Jogo da velha: Driblando

Primeiramente, são espalhados nove bambolês, formando um quadrado com nove espaços. Duas equipes são separadas, cada uma com um objeto, de cores diferente, que serão usados como marca para o jogo (podendo ser coletes, papéis coloridos, cones, pratos...).

 Ao som de um comando inicial, os representantes das equipes vão dirigir-se até os objetos que fazem a marcação do jogo (estes estando em algum local da quadra espalhados pelo chão), conduzindo a bola em drible, sem parar de quicá-la enquanto realizam toda a ação. Uma vez que tenham a posse do objeto, eles devem fazer a marcação no jogo, escolhendo um dos nove espaços.

 Ainda driblando, o jogador inicial deve conduzir a bola até a equipe e passa-la para o segundo jogador da equipe. A partir desse ponto, os jogadores passam a ter duas escolhas, manter a estratégia de posicionar os seus marcadores, ou então, tirar um marcador da equipe adversária, sempre conduzindo a bola em forma de drible.

 Uma equipe vence quando esta formar uma linha retilínea, conectando 3 marcadores, seja esta linha no formato vertical, horizontal ou em diagonal.