

PMR 3100 – Introdução à Engenharia Mecatrônica

Módulo 04 – Meu Primeiro Robô
Aula 22 – Controle PID de distância

Prof. Dr. Rafael Traldi Moura

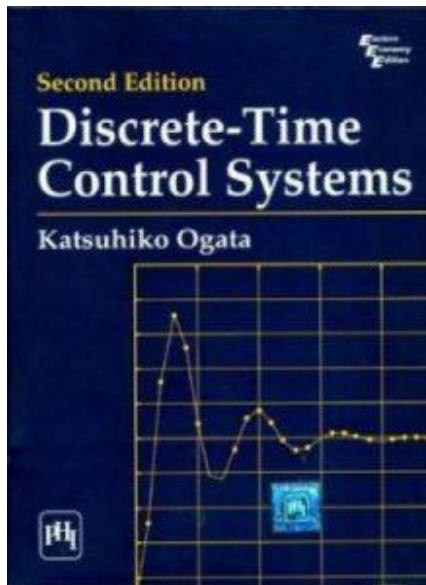


Vocês terão um caminho longo, estudando controle em algumas disciplinas:

- PMR3302 - Sistemas Dinâmicos I para Mecatrônica;
- PMR3306 - Sistemas Dinâmicos II para Mecatrônica;
- PMR3305 - Sistemas a Eventos Discretos;
- PMR3404 - Controle I;
- PMR3409 - Controle II;



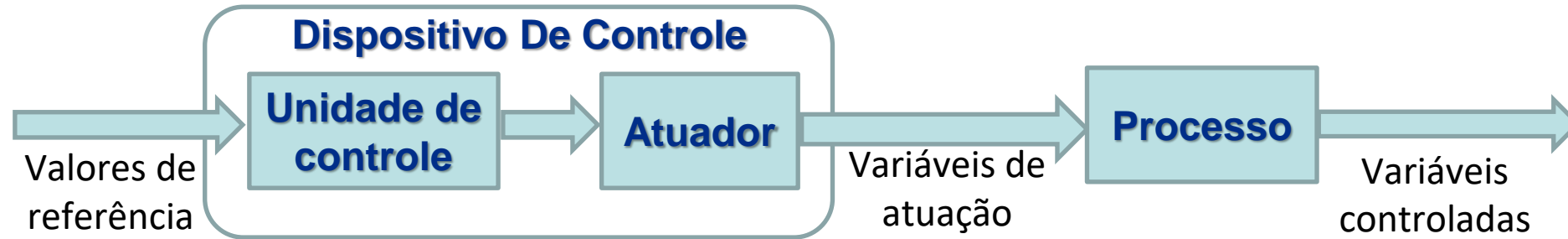
- Engenharia de Controle Moderno, Katsuhiko Ogata, Pearson Universidades; 5ª edição, 2010;



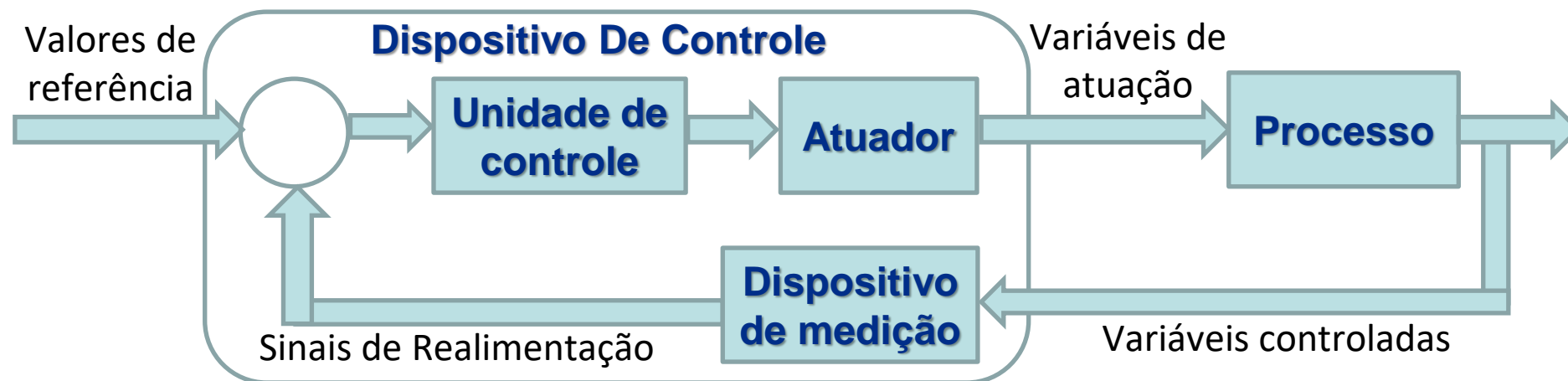
- Discrete-Time Control Systems, Katsuhiko Ogata, Pearson Universidades; 2ª edição, 1994;

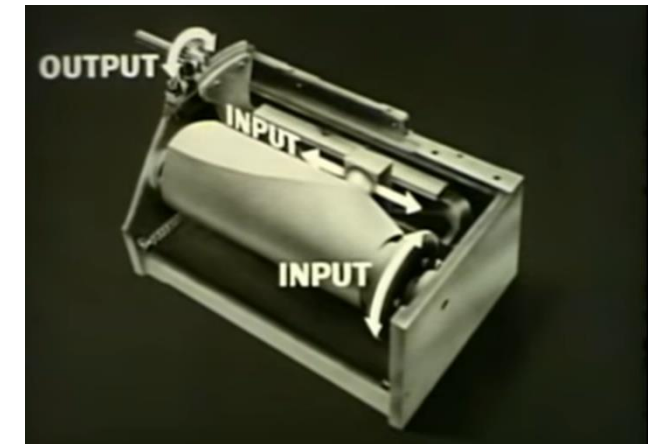
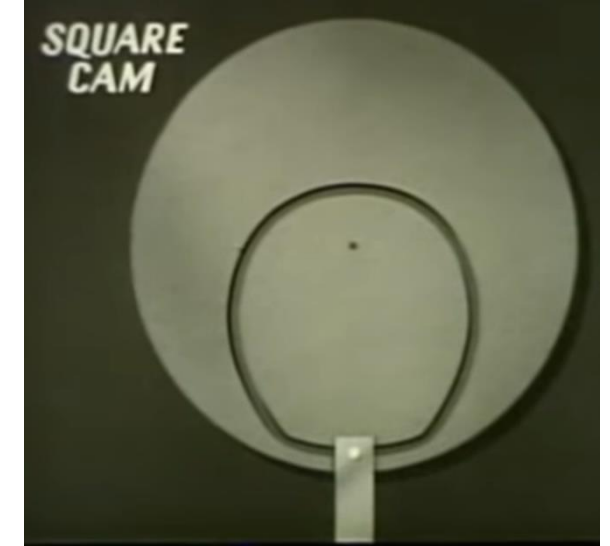
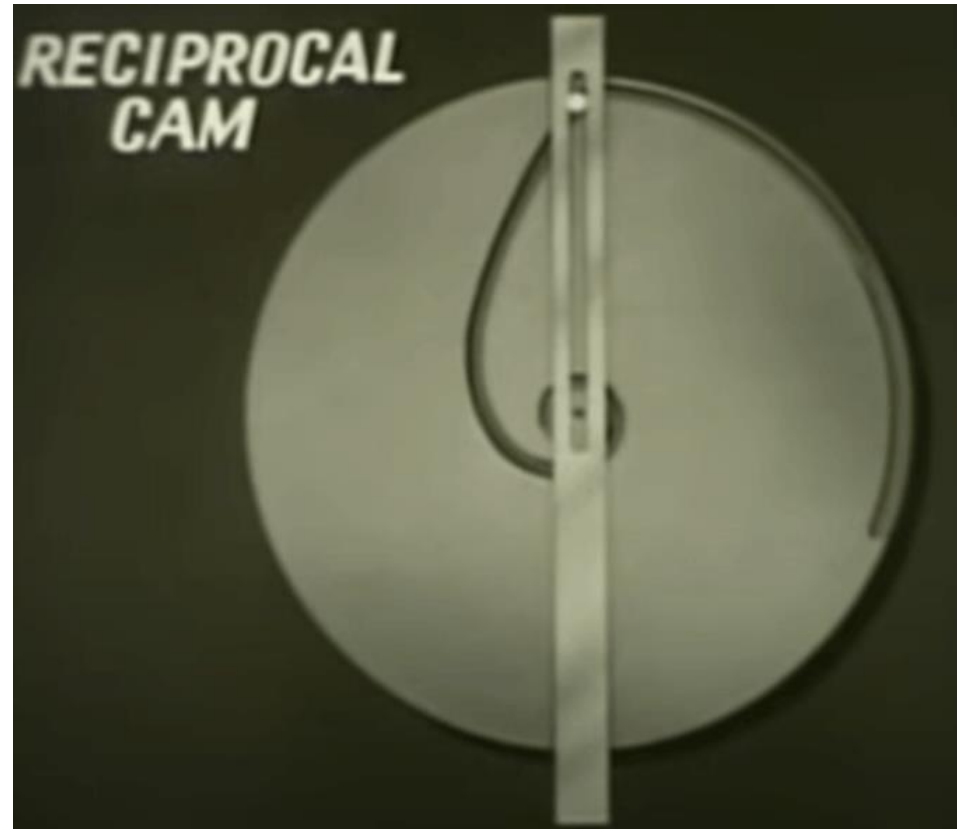
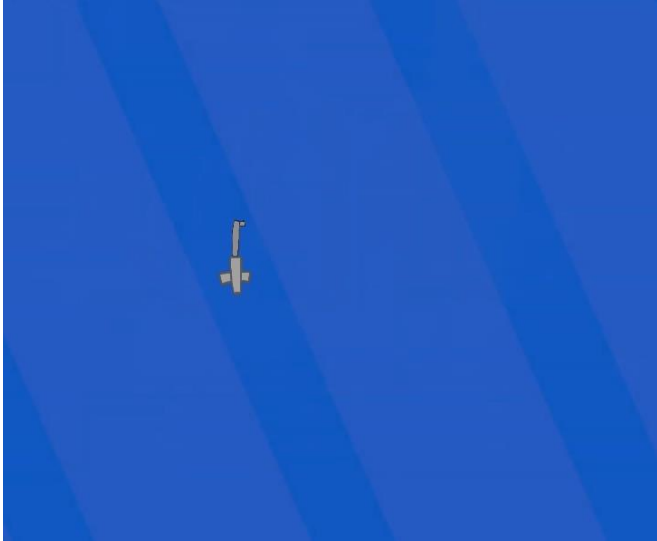


- Sistema mecatrônico com controle de malha aberta:



- Sistema mecatrônico com controle de malha fechada:



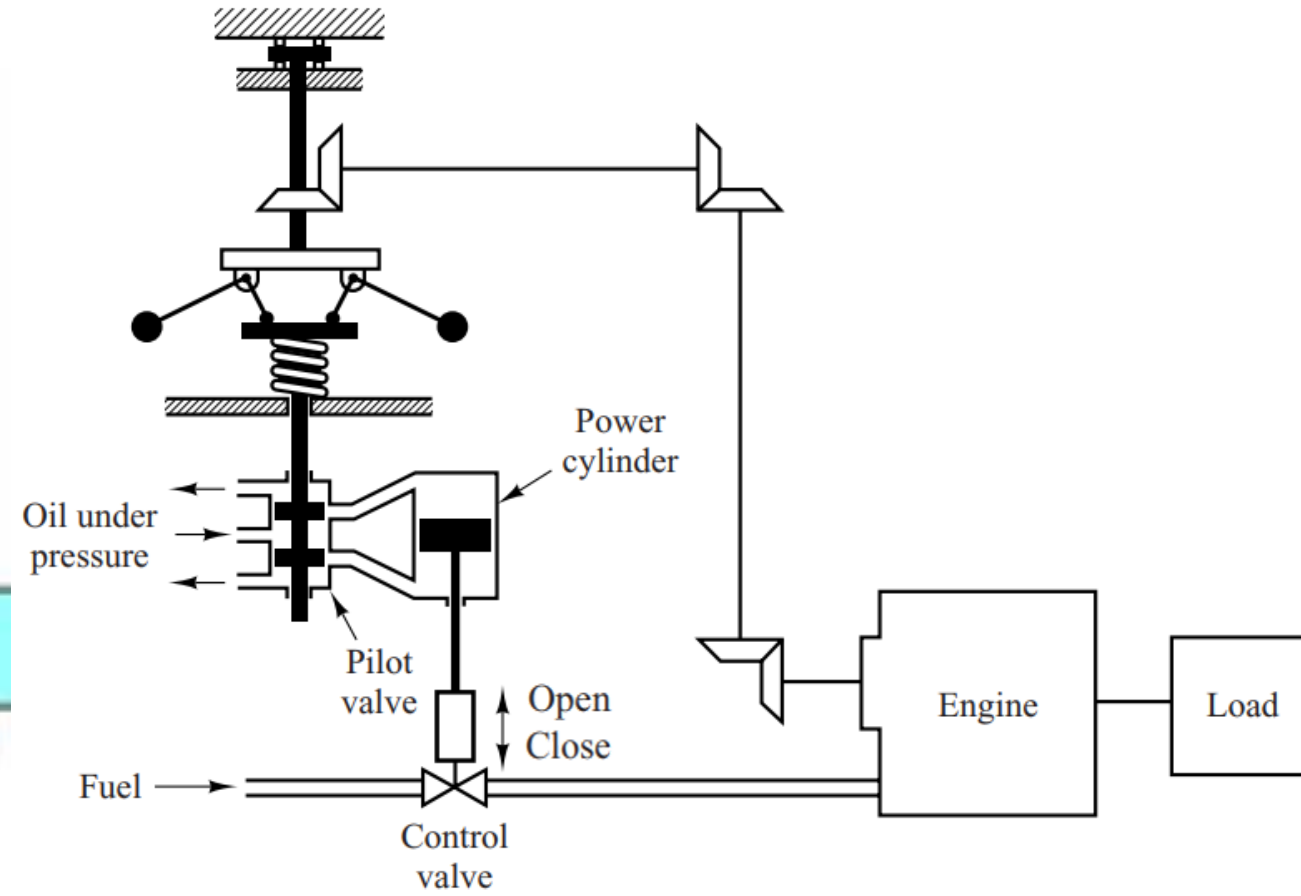
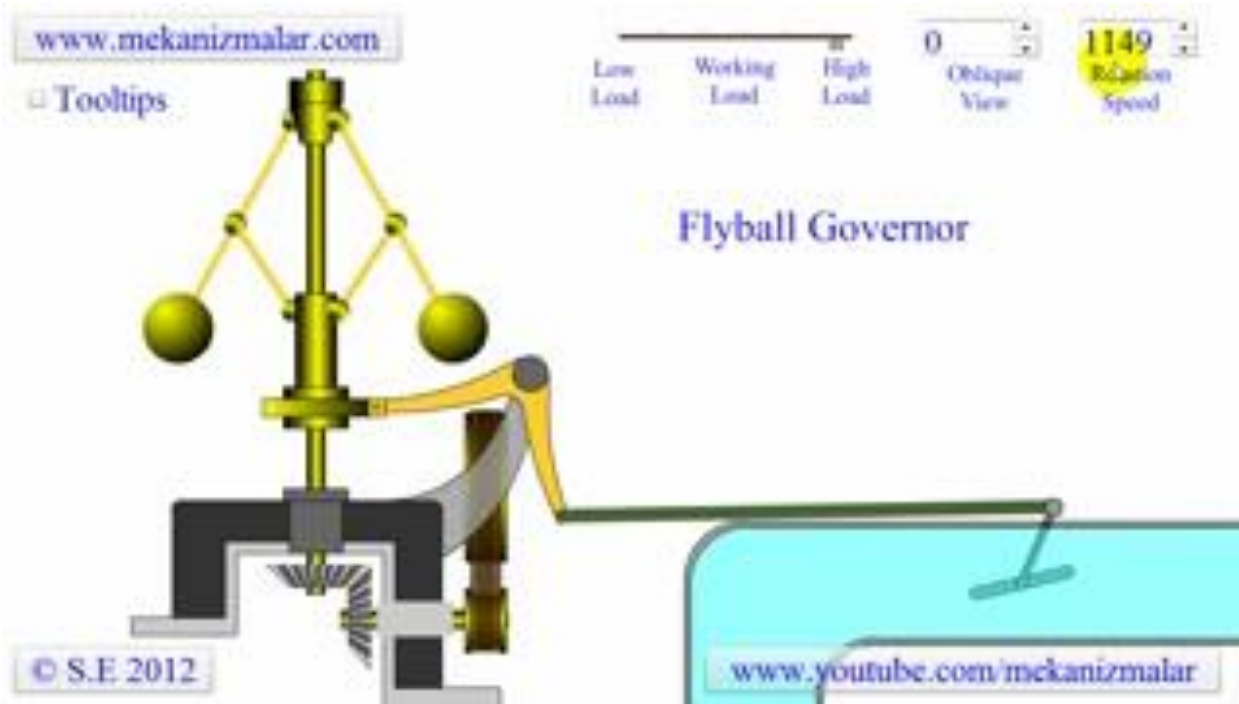


- [VIDEO: COMPUTADOR MECÂNICO](#)



Leonardo da Vinci

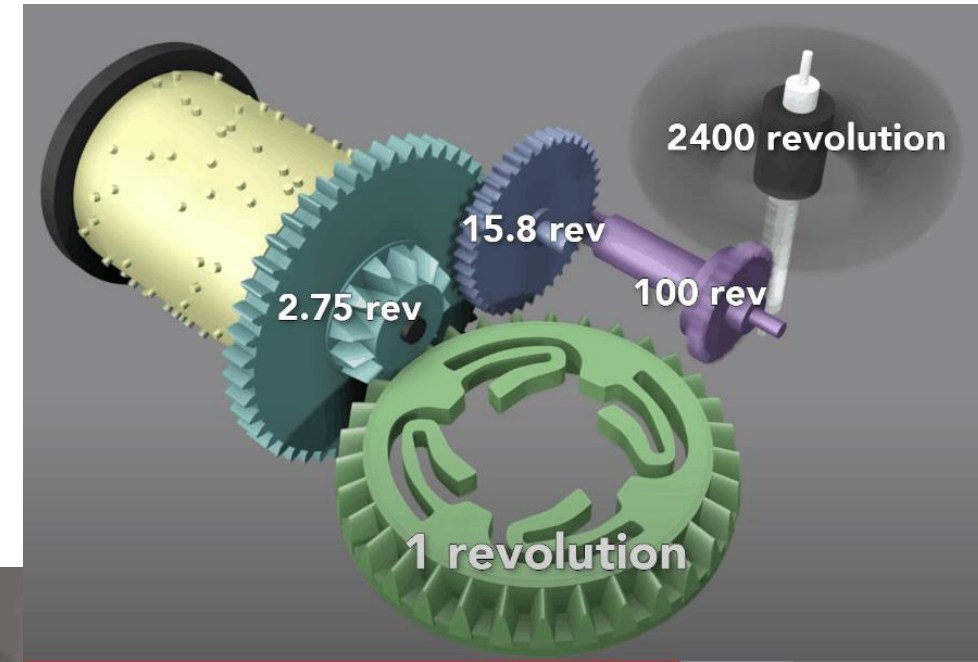
**Automato little writer
(Jaquet Droz, Sec. 18)**



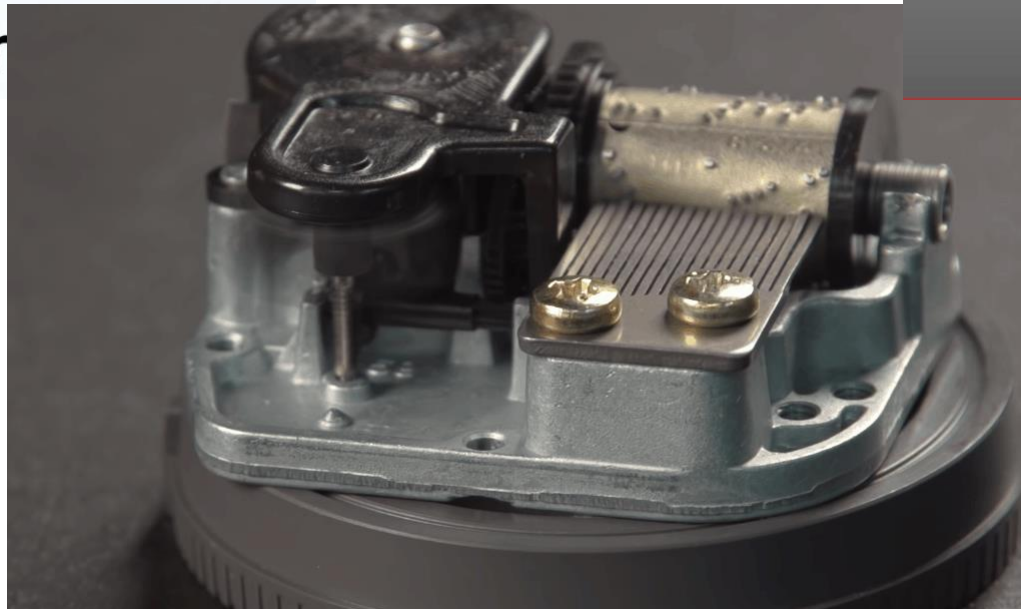
Malha fechada – Regulador de velocidade

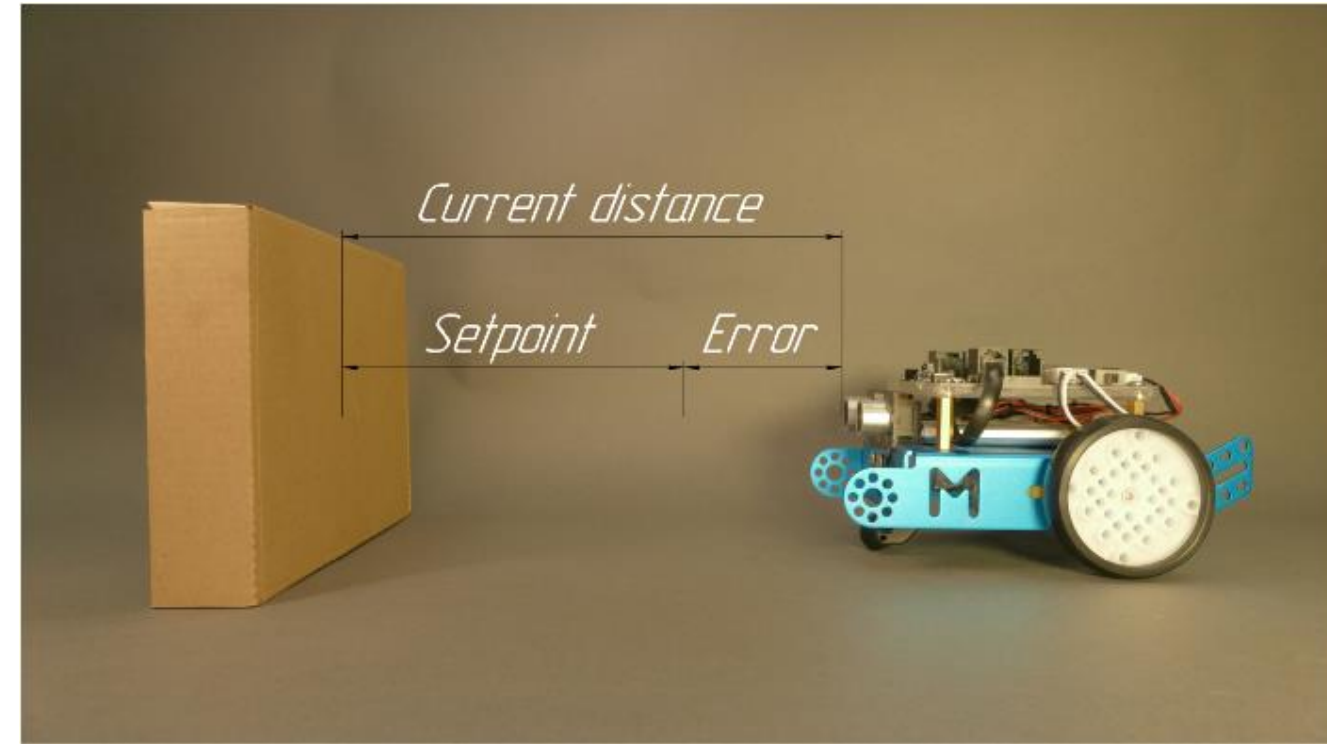
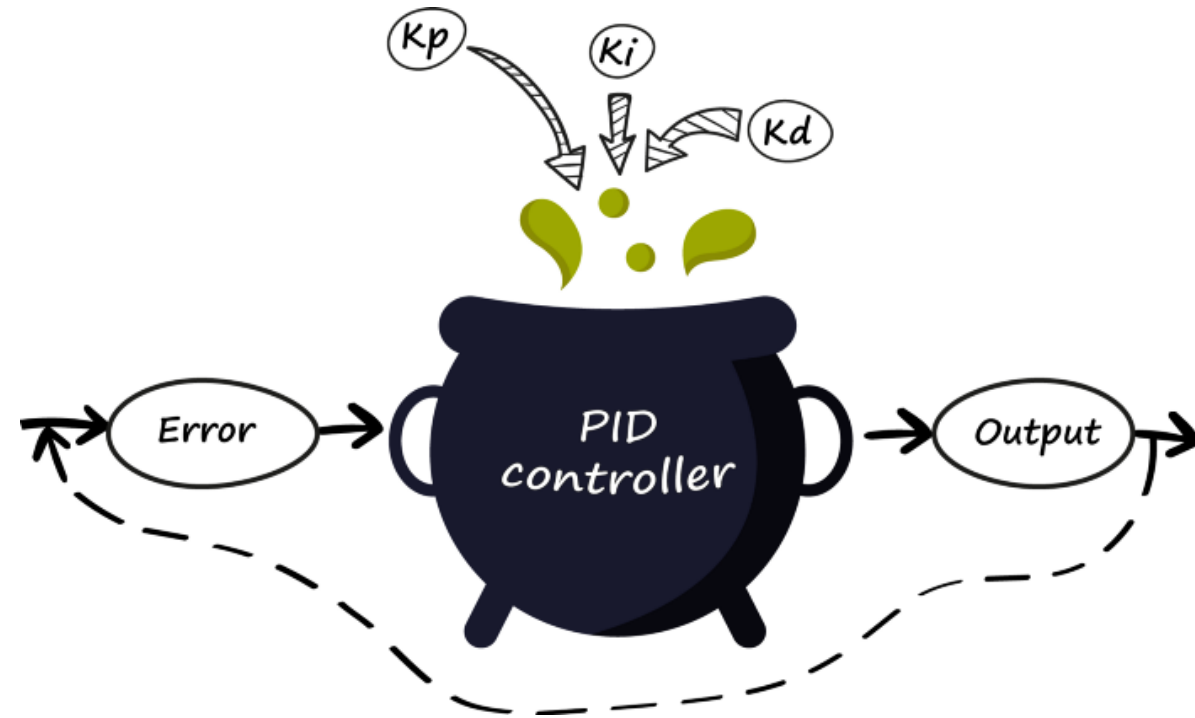


governor



[VIDEO:](#)
[Regulador de](#)
[Velocidade](#)



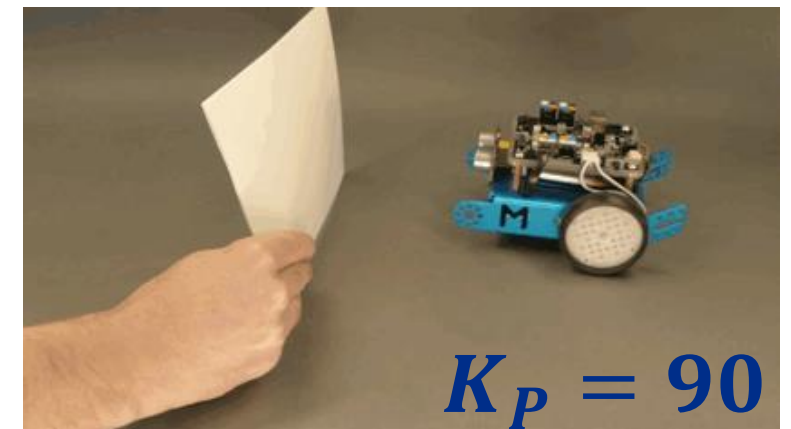
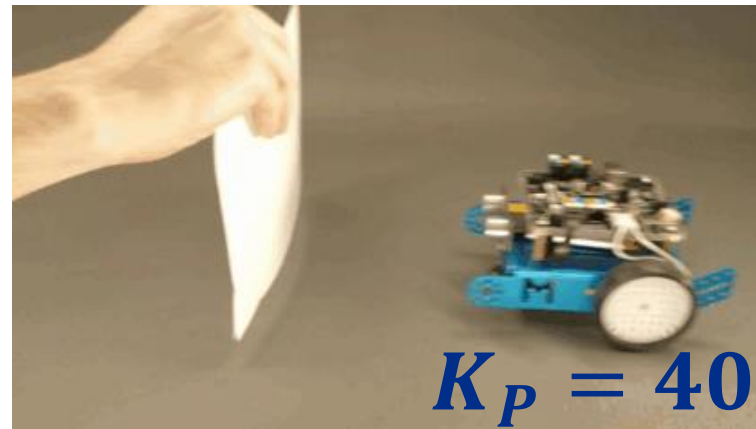
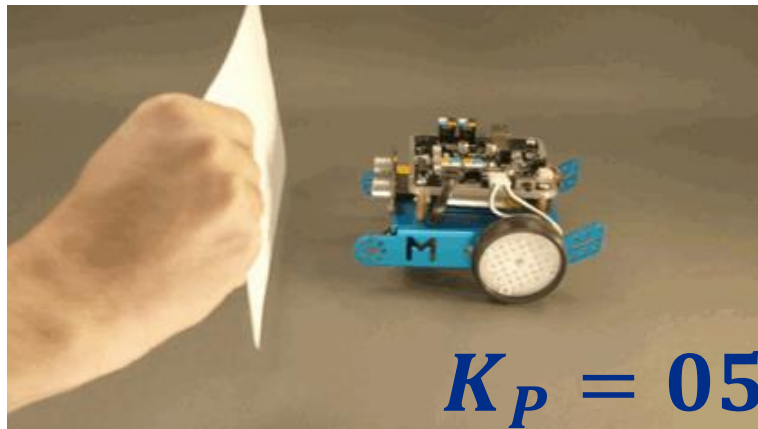


$$erro = x - setpoint$$

$$erro_i = \sum (x - setpoint)$$

$$erro_d = \frac{\Delta erro}{\Delta t}$$

$$ação = K_P \cdot erro$$





- A primeira parte do código contém:

- define
- declarações de variáveis globais

```
#define bitMotor1A 2
#define bitMotor1B 3
#define bitMotor2A 1
#define bitMotor2B 4
#define bitMotor3A 5
#define bitMotor3B 7
#define bitMotor4A 0
#define bitMotor4B 6
```

```
#define pinSH_CP 4 //Pino Clock DIR_CLK
#define pinST_CP 12 //Pino Latch
DIR_LATCH
#define pinDS 8 //Pino Data DIR_SER
#define pinEnable 7 //Pino Enable DIR_EN
#define pinMotor1PWM 11
#define pinMotor2PWM 3
//#define pinMotor3PWM 5
//#define pinMotor4PWM 6
```



- A primeira parte do código contém:
 - define
 - declarações de variáveis globais

```
#define trigPin 10
#define echoPin 9
```

```
void ci74HC595Write(byte pino, bool estado);
void inicializa_Motor_Shield();
float le_sensor_ultrassonico();
```

```
int valorMotor_PWM;
float distancia;
float erro, integral, der, erro_anterior, PID;
float Kp, Ki, Kd;
```



- A segunda parte do código contém: a função `setup()` com:
 1. Inicialização do shield controlador de motores;
 2. Inicialização e configuração do sensor ultrassônico;
 3. inicialização da comunicação serial em 9600kbps;
 4. Atribuição da configuração inicial para os motores;
 5. Inicialização das variáveis do PID;

```
void setup() {  
    //inicializa e configura pinos usados  
    //shield de controle do motor  
    inicializa_Motor_Shield();  
    //inicializa e configura pinos usados no  
    //sensor ultrassonico  
    pinMode(trigPin, OUTPUT);  
    pinMode(echoPin, INPUT);  
    //inicializa e configura comunicação serial  
    Serial.begin(9600);  
    //inicializa as variaveis do sensor  
    //ultrassonico  
    distancia = le_sensor_ultrassonico();  
    //inicializa as variaveis dos motores  
    valorMotor_PWM = 0;  
    ci74HC595Write(bitMotor1A, HIGH);  
    ci74HC595Write(bitMotor1B, LOW);  
    ci74HC595Write(bitMotor2A, HIGH);  
    ci74HC595Write(bitMotor2B, LOW);  
}
```



- A segunda parte do código contém: a função `setup()` com:

1. Inicialização do shield controlador de motores;
2. Inicialização e configuração do sensor ultrassônico;
3. inicialização da comunicação serial em 9600kbps;
4. Atribuição da configuração inicial para os motores;
5. Inicialização das variáveis do PID;

```
//inicializa as variaveis do PID
erro = 0;
integral = 0;
der = 0;
erro_anterior = 0;
Kp = 30.0;
Kd = 0.0;
Ki = 0.0;
Serial.println("Esperando 1 segundos");
delay(1000);
Serial.println("Setup completo");
}
```



- Na terceira parte do código começa a função loop.
- É implementada a leitura dos sensores ultrassônico de distância;

```
void loop() {  
    // LÊ OS SENSORES -----  
    //Lê o sensor de distancia ultrassonico  
    distancia = le_sensor_ultrassonico();  
    Serial.print(" Dist=");  
    Serial.print(distancia);  
    Serial.print("cm ");  
    // fim de LÊ OS SENSORES -----
```



- Na quarta parte do código continua a função loop.
- Nesta parte é implementado o controle;

```
// CALCULA O CONTROLE -----  
// NESTE controle queremos para a 5 cm do anteparo  
erro = distancia - 5.0;  
integral = integral + erro;  
der = erro - erro_anterior;  
erro_anterior = erro;  
//calcula o valor do PID e a velocidade dos motores  
PID = Kp*erro + Ki*integral + Kd*der;  
valorMotor_PWM =(int) (PID);  
// fim de CALCULA O CONTROLE -----
```




Carrinho PID de distância – código parte 7

- Na quinta parte do código termina a função loop.
- Nesta parte temos a verificação se os atuadores estão saturados;
- E atualizamos os valores dos atuadores.

```
// ATUALIZA VALOR DOS ATUADORES -----  
//verifica saturacao dos motores  
if(valorMotor_PWM > 0){  
    ci74HC595Write(bitMotor1A, HIGH);  
    ci74HC595Write(bitMotor1B, LOW);  
    ci74HC595Write(bitMotor2A, HIGH);  
    ci74HC595Write(bitMotor2B, LOW);  
    Serial.print(" FRENTE, PWM= ");  
}  
if(valorMotor_PWM < 0){  
    ci74HC595Write(bitMotor1A, LOW);  
    ci74HC595Write(bitMotor1B, HIGH);  
    ci74HC595Write(bitMotor2A, LOW);  
    ci74HC595Write(bitMotor2B, HIGH);  
    valorMotor_PWM =-valorMotor_PWM;  
    Serial.print(" RE, PWM= ");  
}  
if(valorMotor_PWM > 255){valorMotor_PWM =255;}  
//atualiza a velocidade dos motores  
analogWrite(pinMotor1PWM, valorMotor_PWM);  
analogWrite(pinMotor2PWM, valorMotor_PWM);  
  
Serial.println(valorMotor_PWM);  
// fim de ATUALIZA VALOR DOS ATUADORES -----  
delay(10);
```



- Na sexta parte do código contém a função `le_sensor_ultrassonico` que implementa a sequência necessária para emitir a onda, que bate no objeto e volta, medir o tempo necessário para a ida e volta da onda, além de transformar em distância a partir da velocidade do som no ar.

```
float le_sensor_ultrassonico() {
    long duracao;
    //Limpa o pino de Trigger
    digitalWrite(trigPin, LOW);
    delayMicroseconds(2);
    //Coloca o pino de Trigger em HIGH por
    //10 microseg
    digitalWrite(trigPin, HIGH);
    delayMicroseconds(10);
    digitalWrite(trigPin, LOW);
    //Le o pino de echo, retornando o tempo
    //em microseg da onda sonora ir e vir
    duracao = pulseIn(echoPin, HIGH);
    //Calcula a distancia
    return ((float)duracao)*0.0174;
}
```



- Ainda na sexta parte do código temos a função para inicializar os motores;

```
void inicializa_Motor_Shield() {  
    pinMode(pinSH_CP, OUTPUT);  
    pinMode(pinST_CP, OUTPUT);  
    pinMode(pinEnable, OUTPUT);  
    pinMode(pinDS, OUTPUT);  
  
    pinMode(pinMotor1PWM, OUTPUT);  
    pinMode(pinMotor2PWM, OUTPUT);  
    //    pinMode(pinMotor3PWM, OUTPUT);  
    //    pinMode(pinMotor4PWM, OUTPUT);  
    digitalWrite(pinEnable, LOW);  
}
```



- A última função na sexta parte do código faz a comunicação com o shield controlador de motor para dizer a direção de rotação do motor;

```
void ci74HC595Write(byte pino, bool estado) {
    static byte ciBuffer;
    bitWrite(ciBuffer, pino , estado);

    digitalWrite(pinST_CP, LOW); //Inicia a transmissão
    digitalWrite(pinDS, LOW);    //Apaga tudo
                                   //para preparar transmissão
    digitalWrite(pinSH_CP, LOW);
    for (int nB = 7; nB >= 0; nB--) {
        digitalWrite(pinSH_CP, LOW); //Baixa o Clock
        digitalWrite(pinDS,  bitRead(ciBuffer, nB) );
    //Escreve o BIT
        digitalWrite(pinSH_CP, HIGH); //Eleva o Clock
        digitalWrite(pinDS, LOW);    //Baixa o Data
    }
    digitalWrite(pinST_CP, HIGH); //Finaliza a Transmissão
}
```



Implemente o controle no seu carrinho e:

1. Explique a função da variável K_p . Como ela influencia o sistema? Coloque valores diferentes de K_p e explique as mudanças ao mudar o valor da distância da parede.
2. O que acontece se forem colocados valores 0.001, 0.01 e 0.1 em K_i , se for mantido o melhor valor de K_p encontrado em 1? Mude o código, permitindo que `integral = integral + erro` somente ocorra se o valor de valor do atuador estiver abaixo do mínimo necessário para vencer o atrito do motor. Como o comportamento mudou?
3. O que acontece se forem colocados valores 0.001, 0.01 e 0.1 em K_d , se forem mantidos os melhores valores de K_p e K_i , além das alterações no código, do item 2?