

## Introdução ao uso de funções em Python: organização do código

Nesta seção apresentamos as questões essenciais para o uso de *funções* (ou *procedimentos* - funções sem valores devolvidos): usar funções para **não** repetir códigos e declarar as funções de modo bem organizado.

Experimente alterar os exemplos e criar outros: grave-os, compile-os e os *rode*. **Para aprender programação é preciso programar!**

### 1. Sintaxe de funções em Python

Uma *função matemática* deve ter o *domínio* e o *contra-domínio*, uma função em *Python* segue o mesmo padrão, mas com uma sintaxe bem específica. O *domínio* é definido pelo tipo de dado dos *parâmetros da função* e o *contra-domínio* é definido pelo tipo de dado de devolução, por meio do comando `return`. A sintaxe de uma *função em Python* está ilustrada no código 1.

```
def nome_funcao (lista_parametros_com_tipos) :  
    # o código (atuando sobre a "lista_parametros_com_tipos" e  
    devolvendo algo do "tipo"  
    # geralmente deve-se terminar a funcao com comando "return  
    'expressao_simples'"
```

*Cód. 1. Estrutura de uma função em Python.*

Um exemplo em devemos utilizar o conceito de *função* é se precisarmos computar a combinação de  $N$ ,  $k$ -a- $k$ , ou seja, considerando  $N$  elementos diferentes, quantos são os conjuntos distintos com exatamente  $k$  elementos que é possível formar ([vide aqui uma explicação, com exemplos das loterias](#)). Isso está ilustrado no código 2, lançando mão de definir uma função fatorial.

```
Python  
1 def fat (n) : # define funcao com 1 parametro  
2     ft = 1; i=1;  
3     while (i < n) :  
4         i = i + 1; # poderiamos tambem usar "i += 1"  
5         ft = ft * i; # poderiamos tambem usar "ft *= i"  
6     return ft;  
7     # final da funcao, entao na linha seguinte usar menos  
8     espaco de "indentacao"  
9     ...  
10 # supondo existir neste contexto variaveis: N e k  
11 print("Combinacao = %f" % (fat(N) / (fat(k) * fat(N-k))));
```

*Cód. 2. Exemplo de código para computar combinação de  $n$ ,  $k$ -a- $k$ , com uma função para fatorial.*

### 2. Procure organizar bem o seu código

A linguagem **Python**, por ser interpretada, permite péssimas organizações de código, procure fortemente se disciplinar para produzir um código direto e evitando **"bagunça-lo"**. Para ficar

claro o que **dever ser evitado** apresentarei um *contra-exemplo*, ou seja um **código "bagunçado"** e a seguir uma versão equivalente **bem organizada**. O objetivo do código *contra-exemplo* é bastante artificial (para ficar curto): implementar um programa que soma 1 e depois soma 2, usando funções.

**Contra-exemplo.** Exemplo de código péssimamente organizado para somar 1 e somar 2 (**não** faça desse modo!).

```
a = int(input()); # comando da linha principal de execucao
def soma1 (a) : # OPA! Declaracao de funcao em meio 'a linha...
    print("%d" % (a+1)); # Hum, NAO e' bom imprimir aqui, deveria
deixar para quem precisa de "soma1"
soma1(a); # mais um comando na linha principal de execucao
def soma2 (b): # Xi, mais uma funcao no meio da linha
principal!
    print("%d" % (b+2)); # Novamente, deveria deixar a impressao
para quem precisa de "soma2"
soma2(a); # novamente linha principal
```

*Cód. 3. Exemplo de código mal estruturado, misturando declarações e imprimindo dentro de função.*

O código acima emprega dois péssimos hábitos de organização, um foi misturar a declaração de função em meio ao *fluxo de execução* (esse é o pior deles e infelizmente a linguagem **Python** o permite...). O segundo foi imprimir a resposta do valor calculado dentro das funções, o que impediria a função a ser usada em outro local que não precise da impressão, é sempre preferível deixar para que invocou a função a tarefa de fornecer a saída adequada.

A segunda falha é mais sutil, pois dependendo do código a ser implementado, pode ser necessário a função ter algumas saídas de dados (e eventualmente alguma entrada). Então a regra é usar o *bom senso*, se a função tiver um objetivo muito bem definido de computar determinados valores, implemente-a sem qualquer impressão.

Agora examinemos um código muito melhor organizado, que faz a mesmo que o anterior.

**Exemplo.** Exemplo de código equivalente ao 3 mas este bem organizado.

```
# Primeiro declare TODAS as funcoes, primeiro as que nao
depende de outras
def soma1 (a) : # Essa funcao NAO depende de qualquer outra
    return a+1;
def soma2 (b): # Essa poderia depender de "soma1", entao
precisa vir depois de "soma1"
    return b+2; # Novamente, deveria deixar para quem precisa de
"soma2"
# Note que com esse codigo limpo, podemos implementar "soma2"
a partir de "soma1"
# trocando o "return b+2" pelo seguinte
```

```

# return soma1(a)+1;
# Agora vem o "fluxo principal", com o código que invoca as
funcoes anteriormente declaradas
a =int(input()); # comando da linha principal de execucao
print("%d" % (soma1(a))); # mais um comando na linha principal
de execucao
print("%d" % (soma2(a))); # novo comando na linha principal

```

*Cód. 4. Exemplo de código bem estruturado e que produz o mesmo resultado que o código do contra-exemplo anterior.*

### 3. Não repetir código: use função/procedimento

Uma das grandes utilidades do emprego de *funções* é simplificar o código, evitando-se que um mesmo código aparece mais de uma vez em seu programa. O código 1 ilustra isso, se não fosse utilizado funções, seria necessário usar mais duas cópias do código para fatorial (uma para computar  $fat(N)$ , uma para  $fat(k)$  e uma última para  $fat(N-k)$ ). Isso resultará um código "menor" (menos linhas), além de ser mais fácil mantê-lo funcionando.

Outra vantagem não tão óbvia em código pequenos é reduzir erros e facilitar a manutenção do código.

Uma vez que implementou-se uma função (procedimento) que realiza determinada tarefa, sem erros, pode-se sempre utilizar o mesmo código (apenas copiando-o para o novo programa. Isso reduz a chance de novos erros.

Além disso, por estar bem organizado, em um ponto, a manutenção do código também é simplificada (basta examinar e eventualmente alterar essa função).

Ao declarar funções em *Python*, deve-se organizar o código declarando as funções **por ordem de chamada**, ou seja, se seu código usualmente invoca primeiro  $f1(.)$ , depois  $f2(.)$  e por último  $f3(.)$ , então deveria declarar nessa ordem (primeiro  $f1(.)$  e assim por diante). Entretanto, existem códigos maiores e mais complexos, nesses casos tente **organizar por assunto**, deixando próximas as funções que tratam do mesmo *assunto*.

Se existir algum caso de *ciclo*, uma função  $f1(.)$  que invoca  $f2(.)$  e  $f2(.)$  que invoca  $f1(.)$ , será necessário declarar os protótipos das funções. Por exemplo, se ambas as funções devolverem inteiro e a primeira tiver um único parâmetro inteiro e a segunda um inteiro e um flutuante, então deve-se declarar no início os seguintes *protótipos*: `int f1(int);`  
`int f2(int, float);`

Outro item que pode ser necessário em códigos mais complexos é declarar uma função dentro do contexto de outra função, como poderia ser o caso de fazer uma função para *combinação*, tendo internamente sua função *fatorial*. Embora nesse caso seria preferível deixar o *fatorial* disponível para todos os demais códigos (ou seja, como no código 2). Para examinar mais detalhes sobre o *aninhamento* de funções [clique aqui](#).

Para ilustrar as duas vantagens do uso de funções apresentamos um código violando as duas regras, declaração desordenada das funções e repetição de código (que deveria estar em funções). Assim, o código 5 deve ser entendido como **não** se deve programar!

**Contra-exemplo:** não codifique duplicando código (use função) e não misture declarações

```
1 # Exemplo de código ruim:
2 # 1. Código repetido que deveria estar em uma
3 função/procedimento
4 # 2. Funções misturadas com a linha de execução
5
6 def modos () :
7     # 1. NÃO duplique código,
8     N = 3; k = 2; # usar também variáveis: modo, fat, fatN,
9     fatk, i
10    modo = 2;
11    if (modo==1) : # fat(N)
12        fat = 1; # início: código que deveria estar como
13    função
14        for i in range(2,N+1) :
15            fat *= i;
16        print("Fatorial de %d = %d" % (N, fat));
17
18    elif (modo==2) : # fat(N)/fat(k);
19        fatN = 1; # início: código duplicado (1)
20        for i in range(2, N+1) :
21            fatN *= i;
22        fatk = 1; # início: código duplicado (2)
23        for i in range(2, k+1) :
24            fatk *= i;
25        print("Arranjo %d, %d-a-%d = %d (%d,%d)" % (N, k, k,
26        (fatN/fatk), fatN, fatk));
27        # final do 'elif'
28        # final da função 'modos(.)', reduza "indentação" na
29    linha seguinte
30
31 # A execução começa por aqui, isso está MUITO RUIM!
32 Deveria estar após declarar TODAS as funções!
33 modos();
34
35 # 2. NÃO misture execução principal com funções! Primeiro
36 declare "soma(.)"
37 # Dependendo das configurações de seu compilador, não
38 compilaria ou resultaria na advertência dos 3 comentários
    abaixo
    def soma (a, b) : #
        return a+b; #
        # final 'soma(.)'
```

```
# Mais bagunça, mais mistura da execução principal em meio  
'as declarações (NÃO faça isso)  
a = 5; b = 6;  
print("%d + %d = %d" % (a,b, soma(a,b)));
```

*Cód. 5. Exemplo de código para computar combinação de  $n$ ,  $k$ -a- $k$ , com uma função para fatorial, mas ordem inconveniente.*

[Leônidas de Oliveira Brandão](#)

<http://line.ime.usp.br>

Alterações 