**Trabalho de Usabilidade Intrínseca**

Profa. Uiara Montedo

|  |
| --- |
| **Objetivos**   * Promover a familiarização com os critérios de navegação intrínseca; * Estimular a familiarização e uso de softwares para análise de navegação; * Possibilitar a aplicação dos conceitos de usabilidade na prática de análise. |
| **Protocolo de experimento**  **Procedimento para realização do Experimento:**   1. Acessar o site escolhido (www.site.com) 2. Escolher 2 tarefas para que os integrantes do grupo realizem. Cada uma delas deverá ser realizada individualmente por todos os usuários (neste caso, os alunos de outro grupo da turma), sem auxílio. 3. Iniciar a ferramenta Loop11® e configurá-la para gravar a tela. Gravar áudio e vídeo do usuário (com uso de um celular ou de recursos presentes no computador). 4. O final do experimento será marcado pelo atingimento do objetivo da tarefa ou desistência de realizá-la a partir da verbalização. 5. A análise deverá ser finalizada com o salvamento do arquivo da tarefa realizada pelo usuário, no Loop11®. 6. Abrir o Loop11®, importar dados da plataforma Loop11 ®, gerar os gráficos, mapeamento de calor, jornada do usuário e realizar as análises. |
| **Roteiro de análise do experimento e apresentação**  Ao final dos experimentos o grupo deverá realizar análise das informações, através da recapitulação de informações relativas à navegação, com uso dos vídeos e áudios capturados, usando também os gráficos gerados pelo Loop11. Devem ser apresentadas as seguintes informações:   * Identificar as dificuldades de navegação e, a partir das dificuldades, classificar quais critérios estão bem estruturados e quais estão mal estruturados; * Apontar pontos positivos de navegação e classificá-los conforme os critérios de usabilidade intrínseca; * Propor um reprojeto do site contemplando os critérios de usabilidade (mostrar a sequência de telas). |