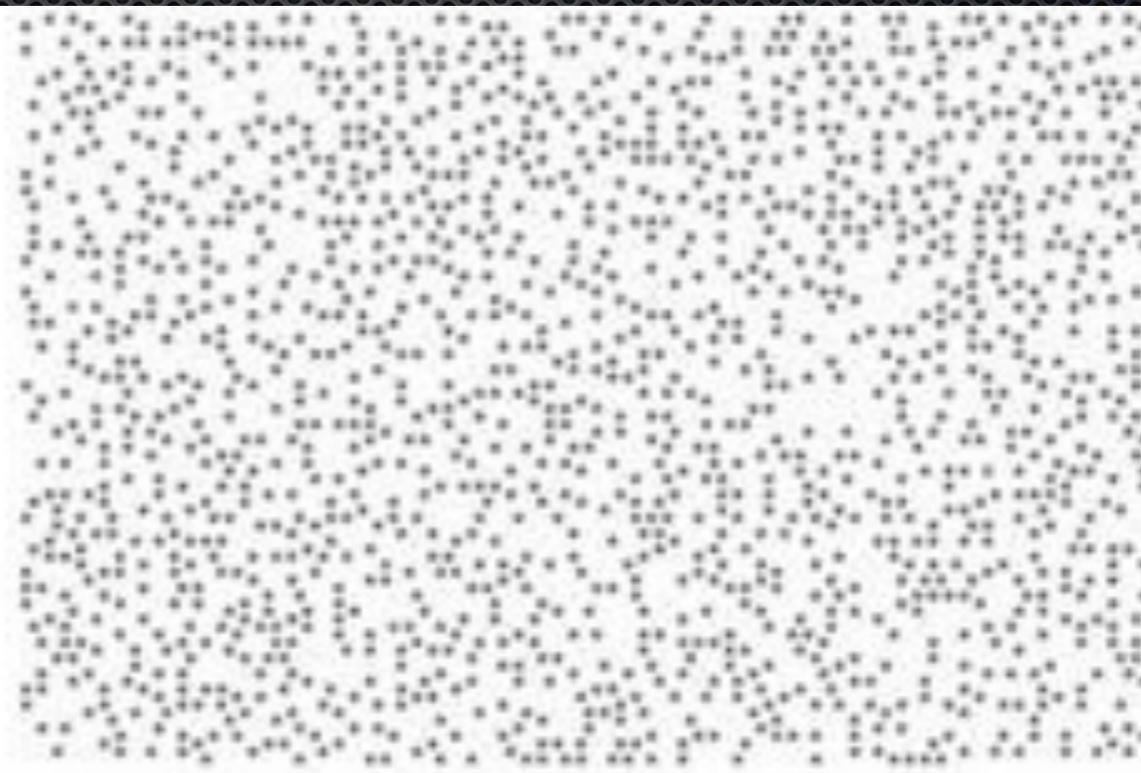
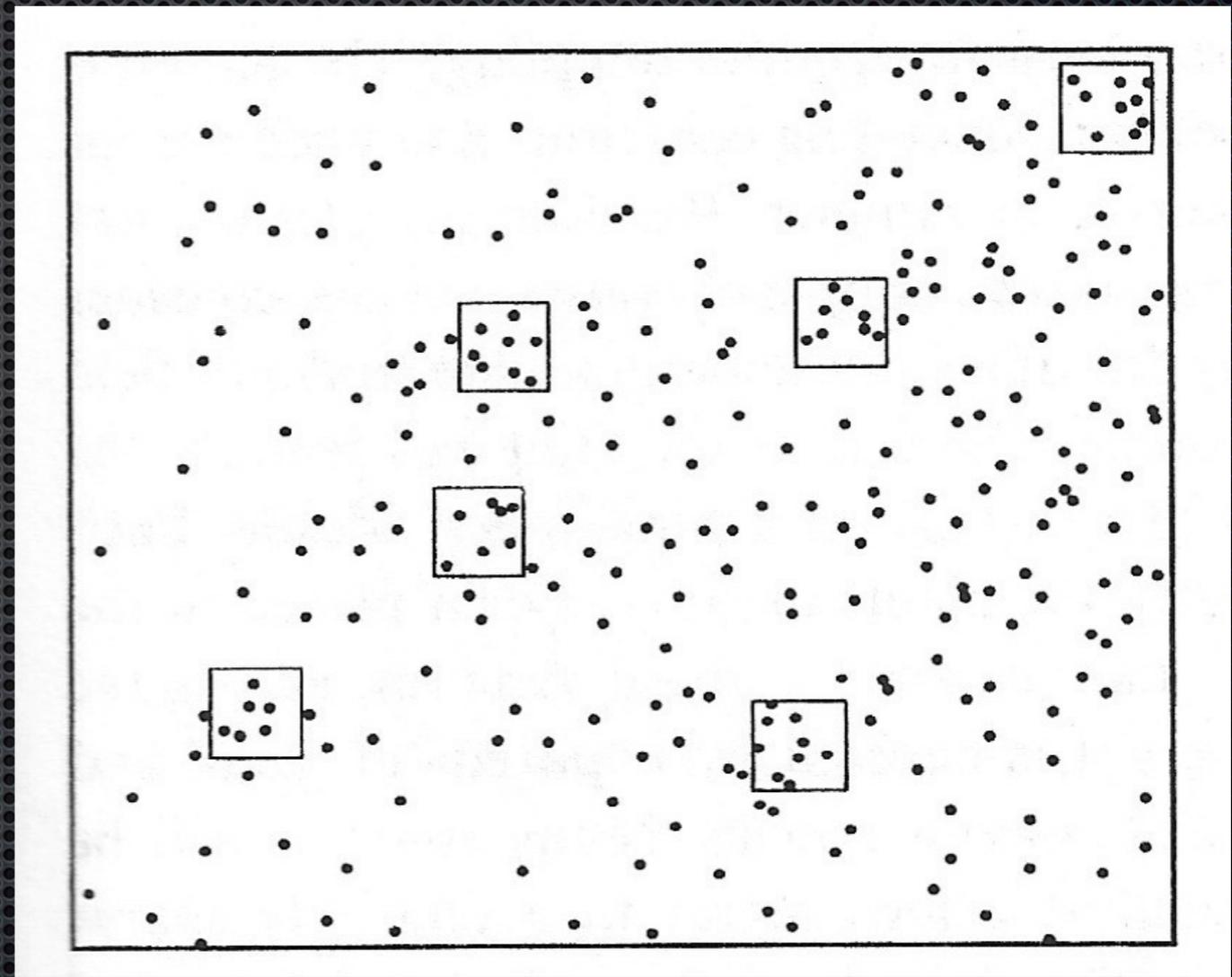


Image B

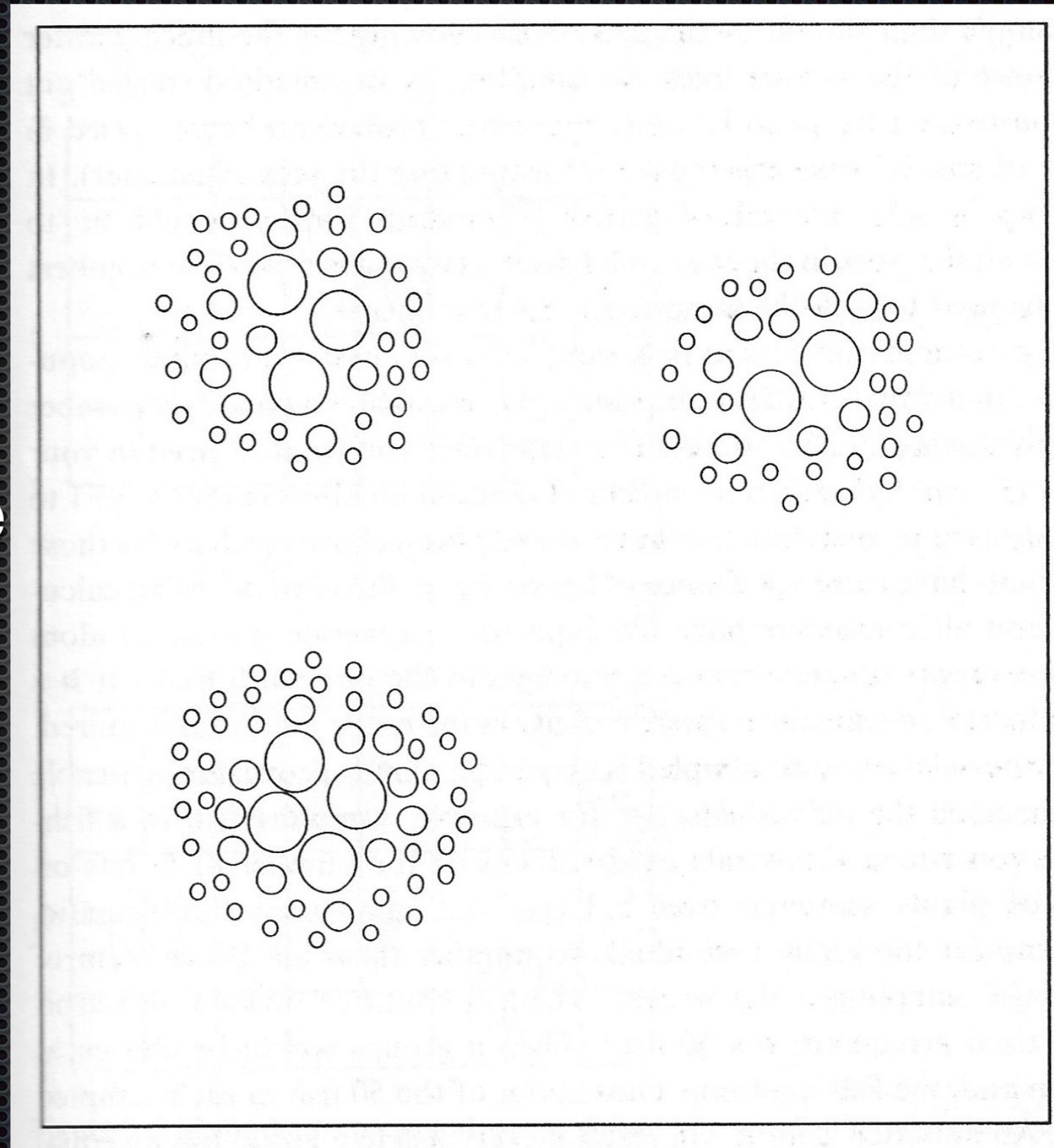
Aleatório X Alíatório

Aleatório X Representativo

- Uma amostragem aleatória vai ser representativa EM MÉDIA



- A escolha do método de amostragem pode interferir
- Ex. ponto mais próximo



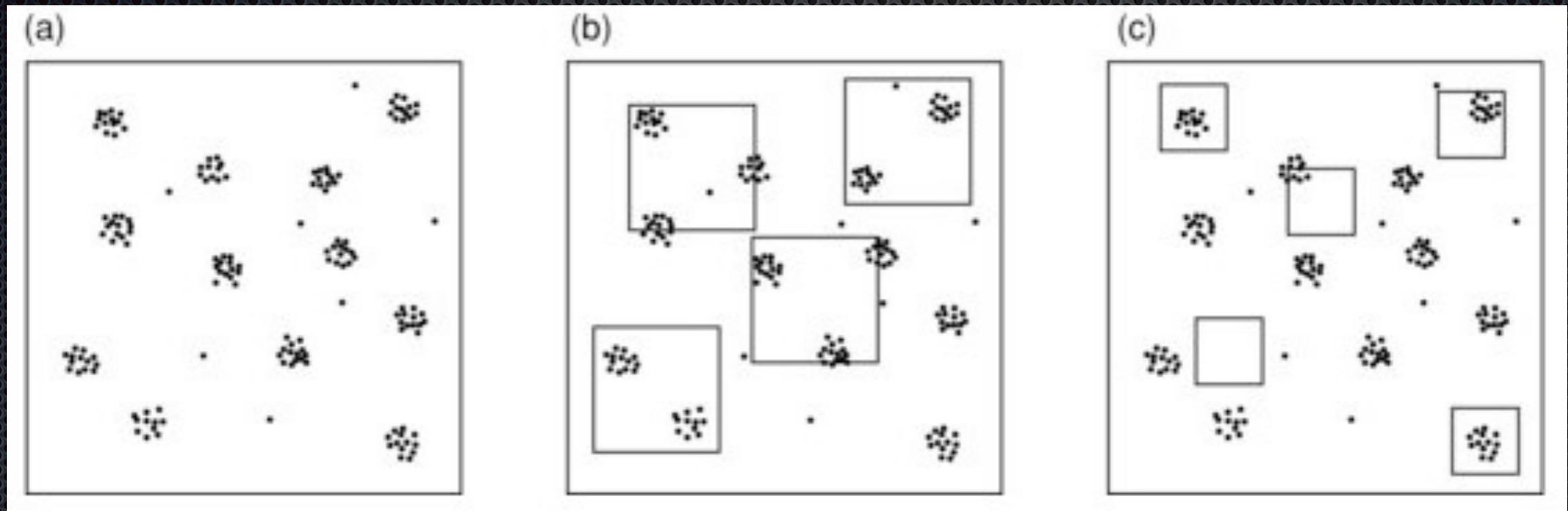


Seleção dos indivíduos...

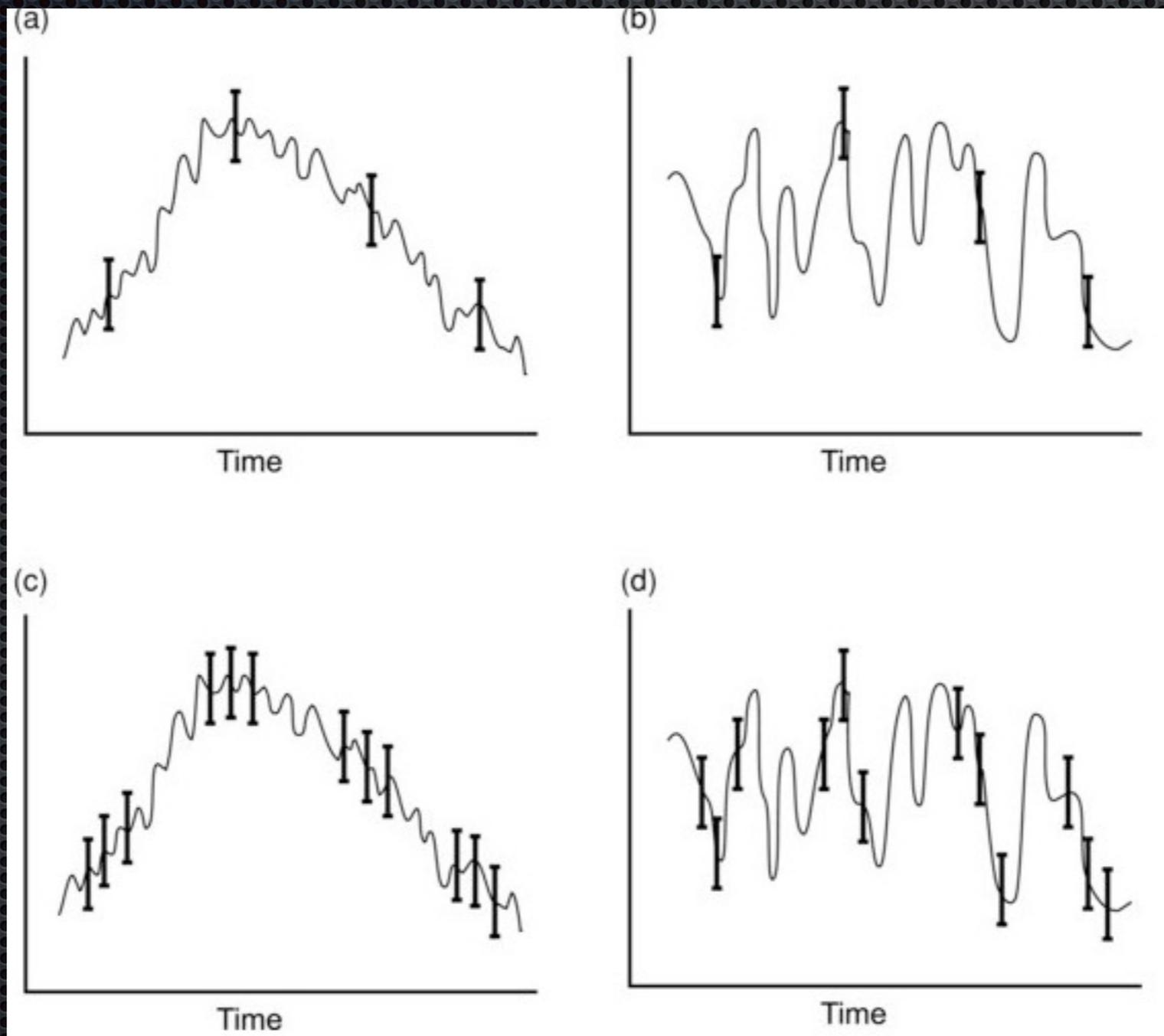
Replicação

- Não é repetir as medidas
- Pode envolver:
 - Casos
 - Espaço
 - Tempo

Resolução espacial



Resolução temporal



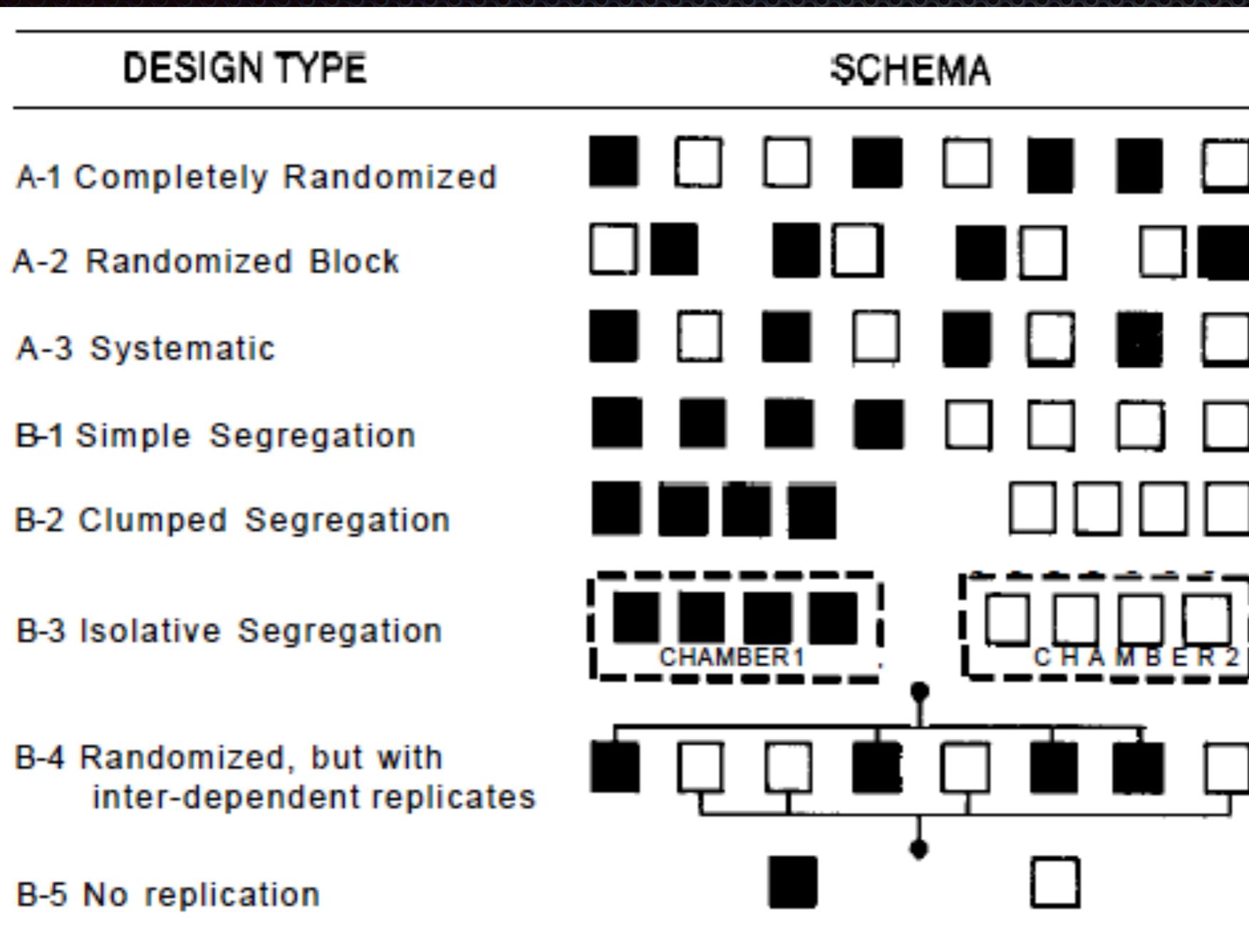
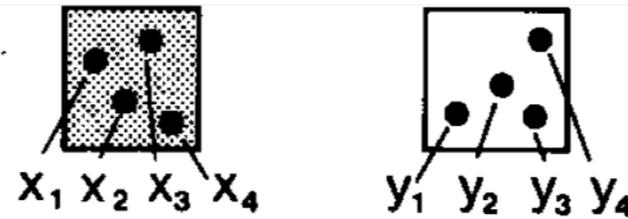


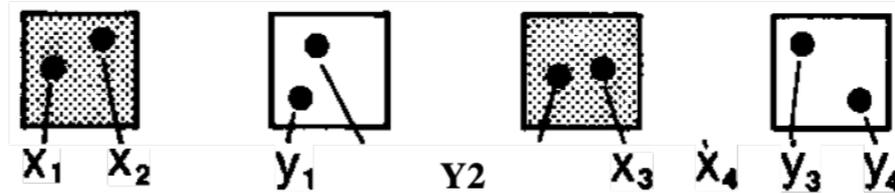
FIG. 1. Schematic representation of various acceptable modes (A) of interspersing the replicates (boxes) of two treatments (shaded, unshaded) and various ways (B) in which the principle of interspersion can be violated.

Pseudoreplicação

A. SIMPLE PSEUDOREPLICATION



B. SACRIFICIAL PSEUDOREPLICATION



C. TEMPORAL PSEUDOREPLICATION

