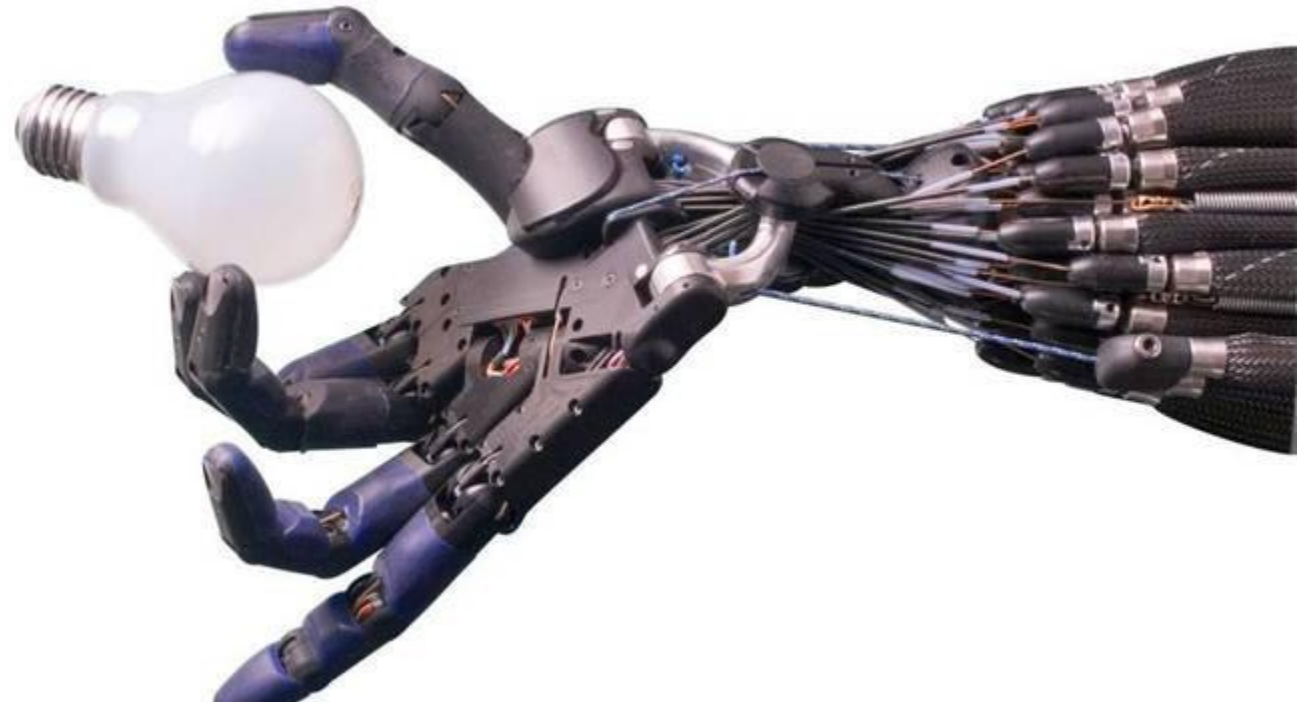


# SEM 0541 – Projeto de Sist. Mecatrônicos I

Prof. Rodrigo Nicoletti

## AULA 1

Apresentação da Disciplina





# **Apresentação da Disciplina**

# Disciplina de Projeto de Sistemas Mecatrônicos I

- **Grupos de até 6 alunos** (inscrição nos grupos via eDisciplinas)
- **Aulas e apresentações do desenvolvimento do projeto**

<i>17/mar</i>	AULA – Apresentação do Problema
<i>24/mar</i>	AULA – Projeto Informacional e Conceitual
<b><i>31/mar</i></b>	<b>ENTREGA 1 – Apresentação do Projeto Conceitual</b>
<i>14/abr</i>	AULA – Projeto Preliminar
<b><i>28/abr</i></b>	<b>ENTREGA 2 – Apresentação do Projeto Preliminar</b>
<b><i>12/mai</i></b>	<b>ENTREGA 3 – Apresentação do Projeto Preliminar</b>
<b><i>26/mai</i></b>	<b>ENTREGA 4 – Apresentação do Projeto Preliminar</b>
<i>02/jun</i>	AULA – Projeto Detalhado
<b><i>30/jun</i></b>	<b>ENTREGA 5 – Apresentação Final (incluindo custos)</b>



- *Aumento do detalhamento*
- *Testes de sub-sistemas*
- *Teste do protótipo*

- **Material:** [edisciplinas.usp.br](http://edisciplinas.usp.br)

# Disciplina de Projeto de Sistemas Mecatrônicos I

Proposta de projeto:

## SISTEMA DE ARMAZENAGEM AUTOMATIZADO

- Acionamento por dispositivo móvel (tablet ou celular)
- Controle de estoque



CADASTRO DOS ITENS DE ESTOQUE						
Código	Descrição do Produto	Tipo Unitário	Fornecedor	Estoque Mín.	Estoque Inicial	Estoque Atual
1	Item 1	Peca	Fornecedor A	2	1	7
2	Item 2	Unidade	Fornecedor B	3	1	1
3	Item 3	Par	Fornecedor C	4	1	1
4	Item 4	Unidade	Fornecedor D	3	1	0
5	Item 5	Par	Fornecedor E	4	1	1
6	Item 6	Unidade	Fornecedor F	3	1	0
7	Item 7	Par	Fornecedor A	4	1	1
8	Item 8	Unidade	Fornecedor C	3	1	0

# Disciplina de Projeto de Sistemas Mecatrônicos I

- **Os grupos devem construir um protótipo funcional** (objetivo da disciplina)
- O cliente escolhe o objeto armazenado pelo tablet / celular
- Ao escolher o objeto do estoque, este objeto deve ser retirado do local de armazenamento e entregue ao cliente automaticamente  
(pode ser perto do estoque, mas em área específica para isso)
- Após a entrega, o cadastro dos itens no estoque deve ser atualizado
- O objeto de armazenamento pode ser de qualquer tamanho (p.ex.: caixa de fósforo)
- Pode ter um layout qualquer (retângular, quadrado, circular, no plano, empilhado, etc)
- O estoque deve ter um mínimo de 3 objetos armazenados
- Em cada entrega, além das atividades esperadas (a serem descritas nas aulas), apresentar a solução proposta pelo ChatGPT e discutir

**Dúvidas?**



**Utilize também o FÓRUM no eDisciplinas !**