

# PGF5312 – 1 FUNDAMENTOS DE PROCESSAMENTO DIGITAL DE IMAGENS MÉDICAS

# Aula 6 – Domínio de frequências Parte 3

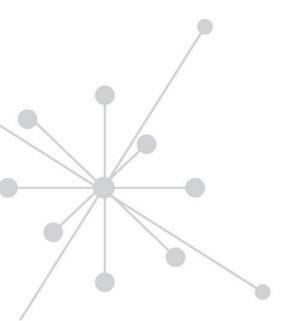
Paulo R. Costa

Grupo de Dosimetria das Radiações e Física Médica
Instituto de Física - USP

# O que veremos hoje



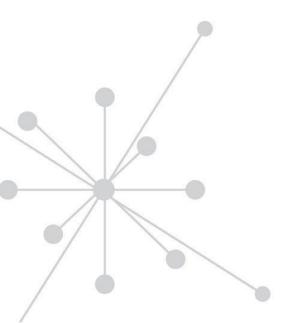
- A TF DISCRETA (bem simplificado...)
- O ESPECTRO DE FOURIER
- · APLICAÇÕES DA TF EM IMAGENS



# O que veremos hoje



- A TF DISCRETA (bem simplificado...)
- O ESPECTRO DE FOURIER
- · APLICAÇÕES DA TF EM IMAGENS





O conceito de frequência espacial

# Princípio importante do processamento de imagens:

Independentemente da complexidade do perfil de intensidades de uma imagem ela sempre pode ser decomposta por uma coleção de ondas senoidais e/ou cossenoidais de diferentes amplitudes e frequências



- Transformada de Fourier e espectro de Fourier
- →Transformada de Fourier 1D
  - → são descrições exatas, sem aproximações
  - → não há perda de informações



- Transformada de Fourier e espectro de Fourier
- →Transformada de Fourier 2D

IMAGEM 2D m x n



TF1D de cada linha



Matriz complexa dos coeficientes reais e imaginários

Matriz
complexa (R e I)
de amplitudes associadas
às frequências espaciais

TF1D de cada coluna desta matriz

# TF discreta



#### TRANSFORMADA DE FOURIER DISCRETA 2-D E INVERSA

A transformada discreta de Fourier 2-D (DFT) é dada por

$$F(u,v) = \sum_{x=0}^{M-1} \sum_{y=0}^{N-1} f(x,y) e^{-i2\pi(ux/M + vy/N)}$$

onde f(x,y) é uma imagem digital de tamanho MxN.

Dada a transformada F(u,v), podemos obter f(x,y) usando a transformada inversa discreta de Fourier (IDFT):

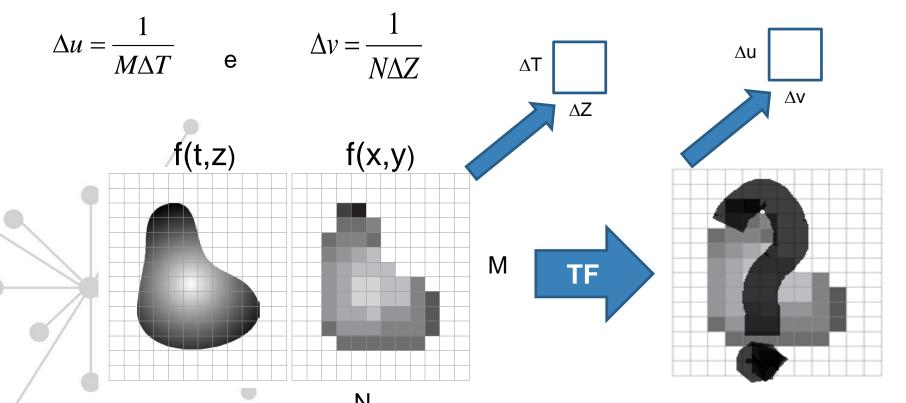
$$f(x,y) = \frac{1}{MN} \sum_{u=0}^{M-1} \sum_{v=0}^{N-1} F(u,v) e^{i2\pi(ux/M + vy/N)}$$

# TF discreta



A correspondência entre a <u>amostragem espacial</u> e o intervalo no domínio espectral:

- supondo que uma função contínua f(t,z) é amostrada para formar a imagem digital f(x,y), consistindo de MxN amostras tomadas nas direções t e z
- Sejam ΔT e ΔZ as separações entre as amostras no domínio espacial
- A separação entre as correspondentes amostras no domínio espectral:



# Problemas associados à DFT



- Aliasing
- Aparecimento de lóbulos laterais
- Truncamento e janelamento
- Posicionamento do zero e erros de fase
- Envoltória da variável frequência
- Unidades e fatores de escala no domínio de frequências



#### Chapter 7

#### **Fast Fourier Transforms**

DOUGLAS F. ELLIOTT Rockwell International Corporation Anaheim, California 92803

CHAPTER

12

#### The Fast Fourier Transform

There are several ways to calculate the discrete Fourier transform (DFT), such as solving simultaneous linear equations or the *correlation* method described in Chapter 8. The Fast Fourier Transform (FFT) is another method for calculating the DFT. While it produces the same result as the other approaches, it is incredibly more efficient, often reducing the computation time by *hundreds*. This is the same improvement as flying in a jet aircraft versus walking! If the FFT were not available, many of the techniques described in this book would not be practical. While the FFT only requires a few dozen lines of code, it is one of the most complicated algorithms in DSP. But don't despair! You can easily use published FFT routines without fully understanding the internal workings.

#### Name

#### Expression(s)



1) Discrete Fourier transform (DFT) of f(x, y)

 $F(u, v) = \sum_{x=0}^{M-1} \sum_{y=0}^{N-1} f(x, y) e^{-j2\pi(ux/M + vy/N)}$ 

Inverse discrete
 Fourier transform
 (IDFT) of F(u, v)

- $f(x, y) = \frac{1}{MN} \sum_{u=0}^{M-1} \sum_{v=0}^{N-1} F(u, v) e^{j2\pi(ux/M + vy/N)}$
- 3) Polar representation
- $F(u, v) = |F(u, v)|e^{j\phi(u, v)}$

4) Spectrum

 $|F(u, v)| = \left[R^2(u, v) + I^2(u, v)\right]^{1/2}$   $R = \text{Real}(F); \quad I = \text{Imag}(F)$ 

5) Phase angle

 $\phi(u, v) = \tan^{-1} \left[ \frac{I(u, v)}{R(u, v)} \right]$ 

6) Power spectrum

 $P(u, v) = |F(u, v)|^2$ 

7) Average value

 $\overline{f}(x,y) = \frac{1}{MN} \sum_{x=0}^{M-1} \sum_{y=0}^{N-1} f(x,y) = \frac{1}{MN} F(0,0)$ 

Fonte: Gonzalez&Woolds 432 Ed

Name	Expression(s)	E TRIA
8) Periodicity ( $k_1$ and $k_2$ are integers)	$F(u, v) = F(u + k_1 M, v) = F(u, v + k_2 N)$	DIAÇÕES MÉDICA ica da USP
	$= F(u + k_1 M, v + k_2 N)$	
	$f(x, y) = f(x + k_1 M, y) = f(x, y + k_2 N)$	

 $= f(x + k_1 M, y + k_2 N)$ 

The 2-D DFT can be computed by computing 1-D DFT transforms along the rows (columns) of the image, followed by 1-D transforms along the columns (rows) of the result. See Section 4.11.1. M-1 N-1

 $f(x, y) \star h(x, y) = \sum \sum f(m, n)h(x - m, y - n)$ 

 $f(x,y) \approx h(x,y) = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} f^{*}(m,n)h(x+m,y+n)$ 

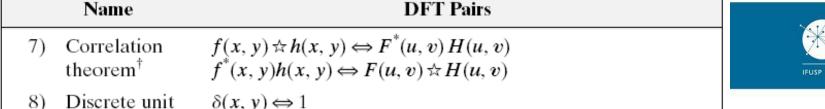
M - 1 N - 1

 $MNf^{*}(x, y) = \sum_{i} \sum_{j} F^{*}(u, v)e^{-j2\pi(ux/M + vy/N)}$ This equation indicates that inputting  $F^*(u, v)$  into an algorithm that computes the forward transform (right side of above equation) yields  $MNf^*(x, y)$ . Taking the complex conjugate and dividing by MNgives the desired inverse. See Section 4.11.2.

Fonte: Gonzalez&Woolds – 3a. Ed

Name	DFT Pairs
Symmetry     properties	See Table 4.1
2) Linearity	$af_1(x, y) + bf_2(x, y) \Leftrightarrow aF_1(u, v) + bF_2(u, v)$
3) Translation (general)	$f(x, y) e^{j2\pi(u_0x/M + v_0y/N)} \Leftrightarrow F(u - u_0, v - v_0)$ $f(x - x_0, y - y_0) \Leftrightarrow F(u, v) e^{-j2\pi(ux_0/M + vy_0/N)}$
4) Translation to center of the frequency rectangle, (M/2, N/2)	$f(x, y)(-1)^{x+y} \Leftrightarrow F(u - M/2, v - N/2)$ $f(x - M/2, y - N/2) \Leftrightarrow F(u, v)(-1)^{u+v}$
5) Rotation	$f(r, \theta + \theta_0) \Leftrightarrow F(\omega, \varphi + \theta_0)$ $x = r \cos \theta  y = r \sin \theta  u = \omega \cos \varphi  v = \omega \sin \varphi$
6) Convolution theorem <sup>†</sup>	$f(x, y) \star h(x, y) \Leftrightarrow F(u, v)H(u, v)$ $f(x, y)h(x, y) \Leftrightarrow F(u, v) \star H(u, v)$

(Continued)



GRUPO DE
DOSIMETRIA
DAS RADIAÇÕES
e FÍSICA MÉDICA

IFUSP - Instituto de Física da USP

9) Rectangle 
$$rect[a, b] \Leftrightarrow$$

impulse

Cosine

11)

$$rect[a,b] \Leftrightarrow ab \frac{\sin(\pi ua)}{(\pi ua)} \frac{\sin(\pi vb)}{(\pi vb)} e^{-j\pi(ua+vb)}$$

10) Sine 
$$\sin(2\pi u_0 x + 2\pi v_0 y) \Leftrightarrow$$

$$j\frac{1}{2} \left[ \delta(u + Mu_0, v + Nv_0) - \delta(u - Mu_0, v - Nv_0) \right]$$

$$\frac{1}{2} \Big[ \delta(u + Mu_0, v + Nv_0) + \delta(u - Mu_0, v - Nv_0) \Big]$$
insform pairs are derivable only for continuous variables,

The following Fourier transform pairs are derivable only for continuous variables, denoted as before by t and z for spatial variables and by  $\mu$  and  $\nu$  for frequency variables. These results can be used for DFT work by sampling the continuous forms.

 $\cos(2\pi u_0 x + 2\pi v_0 y) \Leftrightarrow$ 

12) Differentiation (The expressions on the right assume that 
$$f(\pm \infty, \pm \infty) = 0.$$
)
$$f(\pm \infty, \pm \infty) = 0.$$
)

The expressions of the distribution of the right assume that  $f(\pm \infty, \pm \infty) = 0.$ )

The expressions of the right assume that  $f(\pm \infty, \pm \infty) = 0.$ )

<sup>13)</sup> Gaussian  $A2\pi\sigma^2 e^{-2\pi^2\sigma^2(t^2+z^2)} \Leftrightarrow Ae^{-(\mu^2+\nu^2)/2\sigma^2} \quad (A \text{ is a constant})$ 

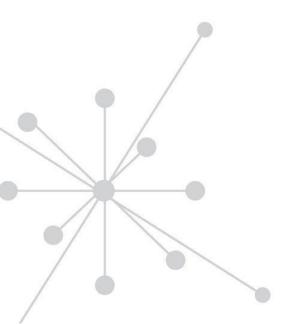
<sup>&</sup>lt;sup>†</sup>Assumes that the functions have been extended by zero padding. Convolution and correlation are associative, commutative, and distributive.

Fonte: Gonzalez&Woolds – 3a. Ed

# O que veremos hoje

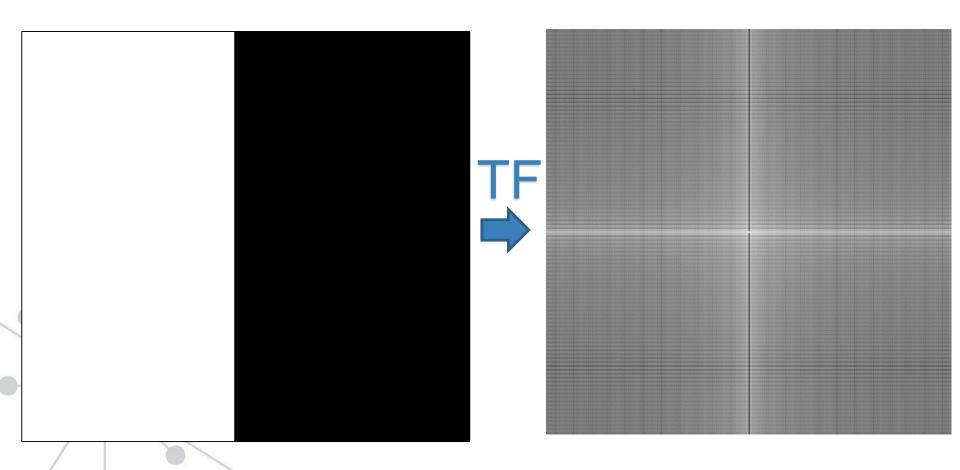


- · A TF DISCRETA (bem simplificado...)
- O ESPECTRO DE FOURIER
- · APLICAÇÕES DA TF EM IMAGENS



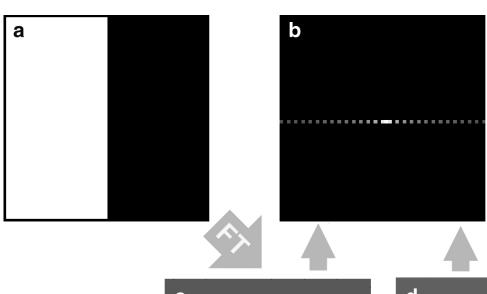


#### A transformada de Fourier



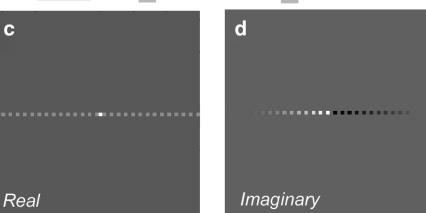


# O espectro de Fourier



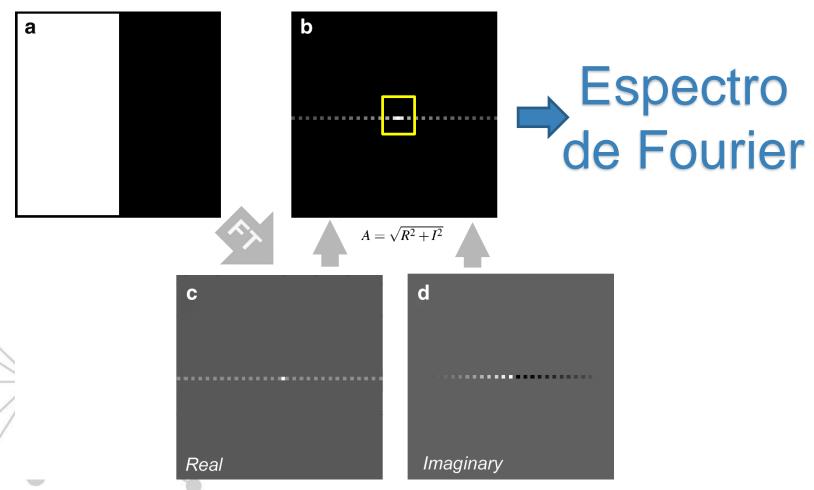
## $|F(u, v)| = [R^{2}(u, v) + I^{2}(u, v)]^{1/2}$ $R = \text{Real}(F); \quad I = \text{Imag}(F)$

# Espectro de Fourier





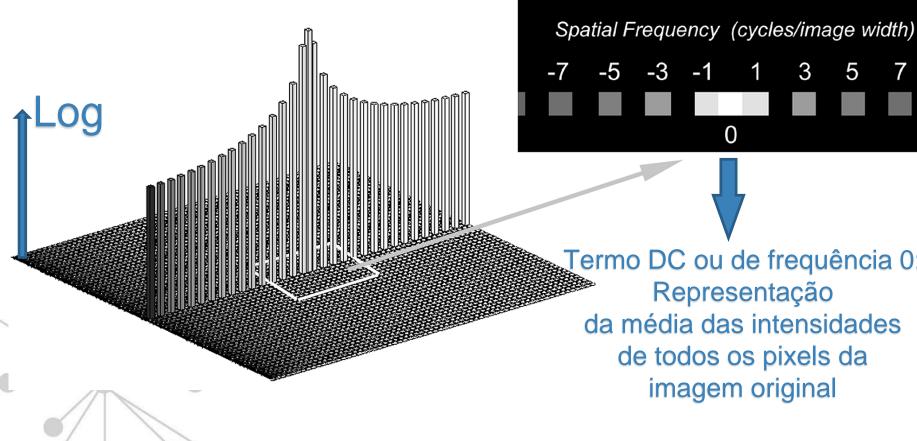
## O espectro de Fourier





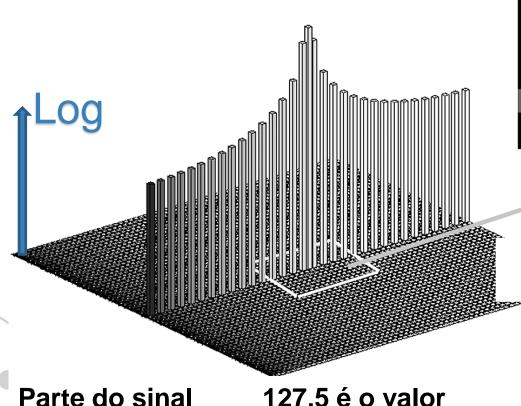
$$I = \sin(\omega x) + \frac{1}{3}\sin(3\omega x) + \frac{1}{5}\sin(5\omega x) + \frac{1}{7}\sin(7\omega x)$$





Termo DC ou de frequência 0: Representação da média das intensidades de todos os pixels da imagem original





que não varia

espacialmente

127,5 é o valor médio da intensidade dos pixels

Spatial Frequency (cycles/image width)

-7 -5 -3 -1 1 3 5 7

0

$$I = 127.5 \times \sin\left(2\pi\omega\frac{x}{m}\right) + 127.5$$

Supondo uma imagem de 8 bits:

 $2^8 = 256$  tons de cinza

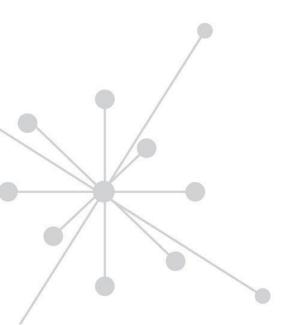
0 – preto

255 - branco

# O que veremos hoje

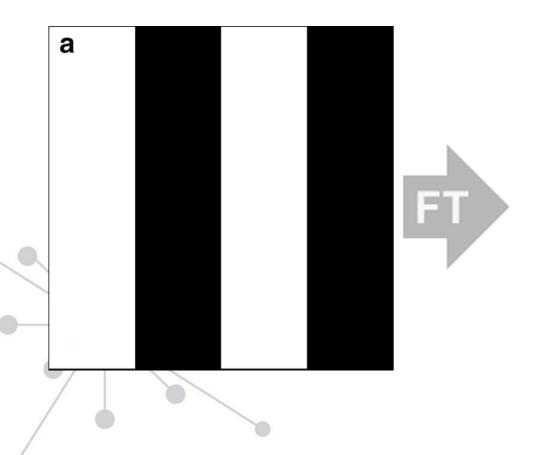


- · A TF DISCRETA (bem simplificado...)
- O ESPECTRO DE FOURIER
- · APLICAÇÕES DA TF EM IMAGENS



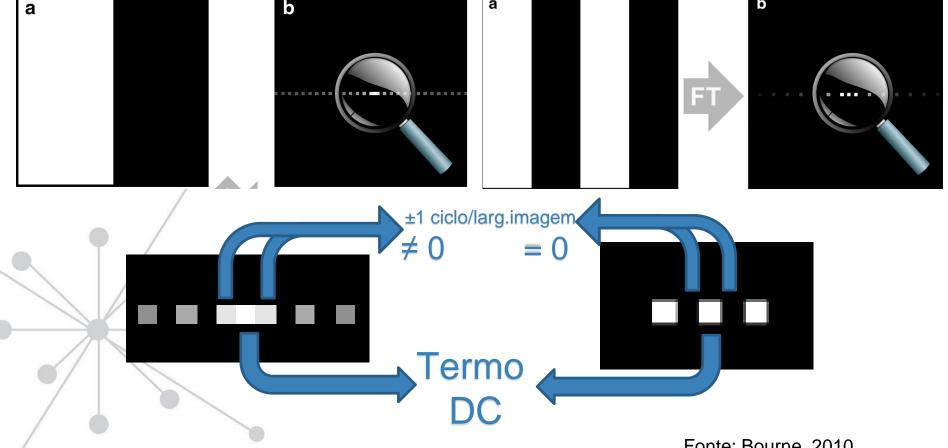


 Espectro de Fourier de imagens mais complexas

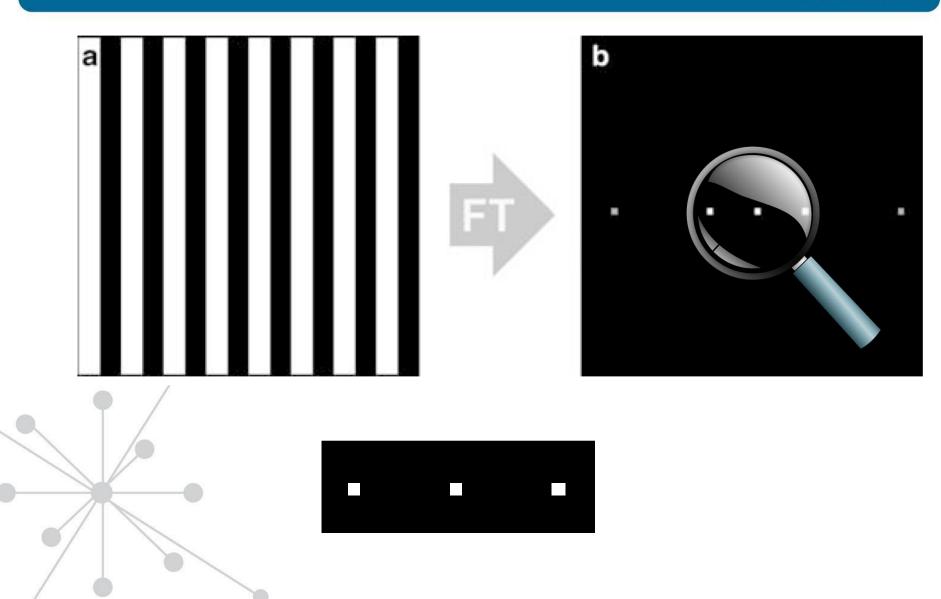


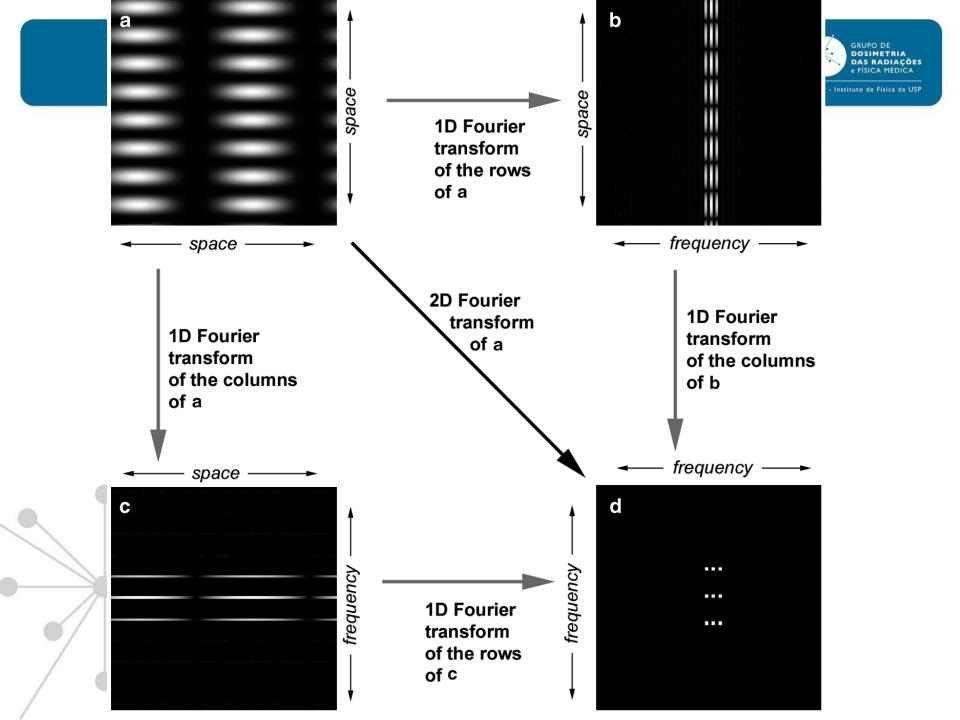


Espectro de Fourier de imagens mais complexas



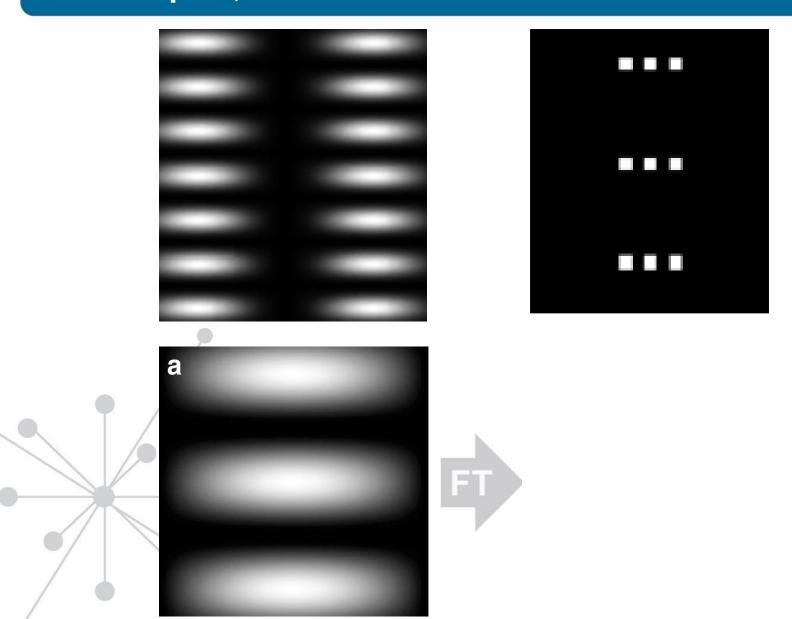






# O espectro de Fourier da de baixo tem que ser mais simples, certo?



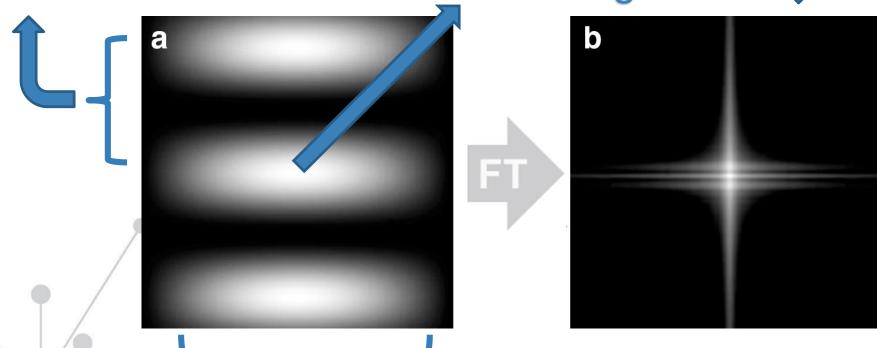


# O espectro de Fourier da de baixo tem que ser mais simples, certo?



2,5 ciclos/larg. Imag.

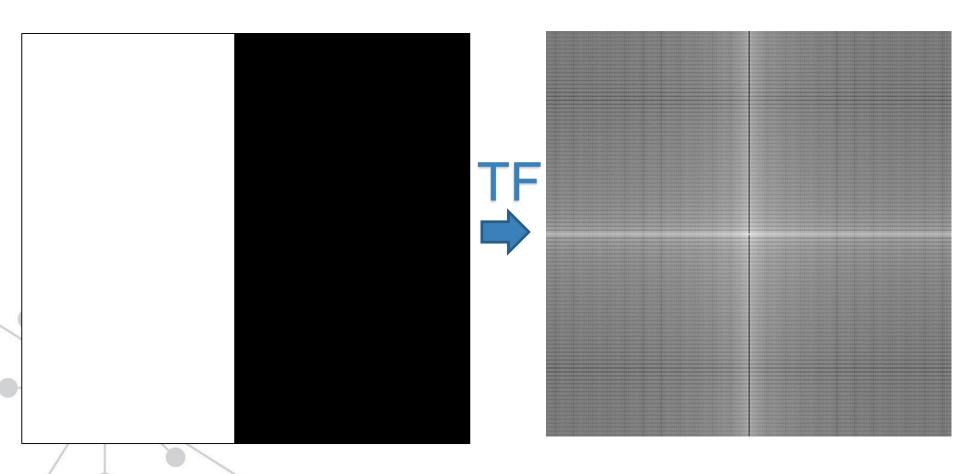
Não tem perfis senoidais regulares.



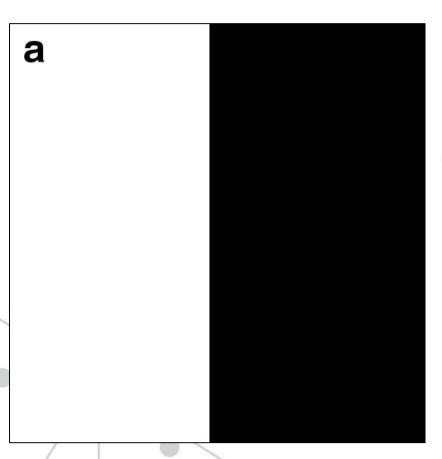
0,5 ciclos/larg. Imag.



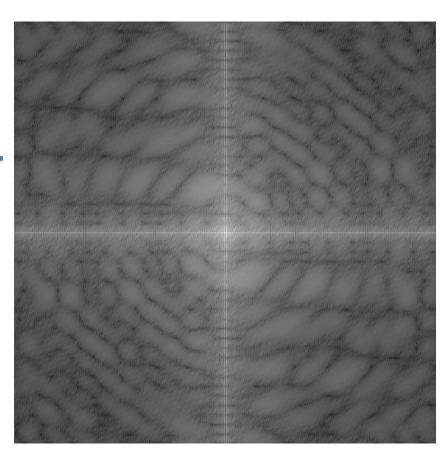
#### ????





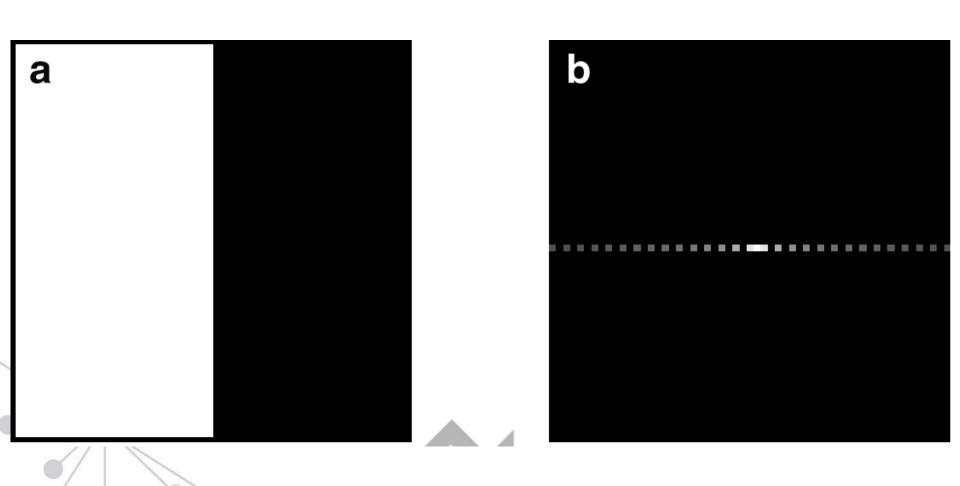






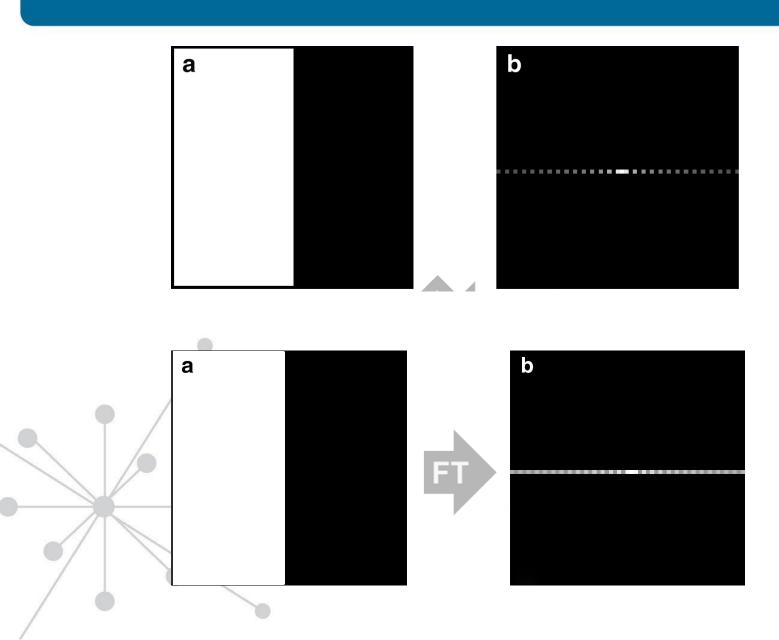
# E o espectro de Fourier se parecem com estes??

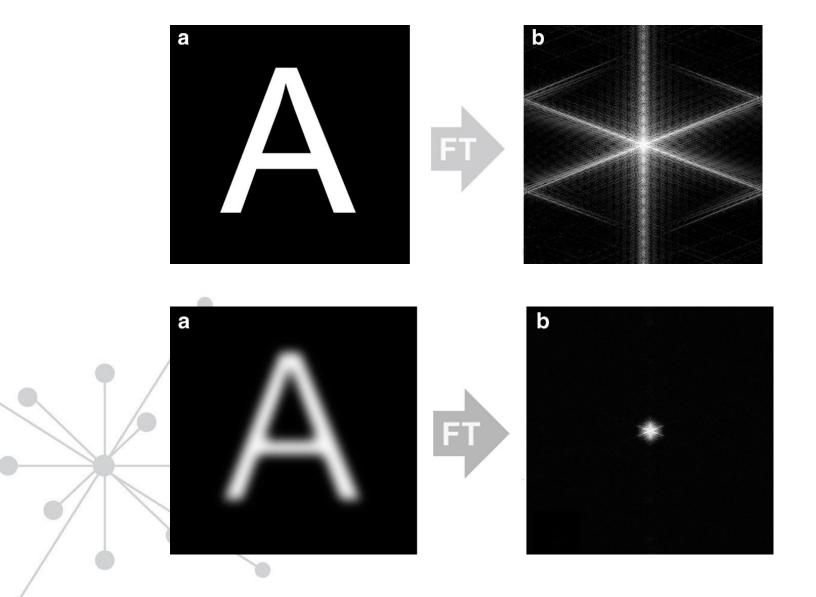


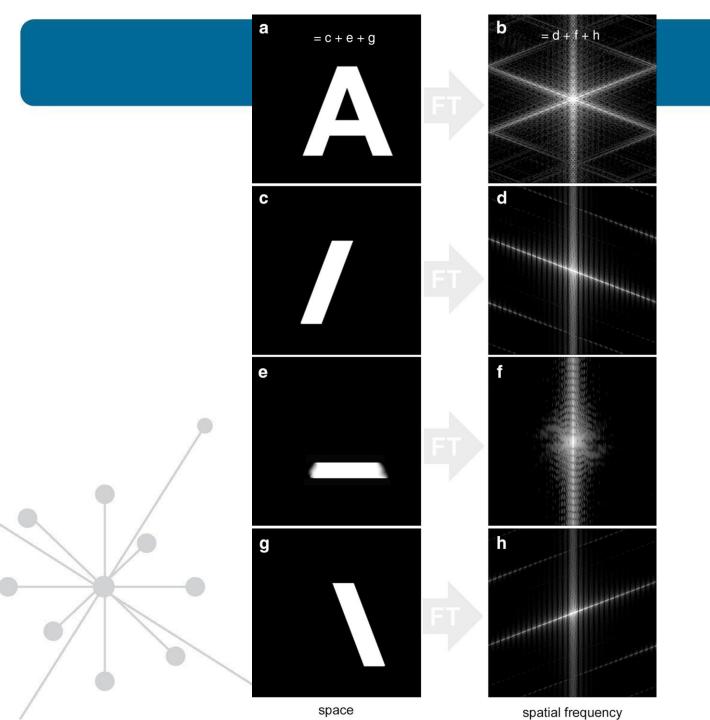


# Por que os espectros são diferentes?



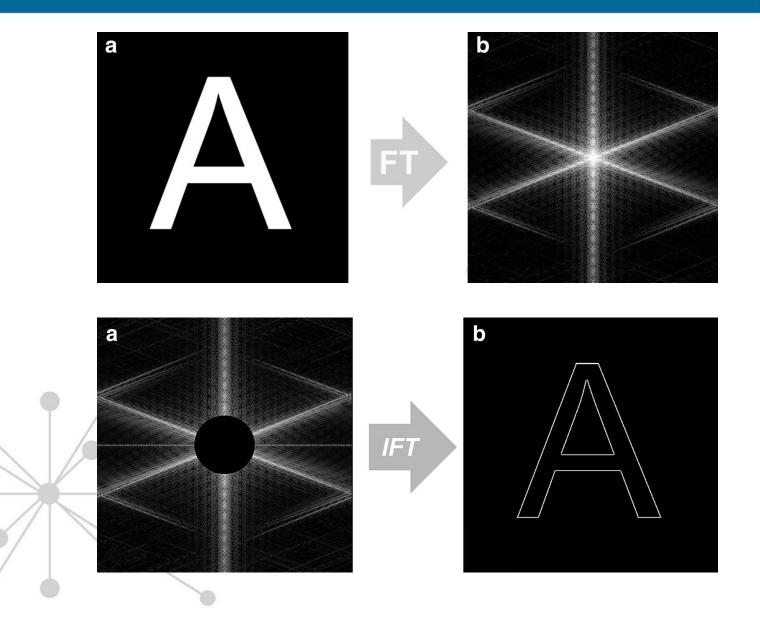




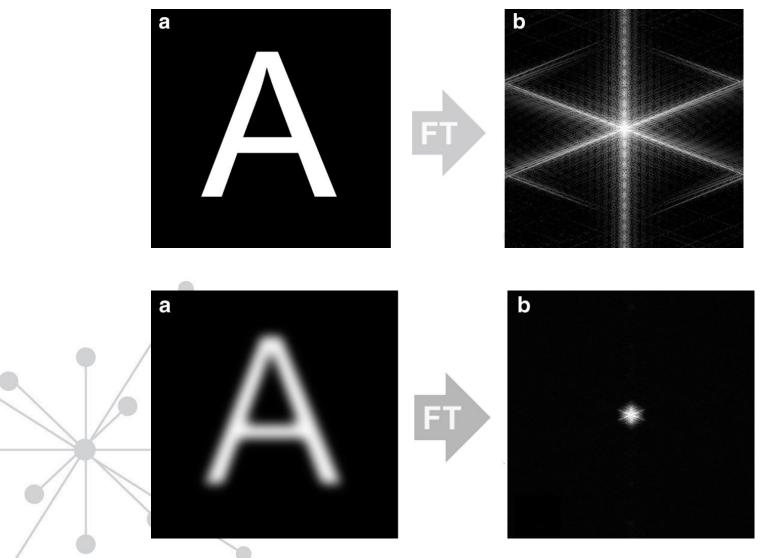


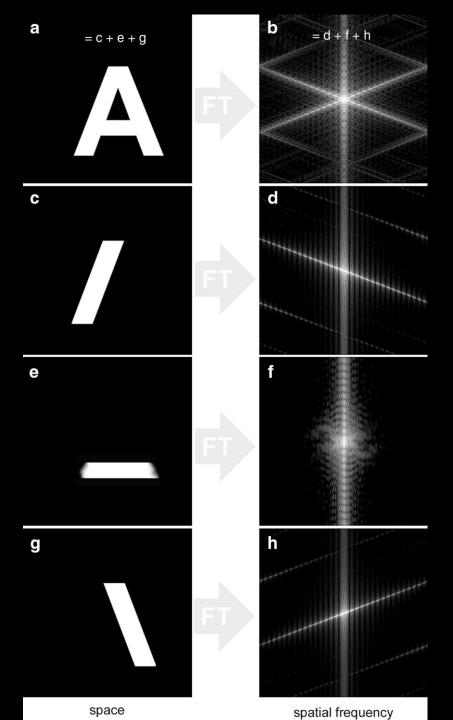
GRUPO DE DOSIMETRIA DAS RADIAÇÕES e FÍSICA MÉDICA









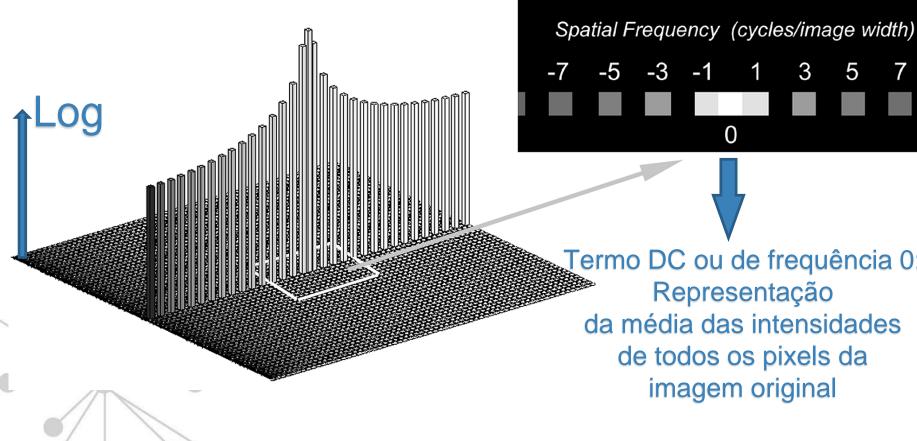


### Imagens nos domínios espacial e de frequências



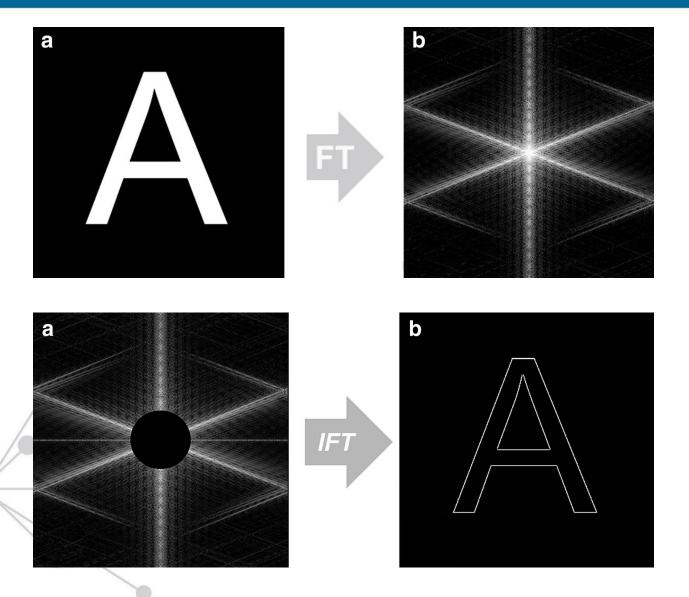
$$I = \sin(\omega x) + \frac{1}{3}\sin(3\omega x) + \frac{1}{5}\sin(5\omega x) + \frac{1}{7}\sin(7\omega x)$$





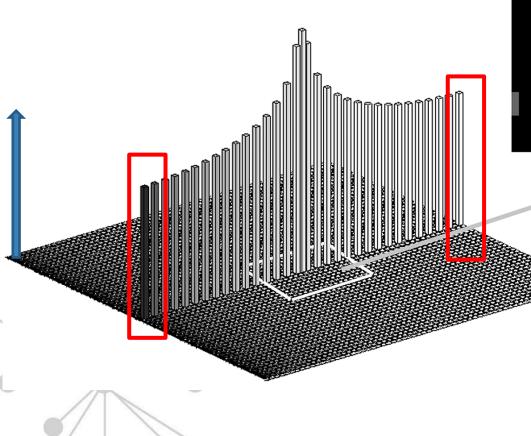
Termo DC ou de frequência 0: Representação da média das intensidades de todos os pixels da imagem original

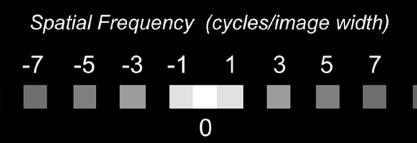




### Quantas frequências espaciais são necessárias?

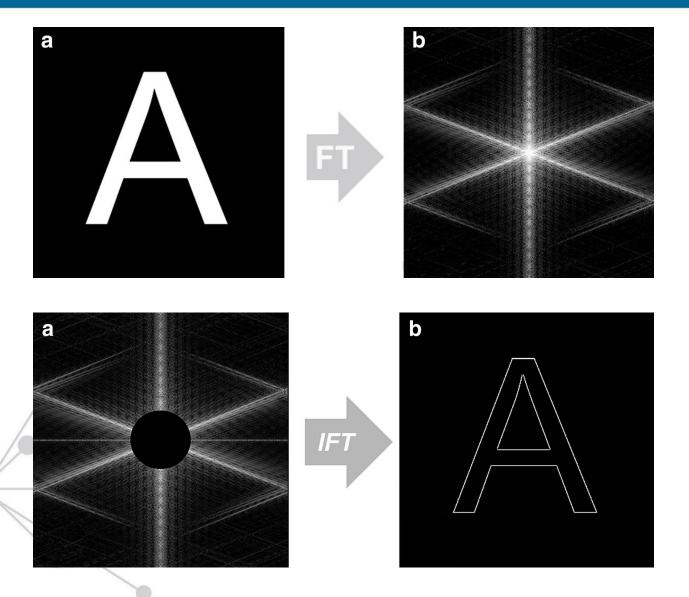






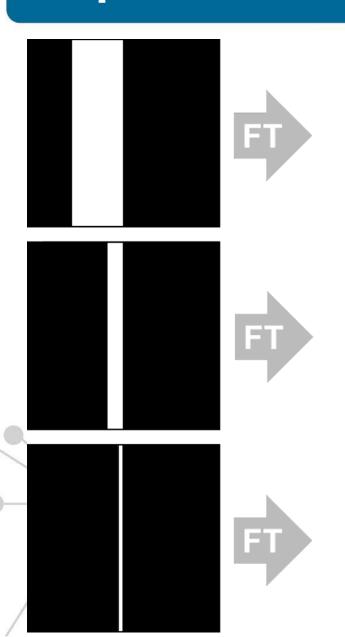
Somente as frequências mais altas são necessárias para representar as estruturas mais abruptas da imagem?





## Espectro de Fourier de linhas





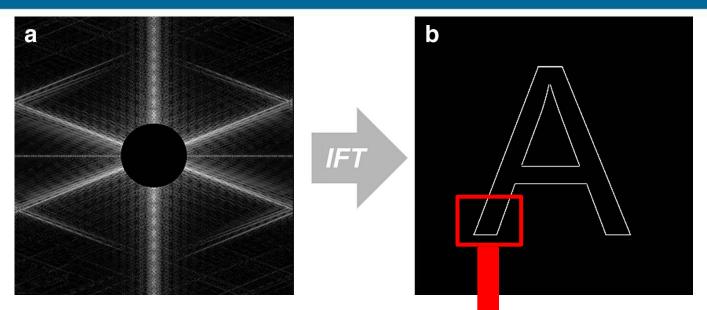
A ideia de que só são necessários os termos de alta frequência para representar bordas ou linhas não é totalmente correta

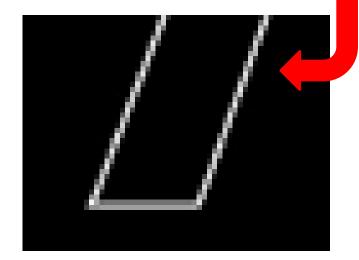
1

Toda a faixa de
frequências é
necessária para
representar uma linha

## Espectro de Fourier de linhas

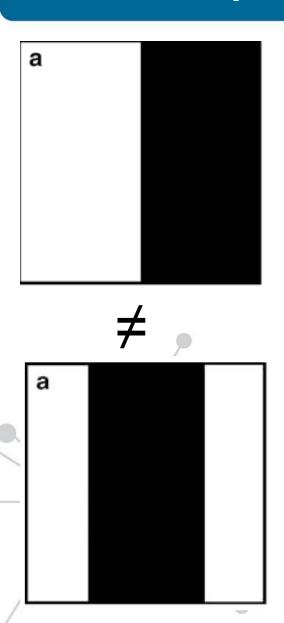






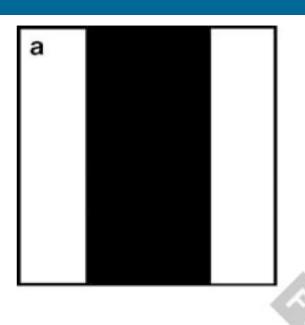
Supressão dos termos de baixa frequência

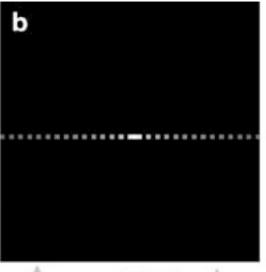




A informação que descreve a posição espacial nos dados da imagem está codificada na relação entre os coeficientes real e imaginário

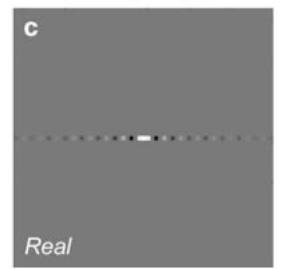


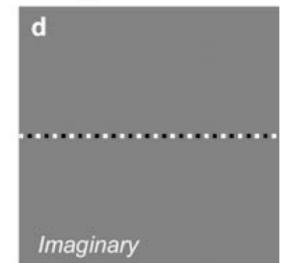




$$A = \sqrt{R^2 + I^2}$$

$$\phi = tan^{-1} \left( \frac{I}{R} \right)$$









а

#### **Spatial Frequency Domain**

b

C

Magnitude

$$A = \sqrt{R^2 + I^2}$$

$$\phi = tan^{-1} \left( \frac{I}{R} \right)$$



$$R = A \cos(\phi)$$

$$I = A \sin(\phi)$$

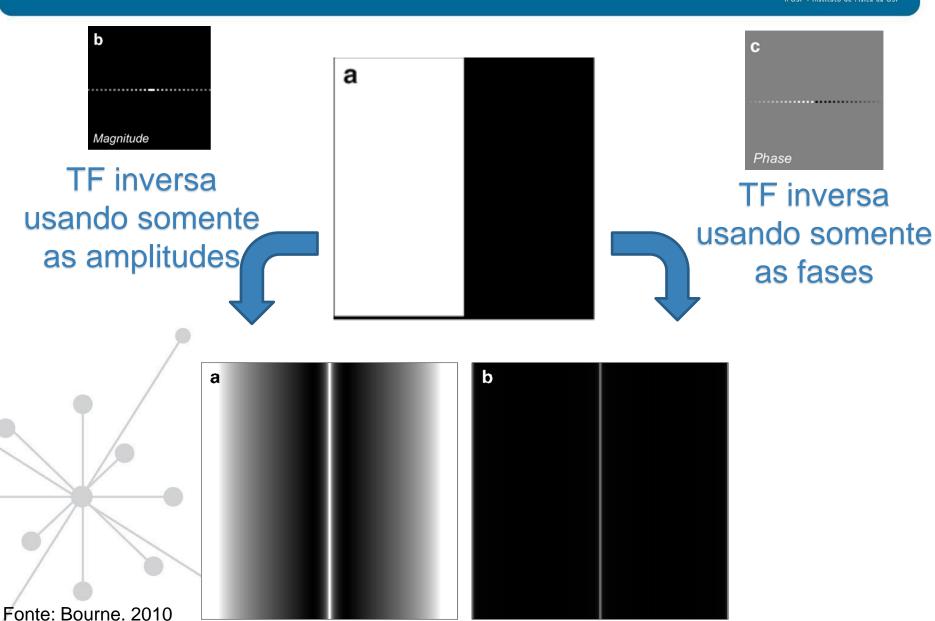
Real



e

*Imaginary* 

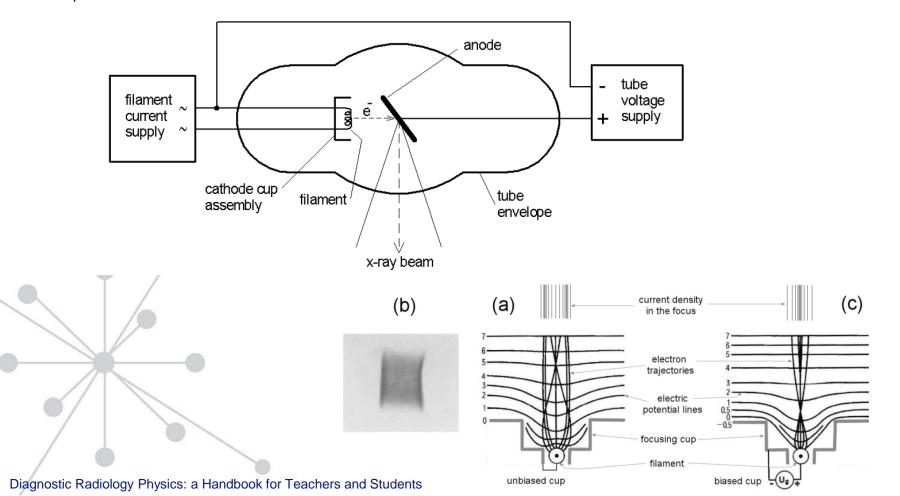




## Aplicações práticas da TF



Como o tamanho do ponto focal afeta a qualidade de uma imagem?



## Aplicações práticas da TF



Como o tamanho do ponto focal afeta a qualidade de uma imagem?

# Tese da Denise

http://pelicano.ipen.br/PosG30/TextoCompleto/Denise%20Yanikian%20Nersissian\_D.pdf

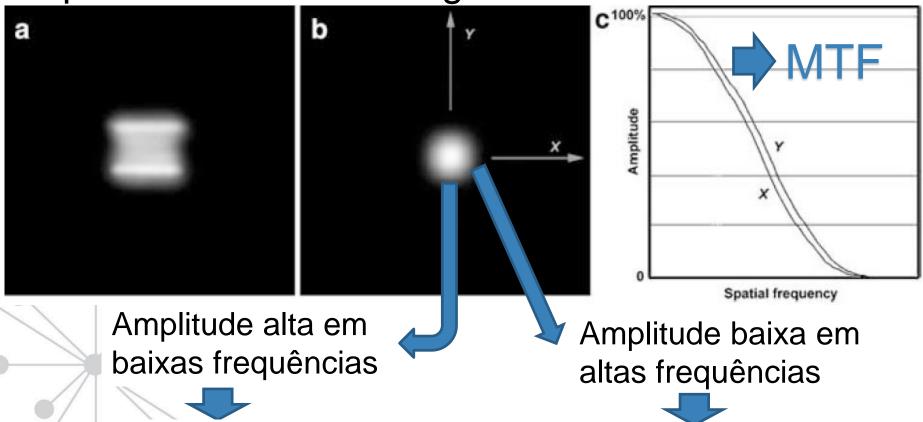
## Aplicações práticas da TF

Alto contraste

nas imagens

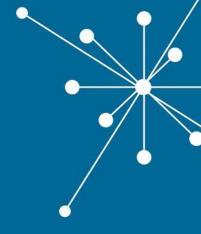


Como o tamanho do ponto focal afeta a qualidade de uma imagem?



Fonte: Bourne. 2010

Baixo contraste nas imagens





IFUSP - Instituto de Física da USP

