preparando arquivos: revit para autocad (para cortadora a laser) TUTORIAL POR: AMANDA DE ALMEIDA SOBIESKI. Atualizado em 2022 por Anja Pratschke

etapas

1. uma maquete eletrônica

Pode ser feita no Sketchup, no Revit, ou qualquer software 3D

revit

2. passar informações em 3D para planos 2D

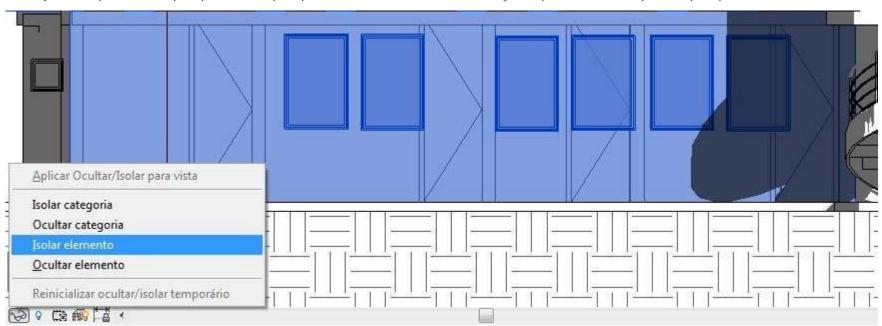
Geralmente se prepara o desenho no AutoCAD

- 3. configurar o corte no software da cortadora
- 4. utilização da máquina

1. ISOLAR O ELEMENTO

revit

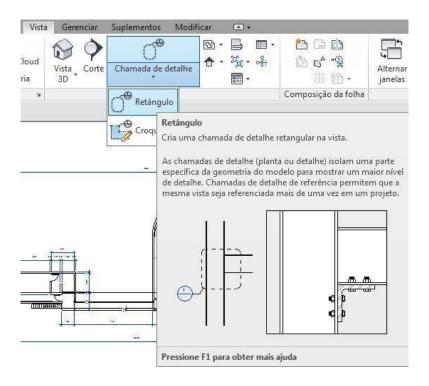
Faça um corte ou uma elevação que mostre a parede desejada. Em seguida abra o 3D ou a planta, e selecione a parede. Se tiver janelas, portas, ou qualquer coisa que queira incluir no corte ou marcação, aperte Ctrl, e clique no que quer selecionar



além da parede. Quando abrir o corte ou elevação, tudo que foi selecionado estará destacado em azul. Clique no símbolo de óculos e coloque Isolar elemento, conforme indica a imagem.

R Revit

Para pisos, use a ferramenta **Chamada de detalhe.** Abra a planta do nível desejado, clique no ícone, escolha retângulo e faça um corte que pegue toda a planta.

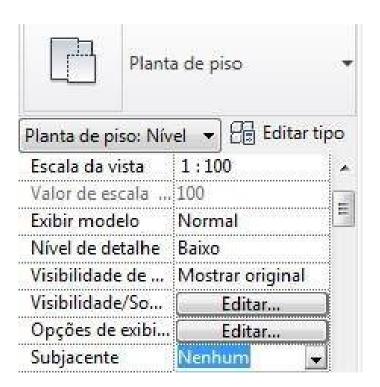


2. EXPORTAR EM FORMATO **DXF 2007**

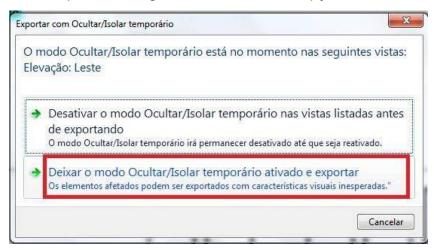
Para planos na vertical - com o corte isolado, exporte em formato DXF 2007.



Para planos na horizontal - vá nas plantas de piso e abra a Chamada de detalhe, confirme se em Subjacente está selecionado Nenhum, e em seguida, exporte em DXF..



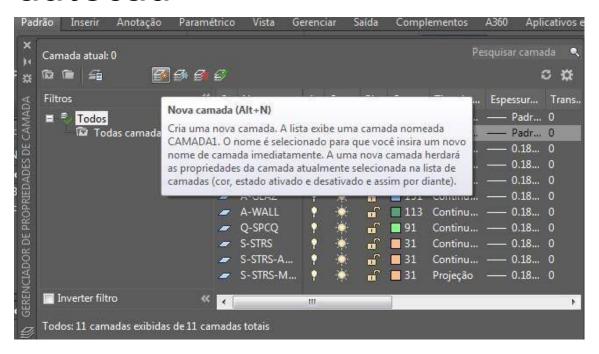
Quando aparecer o seguinte aviso, escolha a opção destacada.



Salve como Autocad dxf e repita o procedimento com todas paredes.

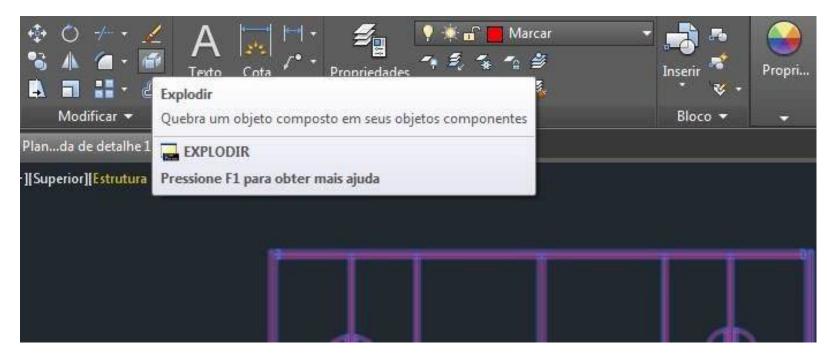
1. CRIAR CAMADAS DE ORGANIZAÇÃO

Abra o DXF no AutoCAD, na aba Padrão clique em Propriedades de Camada e em Nova camada. Dê nome para a camada e escolha uma cor. Faça duas, uma com o nome de CORTAR, e outra MARCAR. Dependendo do que for cortar, será necessário também uma camada de CORTAR INTERNO.



2. EXPLODIR OS OBJETOS

Em seguida, selecione todo o desenho e clique no ícone de Explodir.

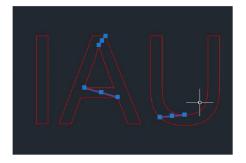


2. EXPLODIR TEXTO

Selecione o texto e digite o comando **Txtexp.** Depois selecione O texto pode ficar com alguns traços após ser novamente e exploda com o mesmo comando de explodir objetos. Explodido, selecione as linhas que surgiram e apague.





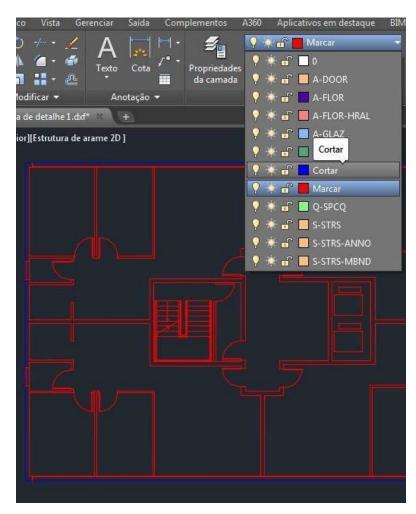


3. DEFINIR O QUE SERÁ CORTADO E MARCADO

Depois, escolha o que quer cortar, e o que vai querer apenas marcar e coloque a respectiva camada. Se necessário também coloque os cortes internos.

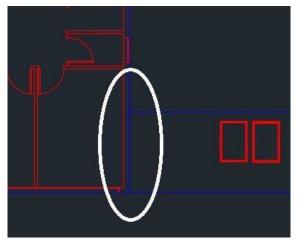
Atenção: Se você mudar a camada de um desenho, mas a cor na visualização não mudou, confira se em Match Properties está na opção By Layer.





4. REUNIR TODOS OS ELEMENTOS

Depois disso copie e cole o próximo elemento (parede ou piso) do lado. Procure otimizar o espaço para economizar material, deixando os elementos encostados, com uma linha de corte em comum (detalhe destacado na imagem).



5. MONTAR SUA PRANCHA DE CORTE

Repita o procedimento: explodir tudo, selecionar e por as camadas separando o que será cortado do que será marcado. Assim, comece a montar sua prancha de corte.

Recomenda-se que antes, desenhe com linhas o espaço da folha que será usada no corte, para ter noção de como os cortes serão distribuídos na prancha depois que a escala estiver certa.

6. DEFINIR ESCALA

- Quando a sua prancha estiver com todos os elementos, selecione tudo e digite **Scale**, clique em algum ponto do desenho e insira o valor de divisão da sua escala. Ex: Se for usar 1:100, coloque 1/100.
- Para conferir se a medida está certa, veja em qual unidade está o AutoCAD pelo comando ddunits, depois com o comando Dist meça alguma medida conhecida, e confira se está na medida desejada pra maquete.

7. SALVAR EM **DXF**

Quando sua prancha estiver finalizada, selecione tudo e digite o comando Overkill e exploda tudo novamente (para garantir), por fim, salve o arquivo em DXF. Se atentar se está nesse formato mesmo, senão o software da máquina não irá ler o arquivo.

ATENÇÃO: Confira se as linhas do seu desenho estão como Line (linha), para isso passe o mouse por cima da linha e veja como o AutoCAD nomeia. Se aparecer 3D Line (linha 3D), não irá dar certo. Você deve redesenhar a linha por cima da 3D Line, para que essa linha seja nomeada como Line.

Ir no tutorial Due:

https://edisciplinas.usp.br/pluginfile.php/7394 414/mod resource/content/1/Manual Due%2 0Laser_2022_out.pdf